

< 프로그래밍 in Python >

```
# 숫자 맞추기 게임
import random
# 상수
ANSWER = random.randint(1, 20)
CHANCE = 4
# 변수
guess = -1
tries = 0
while guess != ANSWER and tries < CHANCE:
    guess = int(input("기회가 {}번 남았습니다. (1-20) : ".format(CHANCE -
    tries)))
    tries += 1
    if ANSWER > guess:
        print("up")
    elif ANSWER < guess:
        print("down")
if guess == ANSWER:
    print("축하합니다. {}번 만에 숫자를 맞히셨습니다.".format(tries))
else:
    print("아쉽습니다. 정답을 {}입니다.".format(ANSWER))
```