: <u>■</u> Tags	2020 DT 교육
○ 상태	진행
를 시작	@Aug 23, 2020
官 종료	@Aug 30, 2020

개발 순서

▼ 설계

- Event stroming을 통한 마이크로서비스 설계
- msaez는 코드 생성이 명확하지 않고, 생성된 코드로 진행하면 서비스 구조나 동작원리를 이해하기 어려우며, 실무에서 사용하지 않는 툴이므로 실제 도움이 될만한 방법으로 진행하는 것이 좋다고 판단함
- 따라서, event storming을 통한 설계는 msaez로, 개발은 Spring Initializr로 시작하는 수기 코딩으로 진행
- ▼ 환경 설정 for MacBook Air 구형 버전(2010.10)
 - 1. Homebrew 설치
 - 1. 맥에서 여러가지 패키지를 설치하려면 Homebrew를 설치 해야함
 - 2. Homebrew 동작을 위해서는 XCode 10.1 이상 버전이 필요, OS 업그레이드가 필요
 - 3. 내 맥북 에어 버전은 최신 OS 버전인 Catalina 설치 불가 \rightarrow 이러면 최신 버전의 XCode도 설치할 수 없음
 - 4. 따라서 구 버전의 CLT (Command Line Tools) 를 찾아 설치해야 함
 - 5. 구형 CLT을 <u>developer.apple.com/download/more</u> 에서 찾아 다운로드 및 설치
 - 2. httpie 설치
 - 1. 손쉽게 REST API Call 테스트 하기 위한 도구
 - 2. https://httpie.org/docs#installation
 - 3. kafka 다운로드
 - 1. 다운로드 후 적당한 경로에 압축 풀기
 - 2. https://www.apache.org/dyn/closer.cgi?path=/kafka/2.3.0/kafka_2.12-2.3.0.tgz
 - 4. 터미널에서 kafka 실행
 - 1. 경로 이동

cd /Users/JK_Park/Dev/Kafka/kafka_2.12-2.3.0/bin

2. 주키퍼 실행

./zookeeper-server-start.sh ../config/zookeeper.properties &

- 3. 카프카 broker 실행
 - ./kafka-server-start.sh ../config/server.properties &
- 4. 카프카 topic 만들기

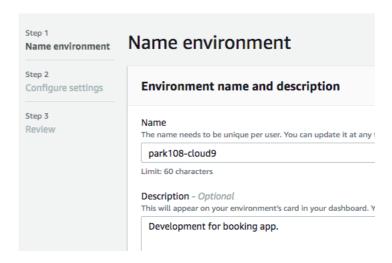
./kafka-topics.sh --create --zookeeper localhost:2181 --replication-factor 1 --partitions 1 --topic booking

./kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 --topic booking --from-beginning

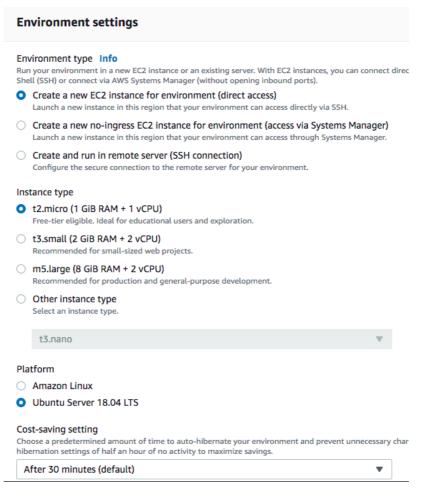
- 5 카프카 producer 식핵
 - ./kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:9092 --topic booking
- 6. 카프카 consumer 실행
- 5. aws cli 설치
 - 1. https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/cli/latest/userguide/install-cliv2-mac.html
- 6. eksctl 설치
 - 1. https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/eks/latest/userguide/getting-started-eksctl.html

7. kubectl 설치

- 1. https://kubernetes.io/ko/docs/tasks/tools/install-kubectl/
- 8. Docker toolbox 설치
 - 1. 내 맥북 에어 버전(2010.10) CPU는 hypervisor 지원을 하지 않아 Docker Desktop을 설치할 수 없음
 - 2. Docker toolbox 를 설치한 후, Docker Quickstart 터미널을 통해 커맨드 라인 방식 작업을 해야 함
- 9. Cloud9 환경 설정
 - 코드 에디터가 달려 있는 리눅스 환경이라 생각하면 되고, 대부분의 명령은 커맨드라인 기반임
 - 로컬 환경과 동일하다고 생각하고 코딩하면 됨
 - 1. AWS Console에서 환경 생성



