



소개

오픈소스 소프트웨어 개발과 관련된 개념, 전략 및 방법론

2주차 - 강의 4

자밀 후세인

jamil@세종.ac.kr

010-6252-8807

사무실: 421, 혁신 센터
세종대학교

접수

○ 저작권 및 라이선스 개요 ○ 오픈소스의 법적 의미 이해



리캡

- 저작권은 창작자에게 자신의 작품에 대한 통제권을 부여합니다.
- 다양한 소프트웨어 라이선스(독점적, 허용적, 카피레프트)는 사용자와 개발자에게 다양한 수준의 자유를 제공합니다.
- 소프트웨어 프로젝트의 라이선스를 아는 것은 합법적인 사용에 중요합니다.
그리고 기여.

오늘, 의제



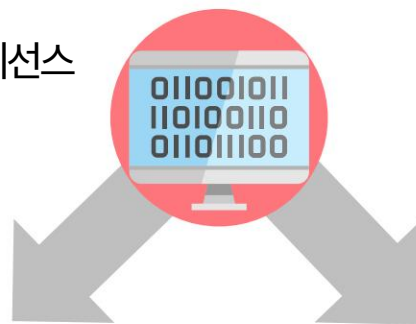
- 라이선스의 간략한 설명
- 소프트웨어 라이선스 범주
- 라이선스의 측면
- GPL 및 라이선스 호환성
- 라이선스 선택

라이선스에 대한 간략한 설명

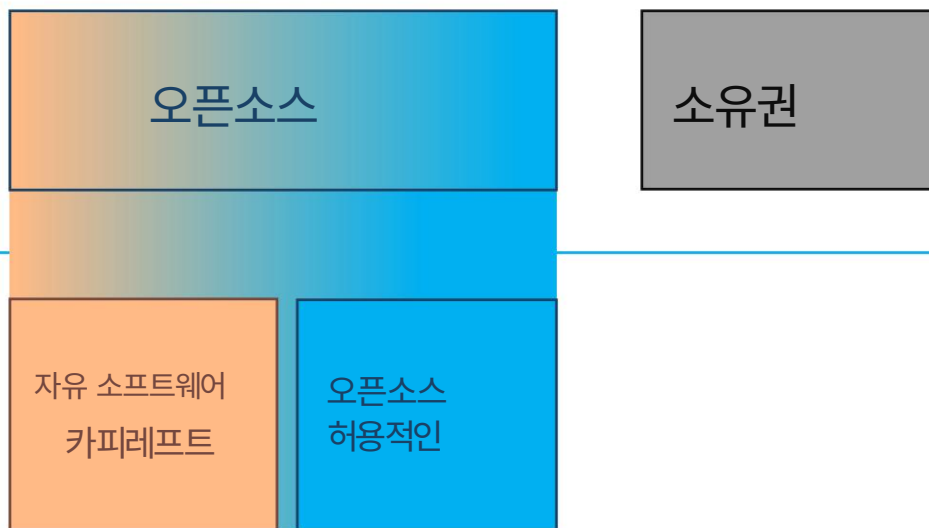
- 다른 사람에게 자신의 작업에 대해 특정한 일을 할 수 있는 권한을 부여하려면 라이선스를 발급해야 합니다.
- 라이선스는 저작권이 있는 작품에 대해 특정한 일을 할 수 있는 권한을 사람들에게 부여하는 법적 문서입니다.

소프트웨어 라이선스 범주

- 소프트웨어는 작성자에 의해 생성되며 저작권의 적용을 받습니다.
- 라이선스는 다른 사람이 소프트웨어를 어떻게 사용할 수 있는지 결정합니다.



소프트웨어 라이선스



*FOSS, FLOSS, 미국

퍼블릭 도메인

저작권 보호 기간이 만료되었습니다

또는

익명의 저자

Copyleft 대 Permissive

Copyleft 라이선스와 Permissive 라이선스 모두 해당 라이선스에 따라 라이선스된 작품을 사용하는 모든 사람이 출처를 보고, 수정하고, 공유할 수 있는 권한이 있어야 합니다.

카피레프트

- 제한적(copyleft) 라이선스는 바이너리 코드와 함께 소스 코드를 배포해야 합니다.

- 앞으로도 소프트웨어를 무료로 유지하는 것을 목표로 합니다.

허용적인

- 허용 라이선스는 다음을 허용합니다.
소스코드를 배포하지만, 출처 표시만 요구합니다.

이것은 단순화입니다. 이것은 이것보다 더 복잡합니다. 일부 라이선스는 다른 라이선스보다 더 관대한 반면 다른 복잡한 사항도 있습니다.

Copyleft 대 Permissive

자유 소프트웨어 - 카피레프트

에 의해 관리됨
자유 소프트웨어 재단(FSF)



그들은 승인된 라이선스 목록을 보관합니다
GPL, LGPL, AGPL, MPL, EPL,...

이것들은 다음과 같이 지칭됩니다.
카피레프트, 제한적, 보호적, 상호적...

오픈소스 - 허용

에 의해 관리됨
오픈소스 이니셔티브(OSI)



그들은 승인된 라이선스 목록을 보관합니다
BSD, MIT, 아파치 라이선스, ...

