数据库课程设计报告

-----超市会员系统

软件学院

软件工程专业

2023级6班

姓名: 张岩

学号: 202300300046

任课教师: 闫中敏 实验教师: 闫中敏

目 录

– ,	系统开发平台
二、	数据库规划
	2.1 任务陈述
	2.2 任务目标
三、	系统定义
	3.1 系统边界
	3.2 用户视图
四、	需求分析
	4.1 用户需求说明
	4.1.1 数据需求
	4.1.2 事务需求
	4.2 系统需求说明 8
五、	数据库逻辑设计
	5.1 E-R 图
	5.2 数据字典
	5.3 关系表12
六、	数据库物理设计17
	6.1 索引1′

	6.2 安全机制	7
七、	应用程序设计 18	3
	7.1 功能模块	3
	7.2 界面设计	9
	7.3 事务设计 2′	7
	7.3.1 新用户注册2	7
	7.3.2 用户修改密码和充值2	3
	7.3.3 购买商品 30	С
	7.3.4 兑换满减券33	3
	7.3.5 商品修改3	5
	7.3.6 充值金额统计 3′	7
	7.3.7 消费金额统 计3′	7
八、	测试和运行 38	3
	8.1 登录	3
	8.2 管理员 39	9
	8.3 用户4	1
九、	总结 4-	4

一、系统开发平台

题目:超市会员系统

开发工具: IntelliJ IDEA, Visual Studio Code

技术栈: Spring Boot 和 Vue3.0

数据库: MySQL

操作系统: Windows 11

二、数据库规划

2.1 任务陈述

火车票售票系统是为了让用户能够在线上进行车票的预定,从而避免线下 排队和信息不公开的弊端。

本系统是一个综合性的票务管理系统,主要功能包括火车票、飞机票、汽车票的查询、预订、退票、改签等操作。系统采用前后端分离的架构设计,为用户提供便捷的在线购票服务,同时为管理员提供完善的后台管理功能。

系统开发的总体任务是实现火车票各种信息的系统化、规范化和自动化。

2.2 任务目标

用户功能目标:

- -用户注册、登录、个人信息管理
- -满减券、商品的查询与兑换(购买)
- -订单管理(查看购买物品)

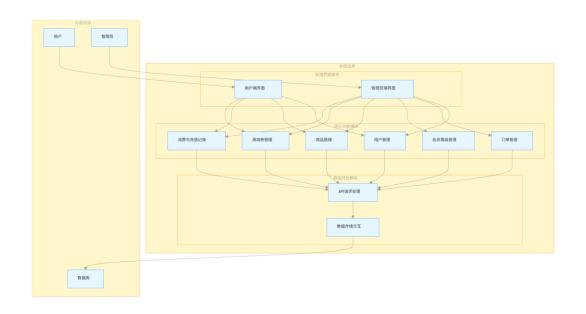
-流水查询(查看积分与充值金额的动态)

管理员功能目标

- -会员管理(查看会员动态、修改会员密码)
- -订单管理
- -商品管理
- -系统数据统计

三、系统定义

3.1 系统边界



3.2 用户视图

用户需求

User(用户) 注册(成为新用户),商品基本信息查询、购买,满减

券信息查询、兑换,订单查询,流水查询,个人信息维

护和密码修改。

Admin(管理员) 登录,商品基本信息的管理,订单的管理,用户信息的

管理, 当天营业额和总营业额的统计。

四、需求分析

4.1 用户需求说明

4.1.1 数据需求

用户数据:

- 用户基本信息: 账号、密码、姓名、角色、电话、余额、积分、会员等级、 身份证号
- 用户认证信息: 登录状态、权限级别

商品和满减券数据:

- -商品信息: ID、商品名称、价格、评分、商品描述、商品种类(标签)
- -折扣券信息: 种类、满减金额、最低使用金额、兑换所需积分

订单数据:

- -订单基本信息:订单 ID、用户 ID、下单时间、花费金额、使用的满减券信息、订单详情
- 订单详情: ID、订单 ID、商品 ID、商品数量、原始金额、实际金额 其他数据:
- 兑换信息: ID、兑换数量、满减券种类、用户 ID、兑换时间、花费积分
- 会员等级信息: 种类、名称、所需金额、折扣
- 充值信息: ID、用户 ID、充值数目、充值时间

