

个人项目小结报告

09021130 张博雅

2023 年 9 月 11 日

1 组内工作

1.1 商店模块设计

在项目开始的第一周，我和组内的同学们在开会讨论确定项目设计思路后，一起编写了虚拟校园系统设计说明书，其中我负责的部分是商店模块的设计。

通过搜集资料，并总结组内同学提出的设计思路，从模块背景、需求分析和系统设计三方面，对商店模块的设计进行了具体说明。

1.2 商店模块后端代码编写

从第二周开始，我们组开始编写代码，我负责的是编写商店模块的后端代码。

编写任务主要分为三方面：商店所需的实体类 `StoreItem` 类和 `StoreTransaction` 类，客户端代码 `StoreClient`，服务端代码 `StoreController`。目标实现功能有：对于购物者，能够浏览商品、选择商品、购买商品；对于商店管理员，能够添加商品、删除商品、更新商品、查看商品销售情况。

2 任务完成情况总结

在第四周，我基本完成了上述后端所需实体类和方法的编写，对商店模块的需求和设计也有了更加清晰深刻的理解。但由于对前端的需求了解不够，编写商店前端代码的同学为我的代码作了补充。

3 工作小结与体会

此次专业技能实训课是我第一次参与软件系统的开发，对软件的设计流程并不了解，对设计过程所需的 Java 语言和数据库等工具也不够熟悉。但在这四周里，我学习并掌握了很多新的技能。

应用需求分析 要结合生活实际，分析用户、管理员等身份对于一个软件的需求，尽量使设计更加全面、更加人性化。

服务端与客户端设计 在此次实训中，我对客户端与服务端的工作方式有了更清晰的理解。客户层是应用程序的用户接口部分，担负着用户与应用之间的对话功能。它用于检查用户的输入数据，显示应用的输出数据。服务层又叫功能层，相当于应用的本体，它负责将具体的业务处理逻辑编入程序中。

数据库的连接 在服务端方法中，通过 Hibernate 数据库会话连接到数据库，查询并获取所需要的信息。

在这次实训过程中，我和组内的同学们的合作非常顺利、愉快，我从他们身上学到了很多，这是一次非常宝贵的经历。