

Epic	User Stories	Assigné à	Date Début	Date Fin	Priorité	Prêt pour le sprint	Assigné au sprint	Statut
Gestion des decks	Activation d'un deck	Back : Julien	27/01/21		Faible	Oui	Oui	En cours
Gestion des decks	Affichage du poids du deck	Back : Julien	27/01/21		Haute	Oui	Oui	En cours
Gestion des joueurs	Affichage de l'or	Back : Maxime	25/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Gestion des joueurs	Affichage des points league	Back : Maxime	25/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Gestion des troupes	Amélioration des caractéristiques par niveau	Back : Julien	27/01/21		Faible	Oui	Oui	En cours
Gestion des troupes	Affichage de la liste des troupes	Back : Julien	25/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Gestion des troupes	Définition des caractéristiques par troupe	Tous	18/01/21		Haute	Oui	Oui	En cours
Gestion de la Base de données	Création de la Base de données	Julien	25/01/21		Haute	Oui	Oui	En cours
Gestion de la Base de données	Ajout de données fictive	Julien	25/01/21		Haute	Oui	Oui	En cours
Maquettes du jeu	Structure de la page	Front : Florian	24/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Maquettes du jeu	Header	Front : Romain	25/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Maquettes du jeu	Onglet Attaque / Défense	Front : Quentin	26/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Maquettes du jeu	Onglet troupes disponibles	Back : Julien; Front: Florian	27/01/21		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Maquettes du jeu	Footer + tchat	Front : Romain			Moyennne	Oui	Oui	En cours
Gestion de la Base de données	Connexion à la Base de données	Tous	25/01/21	25/01/21	Haute	Oui	Oui	Fait
Maquettes du jeu	Pop-up	Front : Florian	01/02/2021		Moyennne	Oui	Oui	En cours
Gestion des attaques	Lancer une attaque				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Calcul des dégâts par tour				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Abandonner une attaque				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Affichage des pertes de troupe				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Afficher la liste des joueurs attaquables				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Acquisition des points league				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Acquisition de l'expérience du joueur				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des attaques	Acquisition des ressources				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des decks	Formation des troupes				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des decks	Limitation de formation par rapport au poids				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des joueurs	Montée de niveau de league				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des troupes	Montée de niveau d'une troupe				Faible	Non	Non	Non démarré
Gestion des troupes	Acquisition de l'expérience par combat				Faible	Non	Non	Non démarré
Gestion des troupes	Gérer les déplacements				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des troupes	Gérer la portée des attaques				Haute	Non	Non	Non démarré
Gestion des troupes	Gérer les exceptions				Moyenne	Non	Non	Non démarré
Maquettes du jeu	Maquette du combat d'un joueur				Moyennne	Non	Non	Non démarré
Gestion des droits	Bloquer l'accès aux API par les joueurs				Moyennne	Non	Non	Non démarré