

PL SQL

Séance 2

Pr. M'barek ELHALOUI



Révision/ Questions

- Pourquoi PLSQL ? Caractéristiques, avantages
- Structure d'un programme PL SQL
- SET SERVEROUTPUT ON et DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
- Les variables en PLSQL : Types, déclaration,...
- Questions?



Variables composées : Les enregistrements

- Type **RECORD (Enregistrement)**: Quand tous les attributs sont d'un type SQL, une variable de type record peut représenter une ligne d'une table relationnelle.
- Déclaration du type Record :
 - Soit par référence à une structure de table ou de curseur en utilisant ROWTYPE:
 nom-variable nom-table%ROWTYPE;
 - Soit par définition du type enregistrement. Se fait en deux étapes :
 - Déclaration du type enregistrement :
 TYPE nom-du-type-record IS RECORD
 (attribut1 type-attribut1,
 attribut2 type-attribu2,
 ...);
 - Déclaration de la variable de type enregistrement :
 nom-variable nom-du-type-record ;



Variables composées : Les enregistrements

• Type **RECORD** : Exemple

```
TYPE T Rec Client IS RECORD
(NUM NUMBER (6,2)
NOM VARCHAR2 (30),
PRENOM VARCHAR2 (30),
);
Cli T Rec Client ;
```



Variables composées : Les enregistrements

• Type **RECORD**: Exemple 2

```
TYPE T_REC_EMP IS RECORD

(NUM E_EMP.EMPLOYE_ID%TYPE,
NOM E_EMP.FIRST_NAME%TYPE,
PRE E_EMP.LAST_NAME%TYPE,
SALAIRE E_EMP.SALARY%TYPE,
);

V_EMPL T_REC_EMP;
```

Accès

V_EMPL.num V_EMPL.NOM V_EMPL.Pre V_EMPL.Salaire

Table E_EMP

2 Data Type	A Nullable	Data Default	2 COLUMN ID	Primary Key
NUMBER(6,0)	No	(null)	1	1
VARCHAR2(20 BYTE)	Yes	(null)	2	(null)
VARCHAR2(25 BYTE)	No	(null)	3	(null)
VARCHAR2(25 BYTE)	No	(null)	4	(null)
VARCHAR2(20 BYTE)	Yes	(null)	5	(null)
DATE	No	(null)	6	(null)
VARCHAR2(10 BYTE)	No	(null)	7	(null)
NUMBER (8,2)	Yes	(null)	8	(null)
NUMBER (2,2)	Yes	(null)	9	(null)
NUMBER(6,0)	Yes	(null)	10	(null)
NUMBER (4,0)	Yes	(null)	11	(null)
	NUMBER(6,0) VARCHAR2(20 BYTE) VARCHAR2(25 BYTE) VARCHAR2(25 BYTE) VARCHAR2(20 BYTE) DATE VARCHAR2(10 BYTE) NUMBER(8,2) NUMBER(2,2) NUMBER(6,0)	NUMBER(6,0) No VARCHAR2(20 BYTE) Yes VARCHAR2(25 BYTE) No VARCHAR2(25 BYTE) No VARCHAR2(20 BYTE) Yes DATE No VARCHAR2(10 BYTE) No NUMBER(8,2) Yes NUMBER(2,2) Yes NUMBER(6,0) Yes	NUMBER(6,0) No (null) VARCHAR2(20 BYTE) Yes (null) VARCHAR2(25 BYTE) No (null) VARCHAR2(25 BYTE) No (null) VARCHAR2(20 BYTE) Yes (null) DATE No (null) VARCHAR2(10 BYTE) No (null) NUMBER(8,2) Yes (null) NUMBER(2,2) Yes (null) NUMBER(6,0) Yes (null)	NUMBER(6,0) No (null) 1 VARCHAR2(20 BYTE) Yes (null) 2 VARCHAR2(25 BYTE) No (null) 3 VARCHAR2(25 BYTE) No (null) 4 VARCHAR2(20 BYTE) Yes (null) 5 DATE No (null) 6 VARCHAR2(10 BYTE) No (null) 7 NUMBER(8,2) Yes (null) 8 NUMBER(2,2) Yes (null) 9 NUMBER(6,0) Yes (null) 10



- Type Table ou Varry (Variable-size array)
- Structure composée d'éléments d'un même type scalaire
- L'accès à un élément de la table s'effectue grâce à un indice, ou clé primaire
- Cet index est déclaré de type BINARY_INTEGER (valeurs entières signées)

Déclaration du type TABLE :

```
TYPE nom-du-type-table
IS TABLE OF type-argument
INDEX BY BINARY_INTEGER;
nom-variable nom-du-type-table;
```



• Exemple : Déclaration de Table

```
DECLARE
TYPE TabNoms IS TABLE OF VARCHAR2 (20)
INDEX BY BINARY_INTEGER;
TabEtudiants tabNoms;
i BINARY INTEGER;
BEGIN
TabEtudiants(3) := 'BenOmar';
i := 7;
TabEtudiants(i) := 'BenKamal';
END;
```



• Exemple 2 : Tableau dynamique ou collection

```
DECLARE TYPE EnameTabTyp IS TABLE OF E EMP.EMPLOYE ID%TYPE INDEX BY BINARY INTEGER;
DECLARE TYPE SalTabTyp IS TABLE OF E EMP.SALARY%TYPE NOT NULL INDEX BY BINARY INTEGER;
DECLARE TYPE EmpTabTyp IS TABLE OF E EMP%ROWTYPE INDEX BY BINARY INTEGER;
DECLARE
TYPE TimeRecTyp IS RECORD ( hour SMALLINT := 0, minute SMALLINT := 0, second SMALLINT := 0);
TYPE TimeTabTyp IS TABLE OF TimeRecTyp INDEX BY BINARY INTEGER;
```



Méthodes utilisées avec les tables PL/SQL :

- EXISTS(n): TRUE si le nème élément existe
- **COUNT** : Nombre d'éléments
- FIRST ou LAST : Plus petit et plus grand valeur d'index
- PRIOR(n) : Valeur de l'index qui précède l'index n
- **NEXT(n)**: Valeur de l'index qui suit l'index n
- **DELETE** : Supprime tous les éléments du tableau
- **DELETE(n)** : Supprime le nème élément
- **DELETE(n,m)** : Supprime les éléments de n à m



Affectations des variables

- Donner une valeur à une variable se fait à travers :
 - := (Affectation)
 - la directive INTO de la requête SELECT
- Exemples :

```
DECLARE
dateNaissance Date ;
dateNaissance := '15/01/2000';
BEGIN END;
```



Affectations des variables

SelectInto

- Pour une sélection mono-tuple (un seul enregistrement), le résultat est affecté avec la clause INTO à une variable PLSQL.
- Pour plusieurs tuples il faut une variable applé CURSOR.

Conflit de noms :

- Si une variable porte le même nom qu'une colonne d'une table, c'est la colonne qui l'emporte;
- O Pour éviter ça, le plus simple est de ne pas donner de nom de colonne à une variable !



Exercice

• Que permet de faire le programme suivant :

```
DECLARE

EmpRec E_EMP%ROWTYPE;

salMax E_EMP.salary%TYPE;

BEGIN

SELECT * INTO EmpRec

FROM E_EMP WHERE EMPLOYE_ID='705';

dbms_output.putline( EmpRec.FIRST_NAME||' 'EmpRec.LAST_NAME||' '||EmpRec.Salary);

END;
```

• Ecrie un programme qui permet de sélectionner le salaire max