# 월말평가 가이드

#### 월말평가 가이드

평가 진행방식 안내

- 1. 평가 안내사항 확인하기
- 2. 문제 지문 확인하기
- 3. Visual Studio Code에서 문제 확인하기
  - 3-1. Visual Studio Code 실행하기
  - 3-2. 파일 목록에서 문제 확인하기
- 4. 기본 터미널 설정하기
- 5. 터미널 열기
- 6. 파이썬(.py) 파일 실행시키기
  - 6-1. 현재 터미널의 경로에 실행하고자 하는 파일이 있는지 확인
  - 6-2. 명령어로 파이썬 파일 실행
- 7. 코드 작성하기
  - 7-1. 문제 파일 열기
  - 7-2. 코드 작성하기
- 8. 제출하기

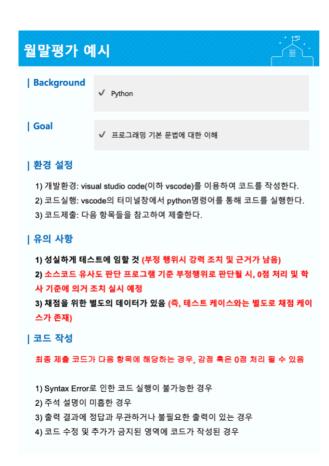
## 평가 진행방식 안내

- 1. 평가 당일 시험 시작 시간에 edu.ssafy.com 에 접속하여 해당하는 과목을 클릭합니다.
- 2. 제공되는 압축 파일을 다운로드 받은 후 압축을 풀어줍니다.
- 3. 압축 파일에는 문제셋이 담긴 폴더와 각 문제의 지문이 포함된 파일이 별도로 구분되어 제공될 예정입니다.
- 4. 제출 마감 시간 전까지 반드시 제출 안내 에 적힌 형태로 파일을 압축하여 제출합니다.

## 1. 평가 안내사항 확인하기

A반 Python 월말평가 예시.pptx 파일에서 확인 가능합니다.

시험 전 반드시 꼼꼼히 읽어주세요.



#### 월말평가 예시



#### | 코드 실행

vscode의 터미널창에서 python 실행 명령어로 결과를 확인.

\$ python problem01\_01.py

#### | 제출 안내

제출 안내 미 준수 시, 감점 혹은 0점 처리 될 수 있음

- 1) 압축 및 제출 파일 이름
- 지역0반\_홍길동

ex) 서울1반\_홍길동 / 부울경2반\_김싸피

- 2) 압축 폴더 구조
- 시험을 진행했던 폴더 구조 그대로 압축하여 제출을 진행

서울1반\_홍길동/ problem01\_01.py problem01\_02.py problem01\_data.json

제출 마감시간에 서버 요청이 집중될 수 있으므로, 미리 제출하는 것을 권장. (마감 시간 이후 제출 불가)

## 2. 문제 지문 확인하기

## 월말평가 예시



#### | Problem 01

❖ 김싸피는 시험점수를 관리하는 코드를 작성하려고 한다. 미리 수집한 과목별 점수는 json형식으로 저장되어 있고, 이를 불러오기 위한 코드는 미리 작성해 두었다. 시험점수 데이터 problem01\_data.json 의 데이터는 다음과 같이 구성되어 있다고 할 때 아래의 문제를 해결하시오.

index	정보
0	python 점수
1	html 점수
2	javascript 점수
3	project 점수

1. 문제 번호와 지문을 확인합니다.

problem01\_01.py

전체 점수 중 최고점을 반환하는 함수 max score을 완성하시오.

