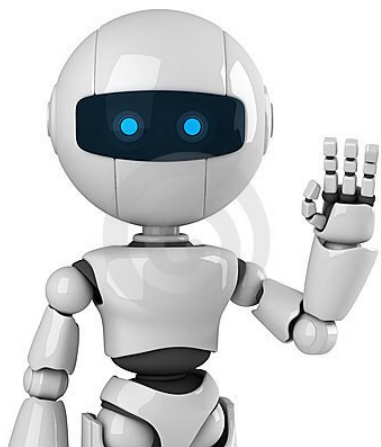


基于moveit!的机械臂仿真



东北大学 机器人科学与工程学院

张云洲

2018年11月

内容提纲

1. Moveit!系统结构
- 2.move_group核心组件
3. KDL运动学package
4. Ompl运动规划package
5. FCL碰撞检测package
6. Trajectory Processing 轨迹处理package
- 7.消息类型
- 8.Moveit!与实际机器人的连接:ros_control
9. 实验一:建立第一个机械臂仿真模型
- 10.实验二:机械臂操控仿真
11. 实验三:物体操作仿真

- 运动规划（Motion Planning）：

要让一个机器人实现运动规划，需要先将其抽象到构形空间（C-Space）。MoveIt提供此功能。只需提供机器人URDF模型，即可调用运动规划库的规划算法（如OMPL，SBPL，CHMOP），自动生成机器人运动轨迹。

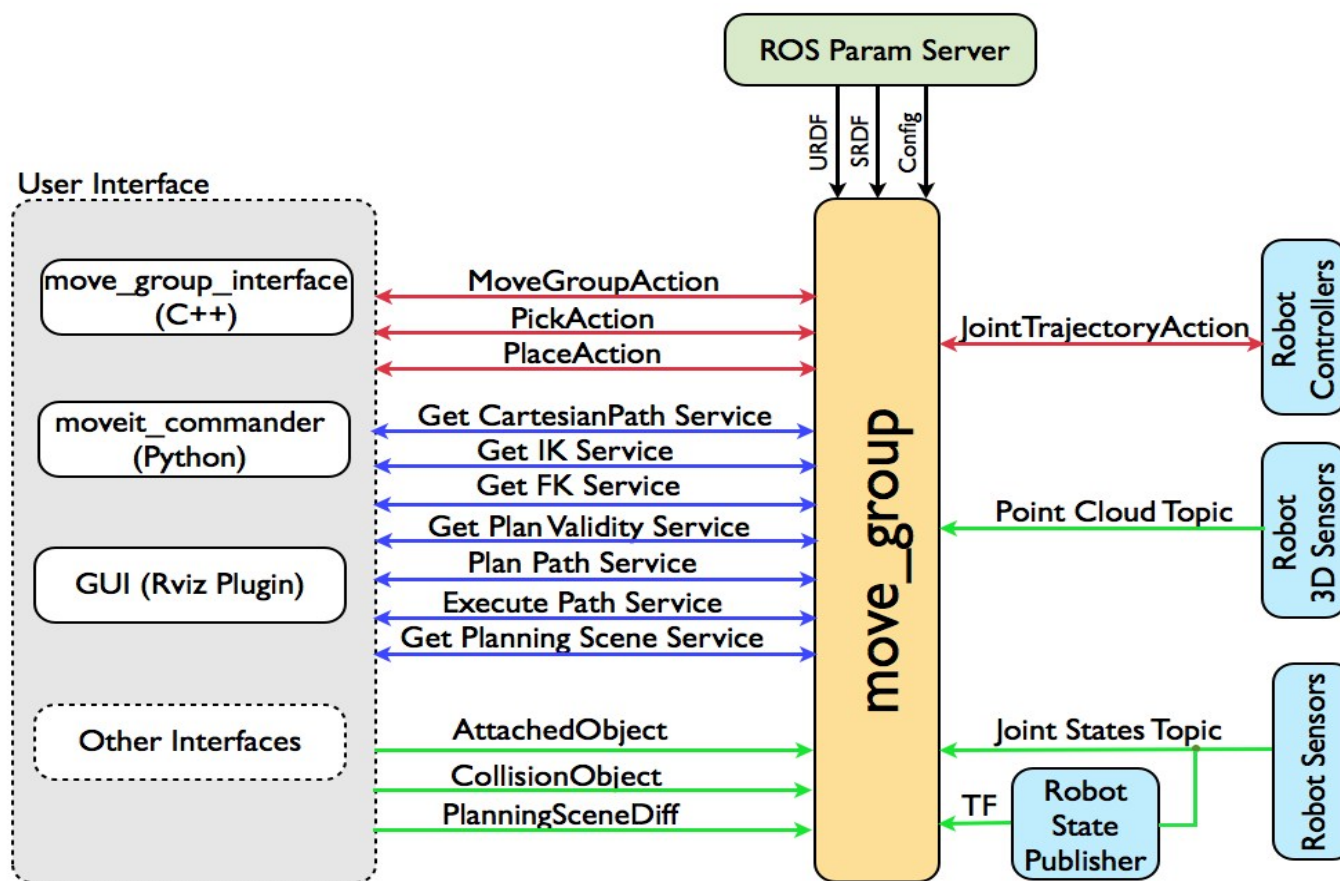
- 操作（Manipulation）：

目前还比较弱，是根据识别的物体生成一系列动作以抓取物体（pick-and-place），不涉及任何反馈、动力学、re-grasp等操作问题。

- 3D感知（Perception）：

并不意味着MoveIt整合了物体识别、环境建模等模块，而是它可以利用传感器（坑）采集的信息（点云或深度图像）生成用于碰撞检测的OctoMap。OctoMap这个东西挺好的，做SLAM的同学应该了解，它就是以八叉树形式表示点云，可以大大降低存储空间，它看起来就跟你们玩的minecraft差不多。同时，这些3D OctoMap也可以依据贝叶斯准则不断实时更新。这样，机器人就可以避开真实世界的障碍物了。

