



哈爾濱工業大學(深圳)
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY, SHENZHEN

規格嚴格 功夫到家
1920 — 2017

第11讲 查询优化

教学内容

1. 查询优化概述
2. 逻辑查询优化
3. 物理查询优化
4. 代价估算

1. 查询优化概述

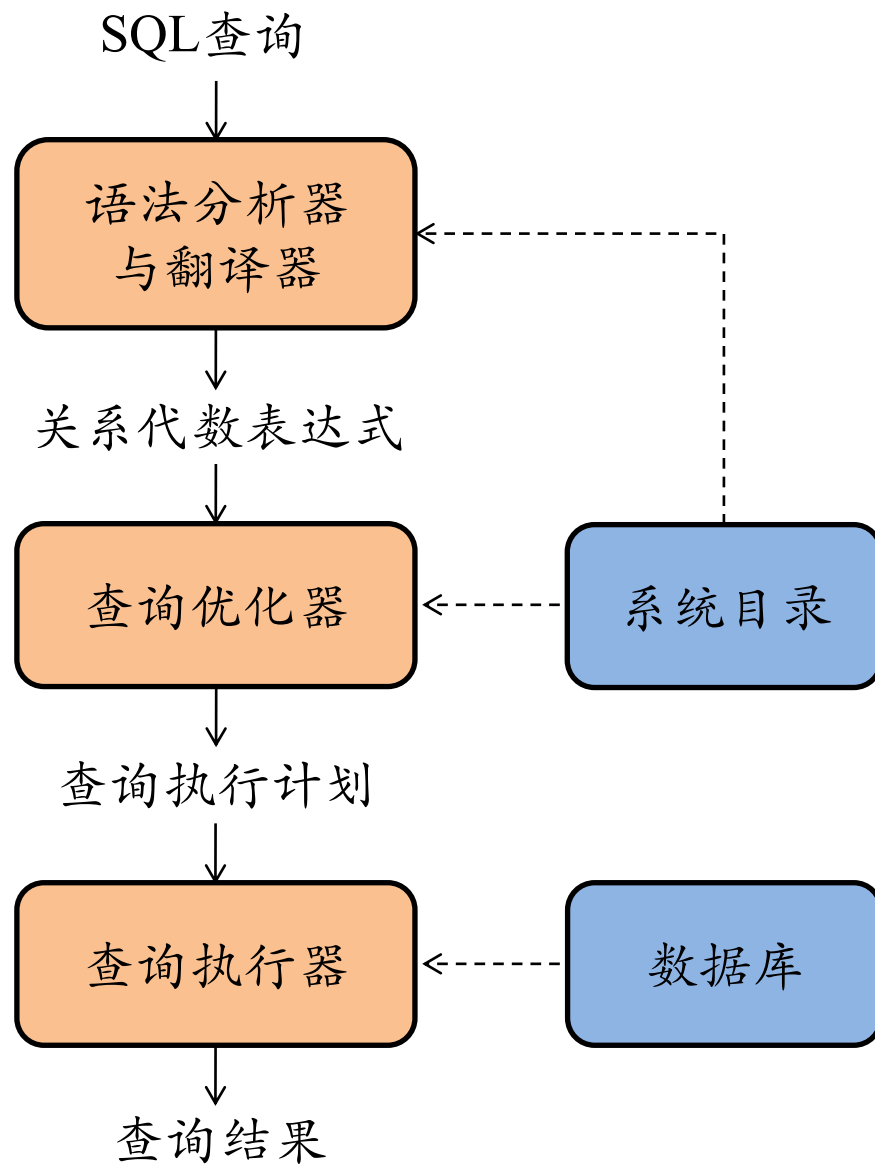
(1) 查询处理的基本过程 (回顾)

查询处理 (Query Processing) 是指从数据库中提取数据时涉及的一系列活动。

这些活动包括：将SQL查询语句翻译为能在文件系统的物理层上使用的表达式，为优化查询而进行各种转换，以及查询的实际执行。

基本过程包括：

1. 语法分析与翻译
2. 优化
3. 执行



1. 查询优化概述

(2) 为什么要查询优化

关系数据库的执行效率问题

一个例子：

$\Pi_{\text{Sname}}(\sigma_{\text{SC.C\#}=\text{Course.C\#} \wedge \text{Student.S\#}=\text{SC.S\#} \wedge \text{Cname}=\text{'DB'}}(\text{Student} \times \text{SC} \times \text{Course}))$

- Student: 10000 个学生记录 (每年2500, 四年)
- Course: 1000 门课程记录
- SC: $10000 * 50 = 500000$ 条选课记录 (10000 学生, 每人选50门课程)
- $\text{Student} \times \text{SC} \times \text{Course}$

$10000 * 50 * 10000 * 1000$ 条记录 = $5 * 10^{12}$ 条记录

1. 查询优化概述

(2) 为什么要查询优化

关系代数操作执行次序对效率的影响

如下三条关系代数语句表示同样的检索需求，但哪一个更好呢？

$$\Pi_{S\#,Sname,Score} (\sigma_{Cname='DB'} ((Student \bowtie SC) \bowtie Course))$$

10000	500000
<hr/>	
500000	1000
<hr/>	
500000	

$$\Pi_{S\#,Sname,Score} (Student \bowtie (SC \bowtie (\sigma_{Cname='DB'} Course)))$$

	1000
	<hr/>
500000	1
<hr/>	
10000	2500(约)
<hr/>	

2500(约)

$$\Pi_{S\#,Sname,Score} (\Pi_{S\#,Sname} Student \bowtie (SC \bowtie \Pi_{C\#} (\sigma_{Cname='DB'} Course)))$$

关系代数操作次序是否很重要呢？

1. 查询优化概述

(3) 什么是查询优化

查询优化：从众多查询策略中找出最有效的查询执行计划的处理过程，使数据库查询的执行时间最短

三个优化层面：

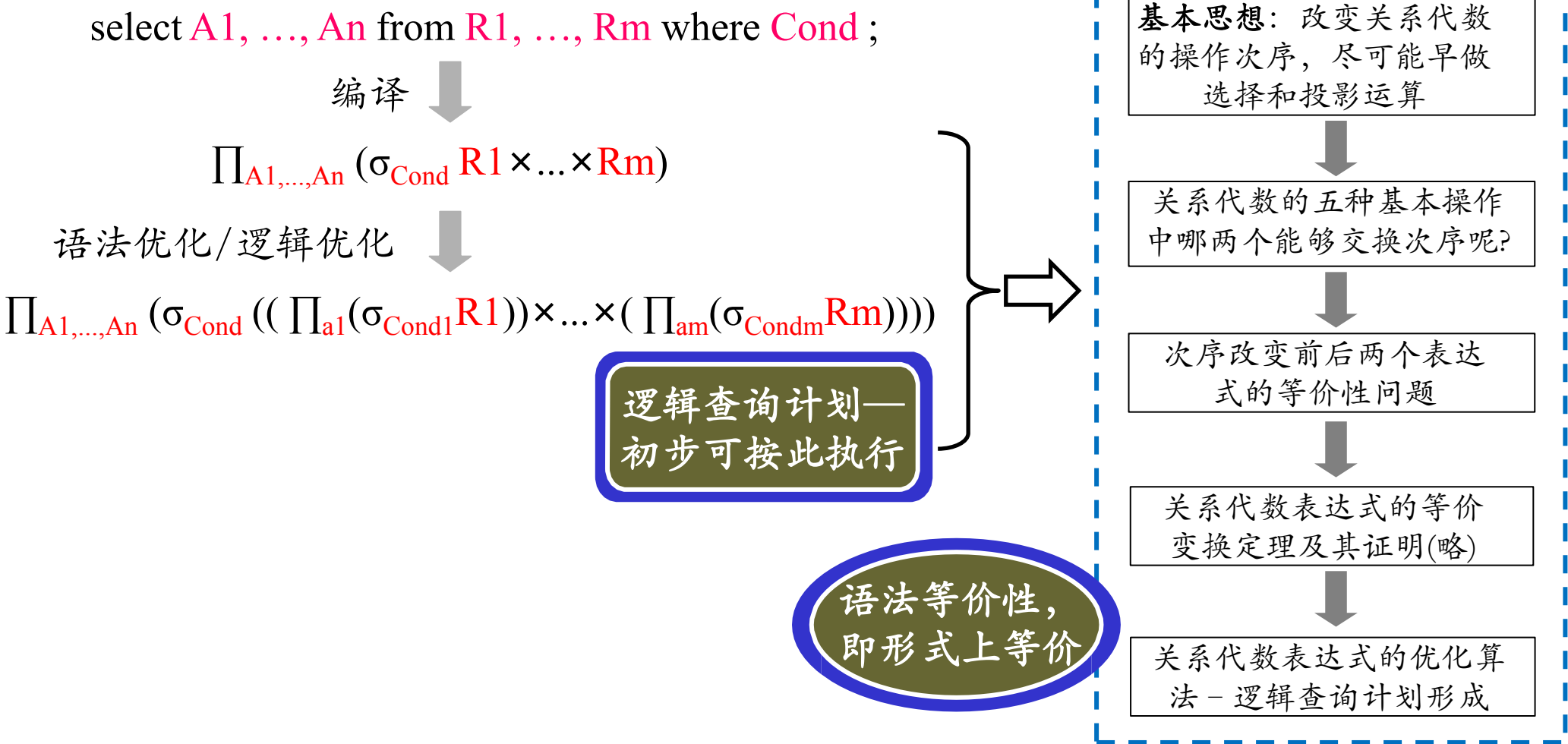
- **语义优化**：利用模型的语义及完整性规则，优化查询
- **逻辑查询优化**：利用语法结构，优化操作执行顺序
- **物理查询优化**：存取路径和执行算法的选择与执行次序优化

