Assignment 1

프로그래밍 입문(2)

과제 내용

- 우선 실습에서 사용했던 Git Pull 명령을 이용해 파일을 내려받습니다.
- assignments > assignment1 폴더에 파일이 들어있습니다.
- assignment1.cpp 파일을 수정하여 요구하는 내용을 화면에 출력하면 됩니다.
- 총 3개의 문제가 있습니다.
- 주석으로 표시된 모양을 출력할 수 있도록 반복문을 사용하여 코드를 완성하세요.

주의 사항

• 제시된 제약조건을 꼭 지키도록 하세요.

```
/*
주의사항:
cout으로 출력할 때는 오로지 STAR, SPACE, endl을 하나씩만 출력하세요.
다음의 사용은 OK.
cout << STAR;</pre>
cout << SPACE:
cout << endl;</pre>
그 외의 모든 형태는 금지.
예시)
cout << STAR << SPACE:
cout << STAR << STAR << endl;
cout << "*****";
*/
```

Q1:

//반복문은 최대 3개까지 사용가능 //여기에 코드 입력.

Q2:

//반복문은 최대 3개까지 사용가능 //여기에 코드 입력.

Q3:

//반복문은 최대 2개까지 사용가능 //여기에 코드 입력』

Q1: 삼각형 별표 (10점)

- 오른쪽에 나온 것처럼 삼각형 형태 로 별을 출력하면 됩니다.
- cout으로 미리 정의된 STAR, SPACE의 상수를 출력하고 endl로 줄바꿈을 하여 모양을 완성하세요.
- 반드시 한 번에 1개의 문자만 출력 해야 하며 정해진 모양을 문자열로 만들어 그대로 출력하는 방식은 사 용해서는 안됩니다.
- 반복문은 최대 3개까지만 사용할 수 있습니다.

```
cout << "Q1:" << endl;
/* 공백 4칸
**
**

***

***

*/
//반복문은 최대 3개까지 사용가능
//여기에 코드 입력.
```

Q2: 피라미드 (10점)

- 오른쪽에 나온 것처럼 피라미드 형 태로 별을 출력하면 됩니다.
- 마찬가지로 한 번에 STAR, SPACE, endl 중 하나씩만 출력하 여 모양을 만드세요.
- 반복문은 최대 3개까지만 사용가능 합니다.
- 앞의 공백은 2칸, 1칸, 0칸 순으로 줄어듭니다.

```
cout << "Q2:" << endl;

/* 공백 2칸
 ***

*/

//반복문은 최대 3개까지 사용가능

//여기에 코드 입력.
```

Q3: 부등호 모양 (10점)

- 오른쪽에 나온 것처럼 부등호 > 형 태로 별을 출력하면 됩니다.
- 마찬가지로 한 번에 STAR, SPACE, endl 중 하나씩만 출력하 여 모양을 만드세요.
- 반복문은 최대 **2개**까지만 사용가능 합니다.
- 앞의 공백은 0~2칸 순으로 늘어났다가,다시 1칸, 0칸으로 줄어듭니다.

```
cout << "Q3:" << endl;
/*

공백 2칸 *
*

*/
//반복문은 최대 2개까지 사용가능
//여기에 코드 입력.
```

제출방법

- e-class를 통해 수정한 assignment1.cpp 파일을 첨부하여 제출 합니다.
- 파일명을 반드시 **<자신의 학번>.cpp**로 변경하여 제출하세요.
 - 자신의 학번이 20112233이라면 20112233.cpp를 제출.
- 제출 마감은 2020년 10월 5일 월요일 23시 59분까지이며, 늦은 제출은 불가능합니다.