: <u>■</u> Tags	2020 DT 교육
○ 상태	진행
를 시작	@Aug 23, 2020
官 종료	@Aug 30, 2020

개발 순서

▼ 설계

- Event stroming을 통한 마이크로서비스 설계
- msaez는 코드 생성이 명확하지 않고, 생성된 코드로 진행하면 서비스 구조나 동작원리를 이해하기 어려우며, 실무에서 사용하지 않는 툴이므로 실제 도움이 될만한 방법으로 진행하는 것이 좋다고 판단함
- 따라서, event storming을 통한 설계는 msaez로, 개발은 Spring Initializr로 시작하는 수기 코딩으로 진행
- ▼ 환경 설정 for MacBook Air 구형 버전(2010.10)
 - 1. Homebrew 설치
 - 1. 맥에서 여러가지 패키지를 설치하려면 Homebrew를 설치 해야함
 - 2. Homebrew 동작을 위해서는 XCode 10.1 이상 버전이 필요, OS 업그레이드가 필요
 - 3. 내 맥북 에어 버전은 최신 OS 버전인 Catalina 설치 불가 \rightarrow 이러면 최신 버전의 XCode도 설치할 수 없음
 - 4. 따라서 구 버전의 CLT (Command Line Tools) 를 찾아 설치해야 함
 - 5. 구형 CLT을 <u>developer.apple.com/download/more</u> 에서 찾아 다운로드 및 설치
 - 2. httpie 설치
 - 1. 손쉽게 REST API Call 테스트 하기 위한 도구
 - 2. https://httpie.org/docs#installation
 - 3. kafka 다운로드
 - 1. 다운로드 후 적당한 경로에 압축 풀기
 - 2. https://www.apache.org/dyn/closer.cgi?path=/kafka/2.3.0/kafka_2.12-2.3.0.tgz
 - 4. 터미널에서 kafka 실행
 - 1. 경로 이동

cd /Users/JK_Park/Dev/Kafka/kafka_2.12-2.3.0/bin

2. 주키퍼 실행

./zookeeper-server-start.sh ../config/zookeeper.properties &

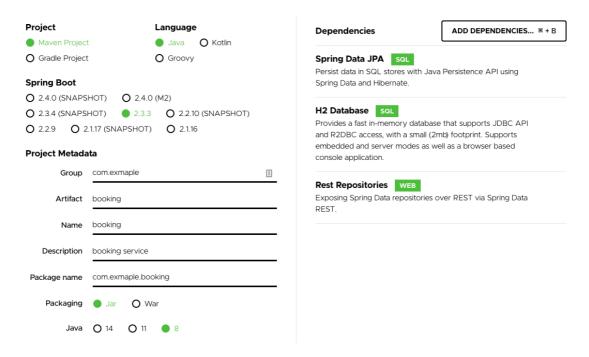
- 3. 카프카 broker 실행
 - ./kafka-server-start.sh ../config/server.properties &
- 4. 카프카 topic 만들기

./kafka-topics.sh --create --zookeeper localhost:2181 --replication-factor 1 --partitions 1 --topic booking

./kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 --topic booking --from-beginning

- 5 카프카 producer 식핵
 - ./kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:9092 --topic booking
- 6. 카프카 consumer 실행
- 5. aws cli 설치
 - 1. https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/cli/latest/userguide/install-cliv2-mac.html
- 6. eksctl 설치
 - 1. https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/eks/latest/userguide/getting-started-eksctl.html

- 7. kubectl 설치
 - 1. https://kubernetes.io/ko/docs/tasks/tools/install-kubectl/
- 8. Docker toolbox 설치
 - 1. 내 맥북 에어 버전(2010.10) CPU는 hypervisor 지원을 하지 않아 Docker Desktop을 설치할 수 없음
 - 2. Docker toolbox 를 설치한 후, Docker Quickstart 터미널을 통해 커맨드 라인 방식 작업을 해야 함
- ▼ 개발 (참고 Workflowy: https://workflowy.com/s/msa/27a0ioMCzlpV04lb#/a939fadba124)
 - 1. Spring Initializr (start.spring.io) 에서 서비스 세팅 후 프로젝트 다운로드