• 이름과 설명 입력



- Platform은 익숙한 Ubuntu 18.04 선택
- 2. Maven 이 없으므로 설치 해줌
 - 터미널에 명령어 입력 (코딩 기능 말고는 터미널을 써야 함)
 - · sudo apt install maven

park108:~/environment/msa-booking (master) \$ sudo apt install maven

3. GitHub 리포지토리에서 소스를 클론해서 받아옴

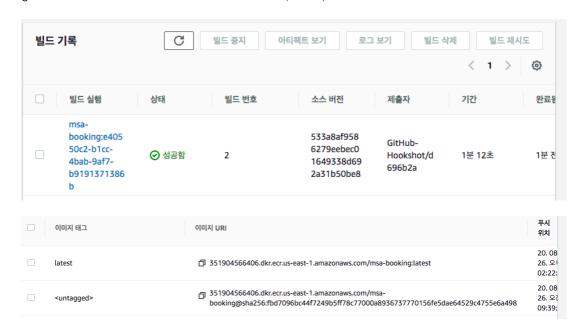
```
park108-cloudg -/ park108:~/environment $ git clone https://github.com/park108/msa-booking Cloning into 'msa-booking'...
remote: Enumerating objects: 68, done.
remote: Counting objects: 100% (68/68), done.
remote: Compressing objects: 100% (44/44), done.
remote: Total 68 (delta 21), reused 60 (delta 13), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (68/68), done.
```

- 터미널에 명령어 입력
- git clone { github 리포지토리 URL}
- 4. 코드 수정 후 github로 push

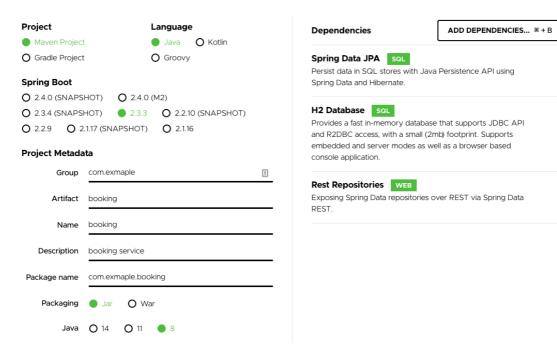
```
bash-"ip-172-31-3-174" × 

park108:~/environment/msa-booking (master) $ git push -u origin master
Username for 'https://github.com/park108/msa-booking': park108@gmail.com
Password for 'https://park108@gmail.com@github.com/park108/msa-booking':
Counting objects: 3, done.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 304 bytes | 304.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/park108/msa-booking
608522a..533a8af master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

- 터미널에 명령어 입력
- · git push -u origin master
- 5. github 리포지토리가 CodeBuild 와 연결되어 있으면 빌드, 테스트, ECR 배포가 자동으로 수행됨



- ▼ 개발 (참고 Workflowy: https://workflowy.com/s/msa/27a0ioMCzlpV04lb#/a939fadba124)
 - 1. Spring Initializr (start.spring.io) 에서 서비스 세팅 후 프로젝트 다운로드



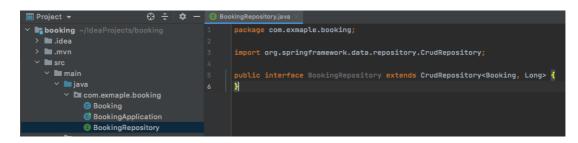
- Artifact, Name, Description 을 서비스에 맞게 수정
- Java 8 → 원하는 버전으로 선택할 것
- 종속성에 3개 추가: Spring Data JPA, H2 Database, Rest Repositories
- 다운로드
- 2. 다운 받은 zip 파일 압축을 풀고, 해당 폴더를 IntelliJ 에서 열기
 - IntelliJ가 자동으로 Maven 프로젝트로 전환해 줌
- 3. 엔티티 코딩하기
 - 서비스를 위한 속성 정의