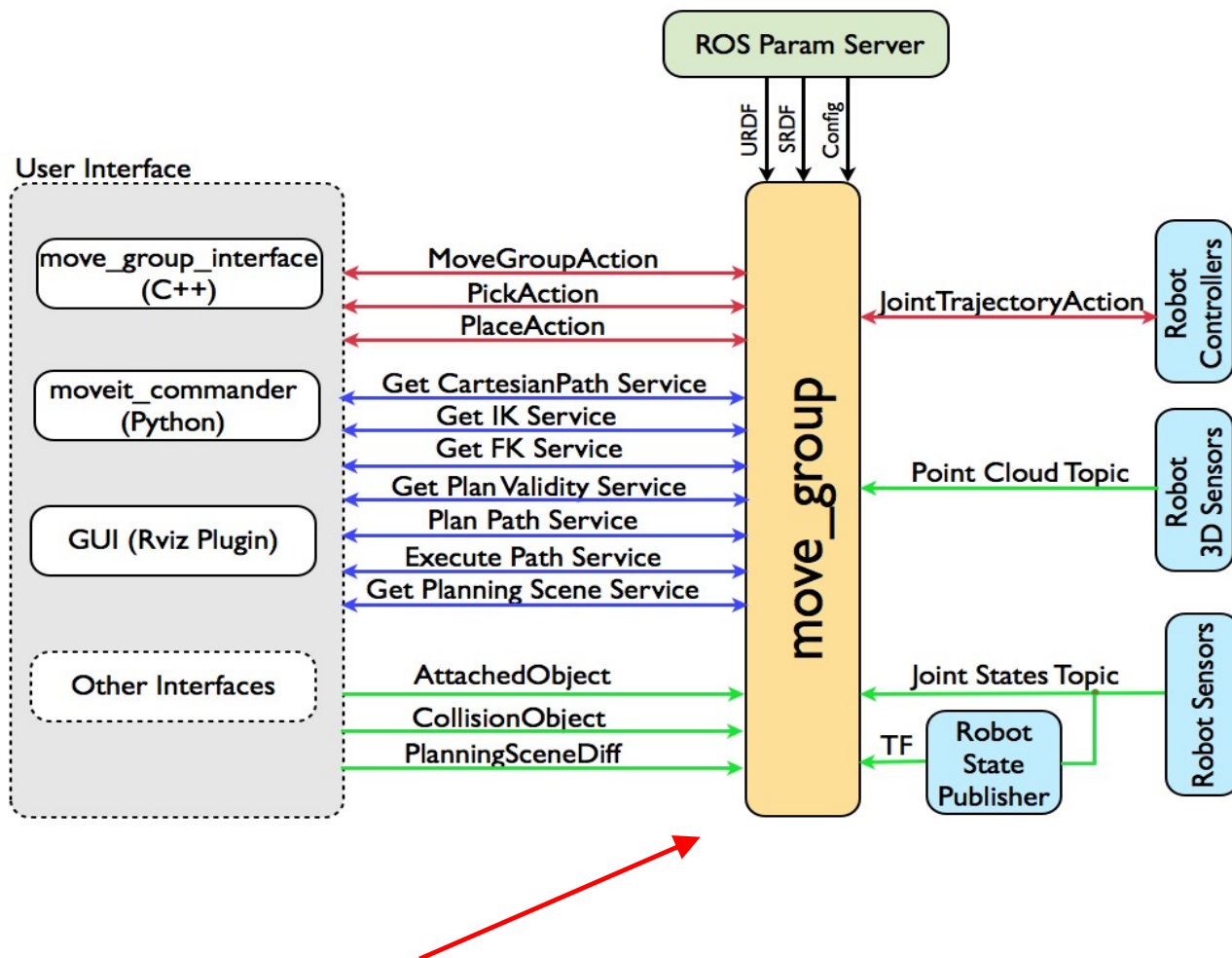
Moveit!系统结构



Moveit!系统结构示意图

MOVEit! 结合了运动规划，操纵，三维感知，运动学，控制和导航的最新进展，提供一个易于使用的平台，开发先进的机器人应用程序，评估新的机器人设计和建筑集成的机器人产品。

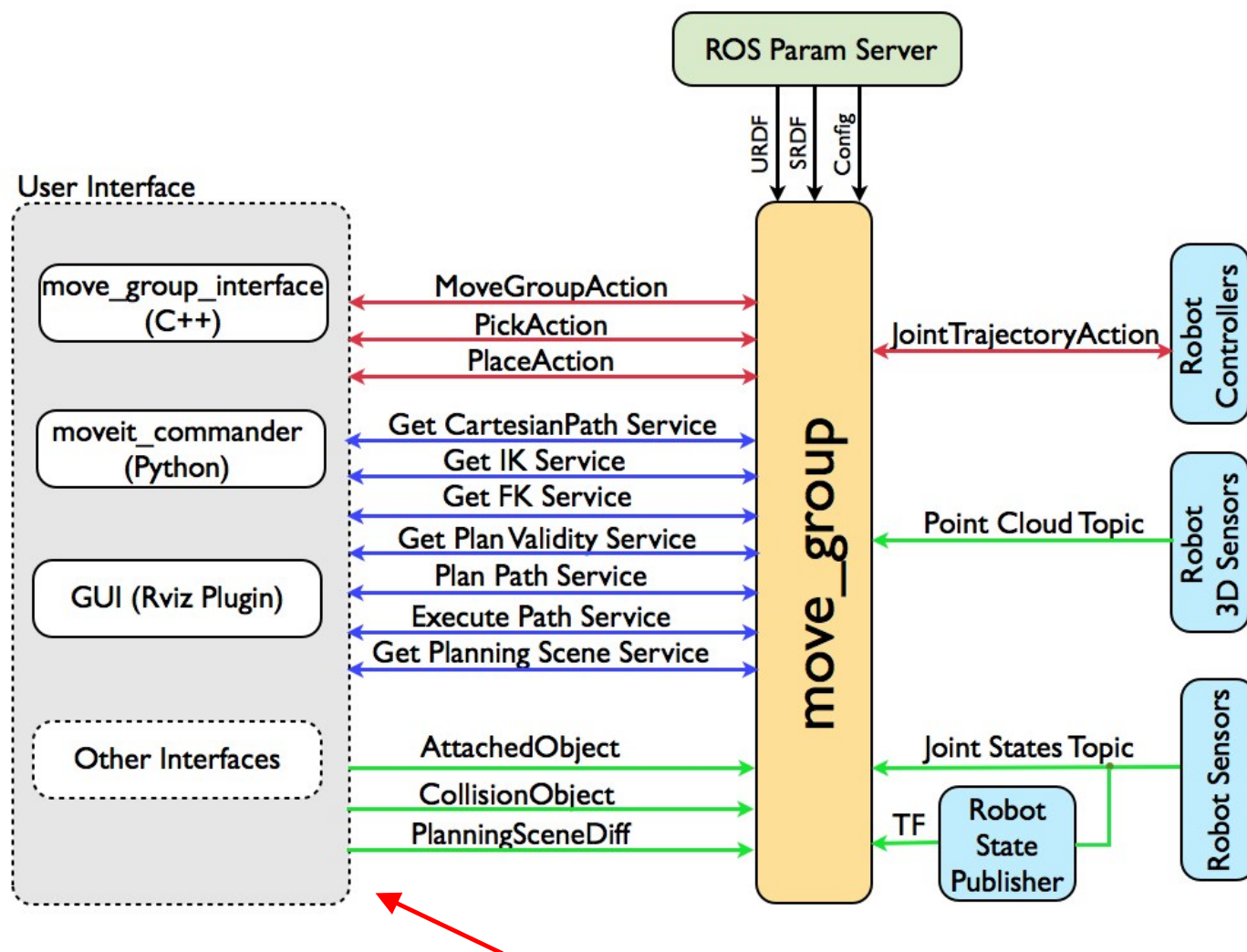
Moveit!系统结构



The **move_group** node (**move_group**节点)

最重要的是**move_group**节点，充当整合器：整合多个独立的组件，并提供ROS风格的Action和service。

Moveit!系统结构



User Interface (用户接口, 三种接口可供调用)

- C++, 利用move_group_interface包可以方便使用move_group。
- Python, 利用moveit_commander包
- GUI (界面), 利用Motion Planning 的 Rviz插件。