教学内容

1. 查询优化概述
2. 逻辑查询优化
3. 代价估算
4. 物理查询优化

2. 逻辑查询优化

(1) 总体思路



2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

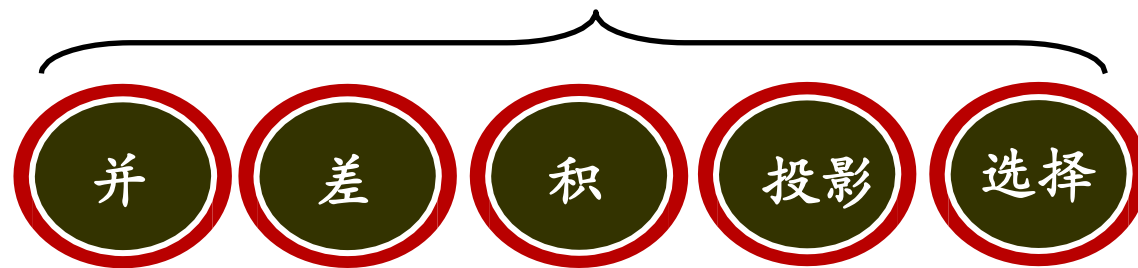
关系代数表达式的等价性：设 E_1 , E_2 是两个关系操作表达式，若 E_1 , E_2 在每一个有效的数据库实例上都产生相同的元组集，则说 E_1 , E_2 是等价的，记为 $E_1 \equiv E_2$ 。

即，对于同样数据，输出一定相同。

$\Pi_{S\#,Sname,Score} (\sigma_{Cname='DB'} ((Student \bowtie SC) \bowtie Course))$

$\Pi_{S\#,Sname,Score} (Student \bowtie (SC \bowtie (\sigma_{Cname='DB'} Course)))$

关系代数的基本操作



得到等价表达式的可能方式：

1. 某些二元操作的左右表达式交换顺序
2. 表达式内某些操作交换执行顺序
3. 添加或减少部分操作
4. 改写（拆分、合并、替换）部分操作

需要具体验证是否等价。参照L1-L10定理

2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

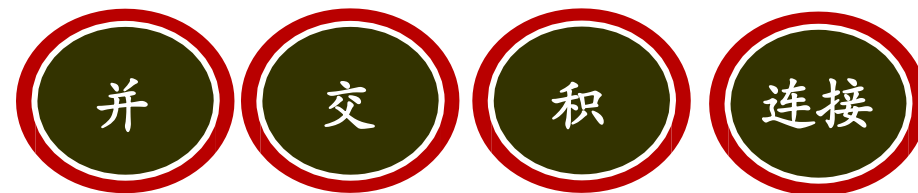
定理L1：连接与连接，积与积的交换律

设 E_1, E_2 是关系代数表达式， F 是 E_1, E_2 中属性的附加限制条件，则有：

- (1) $E_1 \bowtie_F E_2 = E_2 \bowtie_F E_1$ (θ -连接)
- (2) $E_1 \bowtie E_2 = E_2 \bowtie E_1$ (自然连接)
- (3) $E_1 \times E_2 = E_2 \times E_1$ (笛卡尔积)

注：

- 1. 并运算、交运算也有这种交换律，**差运算没有！**
- 2. **事实上交换后输出属性顺序不同。这里忽略该差异。**



2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

定理L2: 连接与连接、积和积的结合律

设 E_1, E_2, E_3 是关系代数表达式, F_1, F_2 是条件, 则有:

$$(1) (E_1 \bowtie_{F_1} E_2) \bowtie_{F_2} E_3 = E_1 \bowtie_{F_1} (E_2 \bowtie_{F_2} E_3)$$

$$(2) (E_1 \bowtie E_2) \bowtie E_3 = E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3)$$

$$(3) (E_1 \times E_2) \times E_3 = E_2 \times (E_1 \times E_2)$$

`select * from R1, R2, R3, R4 where ...`

注: 并运算、交运算也有这种集合律, 差运算没有。



2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

定理L3: 投影串接律

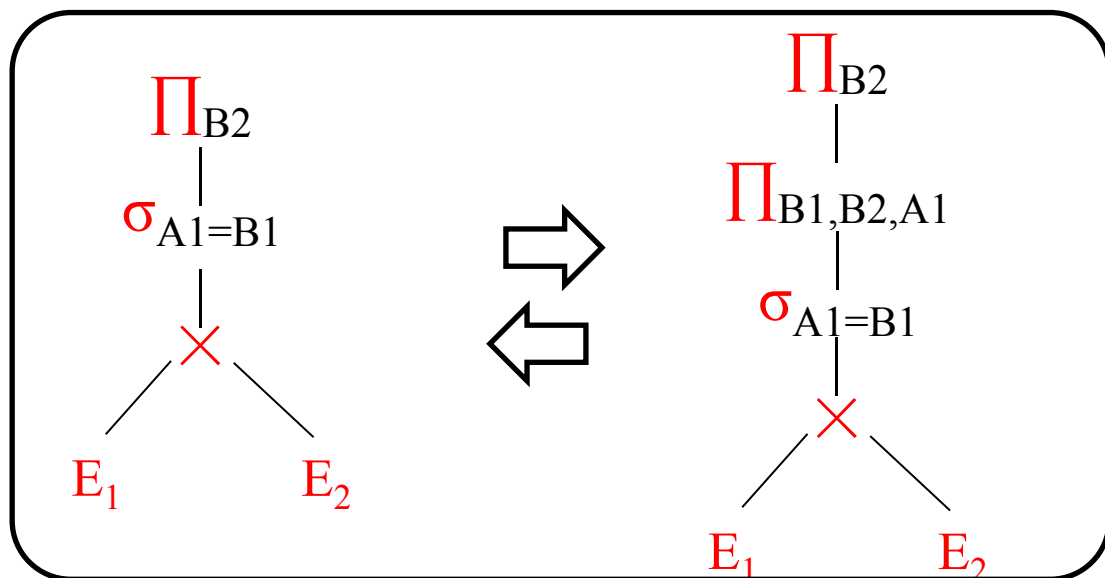
设属性集 $\{A_1, \dots, A_n\} \subseteq \{B_1, \dots, B_m\}$, E 是表达式, 则有:

$$\Pi_{A_1, \dots, A_n} (\Pi_{B_1, \dots, B_m} E) \equiv \Pi_{A_1, \dots, A_n} E$$

此定理可
双向使用

多遍扫描变
为一遍扫描

属性扩展便
于投影操作
的移动



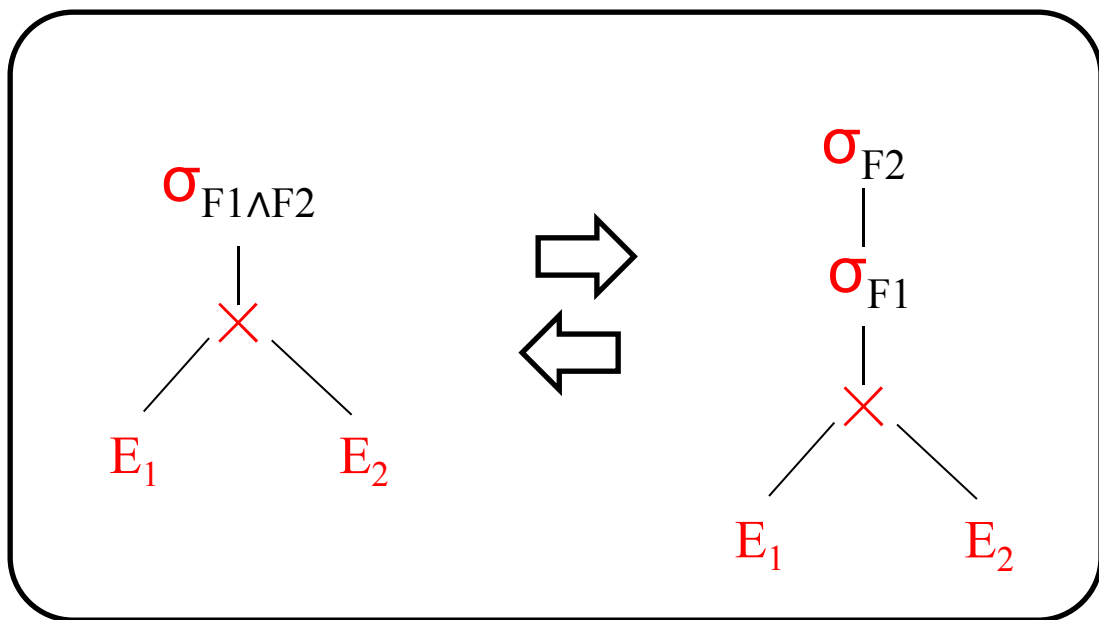
2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

定理L4: 选择串接律

设E是关系代数表达式, F_1, F_2 是条件, 则有:

$$\sigma_{F_1} (\sigma_{F_2} E) \equiv \sigma_{F_1 \wedge F_2} E$$



多遍扫描变
为一遍扫描

此定理可
双向使用

分解复杂操
作便于选择
操作的移动

2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

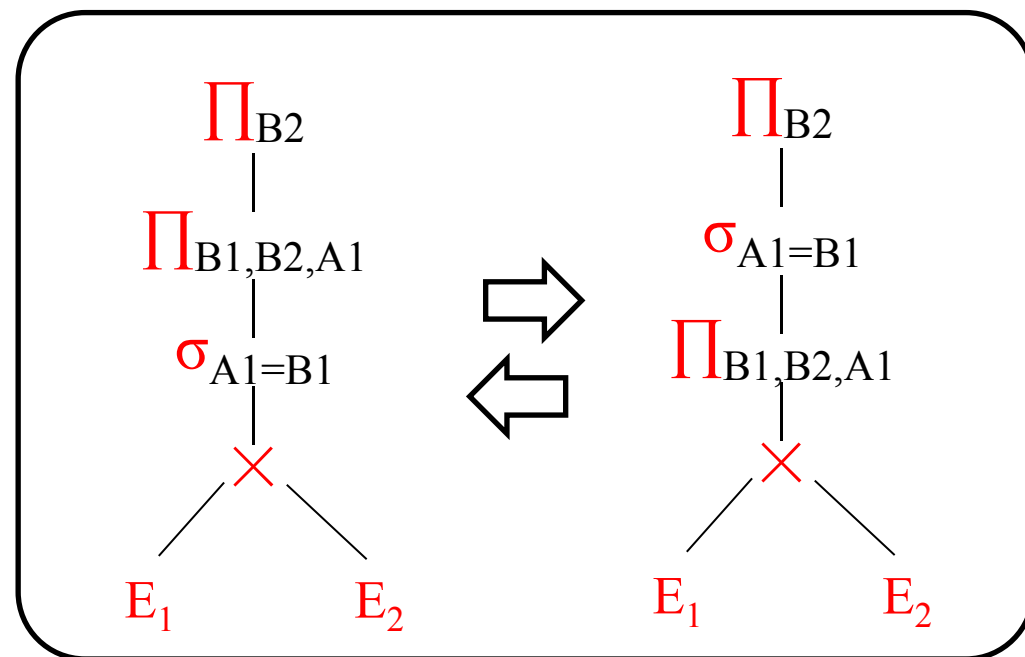
定理L5: 选择和投影交换律

设条件F只涉及属性 $\{A_1, \dots, A_n\}$, E是关系表达式, 则有:

$$\Pi_{A_1, \dots, A_n}(\sigma_F E) \equiv \sigma_F(\Pi_{A_1, \dots, A_n} E)$$

更一般地, 若F还涉及不属于 $\{A_1, \dots, A_n\}$ 的属性 $\{B_1, \dots, B_m\}$, 则有

$$\Pi_{A_1, \dots, A_n}(\sigma_F E) \equiv \Pi_{A_1, \dots, A_n}(\sigma_F(\Pi_{A_1, \dots, A_n, B_1, \dots, B_m} E))$$



