

사전 지식 체크

여러분의 현재 사전 지식을 파악하여 수업 진행에 참고하기 위함이니
부담 갖지 마시고 아는 질문에 대해 아는 만큼만 답변해주세요.
질문에는 이전 수업에서 다룬 내용도 있고 앞으로 다룰 내용도 포함되어 있습니다.

- 1) Int16 이 표현할 수 있는 숫자의 범위는?
- 2) 프로그램 vs 프로세스 차이점은?
- 3) Stack 과 Queue 의 특징에 대해서 설명해보세요.
- 4) 데이터 단위(Data Unit)의 종류 (최소 단위 Bit) 에 대해 설명해보세요. (Data Size 아님)
- 5) 메모리에는 크게 4가지 부분으로 나누어 저장되는 데 각각에 대해 아는 만큼 설명해보세요.
- 6) ASCII 가 무엇인지 설명해보세요.

7) 비트(Bit) 연산자 종류와 각 연산을 다음 $a = 60$, $b = 13$ 숫자에 적용했을 때 연산 결과는?

8) 다음 연산 $(0010\ 1101) \gg 2$ 에 대한 결과는? (결과는 십진수로)

9) 진법 변환

- 2진법 11010 을 각각 10진법과 16진법으로 변환
- 10진법 51 을 각각 2진법과 16진법으로 변환
- 16진법 2DA 를 각각 2진법과 10진법으로 변환

10) Git 에서 사용하는 명령어에 대해 아는 만큼 나열하고 그 용도를 설명

11) 터미널에서 사용하는 다음 항목에 매칭되는 명령어를 각각 작성

- 목록 조회, 디렉토리 생성, 디렉토리 경로 변경, 파일 내용 출력
- 복사, 이동, 삭제, 매뉴얼 확인, 종료

12) Vim 에서 다음 각 모드에서 다른 모드로 변경할 때 필요한 키는?

일반 모드 -> 입력 모드

일반 모드 -> 명령 모드

입력 모드 또는 명령 모드 -> 일반 모드

- 1) Swift에서는 어떤 네이밍 컨벤션을 사용하고 그 방식의 특징은 무엇인지
- 2) var 와 let 의 차이점에 대해 서술하고 예시 작성
- 3) 타입 추론이란 무엇인지 설명하고 그 예시 코드 작성
- 4) Swift에서의 반복문 종류를 적고, 그 중 하나를 골라 1부터 100까지 출력하는 코드 작성

아래 항목들은 수업 시간에 다루지 않았던 내용들이니
모르면 넘어가고 아는 부분이 있다면 그 부분만 작성

- 5) 객체 지향 언어에 대해 알고 있을 경우에만
 - 클래스와 인스턴스의 차이점에 대해 설명
 - OOP 의 4대 특징에는 어떤 것이 있는지
- 6) iOS 앱 실행 시 메인 스레드와 그 외 스레드의 차이는?
- 7) Struct 와 Class 의 차이점은?
- 8) Call by Reference, Call by Value 의 차이점은?

아래 항목들은 수업 시간에 다루지 않았던 내용들이니
모르면 넘어가고 아는 부분이 있다면 그 부분만 작성

9-1) Array 와 Dictionary 에 대해서 설명

9-2) Swift 에서 사용하는 Array 와 Dictionary 의 문법 예시 코드 작성

10) 고차 함수 (High Order Function) 가 무엇인지 설명하고 관련 주요 함수에 대해 나열

11) Swift 에서 에러 핸들링을 위해 사용하는 문법은?

12) UIKit Framework 를 통해 사용할 수 있는 클래스에 대해 아는 만큼 나열

13) UIViewController 의 LifeCycle 에 대해 아는 순서대로 작성

아래 항목들은 수업 시간에 다루지 않았던 내용들이니
모르면 넘어가고 아는 부분이 있다면 그 부분만 작성

- “Hello, World!” 문자열을 출력하기 위한 코드 작성
- 2개의 숫자를 입력 받아서 그 숫자들을 더한 뒤 결과를 “정수 (Integer)”로 반환하는 함수 작성
- 2개의 숫자를 입력 받아 그 숫자들을 곱한 뒤 결과값을 “문자열”로 반환하고 출력하는 함수 작성
- 하나의 변수에 대해 짝수인지 홀수인지 판단하는 switch 문 작성