개별 프로젝트 계획안

20133224 박지현

20133272 최진영

1. 프로젝트 이름

-컴퓨터공학부 사물함신청 어플리케이션(가제)

2. 기획의도

-컴퓨터공학부에서 매학기 실시하는 사물함 신청에 있어서 사용자의 이용이 편리하고 빠른 업무 처리를 위해 이 프로젝트를 기획했습니다. 현재에 사용하고 있는 사물함 신청방법은 싸이월드 클럽을 통해 학생들이 신청시간에 맞춰 일괄적으로 신청하게 되고 댓글이 제일 먼저 달린 사람이 그 사물함을 사용하게 됩니다. 클럽을 사용하면 생기는 문제점은 매해 신입생이 들어올 때마다 싸이월드 아이디가 없는 학생들이 있어 새로 가입해야 하는 번거로움이 있고 댓글을 달고 모든 게시물의 댓글을 확인 후 학생회가 그 댓글에 하나하나 답변을 해줘야하는 번거로움이 있습니다. 이런 문제점을 해결하고자 사용하기 편리한 어플리케이션으로 만들고자하는 것이 저희의 목표입니다.

3. 구동기획

-첫 화면에서는 이름과 학번을 입력하여 우리학부 학생만이 사용할 수 있게 할 것입니다.(로그인 기능)

-로그인을 하면 다음화면으로 학년을 구분하는 화면이 나옵니다. 그 화면에서 해당학년에 클릭을 합니다. 이때 본인의 해당학년이 아닐시 경고문구가 팝업되고 다음화면으로 넘어가지 않습니다.

-해당학년 버튼을 클릭하게 되면 다음화면으로 넘어갑니다. 이 화면이 사물함을 실제로 신청하는 화면입니다. 인터페이스는 영화관에서 좌석을 예매하는 화면에서 아이디어를 착안해 사물함 번호와 위치가 화면상에 띄워지고 신청이 완료된 사물함에는 적색불이 켜집니다. 사용자는 비어있는 사물함만을 신청할 수 있습니다. 적색불이 켜진 칸은 선택이 불가능하고 만약 신청 중에 누군가가 해당 사물함을 먼저 신청했다면 먼저 신청한 사람에게 사물함이 배정되고 늦게 신청한 사람에겐 경고문구나 나타납니다.

4.추진일정

-2월 10일까지는 필요한 공부를 하고 기획안에 대해 수정, 보완을 해나갈 것입니다.

-2월 15일까지는 기본 어플리케이션 구성과 안드로이드 디바이스에 인스톨해 구동할 것입니다.

-2월 20일까지는 어플리케이션에 필요한 인터페이스 구성과 디자인 부분을 모두 마쳐 어플리케이션에 적용시킬 것입니다.

-2월 25일까지는 지금까지 적용시킨 기능들을 최종적으로 수정과 보완을 해 실제로 사용가능한지 테스트할 것입니다.

-2월 27일에 이 과정을 통해 프로젝트를 제출 예정에 있습니다.

5.발전가능성

-기존 사물함 신청을 간편화하는 기능뿐만 아니라 앞으로 학부공지나 학생회 공지를 어플리케이션을 통해 보다 쉽게 전달할 수 있습니다. 학생회에서는 O.T 또는 M.T, 슬랑제와 같은 학생회에서 진행하는 많은 행사에 참여도를 높일 수 있을 것으로 예상하고 있습니다.