

## 实验四 数据库系统功能实现

2024秋

### 本学期实验总体安排

#### 本学期实验课程共 16 个学时, 3个实验项目, 总成绩为 30 分。

实验项目	MySQL 使	及SQL的 用	数据库设计		系统功能 现
学时	2	2	4	4	4
分数	8		8	14	



- 实验目的
- 2 实验环境
- 3 实验内容
- (4) 实验步骤



### 实验目的

- 掌握缓冲池管理中的页面调度策略LRU算法。
- 学习并实现磁盘存储管理器、缓冲池替换策略,以及 缓冲池管理器。
- 理解记录管理器的工作原理及其在数据库中的作用。
- 掌握定长记录的组织形式和记录操作的实现。



#### 实验环境

• 操作系统: Ubuntu 18.04 及以上(64位)

• 编译器: GCC

• 编程语言: C++17

• 管理工具: cmake

• 推荐编辑器: VScode



链接: GitHub - ruc-deke/rucbase-lab: RUC Educational Database Project open lab



		需编码的文件	测试文件	分值
任务一:缓冲池管理器	任务1.1 磁盘存储管理器	src/storage/disk_manager.cpp	src/test/storage/disk_manager_test.cpp	10
	任务1.2 缓冲池替换策略	src/replacer/lru_replacer.cpp	src/test/storage/lru_replacer_test.cpp	20
	任务1.3 缓冲池管理器	src/storage/buffer_pool_manager.cpp	src/test/storage/buffer_pool_manager_test.cpp	40
任务二:记录管理器	任务2.1 记录操作	src/record/rm_file_handle.cpp	ava/taat/atavaga/vaaavd managav taat ann	30
	任务2.2 记录迭代器	src/record/rm_scan.cpp	src/test/storage/record_manager_test.cpp	

rucbase-lab/docs/Rucbase-Lab1[存储管理实验文档].md



### 环境准备 (3选1)

1、可参考官方文档进行安装配置: Rucbase环境配置文档及

#### Rucbase使用文档

- 2、可使用实验室的机器进行开发测试
- 3、可使用老师提供的虚拟机进行开发测试(推荐)



#### 了解框架代码

Rucbase项目结构.pdf

### RMDB项目结构详解

```
RMDB项目结构详解
  代码框架
  存储管理(Storage Management)
     相关知识点
     项目结构
        文件存储组织模块: src/storage
           Page
           DiskManager
           BufferPoolManager
        缓冲区管理: src/replacer
        记录存储组织模块: src/record
        元数据存储组织: src/system
  索引(Index)
     相关知识点
     项目结构
  并发控制(Concurrency control)
     相关知识点
     项目结构
  故障恢复(Failure recovery)
     相关知识点
     项目结构
  查询处理与执行(Query processing and execution)
     相关知识点
     项目结构
  语法解析
     语法树结构
  错误与异常处理
```

### 了解本次实验任务

#### Rucbase-Lab1[存储管理实验文档]

- 存储管理实验文档
  - 任务—缓冲池管理器
    - 任务1.1 磁盘存储管理器
    - 任务1.2 缓冲池替换策略
    - 任务1.3 缓冲池管理器
  - 任务二 记录管理器
    - 任务2.1 记录操作
    - 任务2.2 记录迭代器
  - 实验计分

本实验要求依次完成三个子任务,实现DiskManager、Replacer、 BufferPoolManager类的接口。

### 开发

#### 任务1.1 磁盘存储管理器

本任务要求补全DiskManager类,其负责读写指定页面、分配页面编号, 以及对文件进行操作。

DiskManager 类的接口如下:

```
ſĠ
class DiskManager {
  public:
   explicit DiskManager();
                                // Constructor
   ~DiskManager() = default; // Destructor
   // 读写页面
   void write_page(int fd, page_id_t page_no, const char *offset, int num_bytes);
   void read_page(int fd, page_id_t page_no, char *offset, int num_bytes);
   // 对指定文件分配页面编号
   page_id_t allocate_page(int fd);
   // 文件操作
   bool is_file(const std::string &path);
   void create_file(const std::string &path);
   int open_file(const std::string &path);
   void close_file(int fd);
   void destroy_file(const std::string &path);
```