4.1.2 事务需求

数据录入

- 1. 录入用户的基本信息
- 2. 录入管理员的基本信息
- 3. 录入商品和满减券的基本信息
- 4. 录入会员等级的基本信息

数据更新/删除

- 5. 更新/删除用户及用户信息
- 6. 更新/删除商品的信息
- 7. 更新/删除满减券的信息

数据查询

数据库必须支持以下查询:

User (用户): 查询任意商品以及满减券的基本信息 查询任意日期的订单的信息 查询过去流水的信息

查询个人基本信息和密码

Admin(管理员):查询任意商品基本信息 查询任意日期的订单的信息 查询过去流水的信息 查询营业的总销售额

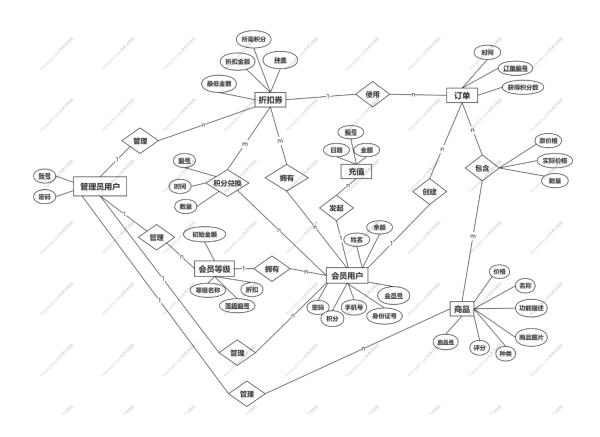
4.2 系统需求说明

初始数据库大小

- 1. 大约共有50种商品和50中满减券
- 2. 大约有50个用户,一个管理员
- 3. 大约有 200 条购买记录以及 250 条兑换记录
- 4. 大约有60条充值记录
- 5. 大约有 50 个会员等级 性能需求
- 1. 响应时间:页面加载时间小于2秒
- 2. 并发用户: 支持 1000+并发用户
- 3. 可用性:系统可用性大于99%安全需求
- 1. 用户认证: 密码加密存储
- 2. 权限控制:基于角色的访问控制
- 3. 数据安全: 敏感数据加密传输

五、数据库逻辑设计

5.1 E-R 图



5.2 数据字典

实体	属性	注释	类型	长度	键	能否	约束
						空	
管理	account	管理员	Varchar	16	主	N	
员		账号			键		
	password	密码	varchar	64		N	
用户	account	会员账	int	8	主	N	数字表
		号	unsigned		键		示

name	会员姓	varchar	30		N	
	名					
password	密码	varchar	15		N	
points	积分	int			N	
phone_number	电话	char	11		N	
ID_number	身份证	char	18		N	
	号					
Level	VIP 等	int	1	外	N	
	级	unsigned		键		
balance	余额	double	0		N	不能为
						负

实体	属性	注释	类型	长度	键	能否	约束
						空	
商品	id	ID	int		主键	N	数字
			unsigned				表示
	name	商品名	varchar	255		N	
		称					
	price	价格	doub1e	0		N	
	rating	商品评	double	2		N	
		分	unsigned				

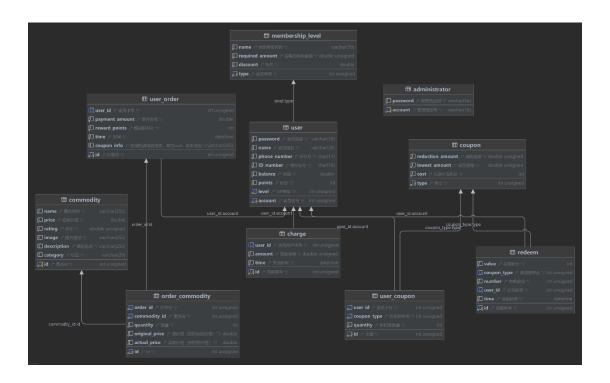
image_path	商品图	varchar	255	N	
	片路径				
description	商品描	varchar	255	Y	
	述				
category	标签	Varchar	20	Y	

实体	属性	注释	类型	长度	键	能否	约束
						空	
商品	id	ID	int		主键	N	数字
订单			unsigned				
	user_id	用户 ID	int	8	外键	N	
	time	下单时	datetime			N	
		间					
	payment_amount	支付金	doub1e			N	
		额					
	reward_points	赠送的	int			N	
		积分					
	coupon_info	使用的	varchar	255		Y	
		满减券					
		信息					
实体	属性	注释	类型	长度	键	能否	约束
						空	

