# 图论模型

# NetworkX库

### 1.导入

import networkx as nx

#### 2.图的生成

```
G = nx.Graph() # 无向图
G = nx.DiGraph() # 有向图
G = nx.MultiGraph() # 多重无向图
G = nx.MultiDigraph() # 多重有向图
```

#### 3.绘图

```
调用格式:
```

```
draw(G, pos=None, ax=None, **kwds)

pos 表示位置坐标的字典数据,默认为None, 可选值:
circular_layout 表示顶点在一个圆环上均匀分布;
random_layout 表示顶点在一个单位正方形内随机分布;
shell_layout 表示顶点在多个同心圆上分布;
spring_layout 表示用 Fruchterman-Reingold 算法排列顶点;
spectral_layout 表示根据图的拉普拉斯特征向量排列顶点.
```

#### 4.常用函数

```
import networkx as nx

G = nx.Graph()
G.add_node(1)
G.add_nodes_from(['A', 'B'])
G.add_edge('A', 'B')
G.add_edge(1, 2, weight=0.5)
e = [('A', 'B', 0.3), ('B', 'C', 0.9), ('A', 'C', 0.5), ('C', 'D', 1.2)]
G.add_edge_from(e)
print(G.adj) # 显示图的邻接表的字典数据
```

```
print(list(G.adjacency())) # 显示图的邻接表的列表数据
print(nx.to_numpy_matrix(G)) # 显示图的邻接矩阵
```

# 最短路径

## 1.Dijkstra算法

#### 调用格式:

```
import networkx as nx

path = nx.dijkstra_path(G, source, target, weight='weight')

d = nx.dijkstra_path_length(G, source, target, weight='weight')
```

### 2.Floyd算法

#### 调用格式:

```
import networkx as nx

# 返回所有顶点对之间的最短距离矩阵
print(nx.floyd_warshall_numpy(G, nodelist=None, weight='weight'))
```

### 3.统一调用

```
import networkx as nx

# method默认为dijkstra, 若要使用Floyd算法,设置为bellman-ford
path = shortest_path(G, source=None, target=None, weight=None,
method='dijkstra')
d = shortest_path_length(G, source=None, target=None, weight=None,
method='dijkstra')
```

# 最小生成树

#### 调用格式:

```
import networkx as nx
T = nx.minimum_spanning_tree(G, wight='weight', algorithm='kruskal')
```

algorithm用于选择算法,可选值: kruskal, prim, boruvka. 返回值为所求得的最小生成树的可迭代对象.

# 最大流与最小费用流

### 1.基本概念

给定一个有向图 D=(V,A),其中 A 为弧集,在 V 中指定一点,称为发点或者源(记为  $v_s$ ),该点仅发出弧;同时指定一个点称为收点或者汇(记为  $v_t$ ),该点仅有进入的弧;其余点称为中间点,对于每一条弧  $(v_i,v_j)\in A$  ,对应有一个  $c(v_i,v_j)\geq 0$ ,称为弧的容量。称这样的一个图为一个网络,记为 D=(V,A,C),其中  $C=\{c_{ij}\}$ 。

网络上的流,指定义在弧集合 A 上的函数  $f = \{f(v_i, v_j)\}$ ,并称  $f_{ij}$  为弧  $(v_i, v_j)$  上的流量。

满足下列条件的流 f 称为可行流,

(1) 容量限制条件:

对于每一条弧  $(v_i, v_j) \in A$ , 有

$$0 \leq f_{ij} \leq c_{ij}$$

(2) 平衡条件:

对于中间点,流入量等于流出量,即对于每个  $i(i \neq s,t)$ ,有

$$\sum_{j:(v_i,\;v_j)\in A} f_{ij} - \sum_{k:(v_k,\;v_i)\in A} f_{ki} = 0$$

对于发点  $v_s$ ,有

$$\sum_{j:(v_s,\;v_j)\in A}f_{sj}=v,$$

对于收点  $v_t$ , 有

$$\sum_{k:(v_k,\;v_t)\in A}f_{kt}=v,$$

其中 v 为这个可行流的流量,即发点的净输出量。

### 2.最大流

最大流问题可以转化为下列的线性规划模型:

$$egin{aligned} max \ v, \ &\sum_{j:(v_s, \ v_j) \in A} f_{sj} = v, \ &\sum_{j:(v_i, \ v_j) \in A} f_{ij} - \sum_{k:(v_k, \ v_i) \in A} f_{ki} = 0, \quad i 
eq s, t, \ &\sum_{k:(v_k, \ v_t) \in A} f_{kt} = v, \ &0 \leq f_{ij} \leq c_{ij}, \quad orall (v_i, v_j) \in A. \end{aligned}$$

#### 求解调用格式:

```
import networkx as nx
value, flow_dict = nx.maximun_flow(G, s, t, capacity, flow_func=None)
```

其中 s 为发点,t 为汇点, capacity 为边的容量,flow\_func 为计算最大流量的函数, 返回值 value 为最大流量的值,flow\_dict 为流量在每条边上的分配情况。

#### 3.最小费用流

设  $b_{ij}$  为弧  $(v_i, v_j)$  上的单位费用,则最小费用流可以转化为下列的线性规划模型:

$$egin{aligned} & min \sum_{(v_i, \ v_j) \in A} b_{ij} f_{ij}, \ & \sum_{j: (v_s, \ v_j) \in A} f_{sj} = v, \ & \sum_{j: (v_i, \ v_j) \in A} f_{ij} - \sum_{k: (v_k, \ v_i) \in A} f_{ki} = 0, \quad i 
eq s, t, \ & \sum_{k: (v_k, \ v_t) \in A} f_{kt} = v, \ & 0 \leq f_{ij} \leq c_{ij}, \quad orall (v_i, v_j) \in A. \end{aligned}$$

当  $v=v_{max}$  时,为最小费用最大流问题;若  $v>v_{max}$  则本问题无解。

#### 求解调用格式:

```
import networkx as nx

flow_cost, flow_dict = nx.max_flow_min_cost(G, s, t, capacity, cost,
  flow_func)
cost = nx.cost_of_flow(G, flow)
```

其中 s 为发点,t 为汇点, capacity 为边的容量, cost为边上的单位费用,flow\_func 为计算最大流量的函数,flow 表示流量,

返回值 flow\_cost 为最大流最小费用的值,flow\_dict 为流量在每条边上的分配情况,cost表示在 flow流量下的总费用。

# 关键路径

将路径权重取负,使用Dijkstra或者Floyd算法求出最短路径即可。

若转化为数学规划模型,

设  $x_{ij}$  为 0-1 变量,当作业 (i, j) 位于关键路径上取 1,否则取 0,则有

$$egin{aligned} max & \sum \limits_{(i,\ j) \in A} t_{ij} x_{ij}, \ & \sum \limits_{j:(1,\ j) \in A} x_{1j} = 1, \ & \sum \limits_{j:(i,\ j) \in A} x_{ij} - \sum \limits_{k:(k,\ i) \in A} x_{ki} = 0, \quad i 
eq 1, n, \ & \sum \limits_{k:(k,\ n) \in A} x_{kn} = 1, \ & x_{ij} = 0 \ or \ 1, \quad orall (i,j) \in A. \end{aligned}$$