이것들은 다음과 같이 지칭됩니다.
허용적, 비 카피레프트

라이선스 및 프로젝트 예시

자유 소프트웨어 - 카피레프트

라이선스 예시:

GPLv2, GPLv3 - GNU 일반 공중 라이선스

LGPLv2.1, LGPLv3 - GNU Lesser General Public License

MPL - 모질라 퍼블릭 라이선스

EPL - Eclipse Public License

프로젝트 예시:



Linux(GPL v2) - 가장 많이 배포된 OS

GCC (GPL v3) - 가장 인기 있는 컴파일러



Firefox (MPL) - 가장 많이 사용되는 상위 5개 브라우저

Eclipse (EPL) - 가장 많이 사용되는 IDE

오픈소스 - 허용

라이선스 예시:

BSD 라이선스 - Berkeley Software Distribution

MIT 라이선스 - 매사추세츠 공과대학

아파치 라이선스

프로젝트 예시:



Android(Apache) - 가장 많이 사용되는 모바일 OS

Apache (아파치) - 가장 많이 사용되는 웹 서버

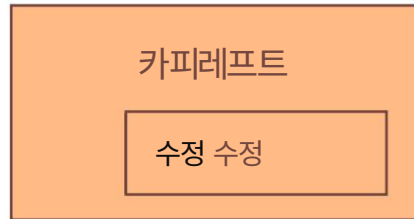
PHP(PHP) - 인기 있는 서버 스크립팅 언어

파이썬(Python) - 인기 있는 고급 언어

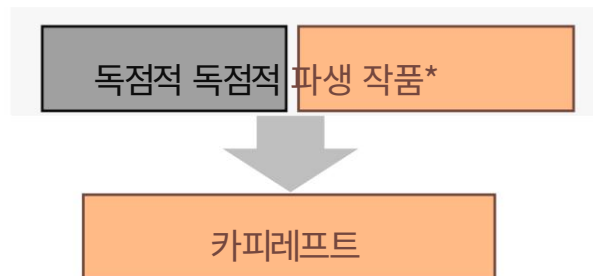
사용 예

자유 소프트웨어 - 카피레프트

1. 파생 작품(수정) :



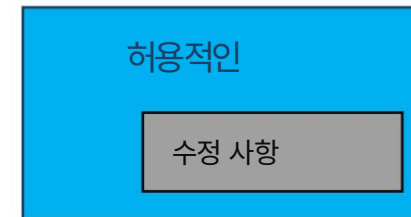
2. 결합작품(링크) :



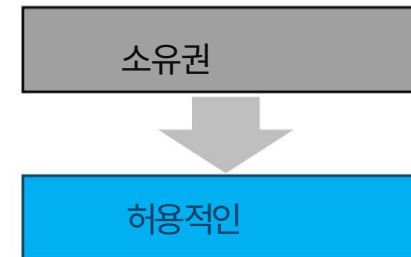
* 라이선스 전파, Copyleft 효과

오픈소스 - 허용

1. 파생 작품(수정):



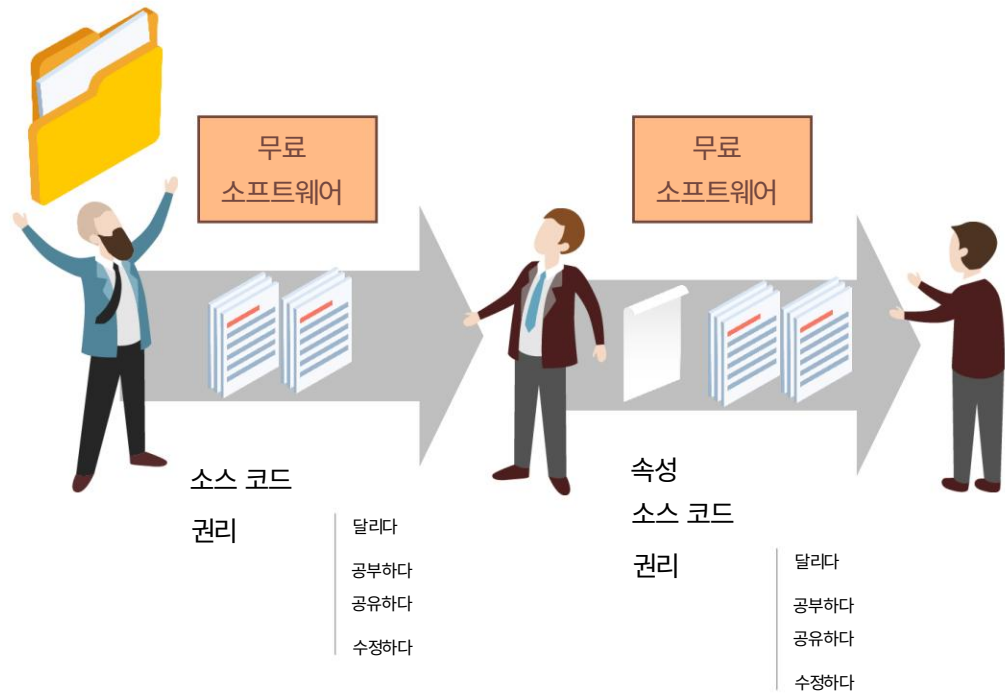
2. 결합작품(링크) :



