1. **GrowIt**
   1. **Planung**
      1. **Entwurf**
         1. Hauptmenü
         2. Logo
         3. Bäume
         4. Landschaften
         5. Spieloberfläche
         6. Klimagebiete (Wetter)
      2. **Sammeln von Informationen**
         1. Über XNA-Funktionen
         2. Was für Upgrades?
         3. Wie pflegt man die Bäume?
         4. Baumarten?
         5. Klimaeigenschaften
      3. **Projekt**
         1. Feinplanung
         2. Pflichtenheft
         3. Tagebücher
         4. Einrichten von GitHub
   2. **Umsetzung**
      1. **Programmierung**
         1. Hauptmenü
         2. Spieloberfläche
         3. Klimagebiete
         4. Landschaften
         5. Baumarten
         6. Schwierigkeitsgrade
      2. **Externe** **Dinge**
         1. Führen von Tagebücher
         2. Erstellen und weiterführen des Pflichtenheftes
         3. Erstellen der Feinplanung
         4. GitHub bei jedem Mitarbeiter einrichten
   3. **Endphase**
      1. Testphase
         1. Suchen von Fehlern im Spiel
         2. Suchen von Fehlern im Code
      2. Release