使用者需求

我們站在使用者的角度，列出5項滿足使用者需求的服務，

1互動功能

當使用者靠近園區NPC時，使用者可以與NPC做對話，NPC會詢問使用者對於什麼類型的書籍有興趣，會根據使用者的答案，將使用者傳到該類型的樓層

2瀏覽功能

使用者能夠播放園區介紹影片、財金管介紹影片，也可以進入財金管瀏覽各式書籍

3簡易的操作

當使用者靠近互動區時，會顯示引導指示給使用者，例如靠近門時，會跳出按E進門的引導指示

4財富自由試算

財金管內部設有財富自由遊戲區，根據使用者的收入、支出及投資利率等，計算出大概還需要幾年才能財富自由

5書籍類別分明

例如財金管一樓是創業類型的書籍，二樓是投資類型，三樓是國際情勢類型，讓使用者能更方便找書

系統目標

一、數位圖書系統的建立 : 目標透過MySQL資料庫去紀錄使用者的註冊與登入，讓使用者能夠有自己的身分瀏覽書籍，甚至能夠透過MySQL紀錄使用者的動作，提供借書的功能

二、數位功能的新增 : 目標透過Unity的動畫功能，新增書籍的內容，讓使用者能夠有翻頁的動作

三、線上閱讀的架設 : 目標能夠架設自己的網頁，將Unity的畫面呈現到網頁上，提供使用者線上閱讀

四、服務品質的提高 : 目標透過收集問卷，去分析如何設計問卷的問題，能夠更接近使用者實際的閱讀需求，來推薦適合的主題給使用者