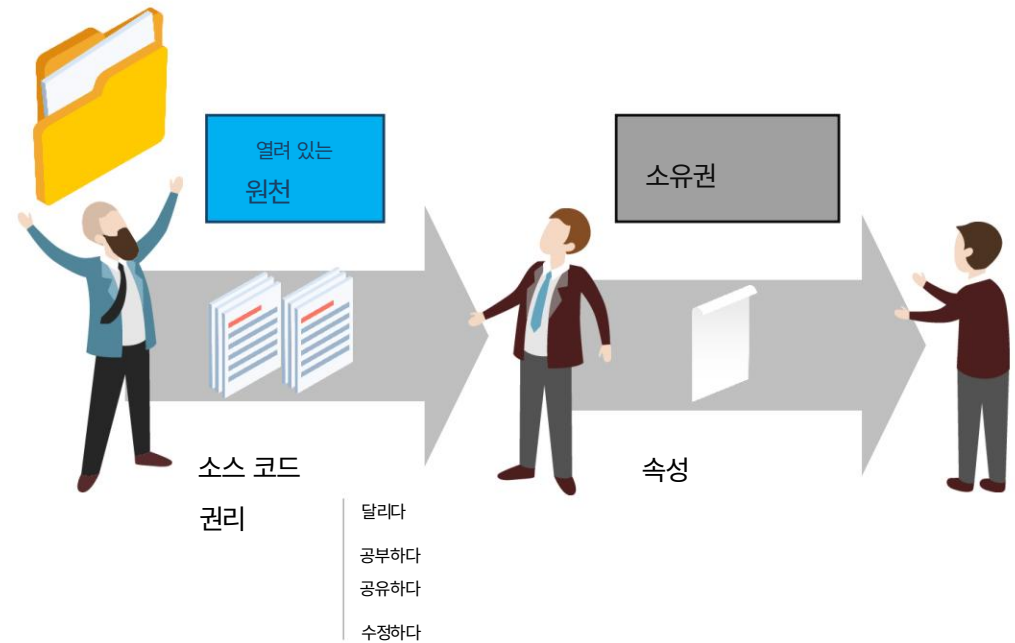
라이선스 전파 없음

배포 예

카피레프트



허용적인



비즈니스 친화적

커뮤니티 및 소프트웨어 라이선스

- 소프트웨어 작업이 여러 사람에 의해 작성되었을 때, 각자 사람은 자신이 기여한 부분에 대한 저작권을 보유합니다.
전체 작업.
- 무엇을 할 수 있는지에 대한 결정을 내리는 것이 어려울 것입니다.
그 소프트웨어에서는 각 저작권 소유자가 서로 다른 권리를 가지고 있었습니다.
- 프로젝트를 무료 오픈 소스 소프트웨어 라이선스에 따라 배치할 수 있습니다.
누가 무엇을 할 수 있는지 단순화합니다.