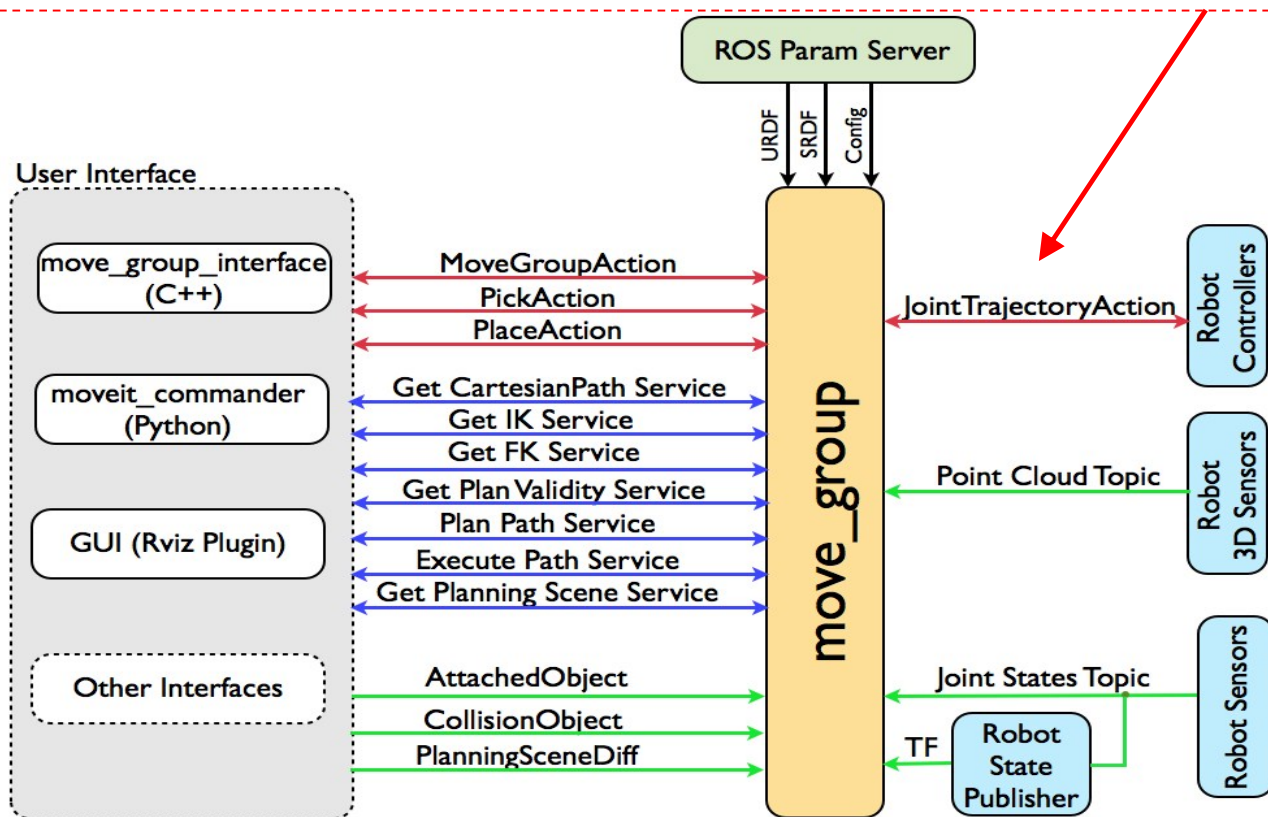
Moveit!系统结构

➤ Robot Interface（机器人接口）

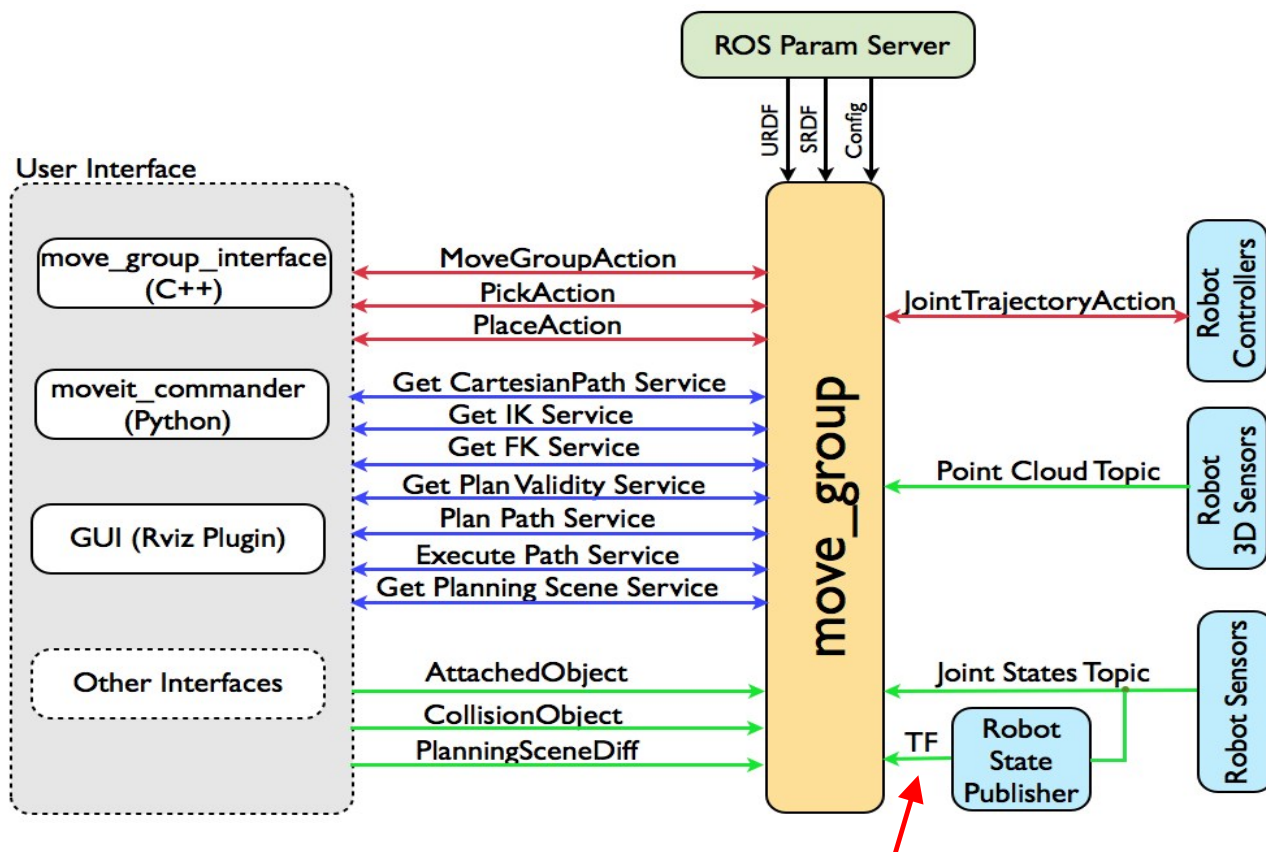
move_group通过ROS topics和actions与机器人通讯，获取机器人的状态（位置，节点等），获取点云或其他传感器数据再传递给机器人的控制器。

➤ Joint State Information（节点状态信息）

- move_group监听 /joint_states 主题确定状态信息。例如：确定每个节点的位置。
- move_group能够监听在这主题的多个发布者信息，即使是发布部分的信息（例如：独立的发布者可能是用于机械臂或移动机器人）。
- move_group不会建立自己的节点状态发布者。这就需要在每个机器人单独来建立。



Moveit!系统结构



➤ Transform Information（变换信息）

Move_group通过ROS TF库来监视变换信息。这允许节点获取全局的姿态信息。

例如：navigation包发布机器人的map frame和base frame到TF，move_group可以使用TF找出这个变换信息，在内部使用。

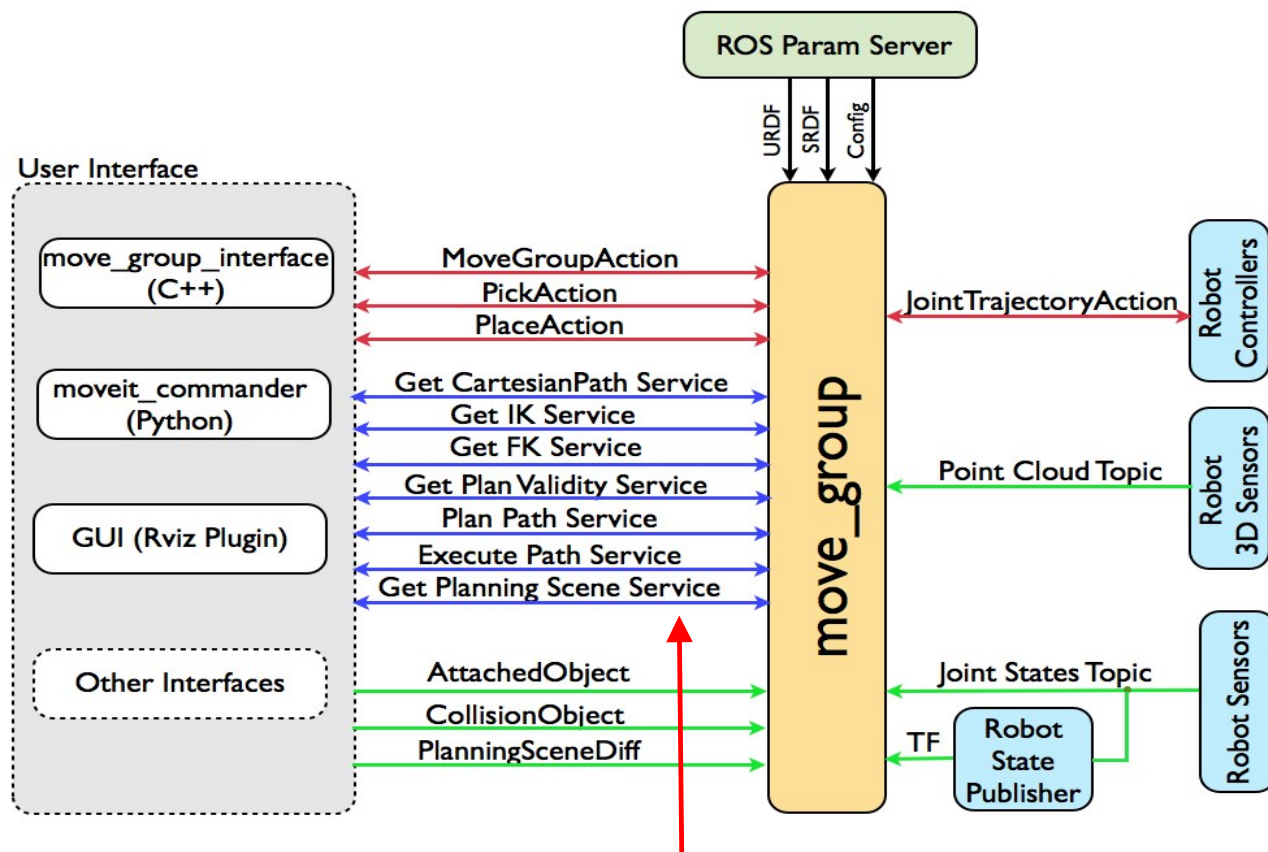
注：Move_group只是监听TF，需要启动robot_state_publisher才能发布TF。