2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

定理L6: 选择和积的交换律

设 E_1, E_2 是关系代数表达式

- 若条件 F 只涉及 E_1 中的属性, 则有:

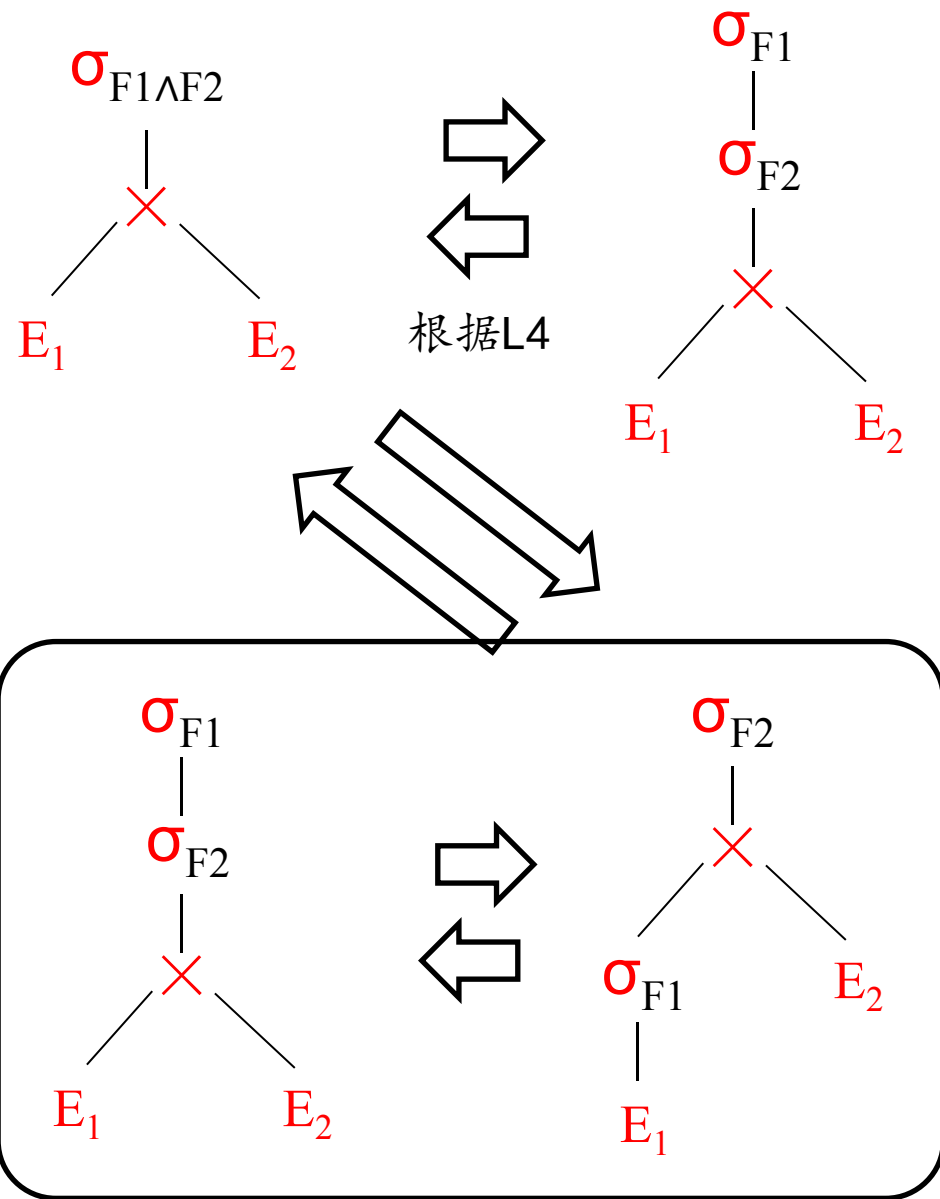
$$\sigma_F E_1 \times E_2 \equiv \sigma_F (E_1) \times E_2$$

- 若 $F = F_1 \wedge F_2$, F_1, F_2 分别只涉及 E_1, E_2 中属性, 有:

$$\sigma_F E_1 \times E_2 \equiv \sigma_{F_1} (E_1) \times \sigma_{F_2} (E_2)$$

- 若 $F = F_1 \wedge F_2$, F_1 只涉及 E_1 中属性, 而 F_2 涉及 E_1 和 E_2 中属性, 则有:

$$\sigma_F E_1 \times E_2 \equiv \sigma_{F_2} (\sigma_{F_1} (E_1) \times E_2)$$



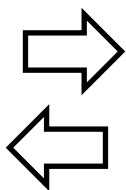
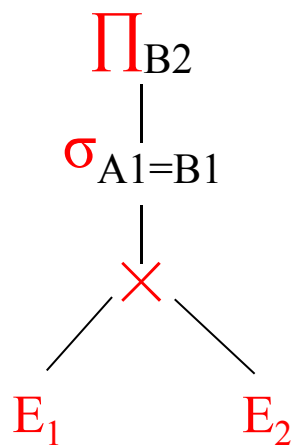
2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

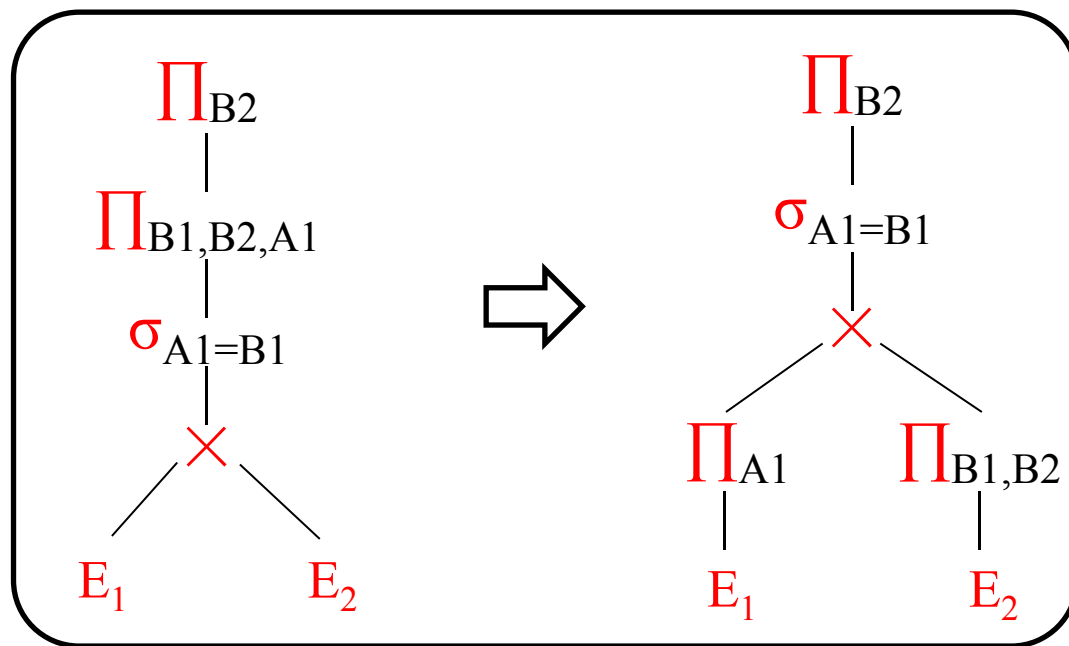
定理L7: 投影和积的交换律

设 E_1, E_2 为两关系代数表达式, A_1, \dots, A_n 是出现在 E_1 或 E_2 中的一些属性, 其中 B_1, \dots, B_m 出现在 E_1 中, 剩余的属性 C_1, \dots, C_k 出现在 E_2 中, $\{A_1, \dots, A_n\} = \{B_1, \dots, B_m\} \cup \{C_1, \dots, C_k\}$ 则有:

$$\Pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1 \times E_2) \equiv (\Pi_{B_1, \dots, B_m} E_1) \times (\Pi_{C_1, \dots, C_k} E_2)$$



由定理L3实现



2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

定理L8: 选择和并的交换律

关系代数表达式 $E = E_1 \cup E_2$, F 是条件, 则有:

$$\sigma_F(E_1 \cup E_2) \equiv (\sigma_F E_1) \cup (\sigma_F E_2)$$

注意: 此定理要求 E_1, E_2 是并相容的

定理L9: 选择和差的交换律

关系代数表达式 $E = E_1 - E_2$, F 是条件, 则有:

$$\sigma_F(E_1 - E_2) \equiv (\sigma_F E_1) - (\sigma_F E_2)$$



降低中间
结果

2. 逻辑查询优化

(2) 关系代数操作次序交换的等价规则

L10: 投影和并的交换律

关系代数表达式 $E = E_1 \cup E_2$, A_1, \dots, A_n 是 E 中的一些属性, 则有:

$$\Pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1 \cup E_2) \equiv (\Pi_{A_1, \dots, A_n} E_1) \cup (\Pi_{A_1, \dots, A_n} E_2)$$

注意: 此定理要求 E_1, E_2 是并相容的

问: 投影和集差运算有交换律吗?

$$\Pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1 - E_2) \equiv (\Pi_{A_1, \dots, A_n} E_1) - (\Pi_{A_1, \dots, A_n} E_2)$$

这个是不成立的, 为什么呢?