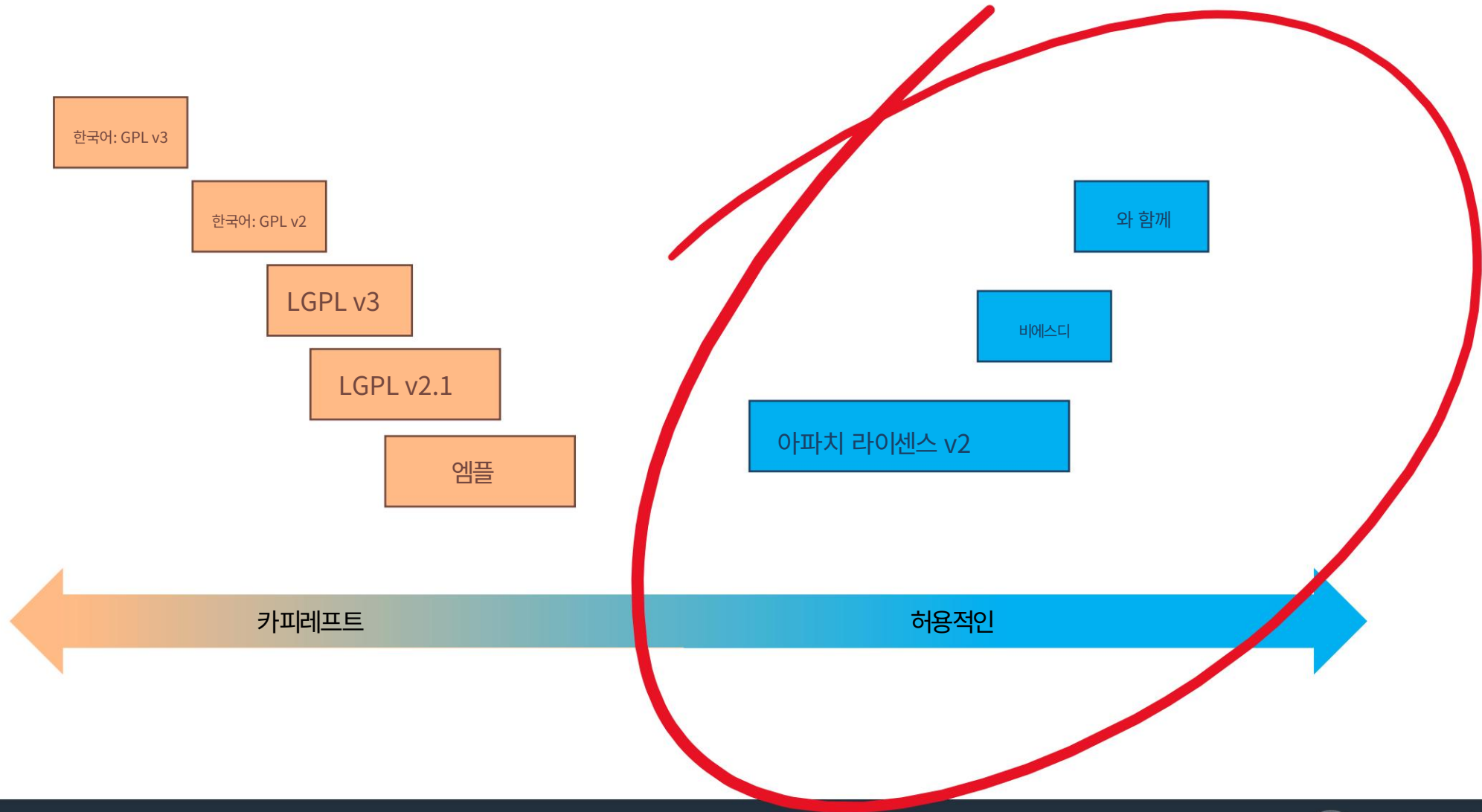
커뮤니티 및 소프트웨어 라이선스

- 예를 들어, 대부분의 FOSS 라이선스에는 프로젝트에 대한 기여가 필요합니다.
동일한 라이선스에 따라 기여 및 배포되어야 함
원작.
- OSI 승인 라이선스로 프로젝트에 기여하는 경우에도 다음을 유지합니다.
귀하의 작품에 대한 저작권은 귀하에게 없지만, 귀하의 기여는 해당 프로젝트와 동일한 라이선스
의 적용을 받으며 오픈 소스입니다.
- 이는 귀하의 코드가 비밀이 아닌 공유 가능한 것을 의미합니다.
- 포트폴리오의 일부가 될 수 있습니다.
- 미래 고용주에게 보여줄 수 있습니다.

FOSS 대 FOSS 아님

- 직원, 인턴 또는 때로는 독립 계약자로서 고용주를 위해 코드를 작성하는 경우 별도의 계약이 없는 한 고용에 따른 업무입니다.
- 고용된 작업은 노래, 이야기, 수필, 조각품, 그림, 그래픽 디자인 또는 컴퓨터 프로그램과 같이 저작권이 보호될 수 있는 모든 창작물을 말합니다.
- 주의:
 - 저작권은 귀하에게 없습니다.
 - 귀하의 코드는 누구와도 공유하거나 포트폴리오에 넣을 수 없습니다.
 - 미래 고용주에게 보여줄 수 없습니다.

라이선스 스펙트럼



일반적인 오픈소스 라이선스

- 일반적인 허용 라이선스:

- Apache 라이선스 •

- BSD(Berkeley Software Distribution) 라이선스 • MIT 라이선스

- 일반적인 Copyleft 라이선스: • GNU Public License

- GNU Afero 공용 라이선스

- GNU Lesser General Public License

- 하이브리드: •

- Mozilla Public License(약한 카피레프트)

일반적인 허용 라이선스

- MIT 및 BSD 라이선스는 최초의 오픈 소스 라이선스 중 두 가지였습니다. 라이선스.
- 이러한 라이선스는 비교적 간단하고 오픈 소스 라이선스의 기본 원칙 중 일부를 보여주므로 여기에서 먼저 설명합니다.
- MIT(또는 X), BSD, Apache 라이선스는 고전적인 오픈 소스 라이선스 소프트웨어 라이선스이며 많은 오픈 소스 프로젝트에서 사용됩니다.



일반적인 허용 라이선스(계속)

- 이를 통해 독점 소프트웨어에서 코드를 사용할 수 있으며, 오픈 소스 버전의 코드를 배포할 필요가 없습니다.
- 이러한 라이선스에 따라 생성되었거나 이러한 코드에서 파생된 코드는 "폐쇄"될 수 있으며 해당 독점 라이선스에 따라 개발이 이루어질 수 있으며 이는 오픈 소스 커뮤니티에서 손실됩니다.
- 그러나 같은 이유로 이러한 라이선스는 매우 유연하고 거의 모든 형태의 오픈 소스 라이선스와 호환됩니다.



MIT(또는 X) 라이선스



저작권 (c) <년도> <저작권자>

이 소프트웨어와 관련 문서 파일의 사본을 취득한 모든 사람에게는 무료로 허가가 부여됩니다.

"소프트웨어")는 소프트웨어를 제한 없이 거래할 수 있으며, 여기에는 소프트웨어의 사용, 복사, 수정, 병합, 게시, 배포, 하위 라이선스 및/또는 사본 판매에 대한 권리가 포함되나 이에 국한되지 않으며, 소프트웨어가 제공된 사람에게 다음 조건에 따라 이를 수행할 수 있는 권한이 부여됩니다.

위의 저작권 고지와 본 허가 고지는 소프트웨어의 모든 사본 또는 실질적인 부분에 포함되어야 합니다.

소프트웨어는 상품성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해를 포함하되 이에 국한되지 않는 명시적 또는 묵시적 보증 없이 "있는 그대로" 제공됩니다. 어떠한 경우에도 저자 또는 저작권자는 소프트웨어 또는 소프트웨어의 사용 또는 기타 거래에서 발생하거나, 이로 인해 또는 관련하여 발생하는 계약, 불법 행위 또는 기타 행위에 대한 청구, 피해 또는 기타 책임에 대해 책임을 지지 않습니다.

MIT(또는 X) 라이선스

저작권 (c) <년도> <저작권자>

이 소프트웨어와 관련 문서 파일의 사본을 취득한 모든 사람에게는 무료로 허가가 부여됩니다.