满减	type	类型	int	主键	N	
券			unsigned			
	reduction_amount	减免金	double		N	
		额	unsigned			
	lowest_amount	最低金	double		N	
		额	unsigned			
	cost	兑换所	int		N	
		需积分				

注: 这里省略了兑换记录、充值记录,以及会员等级的表格。

5.3 关系表



创建管理员表

```
create table administrator
(
   account varchar(16) not null comment '管理员账号'
       primary key,
   password varchar(64) not null comment '管理员密码'
);
创建用户表
DROP TABLE IF EXISTS `user`;
create table user
               int unsigned auto_increment comment '会员账号'
   account
       primary key,
                varchar(15)
                                     not null comment '会员密码',
   password
                varchar(30)
                                       not null comment '会员姓名',
   name
   phone_number char(11)
                                     not null comment '手机号',
   ID_number
              char(18)
                             not null comment '身份证号',
   balance
               double
                         default 0 not null comment '余额',
   points
                    default 0 not null comment '积分',
               int
               int unsigned default '1' not null comment 'VIP 等级',
   level
   constraint user_ibfk_1
       foreign key (level) references membership_level (type)
);
创建商品信息表
create table commodity
              int unsigned auto_increment comment '商品 id'
```

```
primary key,
   name
                varchar(255)
                                          not null comment '商品名称',
              double
                                         not null comment '初始价格',
   price
              double unsigned default '0' not null comment '评分',
   rating
   image
               varchar(255)
                                         not null comment '图片路径',
   description varchar(255)
                                       null comment '商品描述',
              varchar(20)
                                        null comment '标签'
   category
);
创建满减券表
create table coupon
(
                   int unsigned auto_increment comment '类型'
   type
       primary key,
   reduction_amount double unsigned not null comment '减免金额',
   lowest_amount
                  double unsigned not null comment '最低金额',
                                  not null comment '兑换所需积分'
);
创建会员等级表
create table membership_level
(
                   int unsigned auto_increment comment '会员种类'
       primary key,
                   varchar(10)
                                  not null comment '会员等级名称',
   name
   required_amount double unsigned not null comment '需要的初始金额',
   discount
                  double
                                 not null comment '折扣'
);
```

创建充值记录表

```
create table charge
           int unsigned auto_increment comment '充值单号'
    id
        primary key,
   user_id int unsigned
                       null comment '会员用户卡号',
   amount double unsigned not null comment '充值金额',
                           not null comment '充值时间',
            datetime
   constraint charge_ibfk_1
        foreign key (user_id) references user (account)
            on update cascade
);
创建兑换记录表
create table redeem
(
   id
               int unsigned auto_increment comment '兑换单号'
        primary key,
   value
                           not null comment '花费积分',
               int
   coupon_type int unsigned null comment '满减券种类',
   number
                int unsigned not null comment '兑换数量',
               int unsigned null comment '会员账号',
   user_id
                datetime
                            not null comment '兑换时间',
    time
    constraint redeem_ibfk_1
        foreign key (coupon_type) references coupon (type)
            on update cascade,
    constraint redeem_ibfk_2
        foreign key (user_id) references user (account)
            on update cascade
);
```

创建会员——满减券表

```
create table user_coupon
(
   id
               int unsigned auto_increment comment '主键'
        primary key,
   user_id
              int unsigned not null comment '会员卡号',
   coupon_type int unsigned not null comment '折扣券种类',
             int default 0 not null comment '折扣券数量',
    quantity
    constraint user_coupon_ibfk_1
        foreign key (coupon_type) references coupon (type)
            on update cascade,
   constraint user_coupon_ibfk_2
        foreign key (user_id) references user (account)
           on update cascade
);
创建会员——订单表
create table user_order
                  int unsigned auto_increment comment '订单号'
   id
        primary key,
                  int unsigned null comment '会员卡号',
    user_id
    payment_amount double
                                not null comment '支付金额',
   reward_points int
                             not null comment '赠送的积分',
    time
                  datetime
                               not null comment '时间',
                  varchar(255) null comment '使用的满减券信息,若为 null,则未使用',
    coupon_info
    constraint user_order_ibfk_1
        foreign key (user_id) references user (account)
```

```
on update cascade
```

```
);
```