```
■ Project ▼
                           booking ~/IdeaProjects/booking
                                               package com.exmaple.booking;
  > 🖿 .idea
                                               import javax.persistence.Entity;
  > 🖿 .mvn
   ■ src
                                                 port javax.persistence.Id;
    🗸 🖿 main
                                               import javax.persistence.GeneratedValue;
        Com.exmaple.booking
            Booking
            © BookingApplication
        resources
                                                   @Id @GeneratedValue
          🚮 application.properties
                                                   Long id;
                                                   Long roomId;
                                                   String userId;
    🚜 .gitignore
                                                   String useStartDtm;
    ដ booking.iml
                                                   String useEndDtm;
    # HELP.md
                                                   public Long getId() {
    d mvnw.cmd
```

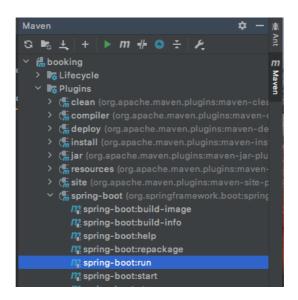
- 서비스 패키지에 class 신규 생성
- 엔티티에 attribute 선언
- id 에 @ld, @GeneratedValue annotation 붙여주기: 자동생성되는 엔티티의 PK 값
- Getter, setter 자동 생성

4. 리파지토리 코딩하기

• 엔티티의 CRUD를 수행



- 서비스 패키지에 interface 신규 생성
- CurdRepository 상속
- 5. 엔티티, 리파지토리 테스트
 - 서비스 실행



- Maven > booking > Plugins > spring-boot:run
- Httpie를 통한 REST API Call 테스트
 - http GET localhost:8080/bookings

```
JK_Park — -bash — 83*28

[JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$ http GET localhost:8080/bookings

ITP/1.1 200
Connection: keep-alive
Content-Dype: application/hal+json
Date: Tue. 25 Aug 2020 00:19:18 GMT
Keep-Alive: timeout=60
Transfer-Encoding: chunked
Vany: Origin
Vary: Access-Control-Request-Hethod
Vary: Access-Control-Request-Headers

{
    "_embedded": {
        "bookings": |
        },
        "self": "http://localhost:8080/profile/bookings"
      },
      "self": "http://localhost:8080/bookings"
    }
}

JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$ ||
```

http POST localhost:8080/bookings roomld=1 userld="06719" useStartDtm="20200825090000" useEndDtm="20200825100000"

```
JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$ http POST localhost:8080/bookings roomId=1 userId="06719]
" useStartDtm="20200825090000" useEndDtm="20200825100000"
HTP/1.1 201
Cornection: keep-alive
Content-Type: application/ison
Buts: Tus, Z5 Aug 2020 00:20:20 GMT
Keep-Alive: timeour=60
Location: http://localhost:0080/bookings/1
Transfer-Encoding: chunked
Vary: Access-Control-Request-Nethod
Vary: Access-Control-Request-Headers

{
    "booking": {
        "href": "http://localhost:8080/bookings/1"
        },
        "self": {
        "href": "http://localhost:8080/bookings/1"
        },
        "roomId": 1,
        "useEndDtm": "20200825100000",
        "useStartDtm": "20200825100000",
        "userId": "06719"
}
JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$ ||
```

• http GET localhost:8080/bookings/1

• Spring boot가 엔티티와 리파지토리 기준으로 REST API와 CRUD 로직을 자동으로 만들어 주는것 같음

6. 이벤트 코딩하기

• 이벤트 클래스 생성

```
🕀 🛨 🌣 — 😉 BookingCreated.java
booking ~/IdeaProjects/booking
                                               package com.exmaple.booking;
> 🖿 .idea

✓ Image: src

✓ ■ main

                                                  String eventType; // for event identification

∨ □ com.exmaple.booking

           © Booking
                                                  Long bookingId;
           BookingApplication
                                                  Long roomId;
           BookingCreated
                                                  String userId;
           BookingRepository
                                                  String useStartDtm;
    String useEndDtm;
         application.properties
  > lest
> target
                                                  public BookingCreated() {
  륂 .gitignore
                                                      this.eventType = this.getClass().getSimpleName();
  d booking.iml
  # HELP.md

₫ mvnw.cmd

                                                  public String getEventType() {
```

- eventType 변수로 이벤트를 식별
- 서비스 엔티티의 속성들을 그대로 가져옴
- 클래스 생성시 클래스 이름(= 이벤트 이름)을 eventType 값으로 할당
- Getter 와 setter를 자동생성
- 엔티티 클래스 안에 이벤트 트리거 생성
 - 메소드 생성