이 두 가지 조건 중 첫 번째 조건은 오픈 소스 라이선싱에서 거의 보편적이며, 미래의 사용자에게 제한 사항을 알리는 간단하고 필요한 목적을 달성합니다. (저작권법은 저작권 보호를 받으려면 저작권이 있는 작품에 출판된 양식에 명시적인 고지 사항을 포함해야 한다고 요구했습니다.) 두 가지 조건 중 두 번째 조건은 보증 부인을 제공합니다.

소프트웨어는 상품성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해를 포함하되 이에 국한되지 않는 명시적 또는 묵시적 보증 없이 "있는 그대로" 제공됩니다. 어떠한 경우에도 저자 또는 저작권자는 소프트웨어 또는 소프트웨어의 사용 또는 기타 거래에서 발생하거나, 이로 인해 또는 관련하여 발생하는 계약, 불법 행위 또는 기타 행위에 대한 청구, 피해 또는 기타 책임에 대해 책임을 지지 않습니다.



MIT 라이선스보다 약간 더 제한
적인 BSD 라이선스는 실질
적으로 유사한 여러 형태 로 존재
합니다 .

BSD 라이선스

저작권 (c) <YEAR>, <OWNER>

모든 권리는 보호됩니다.

다음 조건을 충족하는 경우 수정 여부와 관계없이 소스 및 바이너리 형식으로 재배포 및 사용하는 것이 허용됩니다.

이 소프트웨어의 기능이나 사용에 대해 언급하는 모든 광고 자료에는 다음 내용이 표시되어야 합니다. 이 제품에는 캘리포니아 대학교 로렌스 버클리 연구소에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

소스 코드 재배포는 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 유지해야 합니다. 바이너리 형태로 재배포하는 경우 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 배포와 함께 제공되는 문서 및/또는 기타 자료에 재현해야 합니다. <ORGANIZATION>의 이름이나 해당

기여자는 구체적인 사전 서면 허가 없이 이 소프트웨어에서 파생된 제품을 보증하거나 홍보하는 데 사용될 수 있습니다.

이 소프트웨어는 REGENTS 및 CONTRIBUTORS에서 제공합니다.

IS" 및 이에 국한되지 아니하는 명시적 또는 묵시적 보증을 포함합니다.

상품성 및 특정 목적에 대한 적합성에 대한 묵시적 보증
면책됩니다. 어떠한 경우에도 REGENTS 또는 기여자는 책임을 지지 않습니다.

직접적, 간접적, 우발적, 특별적, 징벌적 또는 결과적 손해
(대체 상품 또는 서비스의 조달을 포함하되 이에 국한되지 않음)

사용, 데이터 또는 이익; 또는 사업 중단) 어떤 원인으로 발생하든 어떠한 이론에 따라 발생하든
계약, 엄격한 책임 또는 불법행위(과실 또는

그렇지 않으면) 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 문제에 대해, 해당 소프트웨어 사용에 대한 통지가 있었더라도,
그러한 손상의 가능성.



BSD 라이선스

저작권 (c) <YEAR>, <OWNER>

모든 권리는 보호됩니다.

다음 조건을 충족하는 경우 수정 여부와 관계없이 소스 및 바이너리 형식으로 재배포 및 사용하는 것이 허용됩니다.

이 소프트웨어의 기능이나 사용에 대해 언급하는 모든 광고 자료에는 다음 내용이 표시되어야 합니다. 이 제품에는 캘리포니아 대학교 로렌스 버클리 연구소에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

이 조항은 명시적으로 모든 명시적 보증을 부인합니다.
특정 목적에 대한 상품성과
MIT 라이선스의 면책 조항과 매우 유사하게 작동합니다.

소스 코드 재배포는 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 유지해야 합니다. 바이너리 형태로 재배포하는 경우 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 배포와 함께 제공되는 문서 및/또는 기타 자료에 재현해야 합니다. <ORGANIZATION>의 이름이나 해당

기여자는 구체적인 사전 서면 허가 없이 이 소프트웨어에서 파생된 제품을 보증하거나 홍보하는 데 사용될 수 있습니다.

이 소프트웨어는 REGENTS 및 CONTRIBUTORS에서 제공합니다.

IS” 및 이에 국한되지 아니하는 명시적 또는 묵시적 보증을 포함합니다.

상품성 및 특정 목적에 대한 적합성에 대한 묵시적 보증
면책됩니다. 어떠한 경우에도 REGENTS 또는 기여자는 책임을 지지 않습니다.

직접적, 간접적, 우발적, 특별적, 징벌적 또는 결과적 손해

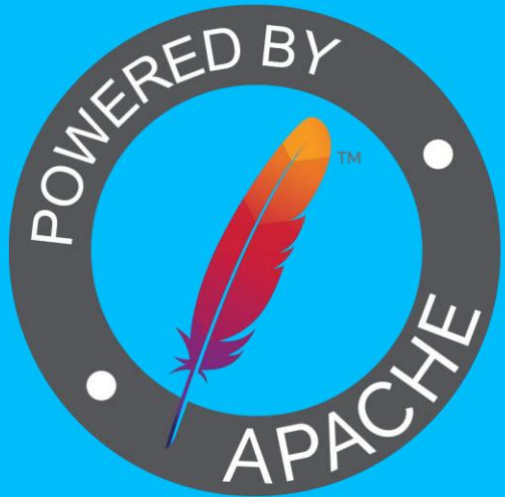
(대체 상품 또는 서비스의 조달을 포함하되 이에 국한되지 않음)