创建订单详情表

```
create table order_commodity
    id
                   int unsigned auto_increment comment 'id'
        primary key,
    order_id
                  int unsigned not null comment '订单号',
   commodity_id int unsigned not null comment '商品号',
   quantity
                              not null comment '数量',
   original_price double
                             not null comment '原价格(折扣前的价格)',
                             not null comment '实际价格(折扣后价格)',
    actual_price double
    constraint order_commodity_ibfk_1
        foreign key (order_id) references user_order (id)
            on update cascade,
   constraint order_commodity_ibfk_2
        foreign key (commodity_id) references commodity (id)
            on update cascade
```

六、数据库物理设计

6.1 索引

);

- 1. 主键索引
- 所有表的主键自动创建聚簇索引

6.2 安全机制

1. 用户权限控制:

基于角色的访问控制(RBAC)

普通用户: 只能访问自己的数据

管理员:可以访问所有数据

2. 数据安全

敏感数据传输使用 HTTPS

使用 Tokenization (令牌化) 技术, 保证数据安全

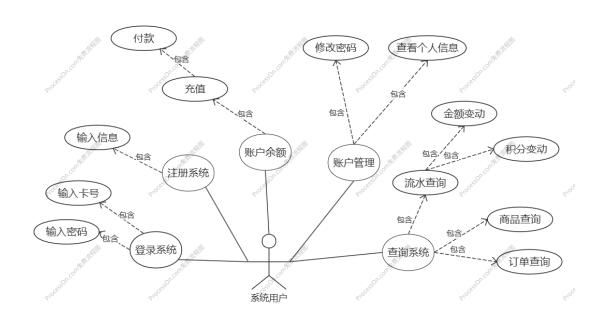
3. 操作审计

关键操作记录日志

用户登录记录

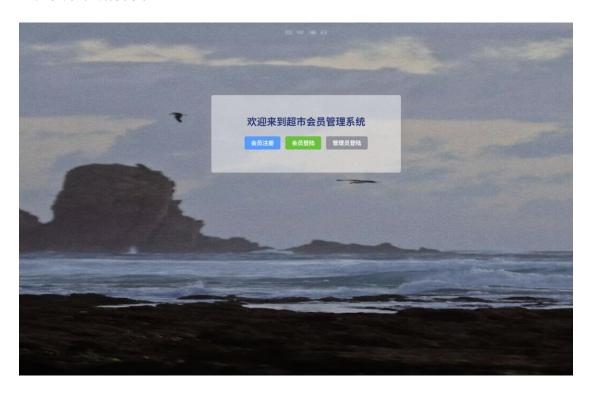
七、应用程序设计

7.1 功能模块

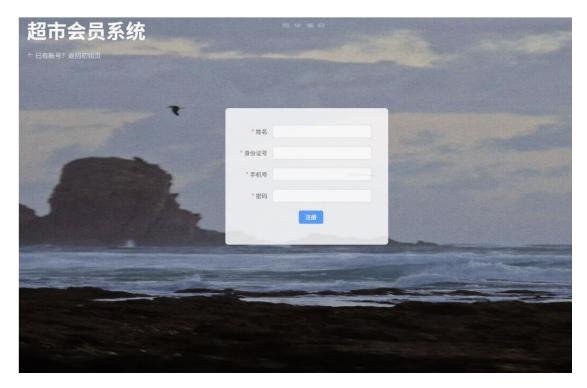


7.2 界面设计

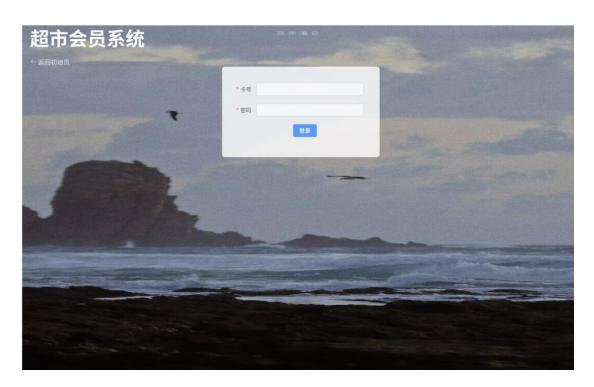
1. 登陆和注册界面



注册页面:



登录页面:



2. 管理员界面







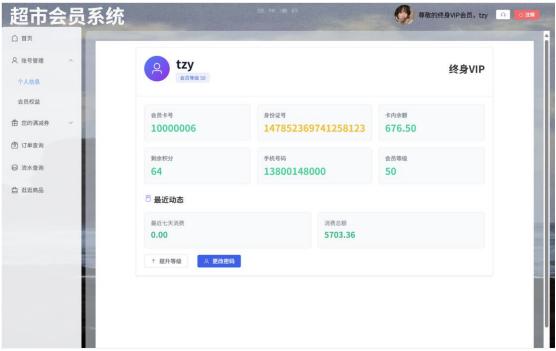






3. 用户界面

















7.3 事务设计

7.3.1 新用户注册

保证不是已注册的客户、保证身份证号和手机号的正确性。

```
@PostMapping("/login")
public Result login(@RequestBody Map<String, Object> parameters) {
    //遍历 map
    parameters.forEach((key, value) -> log.info("Key: " + key + "
Value: " + value));
    Map<String, Object> map = userService.login(
            Integer. valueOf((String) parameters.get("account")),
            (String) parameters.get("password"));
            return new Result (map);
}
@Override
public Map<String, Integer> register(User user) {
    save (user);
    log. info("Register new user: " + user);
    Map\langleString, Integer\rangle map = new HashMap\langle\rangle(1);
    map.put("account", user.getAccount());
    return map;
}
7.3.2 用户修改密码和充值
修改密码
@PostMapping("/change_password")
public Result changePassword(@RequestBody Map<String, String>
parameters) {
    Integer account =
```

```
JwtUtils. getUserAccount(request. getHeader(JwtUtils. AUTH HEADER KEY));
   return userService.changePassword(
           account,
           parameters.get("oldPassword"),
           parameters.get("newPassword")
   )? Result. success(): new Result("原密码输入错误");
}
充值
@Override
@Transactional//加入 @transactional 注解, 抛出异常之后, 事务会自动回
滚,数据不会插入到数据库中。
public boolean recharge(Integer account, Double amount) {
   //MyBatis-Plus 查询构造器,用于构建 SQL 条件
   QueryWrapper<User> queryWrapper = new QueryWrapper<>();
   //按 account 查询 相当于 WHERE account = #{account}, 指定只查询
balance 字段
   queryWrapper.eq("account", account).select("balance");
   List < Map < String, Object >> list = list Maps (query Wrapper);
   Double balance = (Double) list.get(0).get("balance");
   //MyBatis-Plus 更新构造器
   UpdateWrapper<User> updateWrapper = new UpdateWrapper<>();
   //更新条件 WHERE account = #{account}, 设置新余额 SET balance =
#{当前余额 + 充值金额}
   updateWrapper.eq("account", account).set("balance", amount +
balance):
   if (update(updateWrapper)) {
       Charge charge = new Charge();
```

```
charge.setUserId(account);
       charge. setAmount (amount);
       charge. setTime(LocalDateTime. now());
       log. info("charge:" + charge);
       return chargeService.save(charge);
   } else {
       return false;
}
7.3.3 购买商品
用户查看商品的基本信息,并可以购买商品
@Override
@Transactional
public Map<String, Object> checkout(Integer account, OrderDTO
orderDTO) {
                      // 最终支付价格
   double finalPrice;
   String couponInfo = null; // 优惠券信息(格式: 满减条件/减免金
额)
   double price = 0.00D; // 商品初始总价
   CommodityDTO commodityDTO =
orderDTO.getCommodityDTOList().get(0);
   double commodityPrice =
commodityService.getPrice(commodityDTO.getCommodityId());
   price = commodityPrice * commodityDTO.getNumber(); // 直接计算总
价
```