- Artifact, Name, Description 을 서비스에 맞게 수정
- Java 8 → 원하는 버전으로 선택할 것
- 종속성에 3개 추가: Spring Data JPA, H2 Database, Rest Repositories
- 다운로드
- 2. 다운 받은 zip 파일 압축을 풀고, 해당 폴더를 IntelliJ 에서 열기
 - IntelliJ가 자동으로 Maven 프로젝트로 전환해 줌
- 3. 엔티티 코딩하기
 - 서비스를 위한 속성 정의

```
■ Project ▼
 booking ~/IdeaProjects/booking
                                                  package com.exmaple.booking;
  > 🖿 .idea
 > 🖿 .mvn
                                                 import javax.persistence.Entity;
  ∨ Isrc
                                                  import javax.persistence.Id;
    🗸 🖿 main
                                                 import javax.persistence.GeneratedValue;

∨ □ com.exmaple.booking

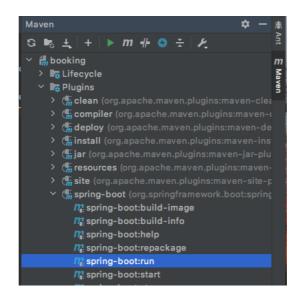
             Booking
             © BookingApplication

✓ Image resources

                                                      @Id @GeneratedValue
           application.properties
                                                      Long id;
                                                      Long roomId;
    target
    🚜 .gitignore
                                                      String useStartDtm;
    # booking.iml
                                                      String useEndDtm;
    # HELP.md
                                                      public Long getId() {
    ₫ mvnw.cmd
```

- 서비스 패키지에 class 신규 생성
- 엔티티에 attribute 선언
- id 에 @Id, @GeneratedValue annotation 붙여주기: 자동생성되는 엔티티의 PK 값
- Getter, setter 자동 생성
- 4. 리파지토리 코딩하기
 - 엔티티의 CRUD를 수행

- 서비스 패키지에 interface 신규 생성
- CurdRepository 상속
- 5. 엔티티, 리파지토리 테스트
 - 서비스 실행



- Maven > booking > Plugins > spring-boot:run
- Httpie를 통한 REST API Call 테스트
 - http GET localhost:8080/bookings

http POST localhost:8080/bookings roomld=1 userld="06719" useStartDtm="20200825090000" useEndDtm="20200825100000"

• http GET localhost:8080/bookings/1

- Spring boot가 엔티티와 리파지토리 기준으로 REST API와 CRUD 로직을 자동으로 만들어 주는것 같음
- 6. 이벤트 코딩하기
 - 이벤트 클래스 생성

```
booking ~/IdeaProjects/booking
                                                 package com.exmaple.booking;
> 🖿 .idea
                                                public class BookingCreated {

✓ ■ main

                                                    String eventType; // for event identification

∨ □ com.exmaple.booking

            Booking
                                                    Long bookingId;
            BookingApplication
                                                    Long roomId;
            BookingCreated
                                                    String userId;
           BookingRepository
                                                    String useStartDtm;

✓ ■ resources

                                                    String useEndDtm;
         application.properties
  > test
  target
                                                    public BookingCreated() {
  🚜 .gitignore
                                                        this.eventType = this.getClass().getSimpleName();
  booking.iml

₫ mvnw.cmd
```

- eventType 변수로 이벤트를 식별
- 서비스 엔티티의 속성들을 그대로 가져옴
- 클래스 생성시 클래스 이름(= 이벤트 이름)을 eventType 값으로 할당
- Getter 와 setter를 자동생성
- 엔티티 클래스 안에 이벤트 트리거 생성
 - 메소드 생성

```
// Event triggers
(PostPersist
// Create event instance
BookingCreated bookingCreated = new BookingCreated();

// Create event instance
BookingCreated.setBookingId(this.getId());
bookingCreated.setBookingId(this.getId());
bookingCreated.setUserId(this.getUserId());
bookingCreated.setUserId(this.getUserId());
bookingCreated.setUseStartDtm(this.getUseStartDtm());
bookingCreated.setUseEndDtm(this.getUseEndDtm());

// Convert event to JSON string
ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
String json = null;

try {
    json = objectMapper.writeValueAsString(bookingCreated);
}
catch(JsonProcessingException e) {
    throw new RuntimeException("JSON format exception", e);
}

// Print event
System.aut.println(json);
```