```
// Event triggers

@PostPersist

// Create event instance

BookingCreated bookingCreated = new BookingCreated();

// Create event instance

BookingCreated.setBookingId(this.getId());
bookingCreated.setBookingId(this.getId());
bookingCreated.setUserId(this.getNeomId());
bookingCreated.setUserId(this.getUserId());
bookingCreated.setUseStartDtm(this.getUseStartDtm());
bookingCreated.setUseEndDtm(this.getUseEndDtm());

// Convert event to JSON string
ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
String json = null;

try {
    json = objectMapper.writeValueAsString(bookingCreated);
}
catch(JsonProcessingException e) {
    throw new RuntimeException("JSON format exception", e);
}

// Print event
System.out.println(json);
```

• 이벤트 트리거 종류에 따라 메소드를 생성해야 하므로 메소드 이름을 잘 정해야 함

7. 이벤트 테스트

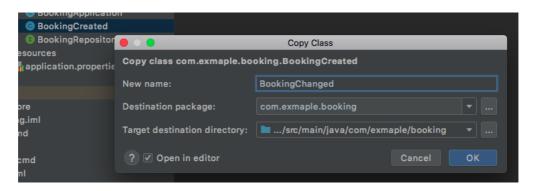
• 생성 이벤트 발생 후 콘솔 로그 (System.out.println() 실행부) 에 이벤트 결과를 정상적으로 출력하는지 확인

```
JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$ http POST localhost:8080/bookings roomId=1 userId="06719
                                                                    g-boot:build-image
                                                                    g-boot:build-info
                                                                    g-boot:help
                                                                    g-boot:repackage
                                                                    g-boot:start
                "http://localhost:8080/bookings/1"
              ": "http://localhost:8080/bookings/1"
             "20200825100000",
": "20200825090000'
                                                   080-exec-1] o.a.c.c.C.[Tomcat]
JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$
                                                                    web.servlet
                            : Initializing Servlet 'dispatcherServlet'
 2020-08-25 10:22:37.711 INFO 52178 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet
  .DispatcherServlet
                             : Completed initialization in 38 ms
 {"eventType":"BookingCreated","bookingId":1,"roomId":1,"userId":"06719",
  "useStartDtm":"20200825090000","useEndDtm":"20200825100000"}
```

→ 로그 출력 성공:

{"eventType":"BookingCreated","bookingId":1,"roomId":1,"userId":"06719","useStartDtm":"20200825090000","u

- 테스트가 성공했다면 같은 방식으로 다른 이벤트도 코딩, 테스트
 - 최초 만든 이벤트 클래스를 Copy & Paste (Ctrl + C, V) 하면 빠르게 생성 가능함. 왜냐면 내부 로직을 보면 바꿀 것이 없음.



- 엔티티에 이벤트 트리거 메소드 생성
 - 역시 기존 메소드를 복사해서 생성하면 되며, 추가적인 로직이 없을 경우 IntelliJ의 Refactor 기능을 이용하여 이벤트 클래스 변수명을 바꿔주면 역시 빠르게 생성 가능함.

```
89 @PostUpdate
90 public void eventPublishForPostUpdate() {...}

116
117 @PostRemove
118 public void eventPublishForPostRemove() {...}
```

- 8. 프로젝트에 kafka 라이브러리 추가
 - pom.xml 에 kafka dependency 추가

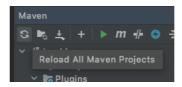
• dependencyManagement 추가