2. 逻辑查询优化

(3) 逻辑查询优化策略

根据一些规则对关系代数表达式进行等价变换（启发式优化）

- 尽可能地早做选择和投影：可使中间结果变小，节省几个数量级的执行时间
- 把选择与投影串接起来：一元运算序列可一起执行，只需对整个关系扫描一遍
- 将多个操作结合成一个：当 $R \times S$ 后有选择运算且其中有条件是R、S属性间比较的运算时，可将其转化为连接运算，使用效率更高的连接算法。
- 对多表连接采用特定顺序：减小中间结果的元组数，降低代价
- 执行连接运算前对关系做适当预处理：文件排序、建立临时索引等，可使两关系公共值高效联接
- 找出表达式里的公共子表达式：若公共子表达式结果不大，则预先计算，以后可读入此结果，尤当视图情况下有用

2. 逻辑查询优化

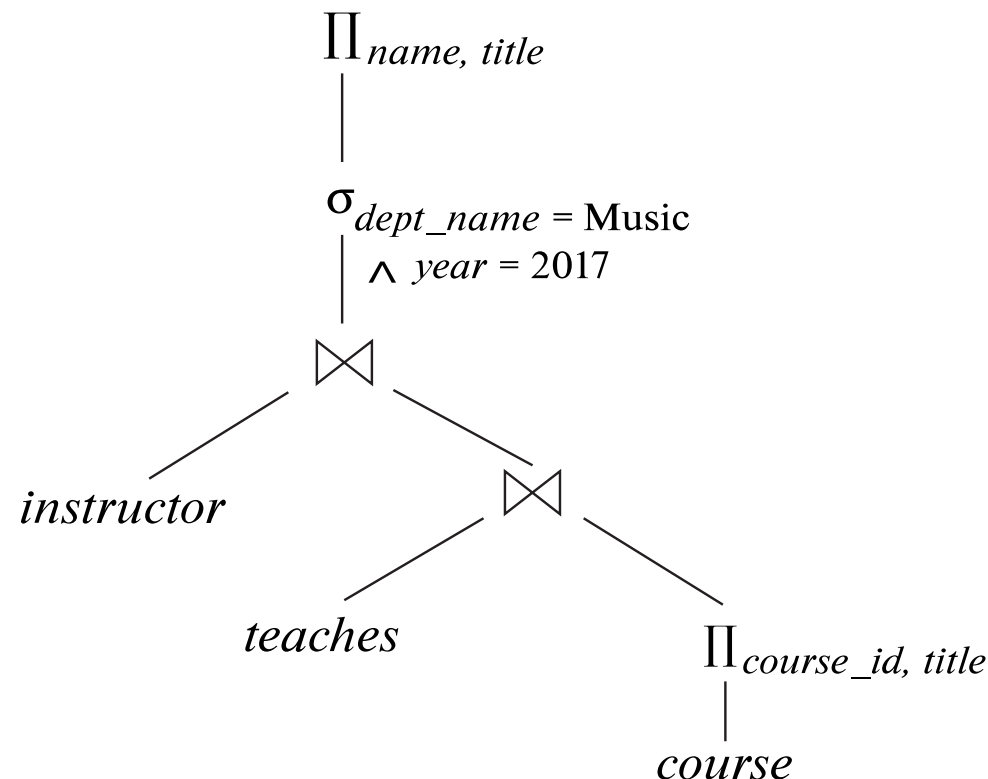
(5) 逻辑查询优化示例

Instructor (ID, name, dept_name, salary)

Teaches(ID, course_id, sec_id, semester, year)

Course(course_id, title, dept_name, credits)

Q: 查询所有Music系在2017年讲过课的教师名字，及每个人当年讲的所有课的名字。



$\Pi_{name, title}(\sigma_{dept_name = 'Music' \wedge year = 2017} (instructor \bowtie (teaches \bowtie \Pi_{course_id, title} (course))))$

2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

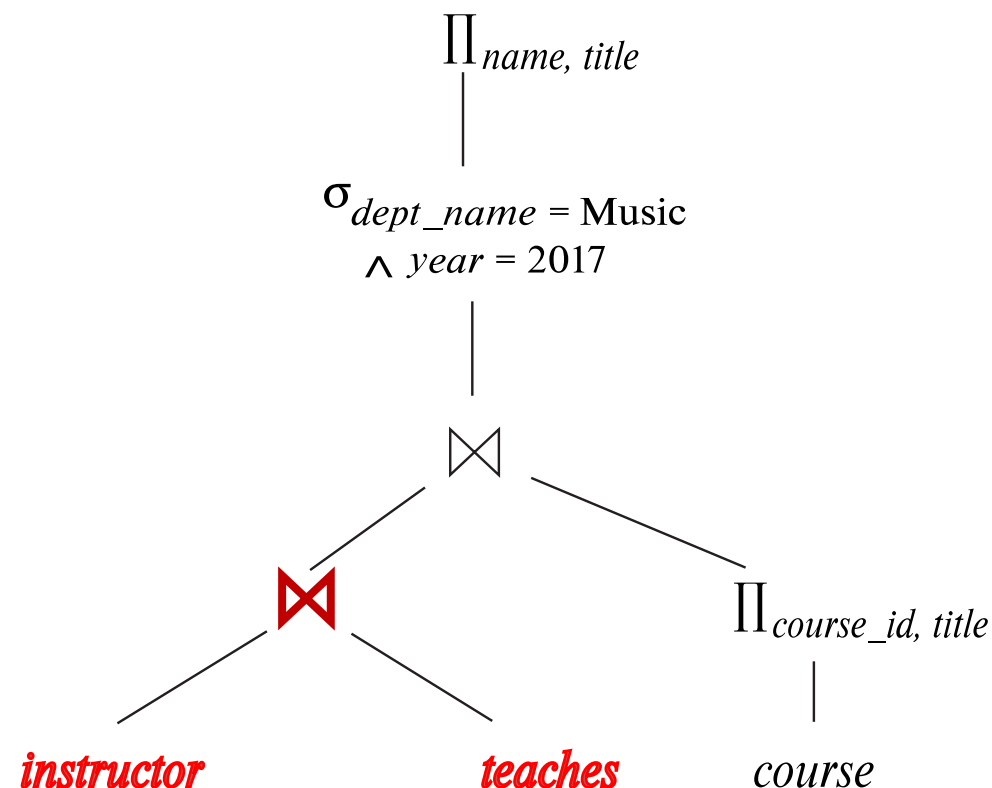
Instructor (ID, name, dept_name, salary)

Teaches(ID, course_id, sec_id, semester, year)

Course(course_id, title, dept_name, credits)

Q: 查询所有Music系在2017年讲过课的教师名字, 及每个人当年讲的所有课的名字。

根据L2 连接操作结合律, 修改连接顺序(可依据具体代价估计决定最优顺序)



$\Pi_{name, title}(\sigma_{dept_name = 'Music' \wedge year = 2017}((instructor \bowtie teaches) \bowtie \Pi_{course_id, title}(course)))$

2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

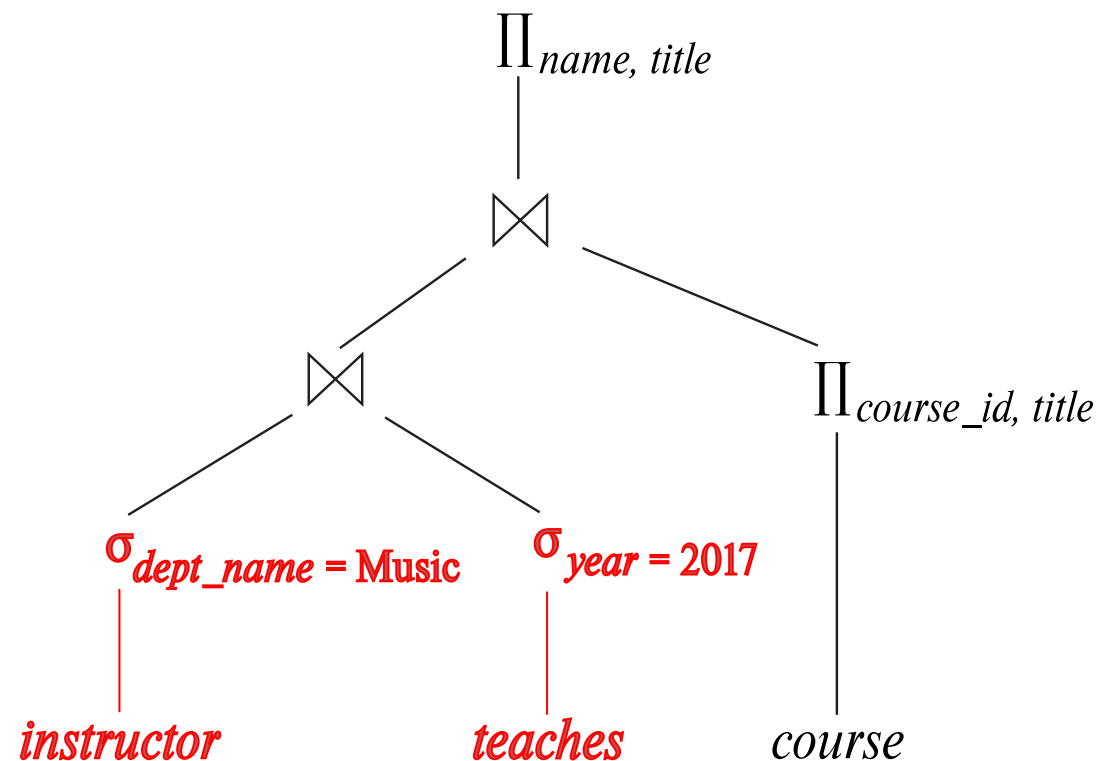
Instructor (ID, name, dept_name, salary)

Teaches(ID, course_id, sec_id, semester, year)

Course(course_id, title, dept_name, credits)

Q: 查询所有Music系在2017年讲过课的教师名字，及每个人当年讲的所有课的名字。

根据L4, L6 将选择操作下沉到连接之前



$\Pi_{name, title}((\sigma_{dept_name = 'Music'}(instructor) \bowtie \sigma_{year = 2017}(teaches)) \bowtie \Pi_{course_id, title}(course))$

