제1장 스위치 장비 특징

1. 스위치(Switch)

스위치는 Ethernet 헤더의 목적지 MAC 주소를 MAC 주소 테이블을 참조하여 프레임을 전송 처리하는 **Layer 2 계층 장비**이다. **이러한 데이터 전송 처리 방식을 '스위칭'**이라고 하며, 스위칭할때 참조하는 MAC 주소 테이블 정보는 관리자가 설정하지 않아도 자동으로 생성된다

```
#Frame 98: 983 bytes on wire (7864 bits), 983 bytes captured (7864 bits)

*Ethernet II, Src: Realteks_14:62:ba (00:e0:4c:14:62:ba), Dst: Cisco_31:81:b1 (00:13:60:31:81:b1)

*Destination: Cisco_31:81:b1 (00:13:60:31:81:b1)

*Source: Realteks_14:62:ba (00:e0:4c:14:62:ba)

Type: IP (0x0800)

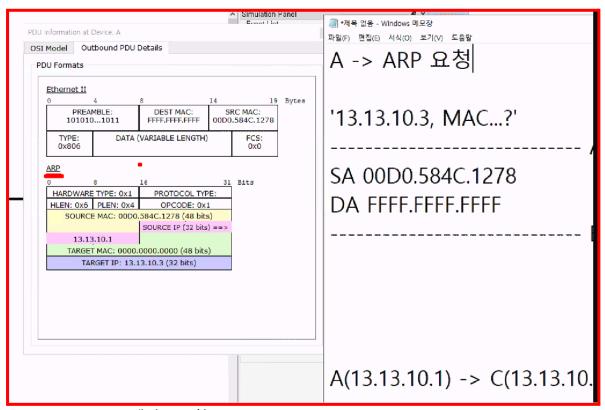
*Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.5.254 (172.16.5.254), Dst: 114.111.46.227 (114.111.46.227)

*Transmission Control Protocol, Src Port: 1980 (1980), Dst Port: 80 (80), Seq: 1261, Ack: 1, Len: 929

*[2 Reassembled TCP Segments (2189 bytes): #97(1260), #98(929)]

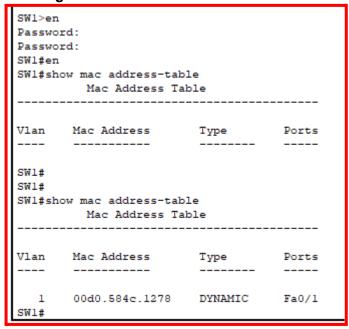
*Hypertext Transfer Protocol
```

- L2 처리는 스위칭이라고 생각하자.
- 스위치는 Ethernet 헤더만 본다.

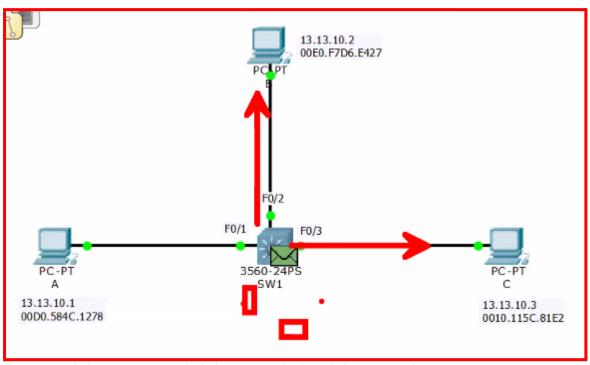


- ARP 브로드케이스 요청

Learning

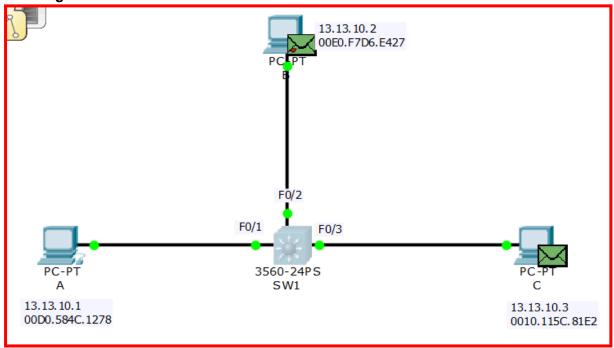


- SW1 > show mac address-table
- 브로드케스트로 A PC에서 맥어드레스를 보내면 학습을 한다. (Learning)

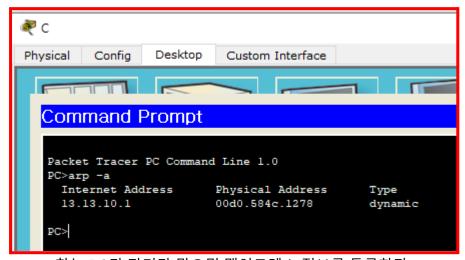


- 그런다음 ARP를 복제해서 모든 곳에 내보낸다 (브로드케스트)

