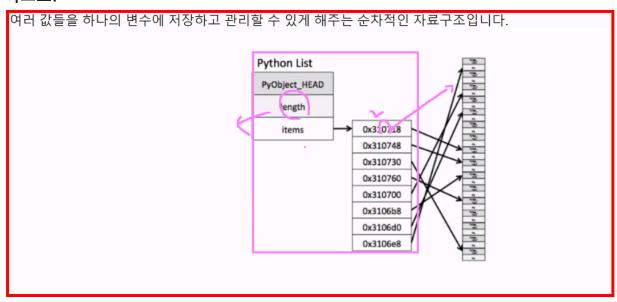
Day 4 - Python Collection Type (List)

리스트:



List contains:

- 1. item's type
- 2. items
- 3. length
- 4. values

Array

- 1. 데이터를 저장하기 전 크기를 미리 지정을 해야한다.
- 2. 데이터를 저장하다 칸이 모자라면 배열을 늘리지 못한다.
 - a. 더 큰 배열을 만들고 복붙을 한다. (비효율적)
- 3. 같은 타입만 넣을 수 있다.

따라서, 배열을 더 편리하게 만든것이 리스트이다.

List

- 1. Mutable 하다 (크기 조절가능)
- 2. 훨신 더 현대적으로 바뀐 자료구조 형태이다.
- 3. 다른 타입도 넣을 수 있다.

리스트 슬라이싱:

li1 = [10, 20, 30, 40, 50]

- li1은 리스트를 가르키고 있다.

li2 = li2

- li1, 2는 같은 리스트를 가르키고 있다.

li2[0] = 100

- index 0를 100으로 바꿨을때 li1, li2 둘다 같은 메모리 리스트를 가리키고 있음으로 둘다 변형된 리스트를 출력한다: [100, 20, 30, 40, 50]

리스트 변경:



슬라이싱을 이용

- 차원이 유지된다.
- 같은 차원에서 리스트 안에 삽입된다.

인덱싱을 이용

- 뽑아낼때는 차원을 벗어나고, 삽입할때는 차원을 입힌다([]).
- 스칼라 값이 나온다 (단일값)

리스트에 새 요소 삽입:

1. 하나의 요소

- append(100)

```
[33] # append(): 리스트 요소의 끝에 새로운 요소를 추가 li6 = [10, 20, 30] print(li6)

li6.append(100) print(li6) # li6.append(200, 300) li6.append([200, 300]) print(li6)

*** [10, 20, 30] [10, 20, 30, 100] [10, 20, 30, 100, [200, 300]]
```

2. 하나 이상의 요소

extend([200, 300, 400]

```
] # extend(): 리스트 요소의 끝에 새로운 여러 요소를 추가
li6 = [10, 20, 30]
print(li6)

# li6.extend(100)
li6.extend([100])
print(li6)
li6.extend([200, 300, 400])
print(li6)

- [10, 20, 30]
[10, 20, 30, 100]
[10, 20, 30, 100, 200, 300, 400]
```

.pop()

```
# pop(): 리스트 마지막 요소를 삭제하고 삭제된 요소를 반환 li6 = [10, 20, 30] print(li6)

# print(li6.pop()) temp = li6.pop() print(li6) print(li6) print(temp)

* [10, 20, 30] [10, 20] 30
```

특이하게 삭제된 요소도 반환시킬 수 있다.

.index()

```
    # index(): 리스트에서 특정 요소의 값 인덱스를 반환 li6 = [10, 20, 30] print(li6)
    print(li6.index(30)) # print(li6.index(100)) # 값이 없으면 메러

        [10, 20, 30] 2
```

- index(30)
- 30의 값을 넣으면 리스트 안에서 30을 찾은뒤 index값을 반환시켜준다.
- 없는경우 에러를 발생시킨다.

.reverse()

```
# reverse(): 리스트의 요소들의 순서를 반대로 설정
li7 = [100, 50, 70, 60, 20]
print(li7)
li7.reverse()
print(li7)

[100, 50, 70, 60, 20]
[20, 60, 70, 50, 100]

[20, 60, 70, 50, 100]
```

.reverse 없이 값을 뒤집는법:

```
↑ ↓ ★ ☞ 트

li7 = [100, 50, 70, 60, 20]

print(li7[::-1]) # stepOl -1일 경우 start의 기본값은 -1, stop의 기본값은 0으로 설정

print(li7[-1::-6:-1])

print(li7[-1:-6:-1])

[20, 60, 70, 50, 100]
[20, 60, 70, 50, 100]
[20, 60, 70, 50, 100]
```

- li[::-1] 로 해결가능

.sort() (method)

```
6] #sort(): 리스트의 요소를 오름차순으로 정렬
   li7 = [100, 50, 70, 60, 20]
   print(li7)
   li7.sort()
   print(li7)
   # sort(reverse=True): 리스트의 요소를 내림차순으로 정렬
   1i7.sort(reverse=True)
   print(li7)
   li8 = ['Apple', 'apple', 'orange', 'banana', 'melon']
   li8.sort()
   print(li8)
   Ti9 = ['김사과', '오렌지', '반하나', '이메론', '배애리']
   li9.sort()
   print(li9)
🕌 [100, 50, 70, 60, 20]
   [20, 50, 60, 70, 100]
   [100, 70, 60, 50, 20]
   ['Apple', 'apple', 'banana', 'melon', 'orange']
['김사과', '반하나', '배애리', '오렌지', '이메론']
```

- 오름차순이 default
- 리스트 전용함수
- inplace method
 - 자기가 자기한테 덮어씌우는 함수

sorted()

```
# sorted(): 모든 요소를 정렬한 후 반환해주는 함수
li7 = [100, 50, 70, 60, 20]
print(li7)

result = sorted(li7)
print(li7)
print(result)
```

- 파이썬에서 기본적으로 제공
- 튜플, 딕셔너리 등 다른 자료구조형에서도 사용할 수 있다.
- 변수로 저장이 가능하며, 반환해준다.
- 덮어씌워 주는게 아니라 반환해준다.

```
li7 = [100, 50, 70, 60, 20]

print(li7)

temp = sorted(li7)

print(temp)

print(li7)

; [100, 50, 70, 60, 20]
[20, 50, 60, 70, 100]
[100, 50, 70, 60, 20]
```

.count()

- count(x)
- 특정 요소의 갯수를 반환시켜주며, 문자열, integer 둘다 가능하다.