

VS Code과 C# 환경 설치

- Google에서 '**vs code**' 검색하여 설치
- 앞으로 코드들을 작성할 **작업 폴더** 생성(가령, c:\work)
- 작업 폴더로 이동하여 **응용 폴더** 작성(가령, c:\work\my0829)
- 도스 창 실행, my0829 폴더로 이동
- '**dotnet new console**' 입력하여 프로젝트 생성
- 만일 실행되지 않으면 '**.net core**'로 검색하여 닷넷 코어 설치한 후 다시 프로젝트 생성

VS Code과 C# 환경 설치

- '[code.](#)' 입력하여 VS Code 실행
- VS Code에 표시되는 대화상자 확인하여 설치
- VS Code에서 C#(Extension, 확장이라고 함) 설치
- 도스 창에서 'dotnet run' 실행
- VS Code 보기 메뉴에서 터미널 선택
- 터미널에서 'dotnet run' 실행해도 마찬가지
- VS Code 디버그 | 디버깅하지않고 시작(마찬가지)

C/C++ 환경 설치

- Google에서 'vs code c 컴파일' 검색
- MinGW 설치
- 자동으로 표시되는 Manager 창에서 모든 패키지 선택 후 Installation 메뉴에서 Apply changes 메뉴항목 선택
- 환경변수 PATH에 C:\MinGW\bin 경로 추가
- C 컴파일러 테스트: 아무 곳에서도 gcc --version 실행해 봄
- VS Code에서 code runner 확장 설치
- VS Code에서 환경설정
 - 파일 | 기본설정 | 설정

```
"code-runner.executorMap": {  
  "cpp": "cd $dir && g++ $fileName -o  
$fileNameWithoutExt && $dir$fileNameWithoutExt"  
},  
"terminal.integrated.shell.windows":  
"C:\\Windows\\system32\\cmd.exe"
```