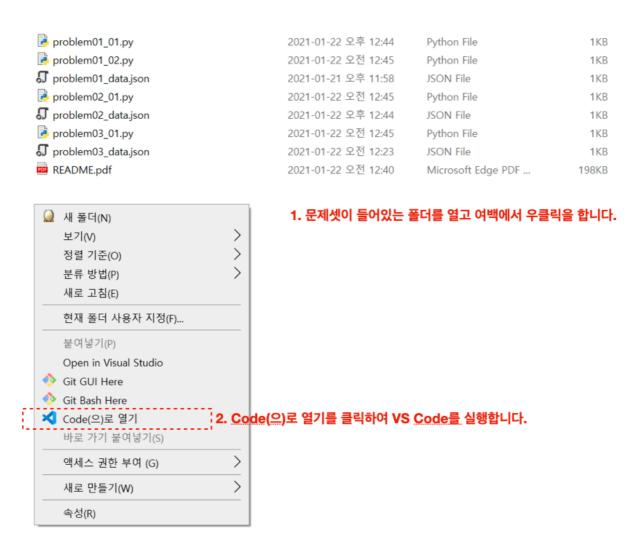
problem01\_02.py

전체 점수 중 60점 이상인 과목의 개수를 계산하는 함수 over를 완성하시오.

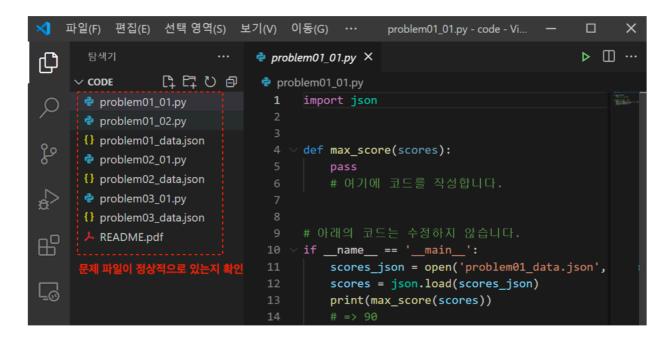
2. 세부 문항의 요구사항을 확인합니다.

### 3. Visual Studio Code에서 문제 확인하기

#### 3-1. Visual Studio Code 실행하기

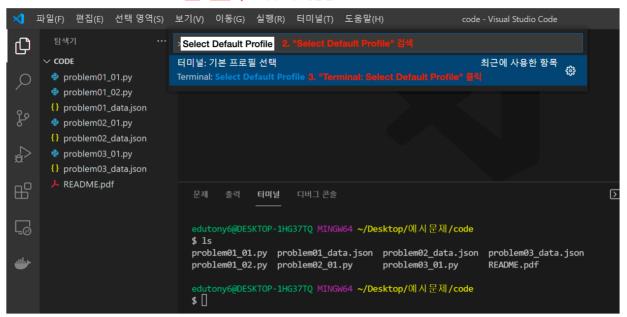


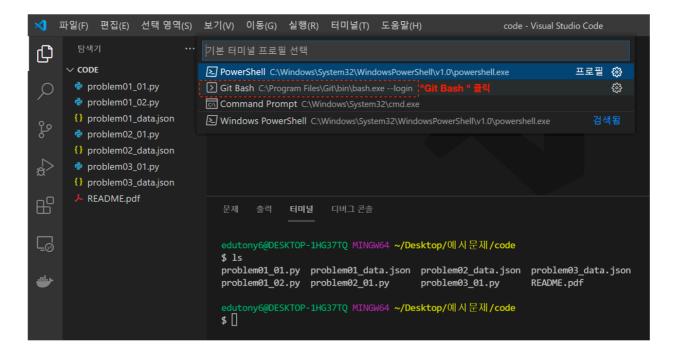
### 3-2. 파일 목록에서 문제 확인하기



## 4. 기본 터미널 설정하기

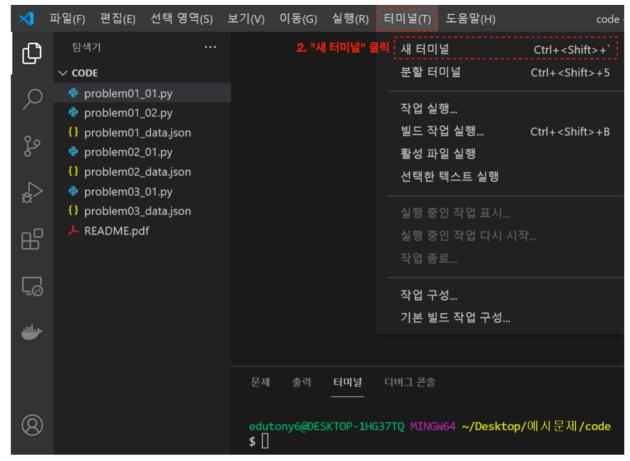
1."<u>ctrl</u> + <u>shift</u> + p"로 아래 보이는 창을 열고





