原则：

只有当ACTION\_DOWN事件被吸收即return true时，后续事件才会继续发送。

有一队人去寻找宝藏，他们来到了一个可能埋有宝藏的地方，他们决定先派一个人下去探探路，如果有宝藏的话，再让其他人下去。

这个埋有宝藏的地方分为好多层，每一层都有一个单向门，要么通向下一层，要么通向这一层的宝藏（不一定有宝藏）。

类比：

一队人 各种事件

派一个人 ACTION\_DOWN

剩下的人 其他除了ACTION\_DOWN的事件

宝藏 onTouchEvent()，返回true表示有宝藏，否则表示没有宝藏

好多层 每一层代表一层ViewGroup，最后一层即代表View

单向门 onInterceptTouchEvent返回true则通向本层的宝藏，否则通向下 一层

onTouchListener和onTouchEvnet关系：

1：onTouchListener()返回true->dispatchTouchEvent()返回true;

2：onTouchListener()返回false->onTouchEvent()->dispatchTouchEvent()返回结果为 onTouchEvent()返回结果