这些接囗的内部实现调用了Linux操作系统下 /usr/include/unistd.h 提供的 read() 、 write() 、 open() 、 close() , unlink() 等函数。

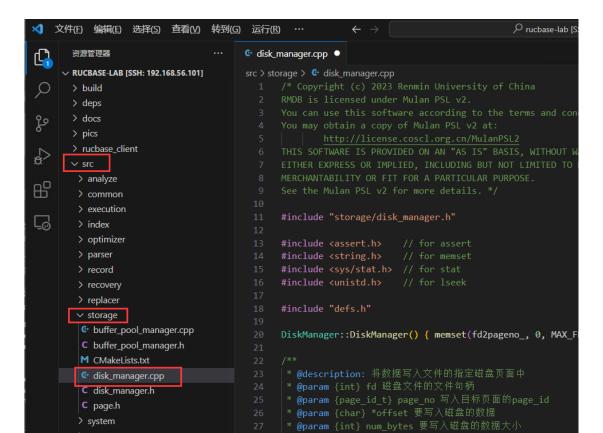
#### (1) 读写页面

- void write\_page(int fd, page\_id\_t page\_no, const char \*offset, int num\_bytes);
- void read\_page(int fd, page\_id\_t page\_no, char \*offset, int num\_bytes);

提示:可以调用 read() 或 write() 函数。通过(fd,page\_no)可以定位指定页面及其在磁盘文件中的偏移量。注意: 这里支持读写的字节长度

### 开发

#### 在框架代码中找到DiskManager类:



### 开发

找到需要补充的部分:

```
src > storage > @ disk_manager.cpp
 #include <string.h> // for memset
     #include <sys/stat.h> // for stat
      #include <unistd.h> // for lseek
     #include "defs.h"
     DiskManager::DiskManager() { memset(fd2pageno_, 0, MAX_FD * (sizeof(std::atomic<page_id_t>) / sizeof(char))); }
      * @description: 将数据写入文件的指定磁盘页面中
       * @param {int} fd 磁盘文件的文件句柄
       * @param {page_id_t} page_no 写入目标页面的page_id
      * @param {char} *offset 要写入磁盘的数据
       * @param {int} num bytes 要写入磁盘的数据大小
     void DiskManager::write_page(int fd, page_id_t page_no, const char *offset, int num_bytes) {
         // 1.lseek() 定位到文件头,通过(fd,page_no)可以定位指定页面及其在磁盘文件中的偏移星
         // 2.调用write()函数
         // 注意write返回值与num_bytes不等时 throw InternalError("DiskManager::write_page Error");
      | * @description: 读取文件中指定编号的页面中的部分数据到内存中
      * @param {int} fd 磁盘文件的文件句柄
       * @param {page id t} page no 指定的页面编号
       * @param {char} *offset 读取的内容写入到offset中
      * @param {int} num_bytes 读取的数据量大小
     void DiskManager::read_page(int fd, page_id_t page_no, char *offset, int num_bytes) {
         // 1.1seek()定位到文件头,通过(fd,page no)可以定位指定页面及其在磁盘文件中的偏移量
         // 2.调用read()函数
```

