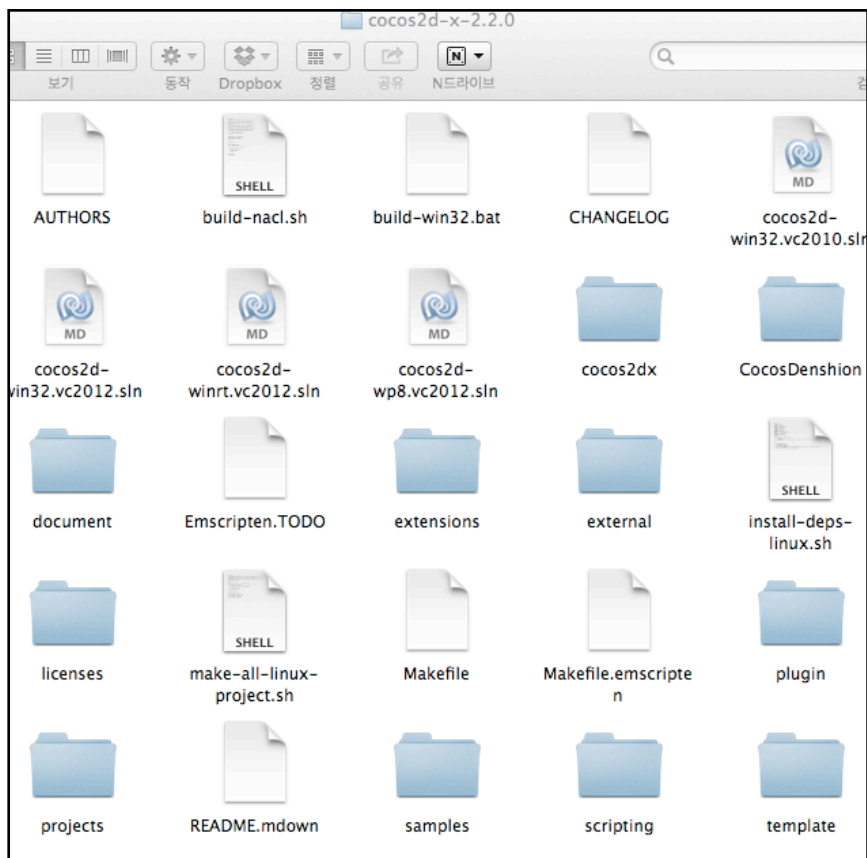


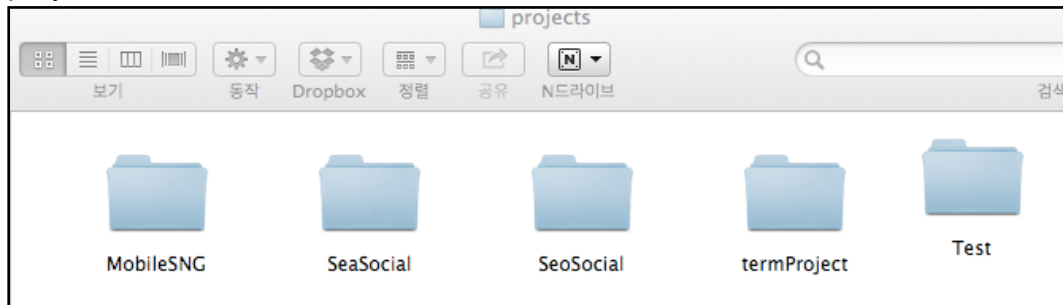
1. Cocos2dx를 설치합니다. 아래 링크에서 받으시면 됩니다. 2.2.1을 받으시면 됩니다.  
<http://www.cocos2d-x.org/download>



2. 그리고 받은 엔진을 압축을 풉니다.

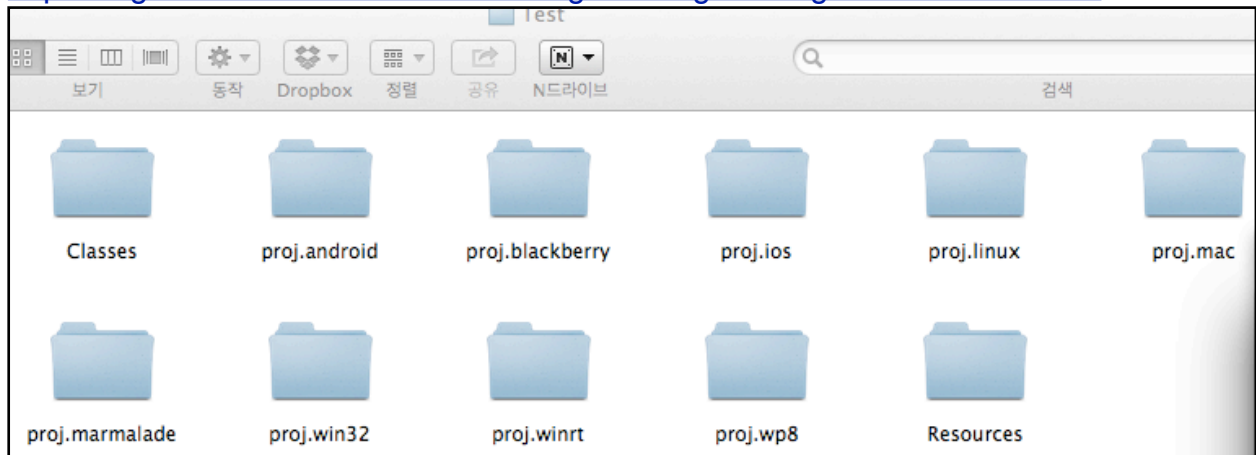


3. <https://github.com/DKUMSE11/DKUMSE13AMP> 에 접속하여 파일을 받습니다.  
그리고 이 받은 파일 중 클라이언트를 위의 폴더의 projects 폴더에 넣습니다. 만약 위 폴더에서 projects 폴더가 없다면 직접 만들어줍니다.



4. 그다음, UI를 살펴보면 Xcode나 Win32에서 들어가 개발하시면 되며 새로 빌드를 하시려면 이 클립스에서 위 폴더의 proj.android로 들어가서 프로젝트를 빌드하시면 됩니다.  
프로젝트 빌드에 대한 세팅을 아래를 참고하시면 됩니다.

<http://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=sdragon&logNo=150105305119>



세팅에 대한 문서는 따로 첨부하였으니 저 링크가 깨졌다면 첨부한 문서를 참고하시면 됩니다.