➤ Controller Interface（控制器接口）

通过ROS的action接口，FollowJointTrajectoryAction接口来使用控制器。一个机器人的服务器服务于这个action-这个服务器不是有move_group提供。

move_group只会实例化客户端与机器人的控制器action服务器通讯。

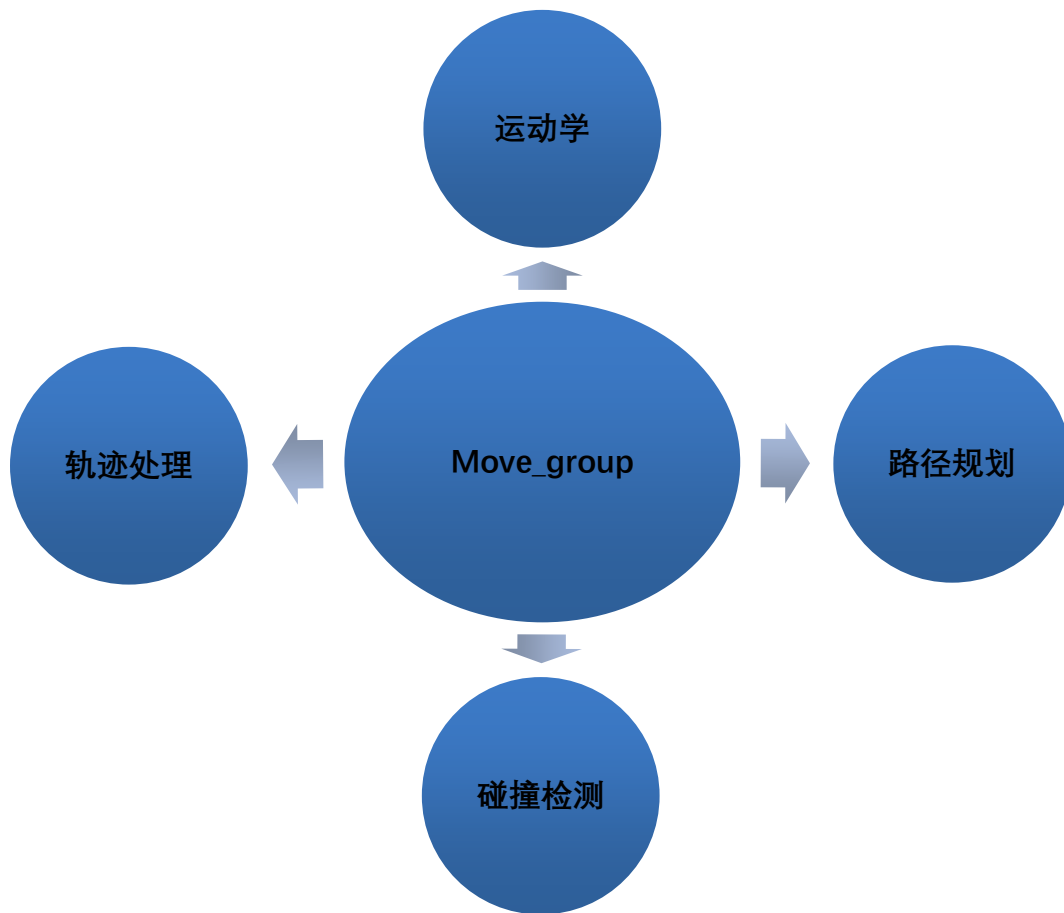
Moveit!系统结构



- **Planning Scene (规划场景)**
move_group使用规划场景监视器来维护规划场景。
场景是世界的和机器人的状态的表现。
机器人状态包含机器人刚性连接到机器人的所有物体。
- **Extensible Capabilities (可扩展能力)**
move_group的结构被设计成容易扩展，独立的能力如抓放，运动学，运动规划。
扩展自公共类，但实际作为独立的插件运行。
插件可经由一系列的ROS yaml parameters 和ROS pluginlib库配置。。

