

Runz's Dino 🦖 技术文档

Part I 开发环境

平台

- Windows 10 Professional 21H2 ~~win10永不为奴!~~

C语言环境

- MinGW gcc 11.2.0

编译选项

- CMakeLists.txt 见"/src/CMakeLists.txt"

第三方库

- SDL2 2.26.0 ~~敲代码的时候已经更新到了2.26.1了QAQ~~
- SDL2_image 2.6.2
- SDL2_ttf 2.20.1

Part II 游戏内容

基本信息

- 运行 "/bin/Runz's Dino.exe" 即可开始游戏
- 游戏分辨率为1600*800 (又不是FPS为啥要4:3), 窗口对于1080p或者高缩放选手来说可能会比较大
- 游戏退出后HighScore会消失 😞

游戏操作

跳跃: Space & Arrow_Up 👉

冲刺/加速下落: Arrow_Down 👇

仙人模式: Arrow_Left 👈

使用魔法: Arrow_Right 👉

重新开始游戏: R

暂停/继续: Esc

布响丸辣: 右上角 ✖

游戏机制

- 躲避

善用跳跃、冲刺和加速下落, 不然会被仙人掌和鸟儿创飞.

- 使用体力⚡

左下方的闪电即为你剩余的体力, 可以消耗体力来进入仙人模式或使用火球魔法(确信)来规避障碍物. 火球消耗一格体力, 仙人模式消耗三格体力

同时, 拾取空中的小球来回复体力

- 注意血量

鉴于原版小恐龙太弱, 我们的小恐龙现在拥有三颗小心心. 如果你不能成功地让小恐龙规避伤害, 你将会获得一个哭唧唧😭的小恐龙

- 冲刺

当小恐龙在地上冲刺时, 游戏分数将增长地更快, 善用冲刺给可爱的Dino上分

- 游戏加速

众所周知, 小恐龙跑的分越高越兴奋, 所以会逐渐加速来给你增加难度