2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

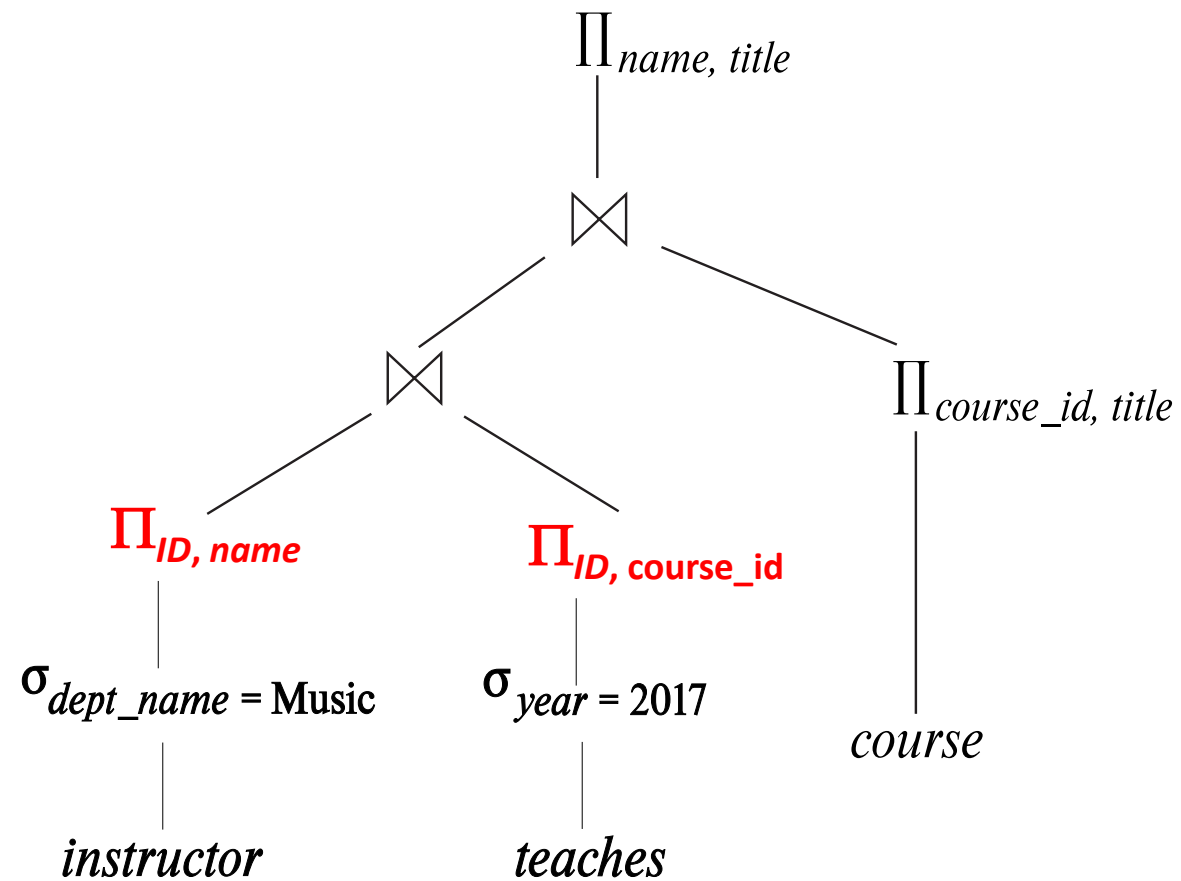
Instructor (ID, name, dept_name, salary)

Teaches(ID, course_id, sec_id, semester, year)

Course(course_id, title, dept_name, credits)

Q: 查询所有Music系在2017年讲过课的教师名字, 及每个人当年讲的所有课的名字。

根据L5在连接前先进行投影, 缩小中间结果大小


$$\Pi_{name, title}(\Pi_{ID, name}(\sigma_{dept_name = \text{'Music'}}(instructor)) \bowtie \Pi_{ID, course_id}(\sigma_{year = 2017}(teaches)) \bowtie \Pi_{course_id, title}(course))$$

2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

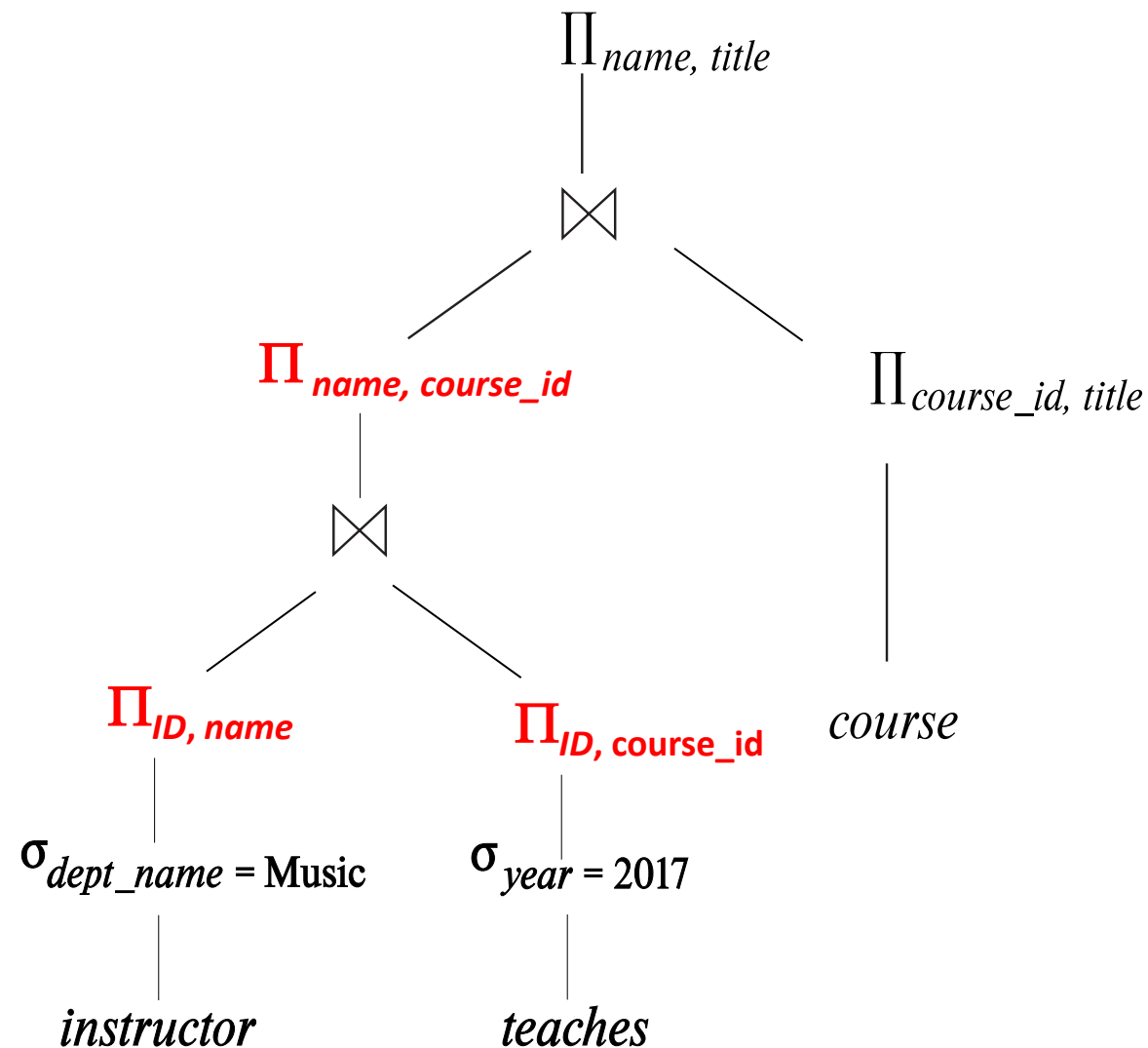
Instructor (ID, name, dept_name, salary)

Teaches(ID, course_id, sec_id, semester, year)

Course(course_id, title, dept_name, credits)

Q: 查询所有Music系在2017年讲过课的教师名字，及每个人当年讲的所有课的名字。

第一次连接之后还可以继续投影到(name, course_id)上



2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

考虑一图书馆的关系数据库

- **BOOKS** (TITLE, AUTHOR, PNAME, LC_NO)

PNAME为出版社名, LC_NO为图书馆图书编目号

- **PUBLISHERS** (PNAME, PADDR, PCITY)

PADDR为出版社地址, PCITY为出版社所在地

- **BORROWERS** (NAME, ADDR, CITY, CARD_NO)

NAME为读者名, ADDR为读者所在地址, CITY为读者所在城市, CARD_NO为图书证号

- **LOANS** (CARD_NO, LC_NO, DATE)

DATE为借出日期

- 为方便用户使用, 定义了视图**XLOANS**:

XLOANS = $\prod_S (\sigma_F(\text{LOANS} \times \text{BORROWERS} \times \text{BOOKS}))$