```
mpom.xml (booking) ×

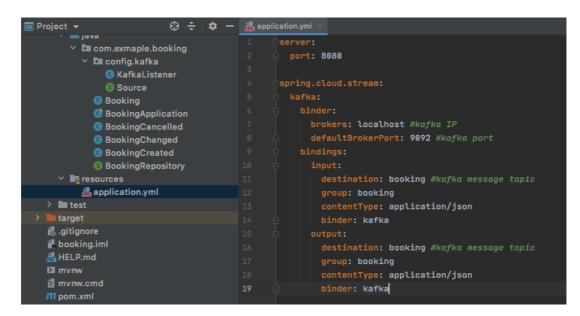
dependencyManagement>
dependencies>
dependency>
dependency>
dependency>
dependency>
dependency>
dependency>
dependencies</artifactId>
dependencies</artifactId>
dependencies</artifactId>
dependency>
dependency>
dependency>
dependency>
dependency>
dependency>
dependencyManagement>
```

• 스프링 클라우드 버전 추가

• Maven 프로젝트 리로드



• application.yml 파일에 카프카 세팅 추가



- 9. Kafka pub/sub 코딩하기
 - 참조
 - https://docs.spring.io/spring-cloud-stream/docs/Brooklyn.RELEASE/reference/html/_getting_started.html
 - kafka 메시지 채널 생성을 위해 interface 하나를 만들어 줘야 함

```
booking ~/IdeaProjects/booking
                                             package com.exmaple.booking.config.kafka;
> 🖿 .idea
> 🖿 .mvn
                                             import org.springframework.cloud.stream.annotation.Input;
∨ Isrc
                                             import org.springframework.cloud.stream.annotation.Output;
  🗸 🖿 main
                                             import org.springframework.messaging.MessageChannel;
                                             import org.springframework.messaging.SubscribableChannel;
      config.kafka
                                             public interface Source {
            KafkaListener
             Source
                                                 String INPUT = "booking";
           Booking
                                                String OUTPUT = "booking";
          © BookingApplication
          BookingCancelled
           BookingChanged
                                                 SubscribableChannel inboundTopic();
          BookingCreated
           BookingRepository
                                                 @Output(OUTPUT)
      resources
                                                 MessageChannel outboundTopic();
        📶 application.yml
  > 🖿 test
```

• @EnableBiding annotation을 추가하여 위의 interface를 참조하는 메시지 채널을 생성

```
BookingApplication.java x

package com.exmaple.booking;

import com.exmaple.booking.config.kafka.Source;

import org.springframework.boot.springApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.cloud.stream.annotation.EnableBinding;

import org.springframework.context.ApplicationContext;

public org.springframework.context.ApplicationContext;

public class BookingApplication {

public class BookingApplication {

public static ApplicationContext applicationContext;

applicationContext = SpringApplication.run(BookingApplication.class, args);

applicationContext = SpringApplication.run(BookingApplication.class, args);

}
```

• 이벤트 트리거 메소드 안에 kafka 로 메시지를 전송하는 코드 추가 (91 ~ 98 라인)

```
catch(JsonProcessingException e) {

throw new RuntimeException("JSON format exception", e);

// Send message to kafka

Source processor = BookingApplication.applicationContext.getBean(Source.class);

MessageChannel outputChannel = processor.outboundTopic();

withPayload(json)

setHeader(MessageBuilder

.withPayload(json)

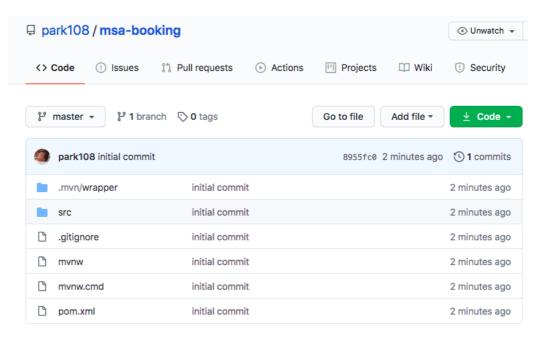
.setHeader(MessageHeaders.CONTENT_TYPE, MimeTypeUtils.APPLICATION_JSON)

.build());
```

- 여기서도 Source interface의 메시지 채널을 사용
- 10. Kafka pub/sub 테스트
 - 터미널에서 kafka consumer를 켜 놓고, REST API 호출 테스트 수행