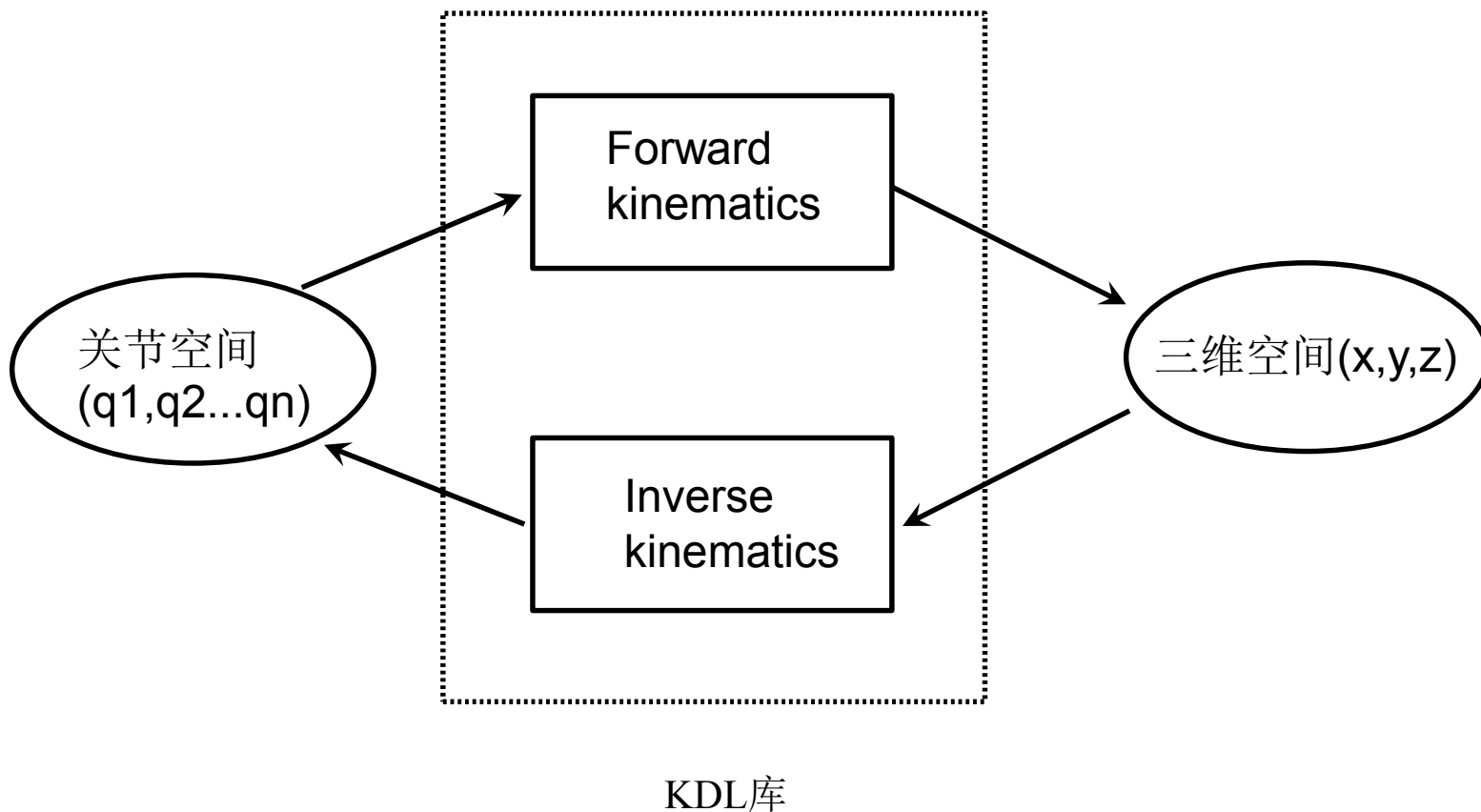
Move_group 核心组件

Move_group是一个开源框架，本体不包含任何算法。通过插件的形式实现具体的功能。开发者也可以把自己的算法以插件的形式插入到move_group中。



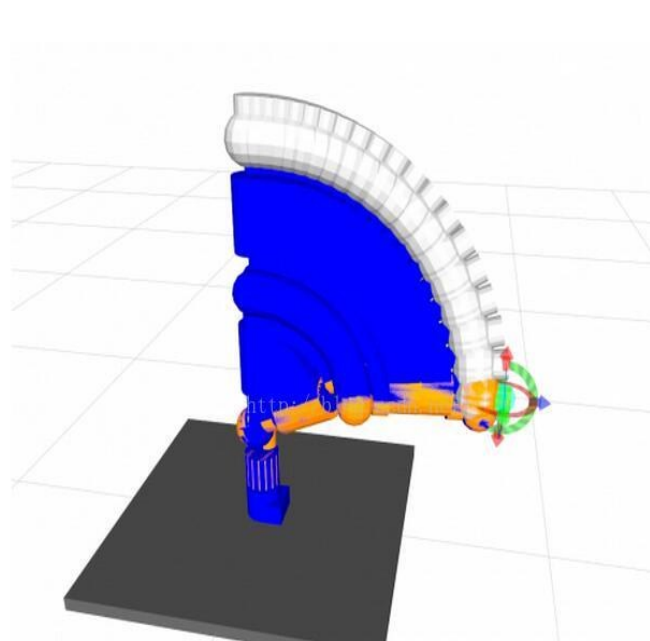
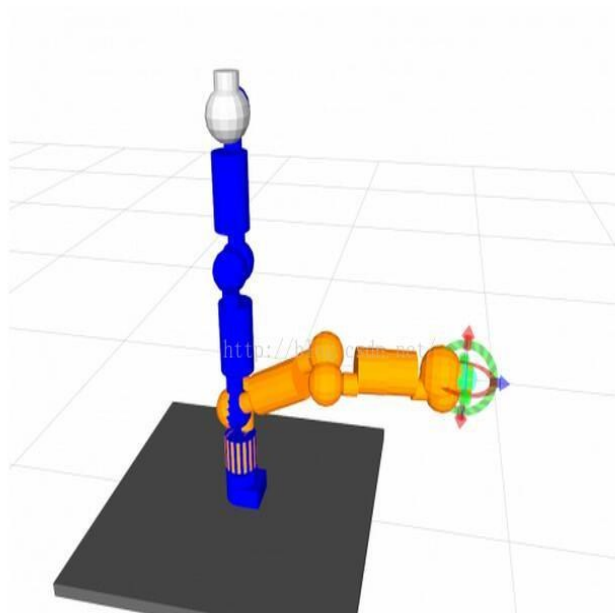
KDL Package

Kinematics and Dynamics Library (KDL), 是运动学与动力学的库。它可以很好的解决6自由度以上的单链机械结构的正逆运动学问题。

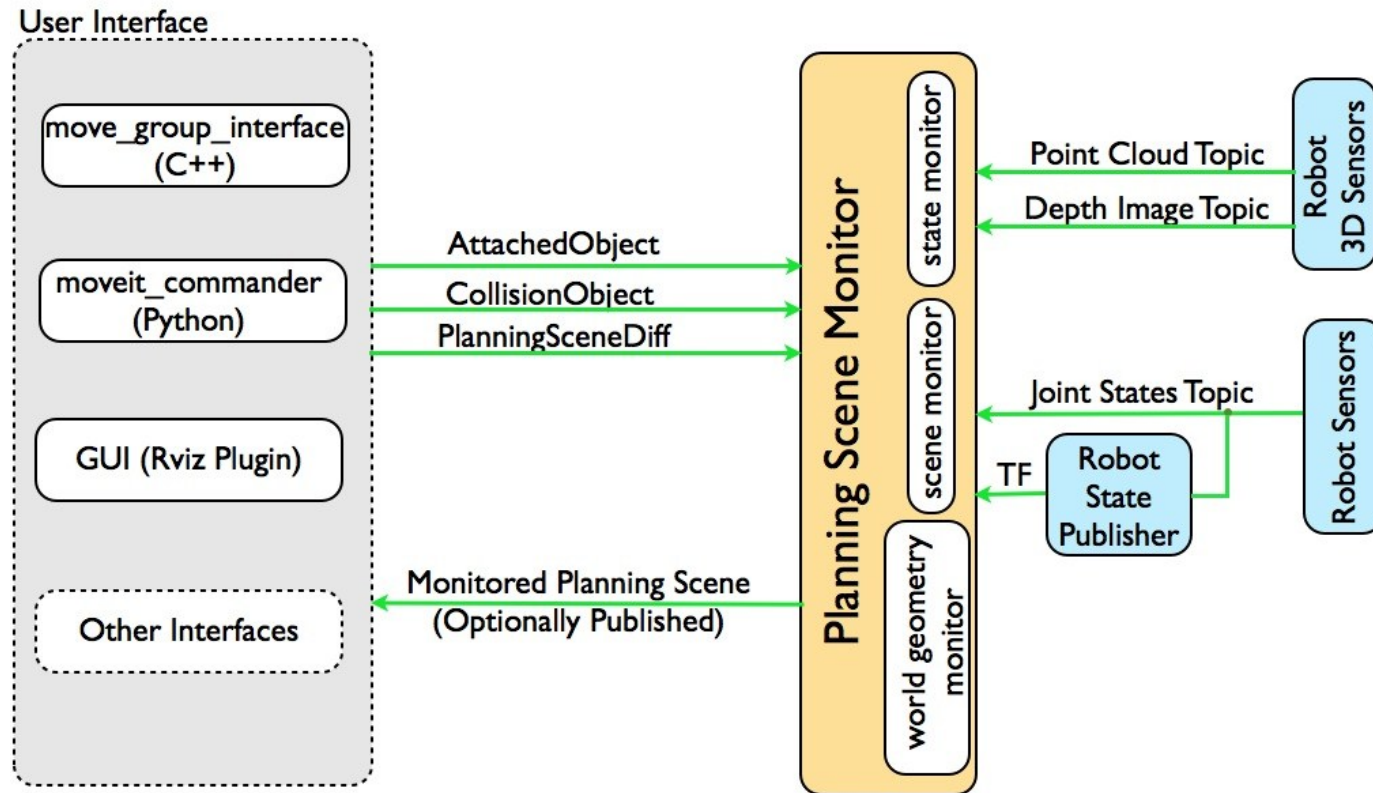


ompl Package

OMPL (Open Motion Planning Library), 开源运动规划库, 就是一个运动规划的C++库, 其包含了很多运动规划领域的前沿算法。最出名的莫过于 Rapidly-exploring Random Trees (RRT) 和 Probabilistic Roadmap (PRM) 系列算法。