S = TITLE, AUTHOR, PNAME, LC_NO, NAME, ADDR, CITY, CARD_NO, DATE

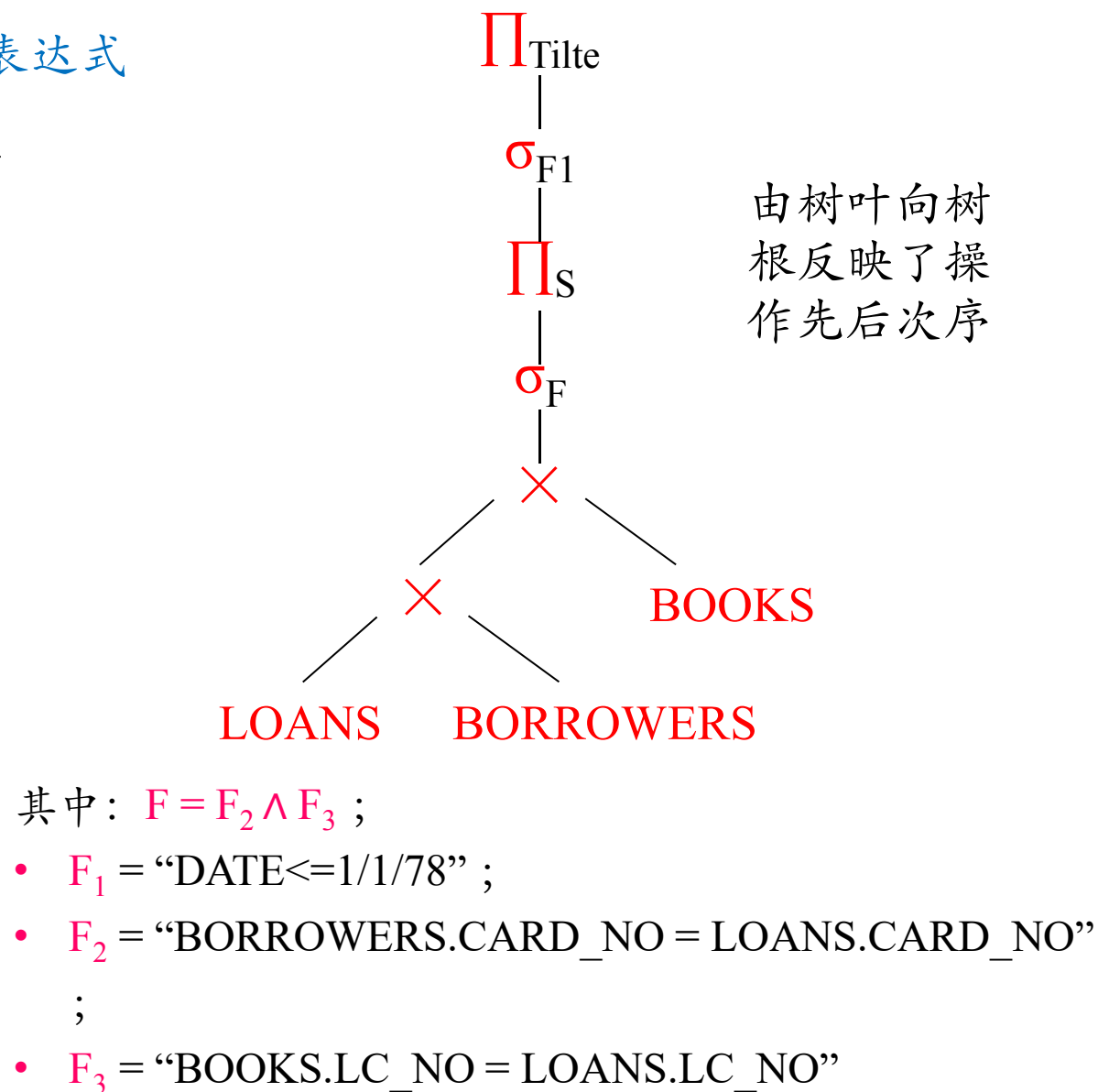
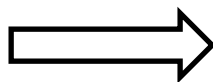
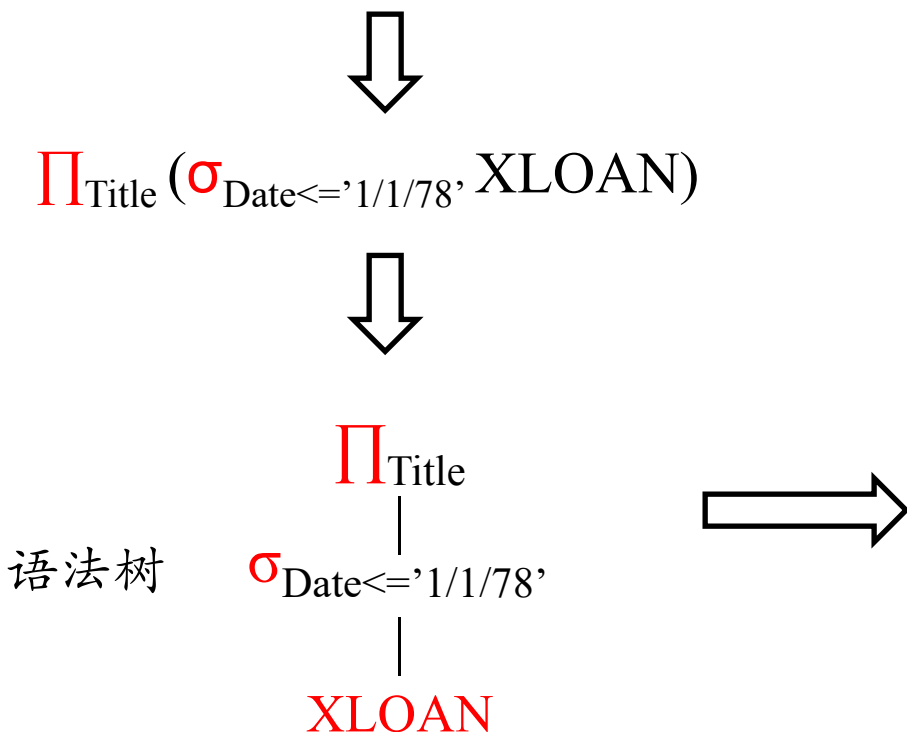
F = (BORROWERS.CARD_NO = LOANS.CARD_NO) \wedge (BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO)

2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例 用语法树表达关系代数表达式

查询：查出1978年1月1日前被借出的所有书的书名

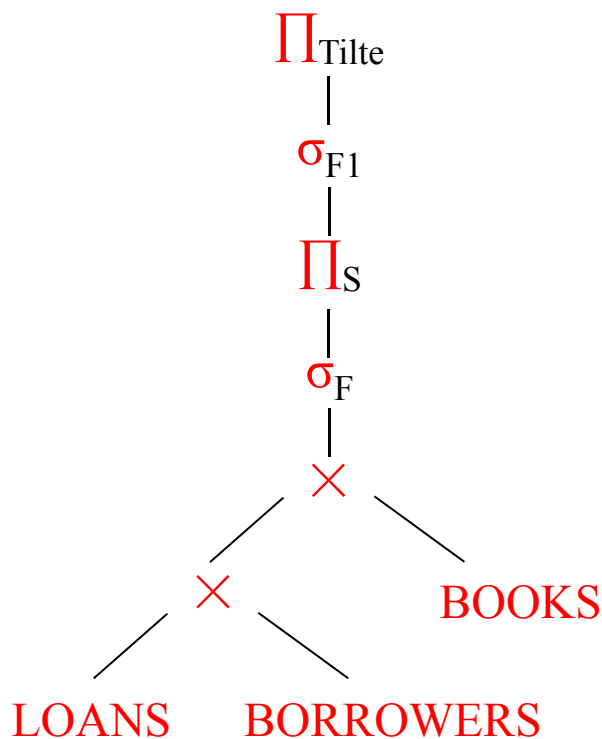
select Title from XLOAN where Date <= 1/1/78



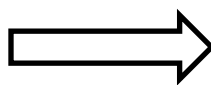
2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

- 依据定理L4，把形如 $\sigma_{F_1 \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_n} E$ 的选择表达式变成串接形式 $\sigma_{F_1}(\sigma_{F_2}(\dots(\sigma_{F_n} E) \dots))$
- 对每个选择，依据定理L4至L9，尽可能把它移至树的底部

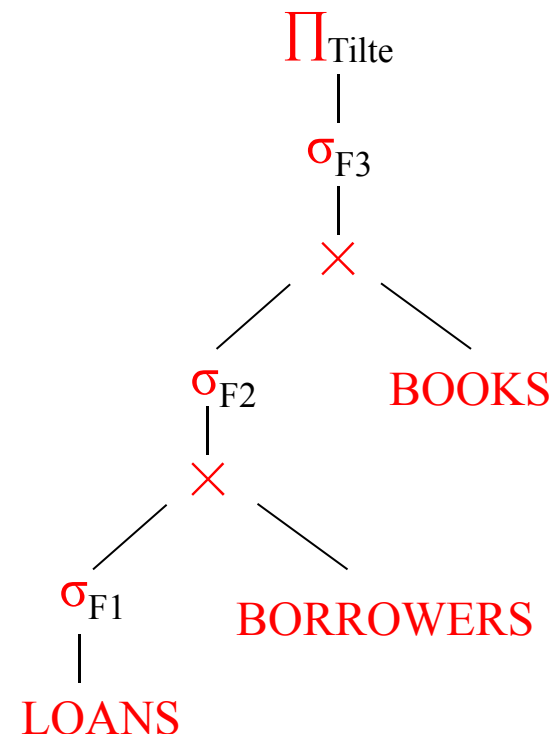


- $\sigma_{F_2 \wedge F_3} = \sigma_{F_2}(\sigma_{F_3})$
- σ_{F_1} 通过交换移动到底部
- σ_{F_2} 通过交换移动到底部
- $\Pi_{Title}(\Pi_S) = \Pi_{Title}$



其中: $F = F_2 \wedge F_3$;

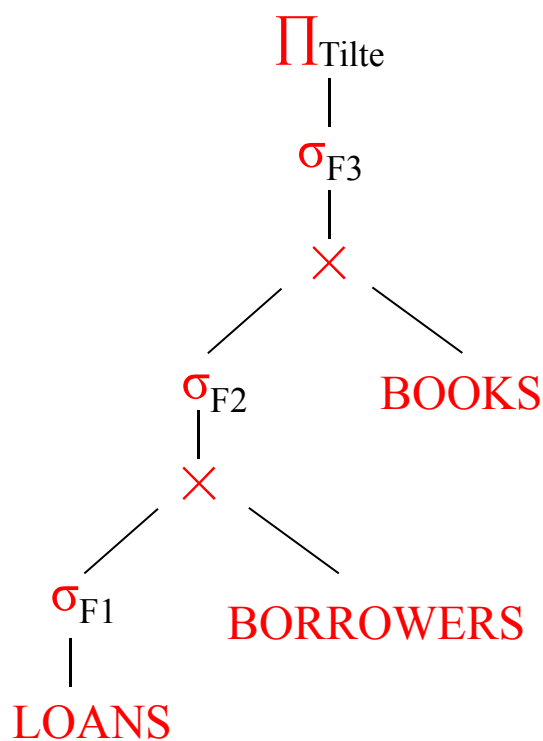
- $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78 \text{"}$;
- $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO = LOANS.CARD_NO"}$;
- $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO"}$



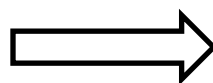
2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

