

5월21일 회의록

날짜	2024.05.21
시간	15:00~16:30
수행자 이름	장진영
참여 인원	장진영, 강현준, 김호진, 이한빈
수행 내용	<p>1. Memory relocation된 코드를 최적화 하여 기존 코드와 비교했을 때 최적화된 코드의 실행시간이 더 짧음 → 최적화 완료</p> <p>2. Memory relocation을 grayscale과 binary에 적용시킬 방법을 생각했다. grayscale의 경우 4바이트씩 가지고와서 계산을 하기엔 $(R+G+B)/3$을 구현할 방법을 생각하지 못함</p> <p>3. PNG 압축알고리즘의 종류와 PNG헤더를 분석하여 Deflate압축 방식을 사용한 것과 디코딩시 IDAT 청크 → 압축해제 → 필터해제 → 픽셀 데이터 과정을 거쳐야 하는데 본 파일에는 필터링이 되지 않기 때문에 IDAT 청크 → 압축해제만 하면 픽셀 데이터를 얻을 수 있음</p>
Trouble Shooting	1. 수행 내용 2번 문제를 해결하기 위해 grayscale의 경우 RGBA데이터를 가지고 올 때 /3을 수행하고 가지고 오는 것으로 결정
다음 수행 계획	<p>1. binary image converting 최적화 방법 구성 및 코드 구현</p> <p>2. 최종보고서 공동문서로 만들어 각자 맡은 부분 작성</p> <p>3. PNG 디코딩 방법 생각해오기</p>