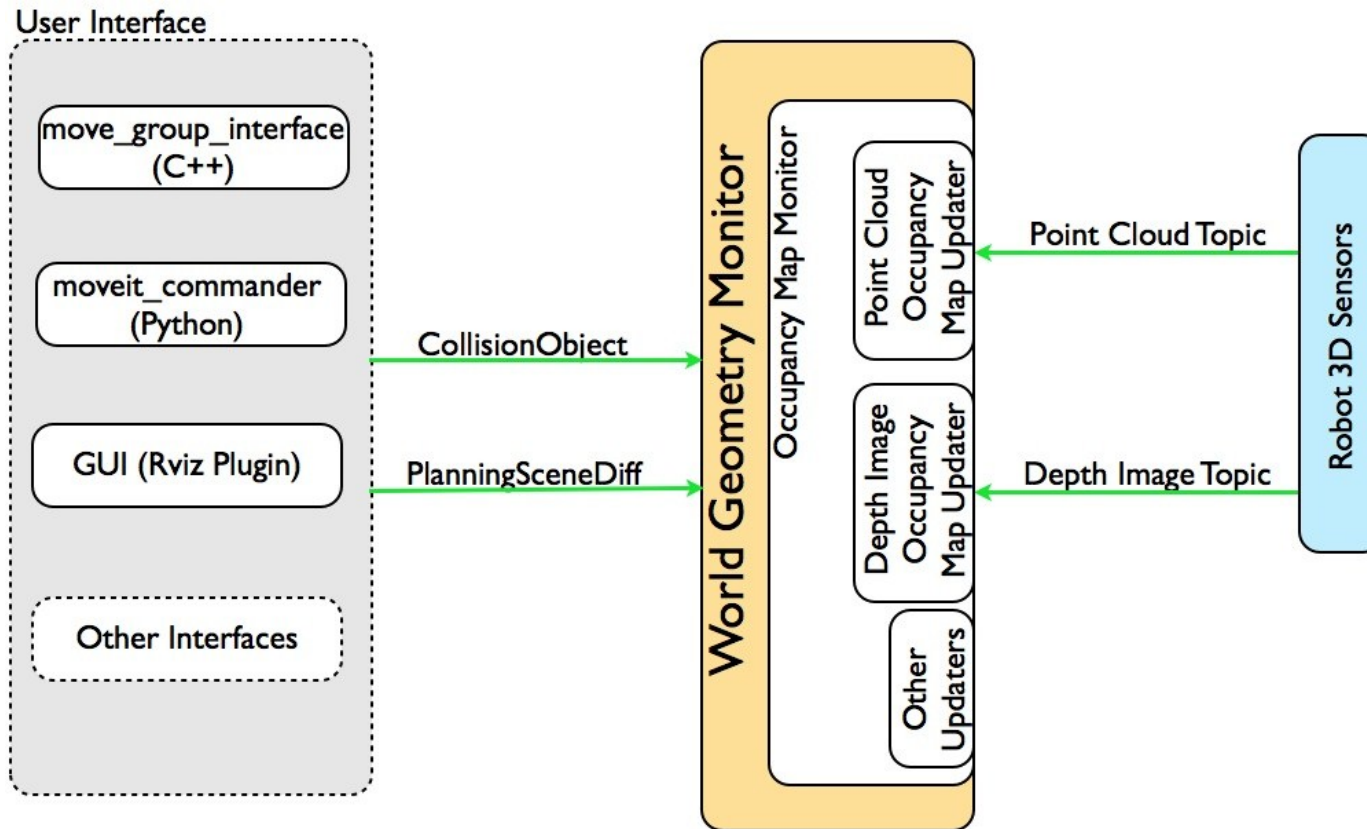
ompl Package



规划场景，用于显示机器人的世界，同时保存机器人自己的状态。它由Move_group节点内的规划场景监视器来维护。规划场景监视器监听：

- State Information (状态的信息) : joint_states 主题
- Sensor Information (传感器的信息) : using the world geometry monitor described below
- World geometry information (世界的几何图形信息) : from user input on the planning_scene topic (as a planning scene diff).

ompl Package



在MoveIt, 3D感知是由occupancy map monitor处理, 它使用插件结构处理不同的传感器输入。MoveIt有两个内置支持可以处理两种输入:

Point clouds: handled by the point cloud occupancy map updater plugin

Depth images: handled by the depth image occupancy map updater plugin

Octomap, Occupancy map monitor使用Octomap维持Occupancy map的环境。

Depth Image Occupancy Map Updater, 深度图像栅格地图的更新器包括它自己的过滤器, 例如: 可以从深度图消除机器人的可见部分。

FCL Package

FCL(Flexible Collision Library),碰撞检测库。根据机械臂的位置与周围环境信息判断是否发生碰撞，为路径规划提供依据。

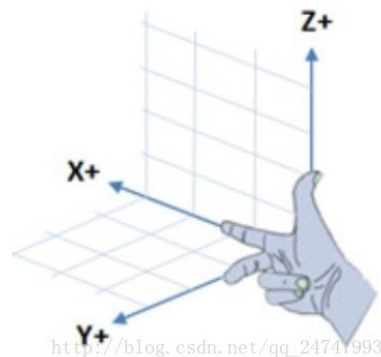
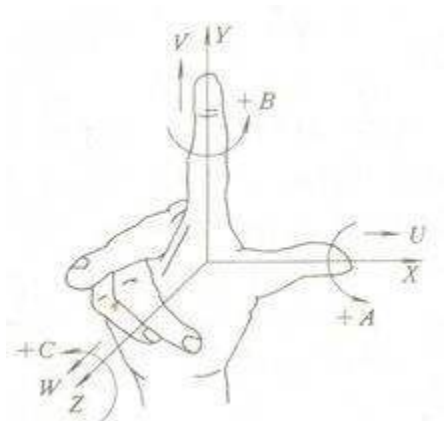
Trajectory Processing package

运动规划器一般只会生成路径，这个路径不带时间信息。**Movel**包含轨迹处理程序。它对结合路径和时间参数化的关节限制的速度和加速度来生成轨迹。

坐标系定义

在ROS的机器人控制和导航中，所有的坐标系都以右手笛卡尔坐标系定义。
常见的坐标系有：世界坐标系、机体坐标系、里程计坐标系等。

ROS系统使用公制作为计量系统，线速度通常使用米/秒(m/s)来作为单位，
角速度通常使用弧度/秒(rad/s)来作为单位。



x轴: 机器人正前方, y轴: 正左方, z轴: 正上方

。

右手笛卡尔坐标系

在ROS中,通过控制关节的转动实现机械臂的运动

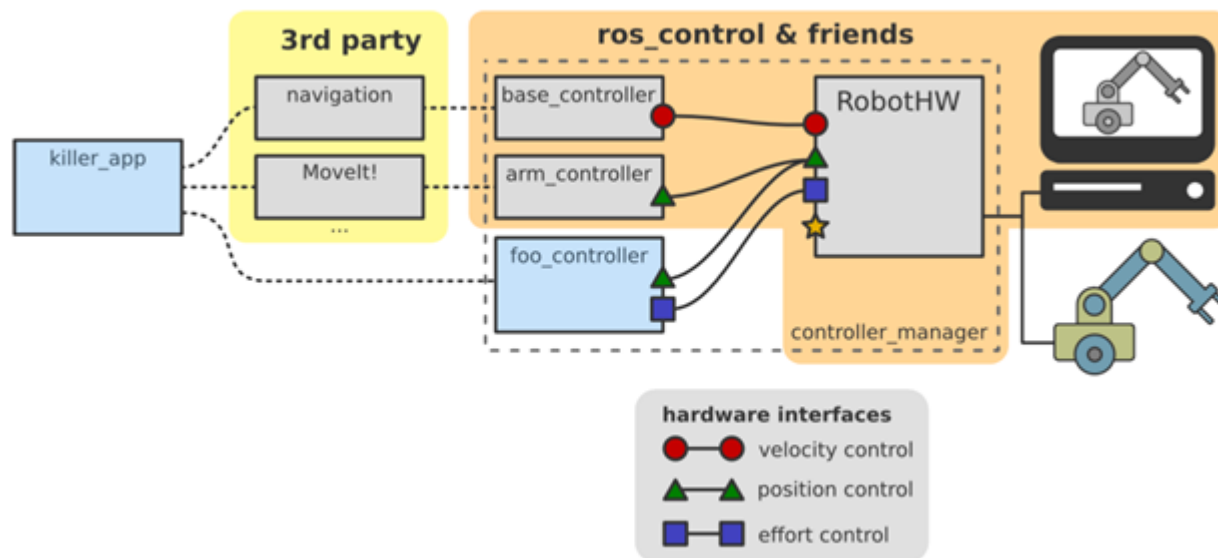
发布话题: /joint_states

Header header

```
string[] name    //关节名称  
float64[] position //关节位置  
float64[] velocity //关节速度  
float64[] effort  //关节力矩
```

Moveit!与实际机器人的连接:ros_control

实际机器人和moveit!之间的通信方式



ros_control是ROS为用户提供的应用与机器人之间的中间件，包含一系列控制器接口、传动装置接口、硬件接口、控制器工具箱等等。

实验前的准备

1. 安装moveit

```
sudo apt-get install ros-indigo-moveit-full
```

2. 安装pr2基础插件

```
sudo apt-get install ros-indigo-moveit-full-pr2
```

3. 安装一些编译过程中要用到的package

```
sudo apt-get install ros-indigo-moveit-visual-tools
```

```
sudo apt-get install ros-indigo-arbotix-*
```

```
source /opt/ros/indigo/setup.bash
```

