


# 이 력 서

지원분야: 프론트엔드 개발

성 명	한 글	박진완	한 자	朴進完	
생년월일	1996-08-23		연 령	만 27	
E-mail	<a href="mailto:dhks1823@gmail.com">dhks1823@gmail.com</a>				
휴 대 폰	010-9974-1134		자택번호		
주 소	경기도 시흥시 함송로36 모아아파트 105동 301호				

## 1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2012년 03월 ~ 2015년 02월	정왕고등학교	이과	졸업
2015년 03월 ~ 2020년 05월	중부대학교	건축학과	중퇴

## 2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2021년 03월 ~ 2021년 09월	java기반 스마트웹 개발 전문가	라인컴퓨터아트학원	
2023년 02월 ~ 2023년 09월	프론트엔드 개발자 취업 특화 커리큘럼	제로베이스	

## 3. 포트폴리오

구 분	URL
	<a href="https://frontend-ochre-beta-25.vercel.app/">https://frontend-ochre-beta-25.vercel.app/</a>
	<a href="https://github.com/JinWan0823">https://github.com/JinWan0823</a>

## 4. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2017년 03월 ~ 2019년 06월	(주) 이브셀	생산,출고 관리
2019년 10월 ~ 2020년 10월	60계 치킨	매니저
2021년 10월 ~ 2022년 11월	(주) 우리플랫폼	그누보드 퍼블리싱/개발

## 5 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2020년 10월	컴퓨터활용능력2급	대한상공회의소
2020년 6월	웹디자인 기능사	

## 6. 병역사항

복 무 기 간	병 역 사 항(역종, 계급, 병과)	군 필 여 부	보 훈 대 상
26개월	방위산업체	必	

## 자 기 소 개 서

<p><b>지 원 동 기</b></p>	<p>하고 싶은 일과 할 수 있는 일의 차이는 크지 않다고 생각합니다. 누구나 그렇듯 저 또한 대학교를 재학하면서 장래에 대한 고민이 많았습니다. 제가 추구하는 삶의 방향성과 흥미를 접목할 수 있는 일을 찾고 싶었습니다. 그렇게 찾은 일이 코딩이었고 퍼블리셔로서 정해져 있지 않고 기본 틀을 바탕으로 이해하며 응용한다는 점에서 재미를 느꼈습니다. 새로운 모양을 입히고 동작을 실행시키며 모르거나 궁금한 것이 생기면 스스로 생각해 보고 구글링을 통하여 해결 방안을 찾아가며 성취감을 느꼈습니다. 우리플랫폼에서의 경험뿐만 아니라 최근 여러 프로젝트를 수행하면서, 웹 기술의 동향과 사용자들의 니즈를 탐구하는 과정에서, 제 관심은 프론트엔드 개발 분야로 명확히 정렬되었습니다. 새로운 기술을 배우고, 창의적인 문제 해결 방법을 모색하며 사용자 친화적이고 혁신적인 웹 애플리케이션을 개발하는 것에 끊임없이 동기 부여되고 있습니다.</p> <p>프론트엔드 개발자로서 경험과 역량을 쌓으면서, 혁신적인 프로젝트와 탁월한 팀원들과 함께 일하며, 제 개인적인 역량을 극대화하고, 사용자들에게 가치 있는 경험을 제공할 수 있는 기회를 갖기 위해 지원하게 되었습니다. 이 경험을 통해 여러 산업 분야와 다양한 프로젝트에 참여하며, 나의 역량을 향상시키고 새로운 도전에 안정적으로 대처할 수 있는 능력을 기를 수 있다고 믿습니다.</p>
<p><b>교 육 활 동</b></p>	<p>유독 기억에 남는 교육 활동은 팀 프로젝트입니다. 개인의 능력 또한 중요하지만 FE 개발자라는 직업 특성상 협업이 필수이므로 팀 작업을 해보고 싶었기 때문입니다. 팀 프로젝트에서 팀장이라는 직책을 처음 맡아 걱정되기도 했습니다. 저의 우려와는 달리</p> <p>팀원들과 활발한 소통과 피드백, 적절한 업무 분담이 이루어졌습니다. 전에 퍼블리셔로서 근무했던 경험을 살려 와이어 프레임과 섬세한 디자인을 하고 로그인, 사용자 정보 관리, 검색 등 함께 참여한 FE 개발자를 도와 주도적으로 진행하였습니다. 팀원들과 브레인스토밍을 통해 혼자서는 생각할 수 없었던 아이디어를 얻기도 했습니다. 특히 저에게는 약점으로 작용했던 기획서 제작에 있어서 팀원들의 도움을 받았고, 어느 정도 감을 잡을 수 있었습니다.</p> <p>협업의 매력은 팀원들과의 믿음인 것 같습니다. 제가 맡은 업무가 다소 비중이 컸음에도 불구하고 저를 믿어준 팀원들의 기대에 부응하고자 더 노력했기에 좋은 결과물을 얻을 수 있었습니다. 팀 작업을 통해 FE 개발자가 지녀야 할 능력뿐만이 아니라 팀원들과 협업 할 수 있는 역량까지 갖추 수 있었습니다.</p>

<p>성 장 과 정</p>	<p>프렌차이즈 가맹점에서 일을 하며 매너리즘과 불확실하고 불투명한 미래에 답답함을 느낄 때쯤 삶의 변화를 주기 위해 제주살이를 결심하게 되었습니다. 처음으로 타향살이를 경험하면서 타인들과 함께 생활하며 다양한 가치관을 지닌 사람들을 만나게 되었습니다. 사람들과 대화하면서 진정으로 하고 싶은 것은 무엇인지 그리고 앞으로의 목표는 무엇인지에 대해 스스로 생각하는 시간을 갖게 되었습니다. 이미 늦은 나이라고 생각하여 선을 긋고 도전하지 않았던 지난날을 후회하며 새로운 도전 의식을 가질 수 있는 계기가 되었습니다. 그 계기로 코딩이라는 새로운 분야로 도전하게 되었습니다. 실패를 두려워하며 소심했기에 도전을 어려워했던 과거를 뒤로 하고 사람들과의 소통을 통해 도전하지 않으면 아무 일도 일어나지 않는다는 것을 깨닫고 목표와 도전 의식을 가지고 계속해서 성장하는 사람이 되도록 하겠습니다.</p>
<p>성 격 의 장 점</p>	<p>계획을 세워서 체계적으로 움직이는 것을 좋아하며 이전 회사에서 발전하고자 노력하는 모습을 좋게 봐주셔서 자사 신규 프로젝트 페이스 메이커를 담당하게 되었습니다. 당시 회사에서 그누보드 테마 제작을 주 업무로 하였는데 회사의 발전을 위해 홈페이지 맞춤 제작하는 사업의 방향성에 대하여 보고하였고 회사에서 이를 받아들여 페이스 메이커 에이전시 제작 담당자로 일을 하게 되었습니다.</p> <p>새로 진행하는 대형 프로젝트였기 때문에 제작에 필요한 디자인, 내용, 방향성 등 필요한 부분에 하나부터 열까지 꼼꼼히 확인하며 제 계획으로 인해 새로운 프로젝트를 진행하였습니다. 자연스레 책임감이 생겼고 열심히 함으로써 따라오는 성취감은 말로 표현할 수 없을 정도로 기뻐했습니다. 이러한 계획적이고 책임감 있는 모습으로 취업이 끝이 아닌 개발자로서 계속 진화하는 모습을 보여드리겠습니다.</p>

위에 기재된 내용은 사실과 틀림이 없습니다.

2023년 11 월 16 일

박진완 (인)