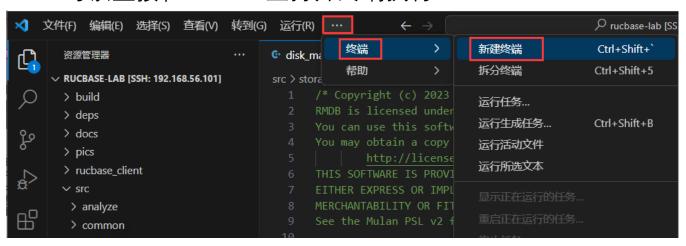
#### 开发

#### 补充完后保存:

```
src > storage > @ disk_manager.cpp > 🕅 read_page(int, page_id_t, char *, int)
      #include "storage/disk manager.h"
      #include "defs.h"
      DiskManager::DiskManager() { memset(fd2pageno , 0, MAX FD * (sizeof(std::atomic<page id t>) / sizeo
       * @description: 将数据写入文件的指定磁盘页面中
       * @param {int} fd 磁盘文件的文件句柄
       * @param {page_id_t} page_no 写入目标页面的page_id
       * @param {char} *offset 要写入磁盘的数据
       * @param {int} num bytes 要写入磁盘的数据大小
      void DiskManager::write_page(int fd, page_id_t page_no, const char *offset, int num_bytes) {
         // 1.lseek()定位到文件头,通过(fd,page_no)可以定位指定页面及其在磁盘文件中的偏移量
         // 2.调用write()函数
         // 注意write返回值与num_bytes不等时 throw InternalError("DiskManager::write_page Error");
         lseek(fd, page_no * PAGE_SIZE, SEEK_SET);
         int write_bytes = write(fd, offset, num_bytes);
         if (write bytes != num bytes) throw InternalError("DiskManager::write page Error");
       * @description: 读取文件中指定编号的页面中的部分数据到内存中
       * @param {int} fd 磁盘文件的文件句柄
       * @param {page_id_t} page_no 指定的页面编号
       * @param {char} *offset 读取的内容写入到offset中
```



•可以直接在VSCode上打开终端执行:







●在build目录下执行make disk\_manager\_test:

```
终端
                              端口
• [09/25/24]seed@VM:~/.../rucbase-lab$ cd build
[09/25/24]seed@VM:~/.../build$ pwd
 /home/seed/temp/20198001/rucbase-lab/build 在此目录下执行
• [09/25/24]seed@VM:~/.../build$ make disk_manager_test
 Scanning <u>dependencies</u> of target gtest
 [ 10%] Building CXX object deps/googletest/googletest/CMakeFiles/gtest.dir/src/gtest-all.cc.o
 [ 20%] Linking CXX static library ../../lib/libgtest.a
 [ 20%] Built target gtest
 [ 60%] Built target storage
 Scanning dependencies of target gtest_main
 [ 70%] Building CXX object deps/googletest/googletest/CMakeFiles/gtest_main.dir/src/gtest_main.cc.o
 [ 80%] Linking CXX static library ../../lib/libgtest_main.a
 [ 80%] Built target gtest_main
 Scanning dependencies of target disk_manager_test
 [ 90%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/disk manager test.dir/storage/disk manager test.cpp.o
 [100%] Linking CXX executable ../../bin/disk_manager_test
 [100%] Built target disk manager test
```



#### •执行测试:

```
问题
       输出
             调试控制台
                      终端
                            端口
 [ 90%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/disk manager test.dir/storage/disk manager test.cpp.o
 [100%] Linking CXX executable ../../bin/disk_manager_test
 [100%] Built target disk manager test
[09/25/24]seed@VM:~/.../build$ ./bin/disk_manager_test
 Running main() from /home/seed/temp/20198001/rucbase-lab/deps/googletest/googletest/src/gtest_main.cc
 [=======] Running 2 tests from 1 test suite.
        ----] Global test environment set-up.
  DiskManagerTest.FileOperation
        OK ] DiskManagerTest.FileOperation (5 ms)
             DiskManagerTest.PageOperation
        OK ] DiskManagerTest.PageOperation (7 ms)
          --] 2 tests from DiskManagerTest (13 ms total)
    ------ Global test environment tear-down
  ========] 2 tests from 1 test suite ran. (13 ms total)
    PASSED
             2 tests.
```

### 测试

#### •本实验涉及的测试:

#### 实验计分

在本实验中,每个任务对应一个单元测试文件,每个测试文件中包含若干测试点。通过测试点即可得分,满分为100分。 测试文件及测试点如下:

任务点	测试文件	分值
任务1.1 磁盘存储管理器	src/test/storage/disk_manager_test.cpp	10
任务1.2 缓冲池替换策略	src/test/storage/lru_replacer_test.cpp	20
任务1.3 缓冲池管理器	src/test/storage/buffer_pool_manager_test.cpp	40
任务2 记录管理器	src/test/storage/record_manager_test.cpp	30