```
| Din -- bash -- 117×33 |
| JKG-MccBook-Air: bin JK_Park$ | http POST localhost:8888/bookings roomId-1 userId="06719" useStartDt=="2020825990000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="20208251000000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="20208251000000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="20208251000000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="2020825100000" ulseIndbt="20
```

- 테스트 성공 후 다른 이벤트에 대해서도 pub/sub 코딩을 하면 됨
 - 추가한 코딩에 이벤트 관련 내용이 없으므로 복붙하면 됨
- ▼ 배포: Github → CodeBuild → ECR 자동 빌드 구성
 - 1. github.com 코드 리포지토리 생성 및 로컬 소스 push

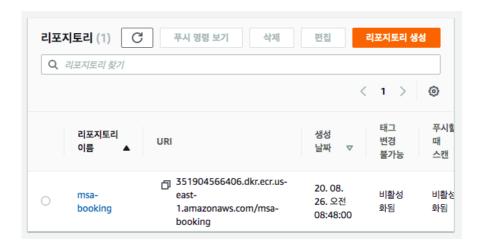


2. Amazon ECR 리포지토리 생성

• 리포지토리 이름을 넣고 생성



• 만들고 URI를 copy 해 둠



- 3. 로컬에서 도커 이미지를 생성하여 초기 적재
 - 터미널에서 프로젝트 디렉토리로 이동하여 패키징 수행
 - mvn clean
 - mvn package
 - Dockerfile 생성

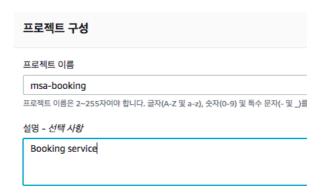
- 프로젝트 root 에 생성
- 도커 이미지 생성
 - docker build -t {복사한 ECR repository URI}:{지정할 태그}.

- 예시: docker build -t 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/msa-booking:latest .
- 터미널에서 ECR 접속
 - aws ecr get-login-password --region {리전} | docker login --username AWS --password-stdin {복사한 ECR repository URI}

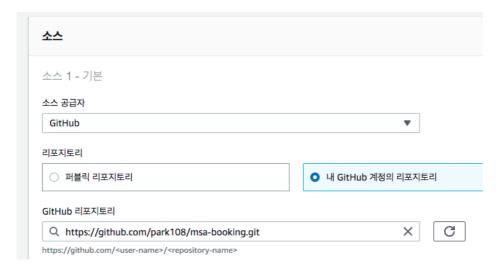
```
JKs-MacBook-Air:.docker JK_Park$ aws ecr get-login-password --region us-east-1 | docker login --username AW$ --passwo rd-stdin 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com WARNING! Your password will be stored unencrypted in /Users/JK_Park/.docker/config.json. Configure a credential helper to remove this warning. See https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/login/#credentials-store Login Succeeded
```

- ଜ୍ୱାଧୀ: aws ecr get-login-password --region us-east-1 | docker login --username AWS --password-stdin 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com
- 접속이 안될 경우, 도커 설정 파일을 수정
 - ~/.docker/config.json
 - "credsStore" : "desktop", 키/값 삭제
- 이미지 푸시
 - docker push {복사한 ECR repository URI}:{태그}

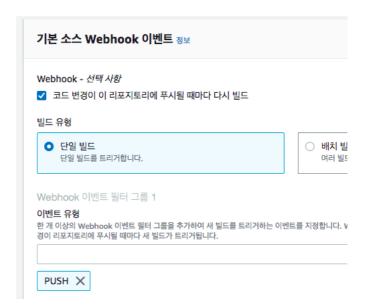
- 예시: docker push 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/msa-booking:latest
- 4. AWS CodeBuild 생성
 - 이름 및 설명 입력



• Github.com 리포지토리 연결



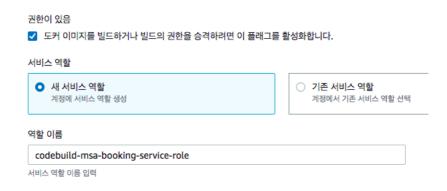
Webhook 활성화



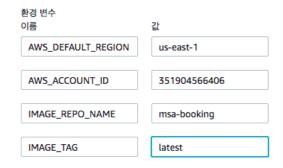
- Github 이벤트가 CodeBuild를 트리거 함
- 빌드를 트리거 할 이벤트 유형 선택: PUSH
- 빌드 환경 설정



- Ubuntu, Standard, aws/codebuild/standard:4.0 선택
- 권한 설정



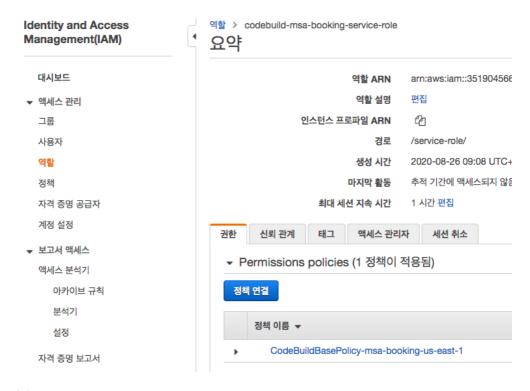
- 도커 이미지 빌드를 위해서는 "권한이 있음" 을 체크해야 함
- 새 서비스 역할 생성 (이전에 만든것을 사용하고 싶다면 기존 서비스 역할 선택)
- 추가구성 > 환경 변수 설정



- 여기서 설정한 값들이 향후 CodeBuild 명령어(buildspec.yml) 에서 사용됨
- 개인별 리전, 도커 이미지 이름에 맞춰서 입력할 것
- Buildspec 사용으로 체크



- CodeBuild 에서 어떻게 빌드할지 커맨드를 입력하는 설정 파일
- 위에서 설정한 환경 변수들을 참조하여 실행됨
- 5. CodeBuild 서비스 역할의 정책변경
 - ECR에 도커 이미지를 배포할 것이므로 관련 권한이 필요함
 - Concept
 - 역할 Role: 사용자, 서비스등이 수행하는 역할을 정의
 - 정책 Policy: 권한 정의
 - 일반적으로 역할에 정책을 연결하여 권한 제어 수행
 - IAM > 역할에서 앞서 생성한 CodeBuild의 역할을 찾아 클릭해 보면, 연결된 정책이 있음

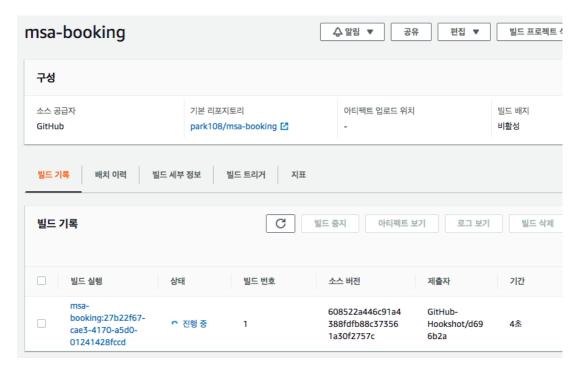


- 예시
 - 역할: codebuild-msa-booking-service-role
 - 정책: CodeBuildBasePolicy-msa-booking-us-east-1
- 정책을 클릭 > 정책 편집 버튼 클릭 > JSON 탭으로 이동해서 ECR 관련 권한을 추가