사용, 데이터 또는 이익; 또는 사업 중단) 어떤 원인으로 발생하든 어떠한 이론에 따라 발생하든

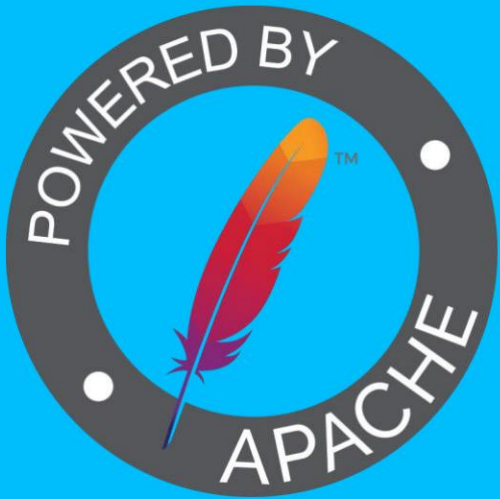
계약, 엄격한 책임 또는 불법행위(과실 또는

그렇지 않으면) 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 문제에 대해, 해당 소프트웨어 사용에 대한 통지가 있었다라도,
그러한 손상의 가능성.

Apache 라이선스 v1.1 및 v2.0



- Apache 라이선스는 이미 설명한 BSD 및 MIT 라이선스와 매우 유사합니다.
- Apache 라이선스 버전 1.1은 상대적으로 제한이 적은 조건을 준수하는 조건으로 배포 및 수정을 전제로 한다는 점에서 BSD 라이선스와 실질적으로 동일한 패턴을 따릅니다.
- 라이선스를 상향식으로 다시 작성한 버전 2.0은 2004년에 처음 공개되었습니다.



이는 앞서 논의한 라이선스보다 약간 더 길지만 거의 동일한 방식으로 작동합니다.

방법

아파치 라이선스 v1.1

저작권 (c) 2000 The Apache Software Foundation.
모든 권리는 보호됩니다.

수정 여부와 관계없이 소스 및 바이너리 형태로 재배포 및 사용하는 것은 허용되지 않습니다.

다음 조건이 충족되는 경우 허용됩니다.

1. 소스코드 재배포 시에는 위의 저작권 고지, 본 조건 목록 및 다음 면책 조항을 그대로 유지해야 합니다.
2. 바이너리 형태로 재배포하는 경우, 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 배포와 함께 제공되는 문서 및/또는 기타 자료에 재현해야 합니다.
3. 재배포에 포함된 최종 사용자 문서(있는 경우)에는 다음이 포함되어야 합니다.
다음 확인: “이 제품에는 Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>)에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.”
4. 사전 서면 허가 없이 "Apache" 및 "Apache Software Foundation"이라는 이름을 사용하여 이 소프트웨어에서 파생된 제품을 보증하거나 홍보해서는 안 됩니다. 서면 허가를 받으려면 apache@apache.org로 연락하십시오.
5. Apache 소프트웨어 재단의 사전 서면 허가 없이는 이 소프트웨어에서 파생된 제품을 "Apache"라고 부를 수 없으며, 제품 이름에 "Apache"가 표시될 수 없습니다.

이 소프트웨어는 "있는 그대로" 제공되며 다음을 포함한 명시적 또는 묵시적 보증이 제공됩니다.

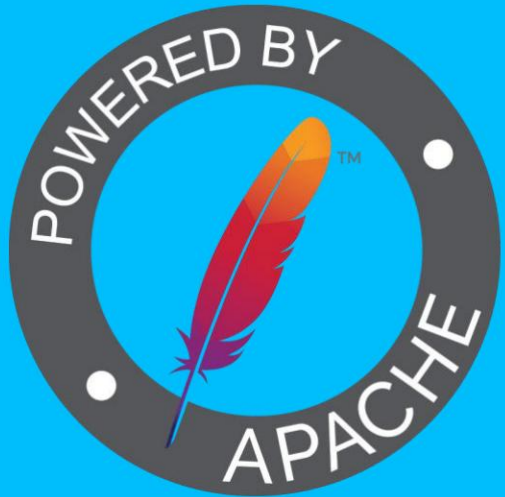
그러나 상품성 및 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하되 이에 국한되지 않습니다.

특정 목적은 부인됩니다. 어떠한 경우에도 Apache Software Foundation 또는

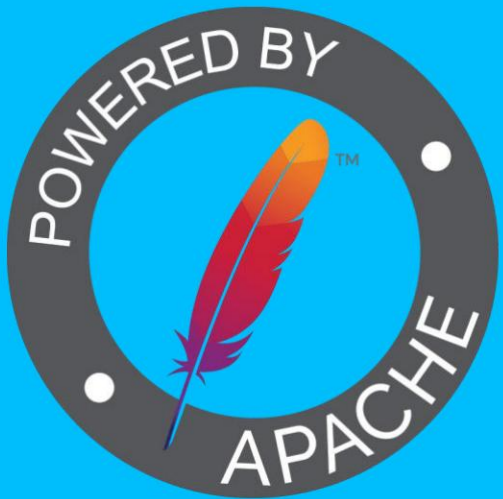
기여자는 직접적, 간접적, 우발적, 특별적, 모범적 또는 결과적 손해(대체 상품 또는 서비스의 조달, 사용, 데이터 또는 수익 손실, 사업 손실 등을 포함하되 이에 국한되지 않음)에 대해 책임을 지지 않습니다.