• 이벤트 트리거 종류에 따라 메소드를 생성해야 하므로 메소드 이름을 잘 정해야 함

7. 이벤트 테스트

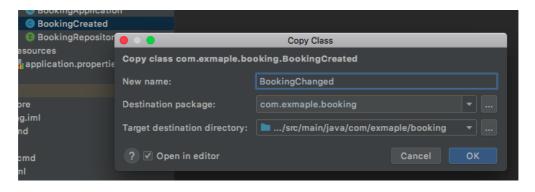
• 생성 이벤트 발생 후 콘솔 로그 (System.out.println() 실행부) 에 이벤트 결과를 정상적으로 출력하는지 확인

```
[JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$ http POST localhost:8080/bookings roomId=1 userId="06719]
" useStartDtm="20200825090000" useEndDtm="20200825100000"
                                                                             g-boot:build-image
                                                                            g-boot:build-info
                                                                             g-boot:help
                                                                             g-boot:run
                                                                            g-boot:stop
                ": "http://localhost:8080/bookings/1"
        Id": 1,
ndDtm": "20200825100000",
". "20200825090000
                                                                          et 'dispatcherServlet'
JKs-MacBook-Air:~ JK_Park$
                                                                             web.servlet
 2020-08-25 10:22:37.711 INFO 52178 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet
                                  : Completed initialization in 38 ms
   .DispatcherServlet
 {"eventType":"BookingCreated","bookingId":1,"roomId":1,"userId":"06719",
   "useStartDtm": "20200825090000", "useEndDtm": "20200825100000"}
```

→ 로그 출력 성공:

{"eventType":"BookingCreated","bookingId":1,"roomId":1,"userId":"06719","useStartDtm":"20200825090000","L

- 테스트가 성공했다면 같은 방식으로 다른 이벤트도 코딩, 테스트
 - 최초 만든 이벤트 클래스를 Copy & Paste (Ctrl + C, V) 하면 빠르게 생성 가능함. 왜냐면 내부 로직을 보면 바꿀 것이 없음.



- 엔티티에 이벤트 트리거 메소드 생성
 - 역시 기존 메소드를 복사해서 생성하면 되며, 추가적인 로직이 없을 경우 IntelliJ의 Refactor 기능을 이용하여 이벤트 클래스 변수명을 바꿔주면 역시 빠르게 생성 가능함.

```
89 @PostUpdate
90 public void eventPublishForPostUpdate() {...}

116

117 @PostRemove

118 public void eventPublishForPostRemove() {...}
```

- 8. 프로젝트에 kafka 라이브러리 추가
 - pom.xml 에 kafka dependency 추가

• dependencyManagement 추가

```
mpom.xml (booking) ×

dependencyManagement>

dependencies>

dependency>

dependency>

dependency>

dependency>

dependencies/artifactId>

artifactId>spring-cloud-dependencies/artifactId>

version>${spring-cloud.version}

dependency>

dependency>

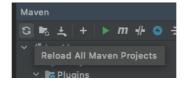
dependency>

/dependencies>

/dependencyManagement>
```

• 스프링 클라우드 버전 추가

• Maven 프로젝트 리로드



• application.yml 파일에 카프카 세팅 추가

```
■ Project 🕶
                          🛟 😤 💠 — 🚛 application.yml

∨ com.exmaple.booking

                                                 port: 8080
          Config.kafka
              Source
            Booking
           © BookingApplication
           BookingCancelled
            BookingChanged
            BookingCreated
           BookingRepository

✓ Image resources

                                                      destination: booking #kafka message topic
         application.yml
   > lest
                                                       contentType: application/json
                                                      binder: kafka
   🚜 .gitignore
   booking.iml
                                                      destination: booking #kafka message topic
                                                      group: booking
   ™ mvnw
   mvnw.cmd
                                                       binder: kafka
```