// 计算订单返还的积分

```
int points = (int) (price * REWARD POINTS RETURN RATE);
   // 获取用户信息 用户等级对应的折扣
   User user = userService.getById(account);
   double discount =
membershipLevelService.getDiscount(user.getLevel());
   if (orderDTO.getCouponType() != null) {
       // 若使用折扣券, 查询使用的折扣券
       Coupon coupon =
couponService.getById(orderDTO.getCouponType());
       if (price > coupon.getLowestAmount()) {
          finalPrice = price * discount -
coupon.getReductionAmount();
          // 减少会员对应的满减券
          if (!userCouponService.useCoupon(account,
coupon.getType())) {
              throw new BaseException("结算失败,会员不持有该满减券
");
          }
          couponInfo = coupon.getLowestAmount() + "/" +
coupon.getReductionAmount();
       } else {
           throw new BaseException("结算失败,未能达成使用满减券条件
");
       }
   } else {
       finalPrice = price * discount;
   }
   //防止极端情况(如优惠券减免金额过大)导致负价格。
```

```
finalPrice = finalPrice >= 0 ? finalPrice : 0;
// 减少会员余额
if (!userService.deductBalance(account, finalPrice)) {
   throw new BaseException("结算失败,会员卡内余额不足");
// 赠送会员积分
if (!userService.addPoints(account, points)) {
   throw new BaseException("结算失败,赠送会员积分失败");
   order 表插入信息
UserOrder userOrder = new UserOrder();
userOrder.setUserId(account);
userOrder. setPaymentAmount(finalPrice);
userOrder.setRewardPoints(points);
userOrder.setTime(LocalDateTime.now());
userOrder.setCouponInfo(couponInfo);
if (!save(userOrder)) {
   throw new BaseException("结算失败,订单记录存储失败");
// 插入 order commodity 表信息
   OrderCommodity orderCommodity = new OrderCommodity();
   orderCommodity.setOrderId(userOrder.getId());
   orderCommodity.setCommodityId(commodityDTO.getCommodityId());
   orderCommodity.setQuantity(commodityDTO.getNumber());
   orderCommodity.setOriginalPrice(price);
   orderCommodity.setActualPrice(finalPrice);
if (!orderCommodityService.save(orderCommodity)) {
   throw new BaseException("结算失败,订单商品记录存储失败");
```

```
}
   Map<String, Object> returnMap = new HashMap<>(2);
   returnMap.put("finalPrice", finalPrice);
   returnMap.put("points", points);
   return returnMap;
}
7.3.4 兑换满减券
用户获得积分后,可以兑换满减券
@Override
@Transactional
public boolean redeem(Integer account, Integer couponType, Integer
number) {
   // 查询会员积分
   QueryWrapper<User> queryWrapper = new QueryWrapper<>();
   queryWrapper.eq("account", account).select("points");;
   Map<String, Object> conditions = getMap(queryWrapper);
   Integer points = (Integer) conditions.get("points");
   // 查询兑换的折扣券所需要的积分并且计算出总共需要的积分
   QueryWrapper<Coupon> couponQueryWrapper = new QueryWrapper<>();
   couponQueryWrapper.eq("type", couponType).select("cost");
   conditions = couponService.getMap(couponQueryWrapper);
   Integer costPoints = (Integer) conditions.get("cost") * number;
   // 判断会员的积分是否足够
   if (points >= costPoints) {
       // 当足够兑换时,先在 user_coupon 中查找会员对应满减券的数
量,然后加上兑换的数量,
```

```
// 若没有记录则新建一条
       UpdateWrapper<UserCoupon> userCouponUpdateWrapper = new
UpdateWrapper<>();
       userCouponUpdateWrapper.eq("user id", account)
               .eq("coupon type", couponType).setSq1("quantity =
quantity + " + number);
       // 若更新失败,则将 entity 插入。以下为 entity
       if (!userCouponService.update(userCouponUpdateWrapper)) {
           UserCoupon userCoupon = new UserCoupon();
           userCoupon. setUserId(account);
           userCoupon.setCouponType(couponType);
           userCoupon.setQuantity(number);
           if (!userCouponService.save(userCoupon)) {
               throw new BaseException("兑换失败:增加会员满减券数量
失败"):
           }
       }
       //扣除对应积分
       UpdateWrapper<User> updateWrapper = new UpdateWrapper<>();
       updateWrapper.eq("account", account).set("points", points -
costPoints):
       // 向 redeem 表中插入兑换记录
       if (update(updateWrapper)) {
           Redeem redeem = new Redeem();
           redeem. setUserId (account);
           redeem. setCouponType (couponType);
           redeem. setNumber (number);
           redeem. setValue (costPoints);
```

```
redeem. setTime(LocalDateTime. now());
           if (redeemService.save(redeem)) {
               return true;
           } else {
               throw new BaseException("兑换失败: 兑换记录存储失败
");
           }
       } else {
           throw new BaseException("兑换失败:扣除会员积分失败");
       }
   return false;
}
7.3.5 商品修改
管理员可以修改火车票的基本信息
async function submitAddCommodity(formE1) {
    if (!formEl) return
    await formEl.validate((valid) => {
        if (valid) {
            axiosT.post('/commodity/add', {
                id: null,
                name: addCommodityData.value.name,
                price: addCommodityData.value.price,
                rating: addCommodityData.value.rating,
```

```
description: addCommodityData.value.description,
        image: addCommodityData.value.image,
        category: addCommodityData.value.category
    \}, (data) \Rightarrow {
        commoditiesList.value.push({
            id: data,
            name: addCommodityData.value.name,
            rating: addCommodityData.value.rating,
            price: addCommodityData.value.price,
            image: addCommodityData.value.image,
            description: addCommodityData.value.description,
            category: addCommodityData.value.category
        })
        search()
        ElMessage. success('添加商品成功')
   })
    addCommodityVisible.value = false
} else {
    ElMessage({
        showClose: true,
        message: '输入的信息不符合要求',
```

```
type: 'error'
})
}
```