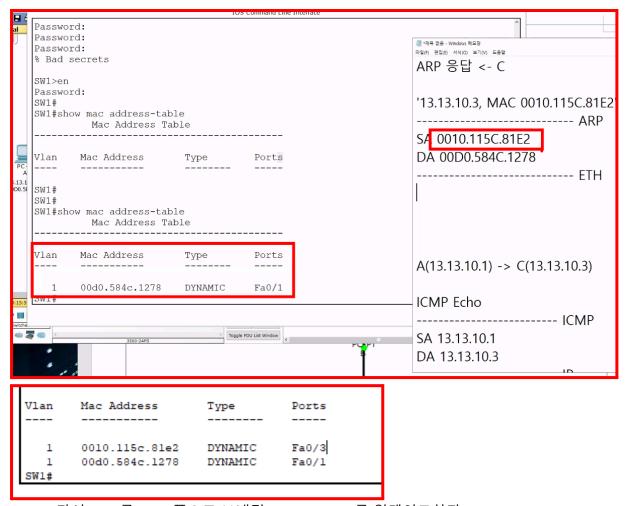
Flooding



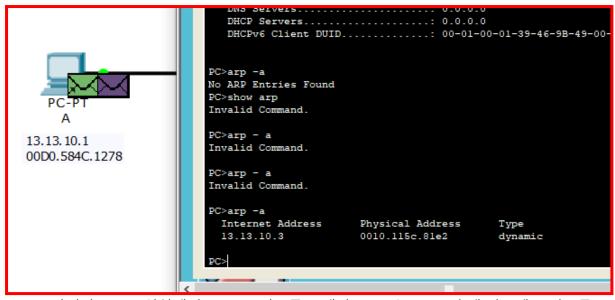
- 이런식으로 브로드케스트 동작을 받아서 넘기는걸 플러딩(flooding) 이라고 한다. 도착한다음 맥어드레스가 자기가 아니면 드랍처리를 한다.



- 찾는 PC가 자기가 맞으면 맥어드레스 정보를 등록한다.
- 그리고 ARP 응답을 보낸다.
- 출발지 맥: CPC, 도착지: APC (자기를 찾고있던 PC)



- 다시 ARP를 APC 쪽으로 보내면 Mac Address를 업데이트한다.



- 마지막으로 스위치에서 A PC로 정보를 보낸다 (A PC는 C PC의 맥 어드레스 정보를 업데이트한다)

Aging Timer

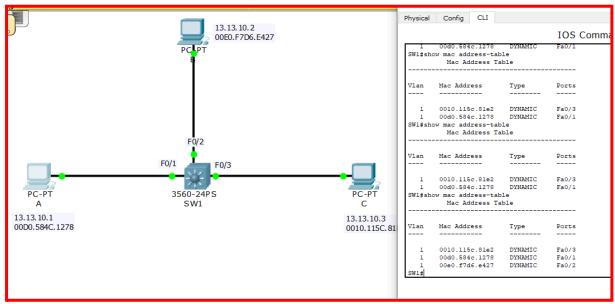


- 자 그리고 원하는 ICMP를 C PC로 보낼 수있다. 만약 스위치에 등록된 맥 어드레스로 정보를 안보내주면 300초뒤에 사라진다

Forwarding

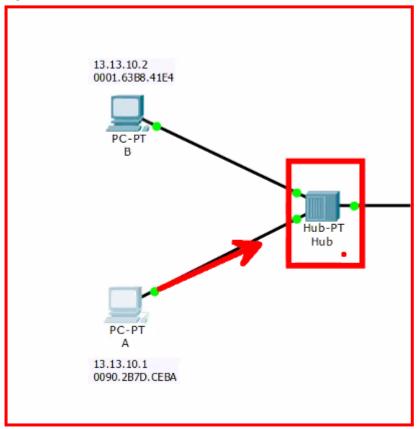


맥 주소가 맞으면 설정된 포트로 정보를 보내는것을 포워딩이라고 한다.

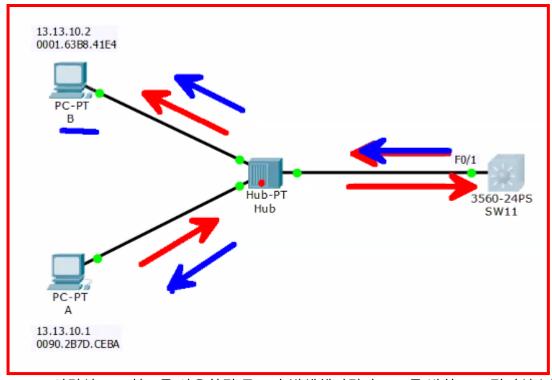


핑을 보내면 맥어드레스 테이블이 자동으로 업데이트를 시켜준다.

HUB

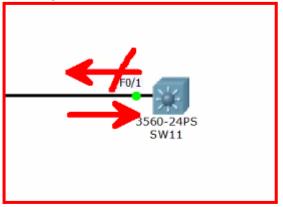


- L1 장비 (케이블하고 다를게 없음)
- 전기신호 보내줌
- 전기 들어오면 전체적으로 다 뿌려 버린다. (유니캐스트가 불가능한 장비)



- 이런식으로 허브를 사용하면 루프가 발생해버린다. (모든 방향으로 전기신호를 보낸다)

Filtering(필터링) 기능



- 이 상황을 방지하기위해 허브가 에초에 차단을 시켜버린다. 루프가 발생될것같으면 안나가게 자기가 막아버린다.

Transparent Bridging 특성

- Learning
- Flooding
- Forwarding
- Aging
- Filtering
 - 자동으로 해주는 기능들 (연결하면 자동으로 학습해준다) 사용하지 않으면 삭제, 갱신까지 해준다.

 - 스위치에서 제공하는 기능