- 对每个投影，依据定理L3, L7, L10和L5, 尽可能把它移至树的底部。如果一个投影是对某表达式所有属性进行的, 则去掉之。

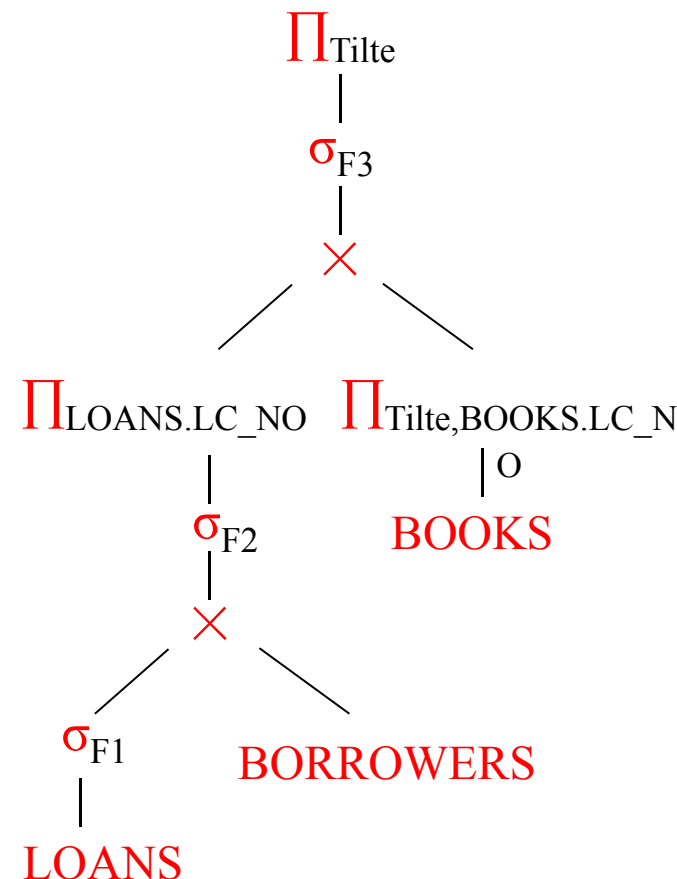


- $\Pi_{Title} = \Pi_{Title}(\Pi_{Title, BOOKS.LC_NO, LOANS.LC_NO})$ 使其包含 F_3 涉及的属性
- $\Pi_{Title, BOOKS.LC_NO}$ 移动到底部
- $\Pi_{LOANS.LC_NO}$ 移动到底部



其中: $F = F_2 \wedge F_3$;

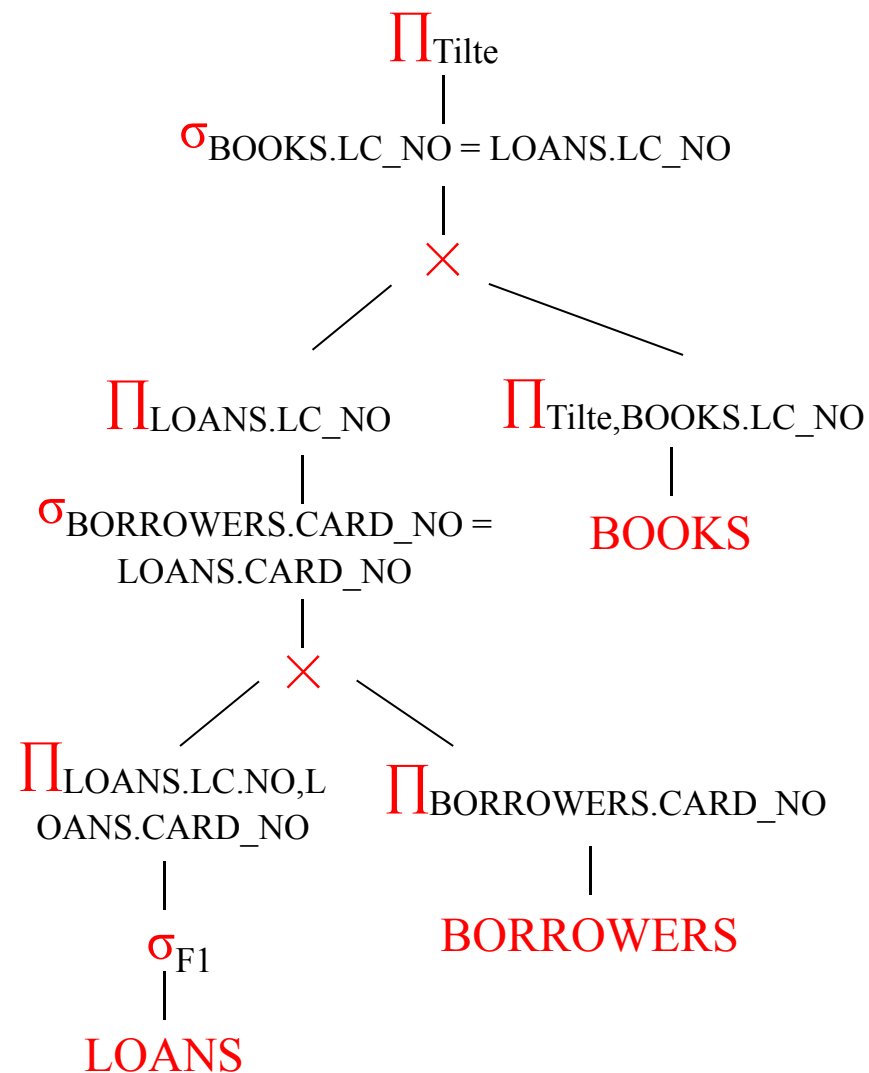
- $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78\text{"}$;
- $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO} = \text{LOANS.CARD_NO"}$;
- $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO} = \text{LOANS.LC_NO"}$



2. 逻辑查询优化

(5) 逻辑查询优化示例

- 最终版本逻辑查询计划
- 从叶节点向根节点执行



- $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78"$;

教学内容

1. 查询优化概述
2. 逻辑查询优化
3. 物理查询优化
4. 代价估算

3. 物理查询优化

(1) 总体思路

相同的逻辑查询方案，不同的执行算法，代价也不同

一个例子： $\sigma_{Cname=\text{“数据结构”}}$ (Course) 的执行方案

- 方案1：线性扫描
- 方案2：利用Course上的Cname B+树索引的方法
- 当条件更复杂时，可选择的方案还会更多
- 选取代价最小的方案，生成物理查询计划