7.3.6 充值金额统计

```
管理员可以查看用户的充值总额
```

```
@GetMapping("/administrator/totalAmount")
public Result getTotalAmount() {
    checkIdentity();
    double totalAmount = 0;
    List<Charge> list = chargeService.list();
    for (Charge charge : list) {
        totalAmount += charge.getAmount();
    }
    return new Result(totalAmount);
}
```

7.3.7 消费金额统计

```
管理员可以查看用户的消费总额
```

```
@GetMapping("/administrator/totalAmount")
public Result getTotalAmount() {
   checkIdentity();
```

```
double totalAmount = 0;
List<UserOrder> list = userOrderService.list();
for (UserOrder userOrder : list) {
    totalAmount += userOrder.getPaymentAmount();
}
return new Result(totalAmount);
}
```

八、测试和运行

8.1 登录

登录一切正常,只要用户名、密码正确即可,任意一个不对都会报错



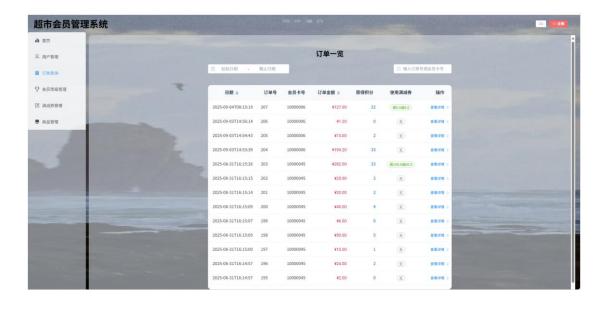
8.2 管理员

管理员登陆后, 定义的各项功能均可实现

修改用户信息/查询用户最近的动态



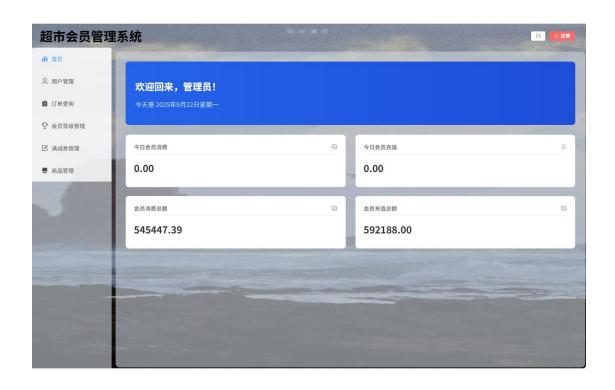
查看用户订单(可以按照用户卡号查询或者日期查询)