#### 编译生成可执行文件进行测试:

```
cd build

make disk_manager_test
./bin/disk_manager_test

make lru_replacer_test
./bin/lru_replacer_test

make buffer_pool_manager_test
./bin/buffer_pool_manager_test

make record_manager_test
./bin/record_manager_test
```



#### •可以自己新增或修改测试案例:

```
∨ RUCBASE-LAB [SSH: 192.168.56.101]
                              다 무 강 🗗 src > test > storage > 🤄 disk_manager_test.cpp > 😭 DiskManagerTest > 😙 SetUp()
 > pics
                                                   #include "storage/disk manager.h"
 > rucbase client
                                                   #include <cassert>

✓ src

                                                   #include <cstring>
  > analyze
                                                   #include <unordered map>
  > common
                                                   #include <vector>
  > execution
  > index
                                                   #include "gtest/gtest.h"
  > optimizer
  > parser
                                                   constexpr int MAX FILES = 32;
                                                   constexpr int MAX_PAGES = 128;
  > record
                                                   const std::string TEST_DB_NAME = "DiskManagerTest_db"; // 以TEST_DB_NAME作为存放测试文件的根目录名
  > recovery
  > replacer
  > storage
                                                   class DiskManagerTest : public ::testing::Test {
  > system

✓ test

                                                       std::unique_ptr<DiskManager> disk_manager_;
   > concurrency
   > index
                                                       // This function is called before every test.
   > query
                                                       void SetUp() override {
   > regress
                                                           ::testing::Test::SetUp();

✓ storage

                                                           // 对于每个测试点,创建一个disk manager
   disk_manager_ = std::make_unique<DiskManager>();
                                                           // 如果测试目录不存在,则先创建测试目录
   if (!disk manager ->is dir(TEST DB NAME)) {
    G lru_replacer_test.cpp
                                                               disk_manager_->create_dir(TEST_DB_NAME);
    record_manager_test.cpp
   > transaction
                                                           assert(disk_manager_->is_dir(TEST_DB_NAME)); // 检查是否创建目录成功
   M CMakeLists.txt
                                                           // 进入测试目录
  > transaction
                                                           if (chdir(TEST_DB_NAME.c_str()) < 0) {</pre>
  M CMakeLists.txt
                                                               throw UnixError();
  C defs.h
  C errors.h
  C portal.h
```

#### 测试

•可以自己新增或修改测试案例:

```
/**

* @brief 测试文件操作 create/open/close/destroy file

* @note lab1 计分: 5 points

*/

> TEST_F(DiskManagerTest, FileOperation) { …

/**

* @brief 测试读写页面, 分配页面编号 read/write page, allocate page_no

* @note lab1 计分: 5 points

*/

> TEST_F(DiskManagerTest, PageOperation) { …
```



#### 参考资料

### 全国大学生计算机系统能力大赛



首页

成绩查询

我的报名

个人信息

通知新闻

#### 通知、新闻 音看更多》

2024年数据库管理系统设计赛全国总决 赛获奖名单

查看详情

2024年数据库管理系统赛全国总决赛重 要事项提醒函

查看详情

## 数据库管理系统设计赛

大赛时刻

章程与技术方案

比赛内容与提交方式

技术报告

优秀作品

技术支持

常见问题

2024年全国大学生计算机系统能力大赛-数据库管理系统设计赛全国总决赛获奖名单



### 参考资料

### 全国大学生计算机系统能力大赛

#### 2024全国大学生系统能力大赛数据库管理系统设计赛第二场技术培训会

1. 直播时间: 2024年5月20日19:00-20:30

2. 培训日程与直播地址: 点击查看

3. 直播回放:点击查看

4. 直播下载: 下载

题目	讲者	报告文件
主持人	彭煜玮	
分布式数据库发展简介	马晓宇	下载
数据库管理系统-存储管理	刘斌	下载
数据库管理系统设计赛参赛经验分享	江梓雯	下载



#### 课后提交:

• 将<mark>实验报告、工程文件</mark>打成zip包,提交至作业提交平台(截止 日期参考平台发布)

作业平台入口: http://grader.tery.top:8000/#/login



# 同学们 请开始实验吧!