


객체지향이
란
무엇일까?



객체지향이란?

사전적 의미

- 객체(Object) : 객관적으로 존재하는 실체
- 지향(Oriented) : 어떤 목표로 뜻이 쏠리어 함함

= 객체지향: 객체를 향한다? Oriented는 방향성보다 “선호” 또는 “위주”

= 객체지향: 객체를 위주로 하다, 객체를 가지고 ~를 하다.

= 객체지향프로그래밍: 객체를 가지고 프로그래밍을 하다.

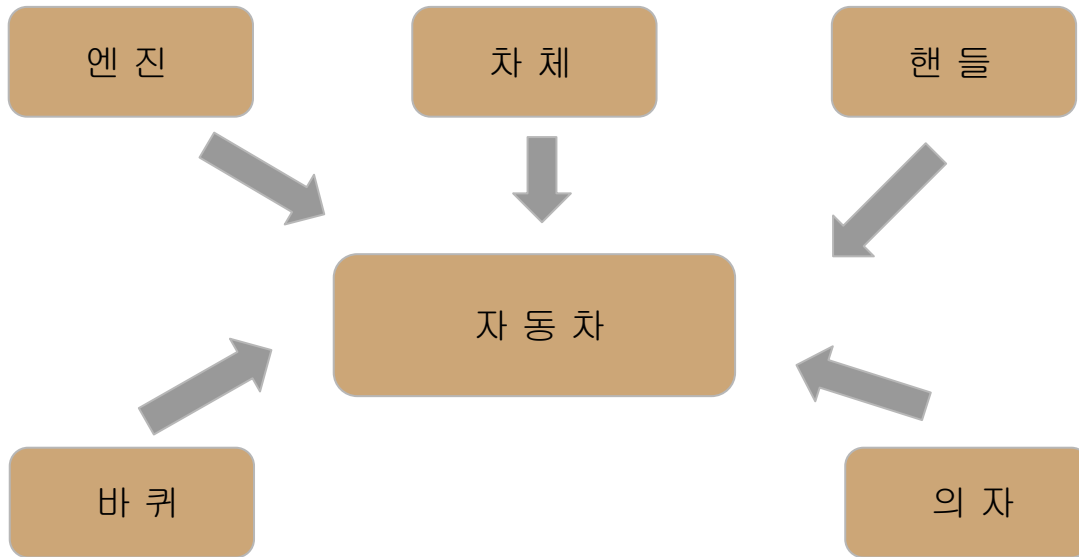
객체지향 vs 절차지향



- 절차지향



- 객체지향



객체지향 프로그래밍이란?

<https://www.youtube.com/watch?v=CqIM7JinAi4>

객체지향의 5가지 요소

1. 클래스(Class)
2. 오브젝트(Object)
3. 캡슐화
4. 상속성
5. 다형성

객체지향의 5가지 요소

클래스

- 이상적인 세계(이데아), 객체생성의 청사진
- 중요한 특성을 알려줌
- 구체적인 수치가 존재하지 않음

객체(Object)

- 실존하는 세계
- 하나의 온전한 단위로 존재
- 하나의 개념에서 파생되어도 서로 구분 가능

객체지향 언어의 특징

캡슐화

- What만을 보여주고 How는 감추는 것
- 객체를 생성할 때 감출 정보(private)와 공개할 정보(public)을 구분하여 작성
- 객체의 사용자는 기능만 알고 사용하며 어떻게 처리되는 지는 가려짐

객체지향의 5가지 요소

상속성

- 상속 관계의 클래스들은 계층구조를 형성할 수 있음
- 하위계층의 클래스 상위계층의 모든 요소를 상속받고 추가적으로 필요한 자료를 더 가짐
- 하위 클래스는 상위클래스를 확장한 개념

객체지향의 5가지 요소

다형성

- 하나의 클래스 등이 있을 때 이것이 다양한 방법으로 동작하는 것을 의미

ex) 키보드의 Esc, Enter

감사합니다.