4. 下载仿真package并进行编译

```
cd ~/catkin_ws/src
```

```
git clone https://gitee.com/neu103_robot/easy_demo.git
```

```
git clone https://gitee.com/neu103_robot/moveit_tutorials.git
```

```
git clone https://gitee.com/neu103_robot/rbx2.git
```

```
catkin_make
```

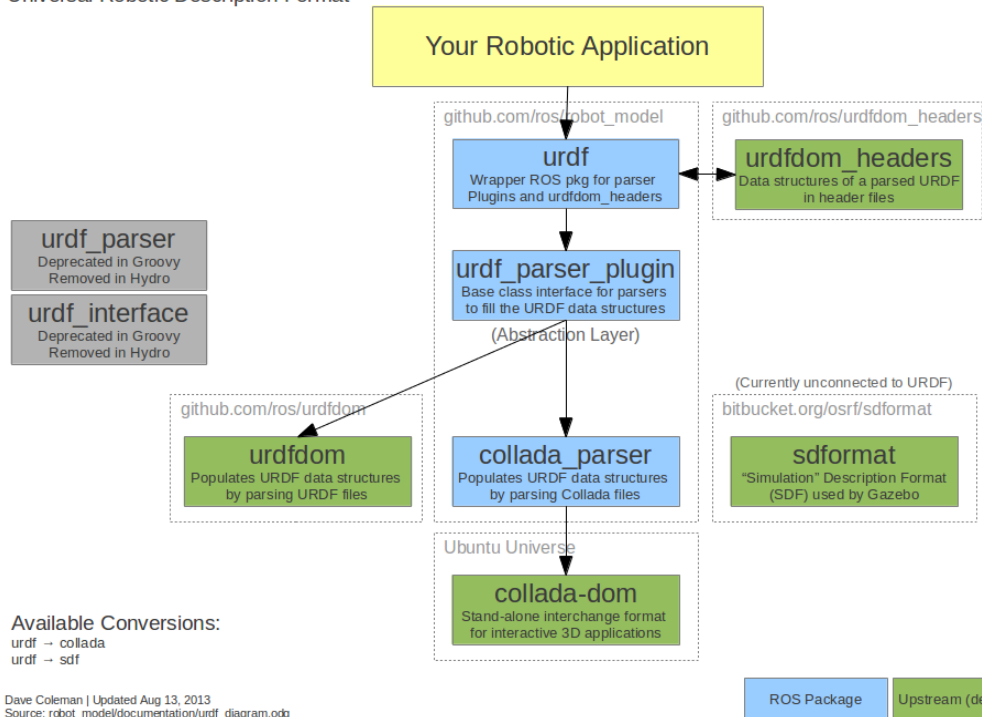
```
source ~/catkin_ws/devel/setup.bash
```

urdf定义

Unified Robot Description Format, 统一机器人描述格式, 简称为URDF。
URDF文件使用XML格式描述机器人模型。

ROS URDF

Universal Robotic Description Format

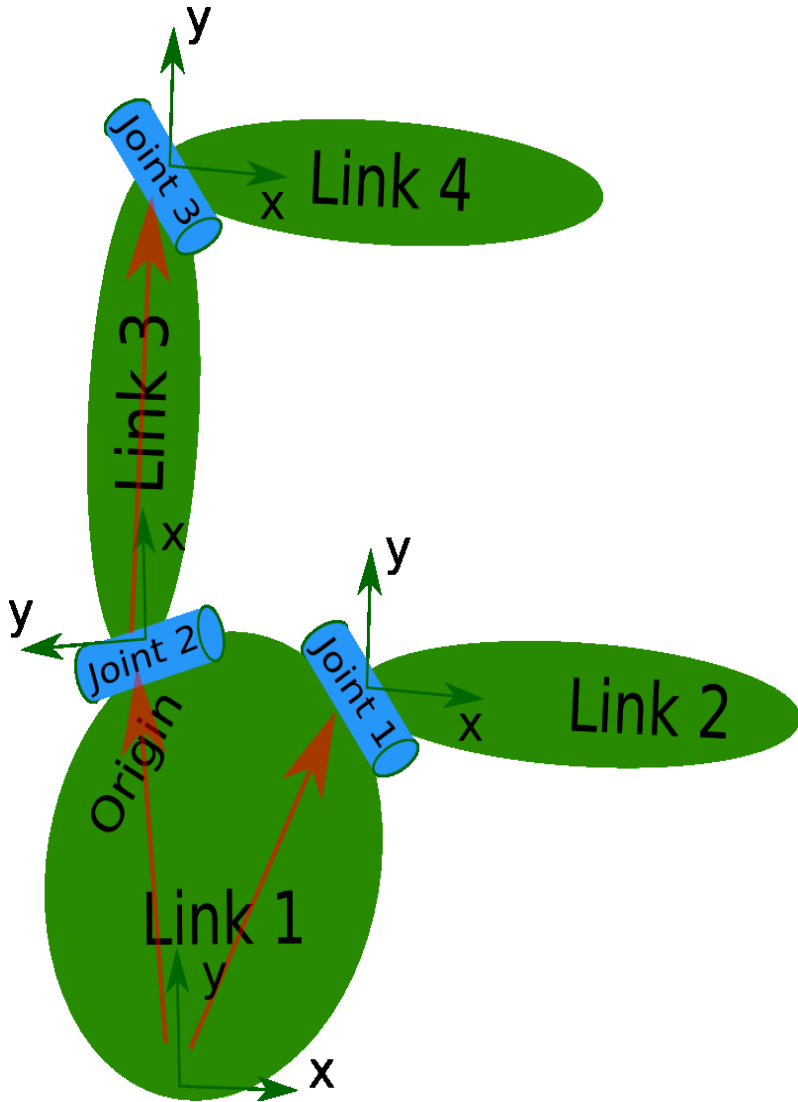


Dave Coleman | Updated Aug 13, 2013
Source: robot_model/documentation/urdf_diagram.odg

URDF package

功能:将URDF文件解析为3D模型并显示

urdf文件基本结构



```
1 <robot name="pr2">
2   <link> ... </link>
3   <link> ... </link>
4   <link> ... </link>
5
6   <joint> .... </joint>
7   <joint> .... </joint>
8   <joint> .... </joint>
9 </robot>
```

URDF 基本结构
机器人的描述包括link(连杆)和joint(关节)