$\sigma_{Cname=\text{“数据结构”}}$

course

究竟用哪一个算法
的程序来执行？为什
么 如此选择？

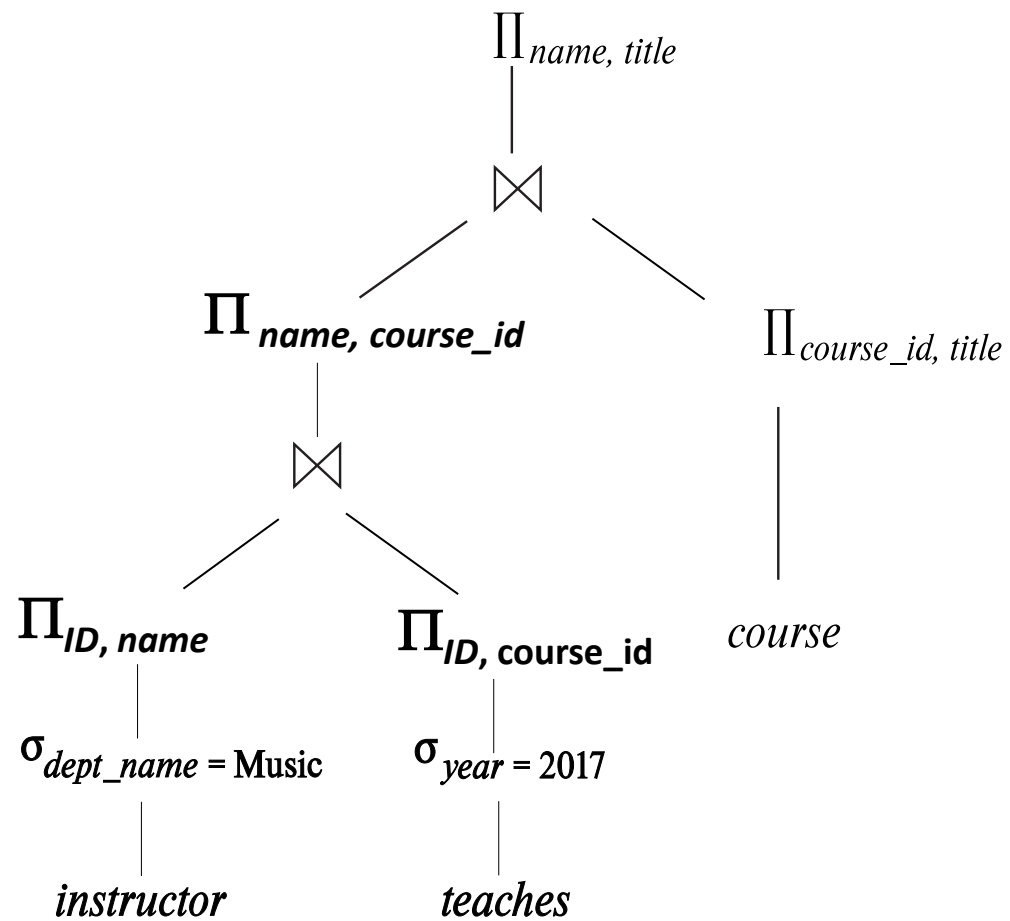
3. 物理查询优化

(1) 总体思路

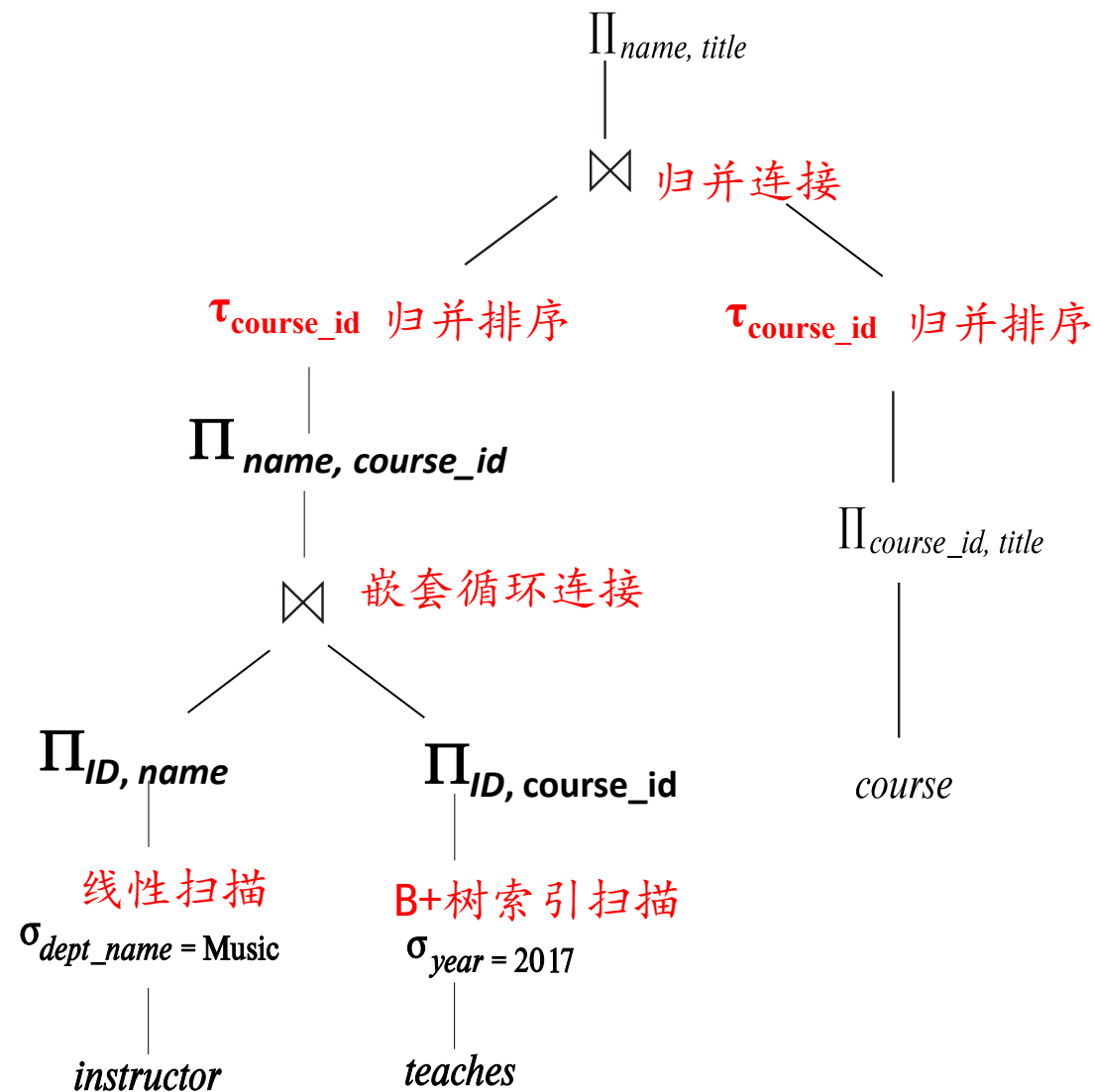
物理查询运算符

- 获取关系元组的操作
 - ✓ 全表扫描、索引扫描算法：输出未排序的元组
 - ✓ 排序扫描、排序索引扫描：输出排序后的元组
- 关系操作的各种实现算法
 - ✓ 选择：线性扫描算法、基于索引的选择算法
 - ✓ 排序：多路归并、索引排序、散列排序等
 - ✓ 笛卡尔积，连接：嵌套循环、块嵌套循环、索引连接、归并连接、散列连接等
 - ✓ 并交叉集合运算的算法
 - ✓ 其他操作 $\delta(R)$, $\gamma(R)$, $\tau(R)$ ：去重、分组、聚集函数等的具体算法
- 迭代器构造--流水化、物化；

逻辑查询计划



物理查询计划



3. 物理查询优化

(2) 基于代价的查询优化策略

- DBMS如何衡量物理查询计划的优劣
 - ✓ 衡量I/O访问次数(最重要)
 - ✓ 衡量CPU的占用时间
 - ✓ 内存使用代价(与缓冲区数目与大小的匹配)
 - ✓ 中间结果存储代价
 - ✓ 计算量(如搜索记录、合并记录、排序记录、字段值的计算等)
 - ✓ 网络通信量
 - ✓

依据什么信息来计算这些方案的上述各种指标

3. 物理查询优化

(2) 衡量物理查询计划

- 依据数据库的一些统计信息——存放在数据字典或系统目录中
 - ✓ T_R 或 $T(R)$: 关系R的元组数目
 - ✓ B_R 或 $B(R)$: 关系R的磁盘块数目
 - ✓ I_R 或 $I(R)$: 关系R的每个元组的字节数
 - ✓ f_R 或 $f(R)$: R的块因子, 即一块能够存储的R的元组数目
 - ✓ $V(A, R)$: R中属性A出现不同值的数目, 即 $\Pi_A(R)$ 的数目.
 - ✓ $SC(A, R)$: R中属性A的选择基数, 满足A上等值条件的平均记录数
 - ✓ b : 每个磁盘块的字节数;
 - ✓
- DBMS依据上述统计信息对DB操作的各种物理查询计划进行评估, 以确定最优的计划予以执行



上述信息如何获得

3. 物理查询优化

(3) 收集统计信息

- 现代DBMS可以自动或由用户/DBA手动搜集、更新统计信息。
- 一般在表建立以及增删改操作时，会更新统计信息，但不一定完全实时。
- 通常通过随机抽样等方法估计，而不是准确值，故存在误差。
- 通常在DBMS轻负载时运行
- 多数主流数据库可以设置自动更新统计信息模式
- 也可以由DBA手动进行
 - IBM DB2使用Runstats命令
 - Postgres 使用 Analyze 命令等

有了统计信息，如何进行代价估算呢？

$R_1 \bowtie R_2 \bowtie \dots \bowtie R_n$
的连接顺序确定问题

物理查询计划的形成：

- 理想：寻找最优的查询计划
- 现实：避免最差的查询计划

教学内容

1. 查询优化概述
2. 逻辑查询优化
3. 物理查询优化
4. 代价估算

3. 代价估算

(1) 什么是代价估算

已知表达式E中的各个关系的统计信息

- T_R 或 $T(R)$: 关系R的元组数目;
- B_R 或 $B(R)$: 关系R的磁盘块数目;
- I_R 或 $I(R)$: 关系R的每个元组的字节数;
- f_R 或 $f(R)$: R的块因子, 即一块能够存储的R的元组数目 (blocking factor)
- $V(R, A)$: R中属性A出现不同值的数目, 即 $\Pi_A(R)$ 的数目.
- $SC(R, A)$: R中属性A的选择基数, 满足A上等值条件的平均记录数

给定一个表达式E, 如何计算E的元组数目 $T(E)$ 以及属性A上不同值的数目 $V(E, A)$

- 在E实际获得之前计算 $T(A)$, $V(E, A)$ 等是很难的事情
- 因而要“估算”, 代价估算

3. 代价估算

(2) 代价估算

投影运算

估算一个投影 $\Pi_L(R)$ 的大小

- $T(\Pi_L(R)) = T(R)$
- 投影运算只是对列有所取舍，并未对行有所变化，如并未消除重复
- 投影运算并未减少行数，但可能有效地减少了存储结果关系的块数
- 例如：磁盘块大小=1024 Byte,

R的元组长度=100 Byte, 8元组/块, $T(R)=10,000$, 则

$$B(R) = 10000/8 = 1250;$$

$\Pi_L(R)$ 的元组长度=20 Byte, 50元组/块, 则

$$B(\Pi_L(R)) = 10000/50 = 200;$$

3. 代价估算

(2) 代价估算

选择运算

估算选择运算 $S = \sigma_{A=c}(R)$ 的大小

- $T(S)$ 介于 0 to $T(R) - V(R, A) + 1$ 之间
——最多：A属性不同值的元组都只存在一个，剩余的都是A=c的元组
- 估计： $T(S) = T(R) / V(R, A)$
——A属性不同值的元组数假设是均匀分布的

估算选择运算 $S = \sigma_{A < c}(R)$ 的大小

- $T(S)$ 介于 0 to $T(R)$ 之间
——最多：所有元组都满足条件
- 估计： $T(S) = T(R) / 2$
——假设c在A取值范围中排序的位置是均匀分布的

3. 代价估算

(2) 代价估算

选择运算

估算选择运算 $S = \sigma_{A=10 \text{ AND } B < 20}(R)$ 的大小

- 估计: $T(S) = T(R)/(V(R, A)*2)$
 - $\sigma_{A=10 \text{ AND } B < 20}(R) = \sigma_{B < 20}(\sigma_{A=10}(R))$
 - $A=10$, 得出 $T(S) = T(R)/V(R, A)$;
 - $B < 20$, 得出 $T(S) = T(S)/2$ (按上页讲的均匀分布估计)

这里有什么假设?

估算选择运算 $S = \sigma_{C1 \text{ OR } C2}(R)$ 的大小

- 估计: $T(S) = n(1-(1-m_1/n)(1-m_2/n))$
 - R 有 n 个元组, 其中有 m_1 个满足 C_1 , 有 m_2 个满足 C_2
 - $(1-m_1/n)$ 是不满足 C_1 的那些元组, $(1-m_2/n)$ 是不满足 C_2 的那些元组
 - 两数之积是不在 S 中的那部分 R 的元组, 1减去这个积就是属于 S 的那部分元组出现的概率

3. 代价估算

(2) 代价估算

选择运算

估算选择运算 $S = \sigma_{A=10 \text{ OR } B < 20}(R)$ 的大小

- 估计: $T(S) = n(1-(1-m_1/n)(1-m_2/n))$
 - $n = T(R) = 10000$, $V(R, A) = 50$,
 $m_1 = T(R)/V(R, A) = 10000/50 = 200$;
 $m_2 = T(R)/2 = 10000/2 = 5000$
(有 m_1 个满足 C_1 , 有 m_2 个满足 C_2 ,
 $(1-m_1/n)(1-m_2/n)$ 不满足这个条件的元组的概率
 $1 - (1-m_1/n)(1-m_2/n)$ 满足这个条件的元组的概率)
 - 复杂估计: $T(S) = 10000 * (1 - (1 - 200/10000)(1 - 5000/10000)) = 5100$
 - 简单估计: $T(S) = T(R)/2 = 10000/2 = 5000$

3. 代价估算

(2) 代价估算

连接运算

估算连接运算 $S = R(X,Y) \bowtie S(Y,Z)$ 的大小

- 估计: $T(S) = T(R)T(S)/\max(V(R, Y), V(S, Y))$
 - 假定 $V(R, Y) \geq V(S, Y)$, R中元组r和S中元组有相同Y值的概率 = $1/V(R, Y)$
 - 假定 $V(R, Y) < V(S, Y)$, R中元组r和S中元组有相同Y值的概率 = $1/V(S, Y)$
 - 则, 在Y上相等的概率 = $1/\max(V(R, Y), V(S, Y))$
- 例: $T(R)=10000, T(S)=50000, V(R, Y) = 500, V(S, Y)=1000$
 - 估计: $T(S)=10000*50000/1000=500000$ 。

- 对每个查询执行计划计算一个总代价值
- 基于代价的最优查询计划搜索是一个NP-Hard问题
- 结合前面讲的启发式优化策略减小搜索空间
- 具体执行方式：迭代器算法-流水线执行
- 含有**排序、去重、分组**等步骤的操作不能按元组流水，必须等上一步操作全结束才能开始
- 其他操作可以按元组流水，避免中间结果的存储
- 可以按流水的阶段分组执行