계약, 엄격책임 또는 불법행위(과실 또는 기타 포함) 등 어떤 책임 이론에 따라 발생 원인이나 책임의 종류에 관계없이, 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생한 손해에 대해, 그러한 손해의 가능성을 사전에 통보받았더라도, 어떠한 책임 이론에 의거하더라도, 어떠한 책임도 지지 않습니다.

아파치 라이선스 v2.0



- 2004년 1월에 출시된 Apache License, v2.0은 Apache License의 철저한 개정판입니다. • Apache License, v1.1은 허가 없이 Apache 이름을 사용하는 것을 금지하는 비지지 조항이 있는 BSD 또는 MIT License와 매우 유사하게 작동합니다 .
- v2.0은 보다 구체적이고 복잡한 라이선스로,



아파치 라이선스 v2.0

아파치 라이선스

버전 2.0, 2004년 1월

<http://www.apache.org/licenses/>

사용, 복제 및 배포에 대한 약관

1. 정의.

"라이선스"는 사용, 복제 및 배포에 대한 약관을 의미합니다.

본 문서의 섹션 1~9에 정의된 대로.

"라이선스 제공자"란 저작권 소유자 또는 저작권에 의해 허가된 기관을 의미합니다.

라이선스를 부여하는 소유자.

"법인"은 행위 법인과 해당 법인을 통제하거나, 해당 법인에 의해 통제되거나, 해당 법인과 공통 통제를 받는 모든 다른 법인의 연합을 의미합니다. 이 정의의 목적상 "통제"는 (i) 계약 여부에 관계없이 해당 법인의 지시 또는 관리를 직접 또는 간접적으로 발생시키는 권한, 또는 (ii) 유통 주식의 50% 이상을 소유하는 것, 또는 (iii) 해당 법인의 실질적 소유권을 의미합니다.

"귀하" (또는 "귀하의")는 허가를 행사하는 개인 또는 법인을 의미합니다.

이 라이선스에 의해 부여됨.

"소스" 양식은 수정을 위한 선호되는 양식을 의미하며 여기에는 다음이 포함됩니다.

소프트웨어 소스 코드, 문서 소스, 구성 파일에 국한되지 않습니다.

"객체" 형태는 기계적 변환 또는 변환으로 인해 발생하는 모든 형태를 의미합니다.

컴파일된 개체 코드를 포함하되 이에 국한되지 않는 소스 형식의 생성

문서화 및 다른 미디어 유형으로의 변환.

<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

해당 라이선스를 어떻게 식별하나요?

프로젝트에 적용되는 라이선스를 찾을 수 있는 세 가지 일반적인 위치

- 1 소스 코드 내부
- 2 프로젝트의 루트 디렉토리에서
- 3 프로젝트 웹사이트에서

몇 가지 예를 살펴보겠습니다.

Local file

BluetoothActivityEnergyInfo.java

>

EXAMPLE_PROJECT

>

project_sample_mix

>

android-bluetooth

BluetoothActivityEnergyInfo.java

BluetoothAudioConfig.java

BluetoothAvrcp.java

BluetoothAvrcpPlayerSettings.java

BluetoothDevicePicker.java

BluetoothGattCallback.java

BluetoothGattCallbackWrapper.java

BluetoothGattDescriptor.java

BluetoothGattIncludedService.java

BluetoothGattServerCallback.java

>

duplicated

>

openfastpath

>

prop_files_with_snippets

>

whitelisting

```

1  /*
2   * Copyright (C) 2014 The Android Open Source Project
3   *
4   * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
5   * you may not use this file except in compliance with the License.
6   * You may obtain a copy of the License at
7   *
8   *     http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
9   *
10  * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
11  * distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
12  * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
13  * See the License for the specific language governing permissions and
14  * limitations under the License.
15  */
16
17  package android.bluetooth;
18
19  import android.os.Parcel;
20  import android.os.Parcelable;
21
22  /**
23   * Record of energy and activity information from controller and
24   * underlying bt stack state. Timestamp the record with system
25   * time
26   * @hide
27   */
28  public final class BluetoothActivityEnergyInfo implements Parcelable {
29      private final long mTimestamp;
30      private final int mBluetoothStackState;
31      private final long mControllerTxTimeMs;
32      private final long mControllerRxTimeMs;
33      private final long mControllerIdleTimeMs;

```

세종대학교

SEJONG UNIVERSITY

28

Quick View

Local file

LICENSE

> EXAMPLE_PROJECT

▼ project_sample_mix

> android-bluetooth

> duplicated

▼ openfastpath

Doxyfile

INSTALL

LICENSE

Makefile.am

README

TODO

configure.ac

> include

> scripts

> src

> prop_files_with_snippets

> whitelisting

1 Copyright (c) 2014, OpenFP

2 All rights reserved.

3

4 Redistribution and use in source and binary forms, with or without

5 modification, are permitted provided that the following conditions are met:

6

7 * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

8 list of conditions and the following disclaimer.

9

10 * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

11 this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

12 and/or other materials provided with the distribution.

13

14 * Neither the name of the {organization} nor the names of its

15 contributors may be used to endorse or promote products derived from

16 this software without specific prior written permission.