```
42 -
                  "Effect": "Allow",
43
44 -
                  "Action": [
45
                       "ecr:BatchCheckLayerAvailability",
                       "ecr:CompleteLayerUpload",
"ecr:GetAuthorizationToken",
46
47
48
                       "ecr:InitiateLayerUpload",
                       "ecr:PutImage",
49
50
                       "ecr:UploadLayerPart"
51
52
                  "Resource": "*"
53
              }
54
```

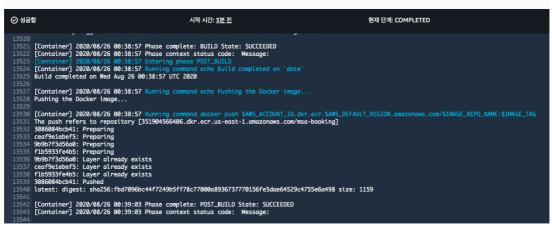
- 정책 검토 > 변경 내역을 저장
- 6. buildspec.yml 작성
 - 프로젝트 루트 디렉토리에 buildspec.yml 파일 생성

- Local 터미널에 입력하는 리눅스 명령어를 빌드 phase 별 순차적으로 정리해 놓은거라고 보면 됨
- echo 는 프린트 명령어이니 나머지 명령을 보면 됨
- CodeBuild에 입력한 환경 변수들이 이 파일에서 사용됨을 볼 수 있음(AWS_DEFAULT_REGION 등)
 - 참조 방법: **\$환경변수명**
- buildspec.yml을 포함한 프로젝트 수정사항을 github에 push
- Push 이벤트가 webhook 으로 CodeBuild를 자동 실행



• 빌드 실행 버전을 클릭하여 실시간 로그를 볼 수 있음

빌드로그 ×



닫기

• 빌드를 성공한 후, ECR에서 이미지가 정상적으로 push 되었는지 확인