- 9. Kafka pub/sub 코딩하기
 - 참조
 - https://docs.spring.io/spring-cloudstream/docs/Brooklyn.RELEASE/reference/html/_getting_started.html
 - kafka 메시지 채널 생성을 위해 interface 하나를 만들어 줘야 함

```
■ Project ▼
booking ~/IdeaProjects/booking
                                               package com.exmaple.booking.config.kafka;
                                               import org.springframework.cloud.stream.annotation.Input;
                                               import org.springframework.cloud.stream.annotation.Output;
   🗸 🖿 main
                                               import org.springframework.messaging.MessageChannel;
                                               import org.springframework.messaging.SubscribableChannel;
       Com.exmaple.booking
          🗡 🖿 config.kafka
                                               public interface Source {
              KafkaListener
              Source
                                                   String INPUT = "booking";
            Booking
                                                  String OUTPUT = "booking";
            BookingApplication
            BookingCancelled
            BookingChanged
                                                   SubscribableChannel inboundTopic();
            BookingRepository
       resources
                                                   MessageChannel outboundTopic();
          application.vml
   > lest
```

• @EnableBiding annotation을 추가하여 위의 interface를 참조하는 메시지 채널을 생성

```
package com.exmaple.booking;

import com.exmaple.booking.config.kafka.Source;

import org.springframework.boot.SpringApplication;

import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

import org.springframework.cloud.stream.annotation.EnableBinding;

import org.springframework.context.ApplicationContext;

public org.springframework.context.ApplicationContext;

public class BookingApplication {

public static ApplicationContext applicationContext;

public static void main(String[] args) {

applicationContext = SpringApplication.run(BookingApplication.class, args);

}

public static void main(String[] args) {
```

• 이벤트 트리거 메소드 안에 kafka 로 메시지를 전송하는 코드 추가 (91 ~ 98 라인)

```
catch(JsonProcessingException e) {
    throw new RuntimeException("JSON format exception", e);
}

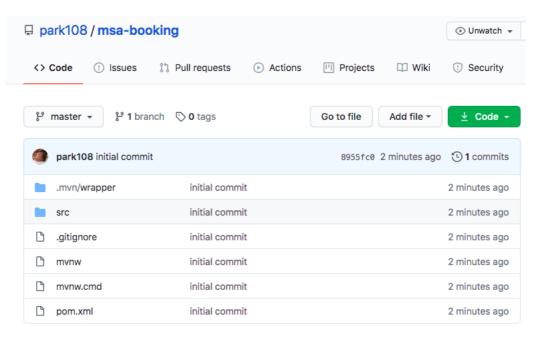
// Send message to kafka
Source processor = BookingApplication.applicationContext.getBean(Source.class);
MessageChannel outputChannel = processor.outboundTopic();

outputChannel.send(MessageBuilder
    .withPayload(json)
    .setHeader(MessageHeaders.CONTENT_TYPE, MimeTypeUtils.APPLICATION_JSON)
    .build());
```

- 여기서도 Source interface의 메시지 채널을 사용
- 10. Kafka pub/sub 테스트
 - 터미널에서 kafka consumer를 켜 놓고, REST API 호출 테스트 수행

```
| IKK-MacBook-Air:bin JK.ParkS http POST localhost:8888/bookings roomId=1 userId="06719" useStartDtm="20208825990000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208825100000" ulestraDtm="20208252100000" ulestraDtm="20208252100000" ulestraDtm="20208252100000" ulestraDtm="20208252100000" ulestraDtm="20208252100000" ulestraDtm="20208252100000" ulestraDtm="2020825100000" ulestraDtm="20208251000000" ulestraDtm="2020825100000" ulestraDtm="20208251000
```

- 테스트 성공 후 다른 이벤트에 대해서도 pub/sub 코딩을 하면 됨
 - 추가한 코딩에 이벤트 관련 내용이 없으므로 복붙하면 됨
- ▼ 배포: Github → CodeBuild → ECR 자동 빌드 구성
 - 1. github.com 코드 리포지토리 생성 및 로컬 소스 push

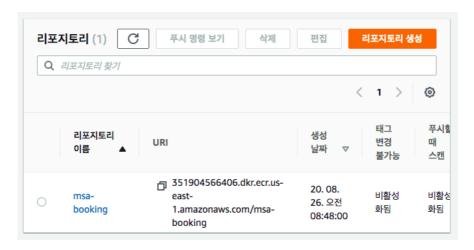


2. Amazon ECR 리포지토리 생성

• 리포지토리 이름을 넣고 생성



• 만들고 URI를 copy 해 둠



- 3. 로컬에서 도커 이미지를 생성하여 초기 적재
 - 터미널에서 프로젝트 디렉토리로 이동하여 패키징 수행
 - mvn clean
 - mvn package
 - Dockerfile 생성

