

API DOCUMENTATION

Route Name	URL	HTTP Verb	Description
Liste des troupes du jeu	/troupe	GET	Obtenir la liste des troupes du jeu
Ajouter une troupe du jeu	/troupe	POST	Ajouter une troupe dans le jeu
Modifier une troupe du jeu	/troupe/{idTroupe}	PUT	Modifier une troupe du jeu avec son id
Supprimer une troupe du jeu	/troupe/{idTroupe}	DELETE	Supprimer une troupe du jeu avec son id
Liste des troupes du joueur	/troupes-joueur/{idJoueur}	GET	Obtenir la liste des troupes d'un joueur avec son id
Ajouter une troupe d'un joueur	/troupes-joueur/{idJoueur}	POST	Affecter une troupe à un joueur avec son id
Modifier une troupe d'un joueur	/troupes-joueur/{idJoueur} /troupe/{idTroupe}	PUT	Modifier une troupe d'un joueur avec son id
Afficher les troupes du deck d'un joueur	/deck-joueur/{idJoueur} /type/{type}/numero/{numero}	GET	Obtenir la composition du deck d'un joueur avec l'id du joueur, le type de deck (1=attaque et 2=défense) et son numéro (0=deck actif, 1 ou 2)
Ajouter une troupe au deck d'un joueur	/deck-joueur/{idJoueur} /type/{type}/numero/{numero}	POST	Ajouter une troupe supplémentaire au deck d'un joueur
Modifier le deck d'un joueur	/deck-joueur/{idJoueur} /type/{type}/numero/{numero}	PUT	Modifier les troupes et leurs quantités dans le deck d'un joueur
Palier de stats des troupes	/stats-troupes	GET	Obtenir les stats par niveau de chaque troupe (agilité, vie et dégats)
Modification de stats des troupes	/stats-troupes/troupe/{idTroupe} /niveau/{niveau}	PUT	Modifier les stats d'une troupe pour un niveau donné

Troupes en formation	/formation-troupes/{idJoueur}	GET	Obtenir les troupes en cours de formation pour un joueur donné
Ajouter une troupe en formation	/formation-troupes/{idJoueur}	POST	Ajouter une troupe à former pour un joueur donné
Supprimer une troupe en formation	/formation-troupes/{idJoueur}/troupe/{idTroupe}	DELETE	Supprimer une troupe désignée en formation pour un joueur donné
Consulter niveau caserne	/caserne/{idJoueur}	GET	Obtenir le niveau de la caserne d'un joueur
Modifier niveau caserne	/caserne/{idJoueur}	PUT	Modifier le niveau de la caserne d'un joueur
Liste des combats	/combats/{idJoueur}	GET	Renvoie la liste des combats du joueur
Résultats du tour 1	/combat-tour1/{idCombat}	GET	Obtenir les résultats du tour d'attaque numéro 1 pour l'attaquant et le défenseur
Résultats du tour 2	/combat-tour2/{idCombat}	GET	Obtenir les résultats du tour d'attaque numéro 2 pour l'attaquant et le défenseur
Combattants disponible	/adversaires	GET	Renvoie 5 adversaires que le joueur peut combattre
Lancer attaque tour 1	/combat-tour1	POST	Lancer une attaque pour le tour1
Lancer attaque tour 2	/combat-tour2	POST	Lancer une attaque pour le tour2
Paliers des Joueur	/paliers-joueur	GET	Obtenir les paliers d'expérience et de chargement de deck par niveau pour les joueurs
Modification palier joueur	/paliers-joueur/niveau/{niveau}	PUT	Modifier l'expérience requis ou le chargement de deck pour un niveau donné
Paliers des Troupes	/paliers-troupe	GET	Obtenir les paliers d'expérience pour les troupes par niveau
Modification palier troupes	/paliers-troupe/niveau/{niveau}	PUT	Modifier l'expérience requis pour monter le niveau

			d'une troupe à un niveau donné
Récupérer les informations du joueur	/joueur/{idJoueur}	GET	Obtenir toutes les informations lié au joueur (ressources, expérience, niveau)