

Lannion, le 04/02/2021

N°8

### COMPTE RENDU de RÉUNION

<b>Objet</b> : Réunion d'avancement de projet n°8	
	Lieu : Lannion
	Date : <b>04/02/2021</b>
	<b>Auteur(s) : Maxime SIDOIT, Florian SAUTEJEAU, Glenn LOUIS, Julien GABRIEL, Quentin LUCCHINI, Romain COCHIN</b>
<u>Participants</u> :	
Maxime SIDOIT, Florian SAUTEJEAU, Glenn LOUIS, Julien GABRIEL, Quentin LUCCHINI, Romain COCHIN	
<i><b>Ordre du jour: Poursuite des routes et du front</b></i>	
<i><b>Synthèse: L'équipe back a continué à faire les routes et travailler la base de données et l'équipe front a continué les différentes pages avec des récupérations d'API.</b></i>	
<b>Date de la prochaine réunion : 08/02/2021</b>	
<b>Documents additionnels/annexes:</b>	

Réalisé lors de la dernière période :

Description	Acteur	Délais	Livrable
Algorithme des dégâts	Maxime SIDOIT Julien GABRIEL Romain COCHIN	25/01	25/01
Compléter le backlog avec les user stories	Florian SAUTEJEAU Glenn LOUIS Quentin LUCCHINI	25/01	29/01
Installation de l'environnement	Maxime SIDOIT Julien GABRIEL	25/01	25/01

back			
------	--	--	--

Installation de React sur le serveur	Florian SAUTEJEAU	25/01	25/01
Terminer les user stories	Florian SAUTEJEAU Romain COCHIN Quentin LUCCHINI Glenn LOUIS	25/01	29/01
Webservice pour la liste des troupes	Julien GABRIEL	27/01	27/01
Créer les routes pour les joueurs	Maxime SIDOIT	27/01	27/01
Finir l'installation de l'environnement back	Glenn LOUIS	27/01	27/01
Webservice pour les paliers de stats	Julien Gabriel	29/01	29/01
Webservice pour la composition du deck	Julien Gabriel	29/01	29/01
Webservice pour les troupes du joueur	Julien Gabriel	29/01	29/01

Description	Acteur	Délais	Livrable
Webservice pour la caserne	Maxime SIDOIT	01/02/21	01/02/21
Webservice pour la formation des troupes	Julien GABRIEL	01/02/21	01/02/21
Webservice pour les résultats des tours de combat	Julien Gabriel	05/02/21	
Webservice pour les joueurs attaquables	Maxime SIDOIT	03/02/21	04/02/21
Réalisation de l'affichage des troupes disponibles et de la popup d'ajout d'une troupe (Front)	Florian SAUTEJEAU	04/02/21	04/02/21

Réalisation de la barre du header (Front)	Romain COCHIN	03/02/21	4/02/21
Réalisation des onglets attaque/défense (Front)	Quentin LUCCHINI	05/02/21	
API Palier troupes	Glenn LOUIS	01/02/21	Non livré

À faire à partir de la nouvelle période :

Web services palier niveau des joueurs	Maxime SIDOIT	04/02/21	
Web service palier troupes	Julien Gabriel	04/02/21	
Adaptation de la maquette au format mobile	Quentin LUCCHINI Romain COCHIN Florian SAUTEJEAU	10/02/21	
Web service résultat combat	Julien Gabriel	04/02/21	
Ajout de troupes dans les différents deck (Front)	Florian SAUTEJEAU	08/02/21	