- 프로젝트 root 에 생성
- 도커 이미지 생성
 - docker build -t {복사한 ECR repository URI}:{지정할 태그}.

```
JKs-MacBook-Air:booking JK_Park$ docker build -t 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/msa-booking:latest .

Sending build context to Docker doemon 58.64MB

Step 1/4 : FROM openjdk:8u212-jdk-alpine

---> a3562aa0b991

Step 2/4 : COPY target/*SNAPSHOT.jar app.jar

---> 5c6663e81611

Step 3/4 : EXPOSE 8080

---> Purming in cee71cab7603

Removing intermediate container cee71cab7603

---> 1f48cf36a29e

Step 4/4 : ENTRYPOINT ["java", "-XmX400MM", "-Djava.security.edg=file:/dev/./urandom", "-jar", "/app.jar", "--spring.profiles.active=docker"]

---> 88b762618811

Successfully built 88b76261881

Successfully tagged 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/msa-booking:latest
```

- 예시: docker build -t 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/msa-booking:latest .
- 터미널에서 ECR 접속
 - aws ecr get-login-password --region {리전} | docker login --username AWS --password-stdin {복사한 ECR repository URI}

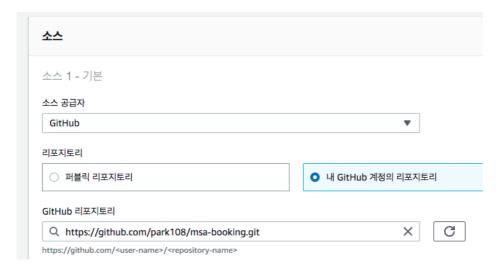
```
JKs-MacBook-Air:.docker JK_Park$ aws ecr get-login-password --region us-east-1 | docker login --username AWS --passwo [rd-stdin 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com | MARNING! Your password will be stored unencrypted in /Users/JK_Park/.docker/config.json. Configure a credential helper to remove this warning. See https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/login/#credentials-store Login Succeeded
```

- ଜ୍ୟା-: aws ecr get-login-password --region us-east-1 | docker login --username AWS --password-stdin 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com
- 접속이 안될 경우, 도커 설정 파일을 수정
 - ~/.docker/config.json
 - "credsStore" : "desktop", 키/값 삭제
- 이미지 푸시
 - docker push {복사한 ECR repository URI}:{태그}

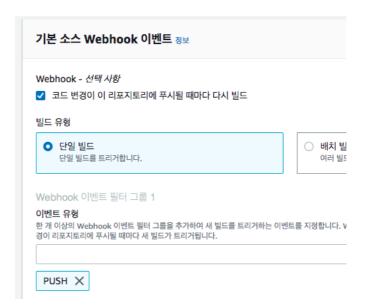
- 예시: docker push 351904566406.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/msa-booking:latest
- 4. AWS CodeBuild 생성
 - 이름 및 설명 입력



• Github.com 리포지토리 연결



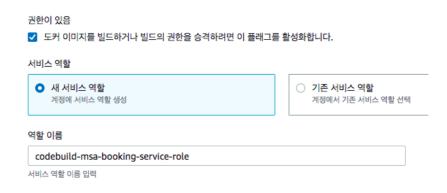
Webhook 활성화



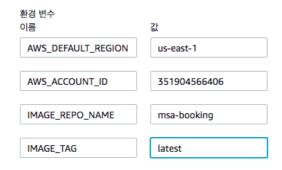
- Github 에 이벤트가 CodeBuild를 트리거 함
- 빌드를 트리거 할 이벤트 유형 선택: PUSH
- 빌드 환경 설정



- Ubuntu, Standard, aws/codebuild/standard:4.0 선택
- 권한 설정



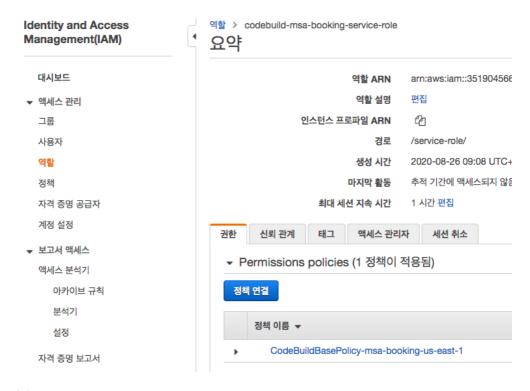
- 도커 이미지 빌드를 위해서는 "권한이 있음" 을 체크해야 함
- 새 서비스 역할 생성 (이전에 만든것을 사용하고 싶다면 기존 서비스 역할 선택)
- 추가구성 > 환경 변수 설정