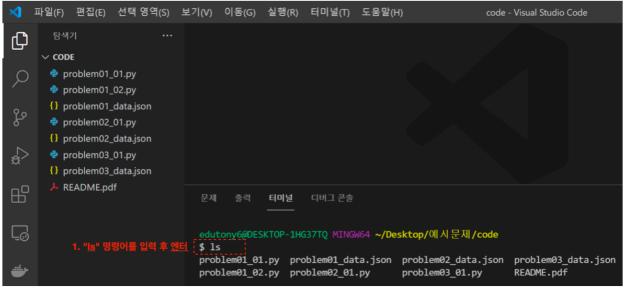
## 5. 터미널 열기

#### 1. 상단 터미널 탭 클릭



# 6. 파이썬(.py) 파일 실행시키기

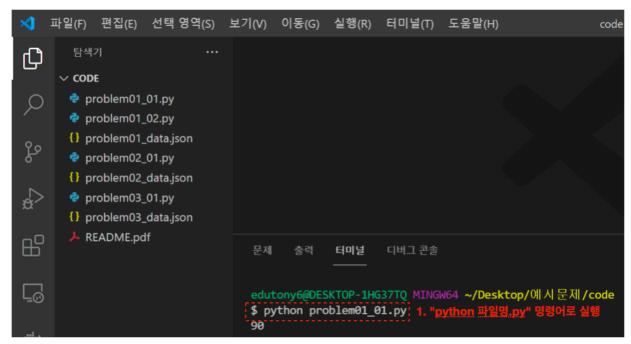
## 6-1. 현재 터미널의 경로에 실행하고자 하는 파일이 있는지 확인



2. 현재 경로에 실행하고자 하는 파일이 있는지 확인

#### 6-2. 명령어로 파이썬 파일 실행

반드시 파일명 뒤에 .py 확장자를 붙여서 실행합니다.

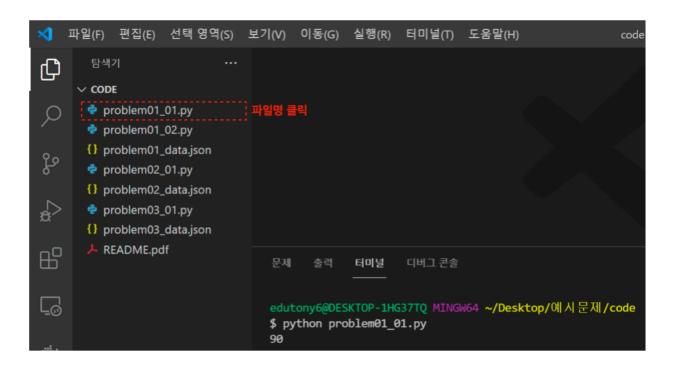


2. 실행 결과 확인

## 7. 코드 작성하기

코드 를 모두 작성한 뒤 . ctrl + s 를 눌러서 저장 합니다. .

### 7-1. 문제 파일 열기



### 7-2. 코드 작성하기

```
❤ problem01_01.py × │1. 파일의 문제 번호가 정확한지 확인합니다.
code > Problem01_01.py > ...
   1 import json
   4 def max_score(scores):
          pass
   5
          # 여기에 코드를 작성합니다. 2. 함수 내부에 작성된 주석 아래에
                                    코드를 작성합니다.
   8
  10 if __name__ = '__main__':
          scores_json = open('problem01_data.json', encoding='UTF8')
  11
  12
          scores = json.load(scores_json)
          print(max_score(scores))
  13
```

## 8. 제출하기

- 마지막으로 **모든 문제의 코드가 정상적으로 저장되었는지 다시 한 번 확인합니다.**
- 제출 마감 시간 전까지 반드시 제출 **안내** 에 적힌 형태로 파일을 압축하여 제출합니다.