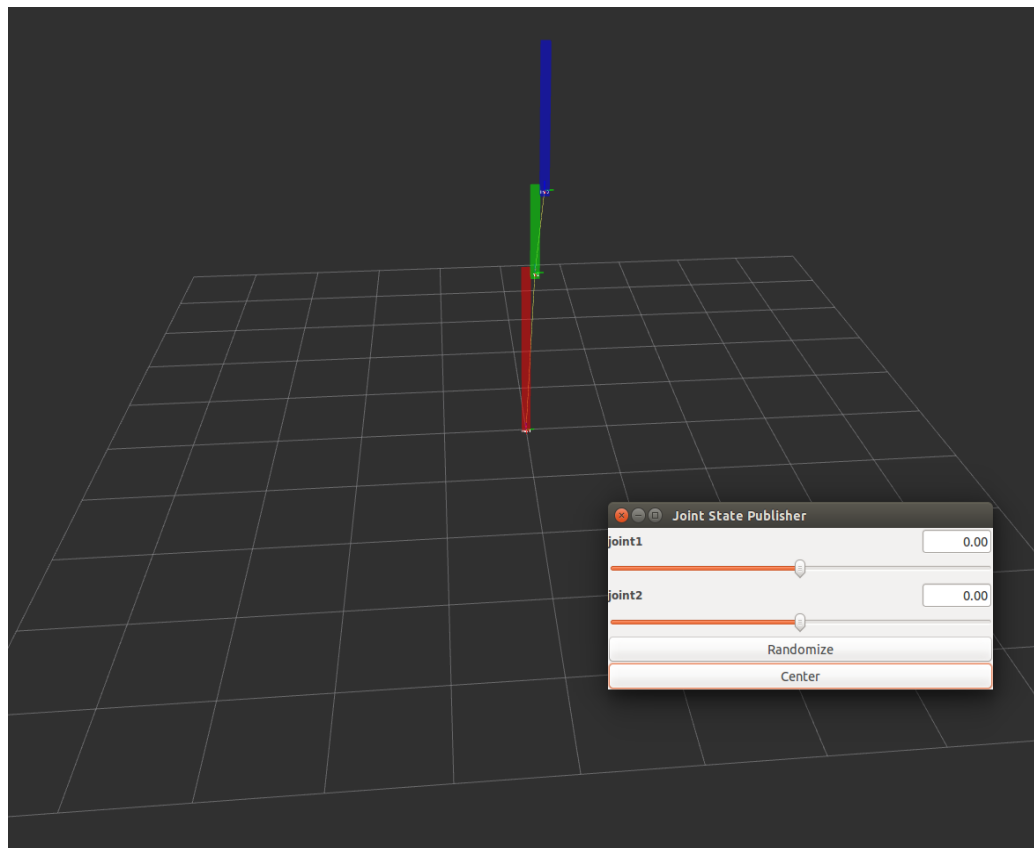
实验一：构建机械臂模型

■实验目的

利用URDF构建简单的
机械臂模型

■技术要点

URDF文件格式



机械臂模型

实验一：构建机械臂模型

■ 实验步骤

1. 启动viz

```
roslaunch easy_demo demo.launch
```

2. 查看节点关系图

```
roslaunch rqt_graph rqt_graph
```

3. 查看节点输出

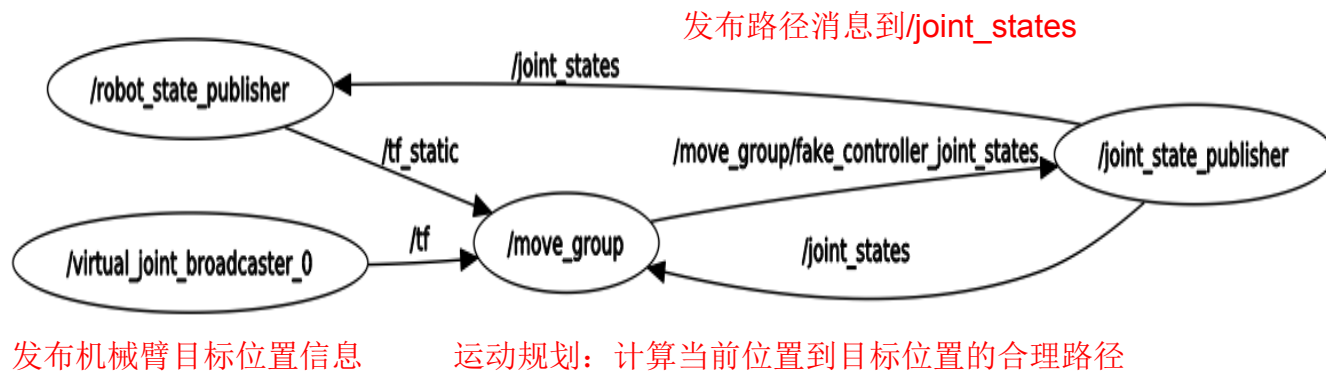
```
rostopic echo /joint_states
```

4. 在joint_states_publisher中拖动joint values, 观察节点输出

实验二：机械臂操控仿真

■实验目的

控制机械臂运动



机械臂操控节点关系图

实验二：机械臂操控仿真

■ 实验步骤

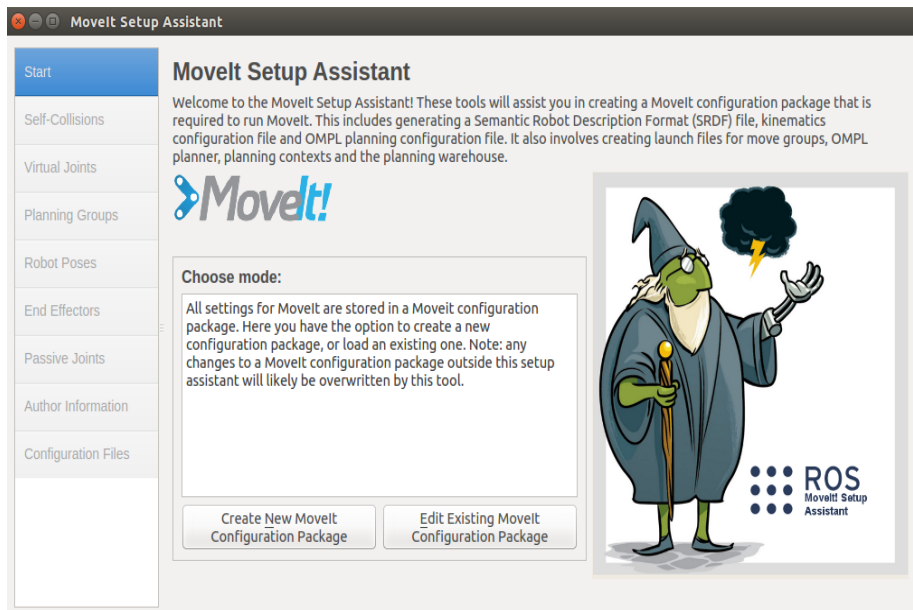
1. 启动Setup assistant

```
roslaunch moveit_setup_assistant setup_assistant.launch
```

2. 在Setup assistant配置仿真机器人

配置助手(Setup Assistant)是一个图形化的用户接口，用于配置整合机器人，让我们能使用MoveIt!控制机器人。

核心功能：通过urdf文件生成Semantic Robot Description Format (SRDF)文件



实验二：机械臂操控仿真

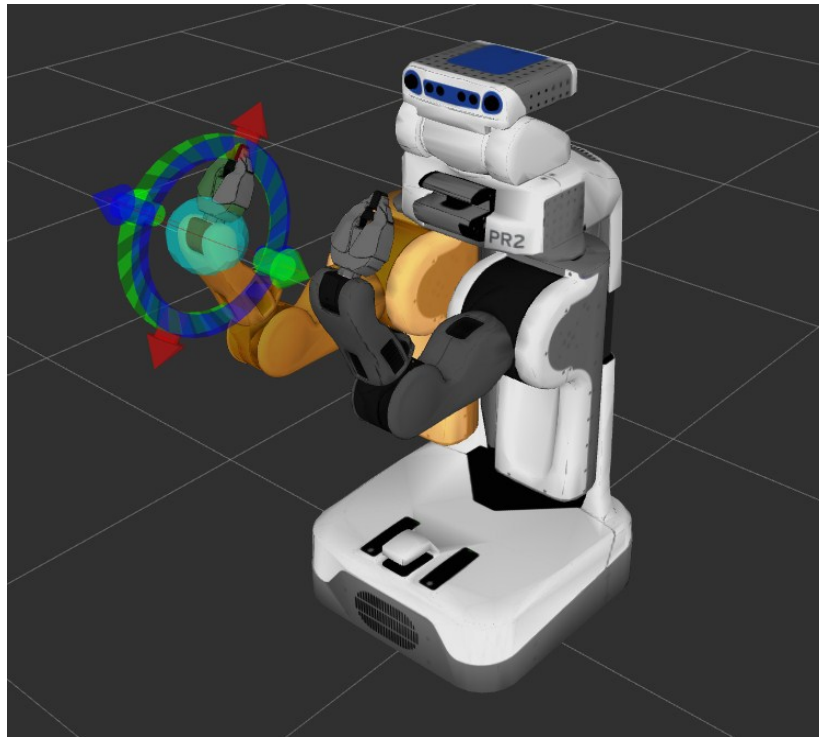
■ 实验步骤

3. 在rviz中查看机器人

```
roslaunch pr2_moveit_config demo.launch
```

4. 通过程序进行运动规划

```
roslaunch moveit_tutorials move_group_interface_tutorial.launch
```



仿真效果图

■实验目的

求解机械臂正逆运动学

■技术要点

理解关节空间与笛卡尔空间

■实验步骤

启动运动学解算demo节点：

```
roslaunch moveit_tutorials kinematic_model_tutorial.launch
```

实验三：物体操作仿真

■实验目的

物体抓取与放置

■实验步骤

1.启动仿真模型

```
roslaunch rbx2_bringup pi_robot_with_gripper.launch sim:=true
```

2.启动moveit配置

```
roslaunch pi_robot_moveit_config move_group.launch
```

3.启动rviz

```
roslaunch rviz rviz -d `rospack find \rbx2_arm_nav\`/config/pick_and_place.rviz
```

4.启动物体操作仿真程序

```
roslaunch rbx2_arm_nav moveit_pick_and_place_demo.py
```