管理会员等级



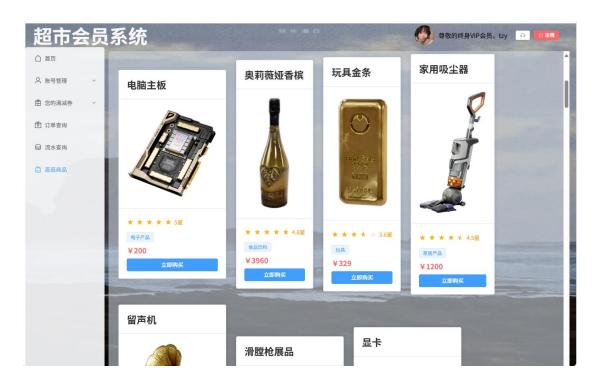
销售金额/充值金额统计



8.3 用户

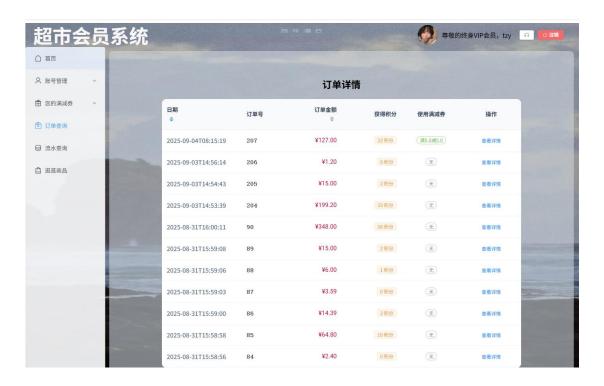
各项功能实现正常

商品购买





订单查询



流水查询



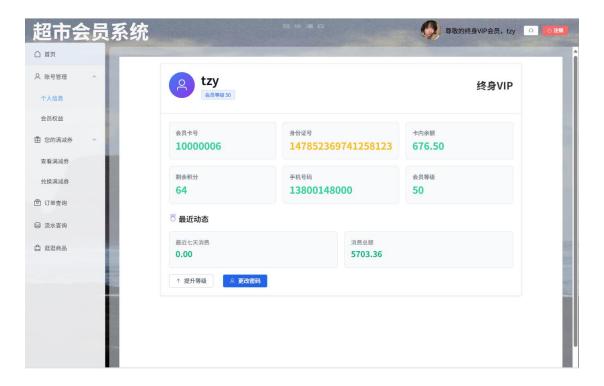
查看已有的满减券



兑换满减券



管理个人信息



九、总结

在完成超市会员管理系统的数据库课程设计过程中,我经历了一次从理论认知 到实践应用的重要蜕变。在这个过程中,我不仅锻炼了技术能力,更培养了独 立解决问题的系统思维和工程化意识。

在数据库设计阶段,我深刻体会到了理论知识与实践应用的差距。教科书上的规范化理论看似简单明了,但在实际设计中却需要综合考虑性能、扩展性和业务需求的多重约束。在开发过程中遇到的种种困难让我明白,数据库设计不是简单的理论套用,而是需要在理想与现实之间找到最佳平衡点。

SQL 编程方面,我使用了 mybatis-plus 这一持久层,把复杂的 SQL 语句编写变成了对不同 Wrapper 对象的方法调用。这个过程让我对数据库的事务处理和并发控制有了更深刻的理解。

作为个人开发项目,我不得不独自承担从需求分析到系统部署的全流程工作。 这个过程培养了我的系统思维能力。在需求分析阶段,我学会了如何从模糊的 业务描述中提取出精确的数据需求;在架构设计阶段,我考虑了系统的可扩展 性和维护性,为每个表都添加了创建时间和更新时间字段,为可能的功能扩展 预留了接口;在测试阶段,我编写了全面的测试用例,包括正常流程测试、边 界条件测试和异常情况测试。

最让我受益匪浅的是故障排查能力的提升。在开发过程中,我遇到了特别棘手的问题,调试过程虽然花费了大量时间,但让我对数据库的并发机制有了前所 未有的深刻认识。

这次个人开发经历让我初步建立了软件工程的系统化思维。我学会了使用版本控制来管理数据库变更脚本,使用文档来记录设计决策,使用注释来保证代码的可维护性。我意识到良好的工程实践不是负担,而是提高开发效率和质量的重要保障。

通过这次课设,我不仅掌握了数据库开发的技术技能,更重要的是培养了独立解决问题的能力和持续学习的习惯。每个遇到的问题都成为我深入学习的机会,每次调试的过程都加深了我对系统运行机制的理解。我认识到数据库技术不仅是存储数据的工具,更是业务逻辑的核心载体。良好的数据库设计能够提高系统的稳定性和可维护性,而糟糕的设计则可能导致灾难性的后果。这种认识将指导我在未来的开发工作中更加重视数据层的设计和优化。回首整个开发过程,从最初的需求迷茫到中期的技术挑战,再到最后的系统完善,我收获的不仅仅是一个可以运行的超市会员管理系统,更是一套完整的数据库开发方法论和解决问题的能力体系。这段经历让我确信,只有将理论知识与实践相结

合,才能真正掌握数据库技术的精髓。我相信这次课设积累的经验和教训,将 成为我未来职业发展的宝贵财富。