- 여기서 설정한 값들이 향후 CodeBuild 명령어(buildspec.yml) 에서 사용됨
- 개인별 리전, 도커 이미지 이름에 맞춰서 입력할 것
- Buildspec 사용으로 체크



- CodeBuild 에서 어떻게 빌드할지 커맨드를 입력하는 설정 파일
- 위에서 설정한 환경 변수들을 참조하여 실행됨
- 5. CodeBuild 서비스 역할의 정책변경
 - ECR에 도커 이미지를 배포할 것이므로 관련 권한이 필요함
 - Concept
 - 역할 Role: 사용자, 서비스등이 수행하는 역할을 정의
 - 정책 Policy: 권한 정의
 - 일반적으로 역할에 정책을 연결하여 권한 제어 수행
 - IAM > 역할에서 앞서 생성한 CodeBuild의 역할을 찾아 클릭해 보면, 연결된 정책이 있음

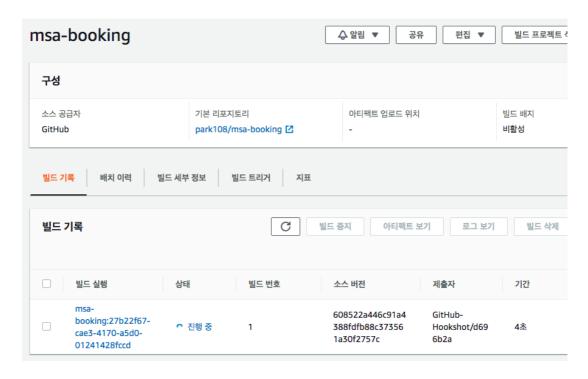


- 예시
 - 역할: codebuild-msa-booking-service-role
 - 정책: CodeBuildBasePolicy-msa-booking-us-east-1
- 정책을 클릭 > 정책 편집 버튼 클릭 > JSON 탭으로 이동해서 ECR 관련 권한을 추가

```
42 -
                    "Effect": "Allow",
43
44 -
                    "Action": [
45
                         "ecr:BatchCheckLayerAvailability",
                         "ecr:CompleteLayerUpload",
"ecr:GetAuthorizationToken",
46
47
48
                         "ecr:InitiateLayerUpload",
                         "ecr:PutImage",
"ecr:UploadLayerPart"
49
50
51
52
                    "Resource": "*"
53
               }
54
```

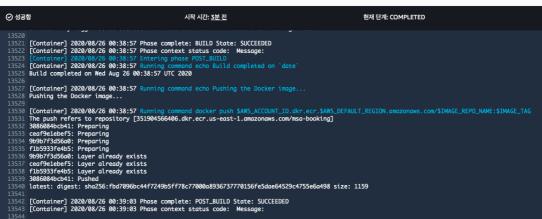
- 정책 검토 > 변경 내역을 저장
- 6. buildspec.yml 작성
 - 프로젝트 루트 디렉토리에 buildspec.yml 파일 생성

- Local 터미널에 입력하는 리눅스 명령어를 빌드 phase 별 순차적으로 정리해 놓은거라고 보면 됨
- echo 는 프린트 명령어이니 나머지 명령을 보면 됨
- CodeBuild에 입력한 환경 변수들이 이 파일에서 사용됨을 볼 수 있음(AWS_DEFAULT_REGION 등)
 - 참조 방법: **\$환경변수명**
- buildspec.yml을 포함한 프로젝트 수정사항을 github에 push
- Push 이벤트가 webhook 으로 CodeBuild를 자동 실행



• 빌드 실행 버전을 클릭하여 실시간 로그를 볼 수 있음

빌드 로그 ×



닫기

• 빌드를 성공한 후, ECR에서 이미지가 정상적으로 push 되었는지 확인

