

Lannion, le 08/02/2021

N°10

COMPTE RENDU de RÉUNION

Objet : Réunion d'avancement de projet n°10	
	Lieu : Lannion
	Date : 11/02/2021
	Auteur(s) : Maxime SIDOIT, Florian SAUTEJEAU, Glenn LOUIS, Julien GABRIEL, Quentin LUCCHINI, Romain COCHIN
<u>Participants</u> :	
Maxime SIDOIT, Florian SAUTEJEAU, Glenn LOUIS, Julien GABRIEL, Quentin LUCCHINI, Romain COCHIN	
<i>Ordre du jour: Avancer sur le projet</i>	
<i>Synthèse: L'équipe front a rencontrer des difficultés sur certains points pour faire fonctionner le projet en production. Réunion avec Gildas pour tenter de régler le problème.</i>	
Date de la prochaine réunion : 31/03/2021	
Documents additionnels/annexes:	

Réalisé lors de la dernière période :

Description	Acteur	Délais	Livrable
Algorithme des dégâts	Maxime SIDOIT Julien GABRIEL Romain COCHIN	25/01	25/01
Compléter le backlog avec les user stories	Florian SAUTEJEAU Glenn LOUIS Quentin LUCCHINI	25/01	29/01
Installation de l'environnement	Maxime SIDOIT Julien GABRIEL	25/01	25/01

back			
------	--	--	--

Installation de React sur le serveur	Florian SAUTEJEAU	25/01	25/01
Terminer les user stories	Florian SAUTEJEAU Romain COCHIN Quentin LUCCHINI Glenn LOUIS	25/01	29/01
Webservice pour la liste des troupes	Julien GABRIEL	27/01	27/01
Créer les routes pour les joueurs	Maxime SIDOIT	27/01	27/01
Finir l'installation de l'environnement back	Glenn LOUIS	27/01	27/01
Webservice pour les paliers de stats	Julien Gabriel	29/01	29/01
Webservice pour la composition du deck	Julien Gabriel	29/01	29/01
Webservice pour les troupes du joueur	Julien Gabriel	29/01	29/01

Description	Acteur	Délais	Livrable
Webservice pour la caserne	Maxime SIDOIT	01/02/21	01/02/21
Webservice pour la formation des troupes	Julien GABRIEL	01/02/21	01/02/21
Webservice pour les joueurs attaquables	Maxime SIDOIT	03/02/21	04/02/21
Réalisation de l'affichage des troupes disponibles et de la popup d'ajout d'une troupe (Front)	Florian SAUTEJEAU	04/02/21	04/02/21
Réalisation de la barre du header (Front)	Romain COCHIN	03/02/21	4/02/21

Réalisation du footer	Romain COCHIN	-	08/02/21
Réalisation des onglets attaque/défense (Front)	Quentin LUCCHINI	05/02/21	Non livré
API Palier troupes	Glenn LOUIS	01/02/21	Non livré

Web services palier niveau des joueurs	Maxime SIDOIT	04/02/21	
Web service palier troupes	Julien Gabriel	04/02/21	04/02/21
Adaptation de la maquette au format mobile	Quentin LUCCHINI Romain COCHIN Florian SAUTEJEAU	10/02/21	
Web service résultat combat tour 1	Julien Gabriel	04/02/21	08/02/21
Ajout de troupes dans les différents deck (Front)	Florian SAUTEJEAU	08/02/21	Non Livré Décalage au 10/02
Création définitive docker-composes front	Quentin LUCCHINI	08/02/21	10/02/21

À faire à partir de la nouvelle période :

Web service palier des joueurs (cgt de niveaux)	Maxime SIDOIT	11/02/2021	
Création du deck + ajout de troupes dans les différents deck (Front)	Florian Sautejeau	10/12/21	
Création listing des adversaires (Front)	Romain COCHIN	10/12/21	
API Palier stats troupes (PUT)	Glenn LOUIS	10/02/2021	
Web Service - Résultat Tour 2	Julien Gabriel	08/02/21	10/02/21