17

18 THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS"

19 AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

20 IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

21 DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

22 FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL


23 DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

24 SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

25 CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,

26 OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

End of file

세종대학교
SEJONG UNIVERSITY

29



License

```
/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library
   version 1.2.11, January 15th, 2017
```

```
Copyright (C) 1995-2017 Jean-loup Gailly and Mark Adler
```

```
This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty. In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.
```

```
Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following restrictions:
```

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

```
Jean-loup Gailly      Mark Adler
jloup@gzip.org        madler@alumni.caltech.edu
```

```
*/
```

Click here to return to the [zlib Home Page](#).

Last modified 15 January 2017

Send all questions about `zlib` or its license to zlib@gzip.org

Web page copyright © 1996-2017 Greg Roelofs, [Jean-loup Gailly](#) and [Mark Adler](#).
zlib software copyright © 1995-2017 [Jean-loup Gailly](#) and [Mark Adler](#).

zlib.org domain name donated by Andrew Green.

211 lines (174 sloc) | 11.5 KB

Raw

Blame

History



```
1  Apache License
2
3      Version 2.0, January 2004
4      http://www.apache.org/licenses/
5
6  TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION
7
8  1. Definitions.
9
10     "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
11     and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.
12
13     "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by
14     the copyright owner that is granting the License.
15
16     "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all
17     other entities that control, are controlled by, or are under common
18     control with that entity. For the purposes of this definition,
19     "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the
20     direction or management of such entity, whether by contract or
21     otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the
22     outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.
23
24     "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity
25     exercising permissions granted by this License.
26
27     "Source" form shall mean the preferred form for making modifications,
28     including but not limited to software source code, documentation
29     source, and configuration files.
```

하지만 명심하세요...

공개적으로 사용 가능한 코드는 항상 오픈 소스가 아닙니다.

프로젝트에는 때때로 다른 라이선스가 포함되어 있습니다.

복사하여 붙여넣은 코드에도 라이선스 의무가 적용됩니다.

라이선스 텍스트를 검토/스캔해야 합니다.

명확하게 명시되지 않은 경우 독점적이라고 가정합니다.

기본 라이선스도 준수해야 합니다.

Stackoverflow 사용자 기여 CC-BY-SA 4.0*

가끔씩 수정이나 추가사항이 있습니다

*크리에이티브 커먼즈 저작자표시-동일조건변경허락 <https://stackoverflow.com/help/licensing>

Commits on Nov 28, 2014

Update LICENSE



Wantedkillersss committed on Nov 28, 2014



7608970



Commits on Sep 10, 2014

Update LICENSE



Wantedkillersss committed on Sep 10, 2014



7b8fe2a



Commits on Aug 18, 2014

Update LICENSE ...



Wantedkillers authored and Wantedkillers committed on Aug 18, 2014



1c804e5



Update LICENSE



Wantedkillers authored and Wantedkillers committed on Aug 18, 2014



2b76ef8



Commits on Aug 16, 2014

Create LICENSE



Wantedkillersss committed on Aug 17, 2014



2340456



<https://github.com/PocketWarriors/SkywarsPe/commits/master/LICENSE>

Showing 1 changed file with 5 additions and 3 deletions.

Unified Split

View file

8 LICENSE

		@@ -86,20 +86,22 @@ Apache License
86	86	granted to You under this License for that Work shall terminate
87	87	as of the date such litigation is filed.
88	88	
89	-	4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the
89	+	4. Redistribution. You can not reproduce and distribute copies of the
90	90	Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without
91	-	modifications, and in Source or Object form, provided that You
91	+	modifications, and in Source or Object form,unless You
92	92	meet the following conditions:
93	93	
94	94	(a) You must give any other recipients of the Work or
95	95	Derivative Works a copy of this License; and
96	96	
97	97	(b) You must cause any modified files to carry prominent notices
98	-	stating that You changed the files; and
98	+	stating that You changed the files with holding a diference of 85%
99	+	if u lied you can be sewd in the court of law; and
99	100	
100	101	(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works
101	102	that You distribute, all copyright, patent, trademark, and
102	103	attribution notices from the Source form of the Work,
104	+	with permission of the legal owner of these files
103	105	including those notices that do not contain the content of

Showing 1 changed file with 8 additions and 1 deletion.

Unified Split

9	■■■■■	LICENSE	View file	▼
✱		@@ -174,7 +174,14 @@ Apache License		
174	174	defend, and hold each Contributor harmless for any liability		
175	175	incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason		
176	176	of your accepting any such warranty or additional liability.		
177	-			
	177	+		
	178	+		
	179	+ 10. Usage of these files are allowed by the legal owner under these terms		
	180	+		
	181	+ (a): You do not edit them under any circumstances		
	182	+		
	183	+ (b): You only use these files for "pocket-mine API " website: pocketmine.net		
	184	+		
178	185	END OF TERMS AND CONDITIONS		
179	186			
180	187	APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.		
✱				

라이센스의 측면

- 사용 가능한 무료 소프트웨어 라이선스는 다양하지만 중요한 측면에서 모두 동일한 내용을 담고 있습니다.
 - 누구나 코드를 수정할 수 있고, • 누구나 원본과 수정된 형태로 재배포할 수 있으며,
 - 저작권 소유자
- 저자는 어떠한 보증도 제공하지 않습니다(사람들이 알지도 못한 채 수정된 버전을 실행할 수도 있으므로 책임을 피하는 것이 특히 중요합니다).
- 라이선스 간의 차이점은 몇 가지 자주 반복되는 사항으로 요약됩니다.
문제

GPL 및 라이선스 호환성

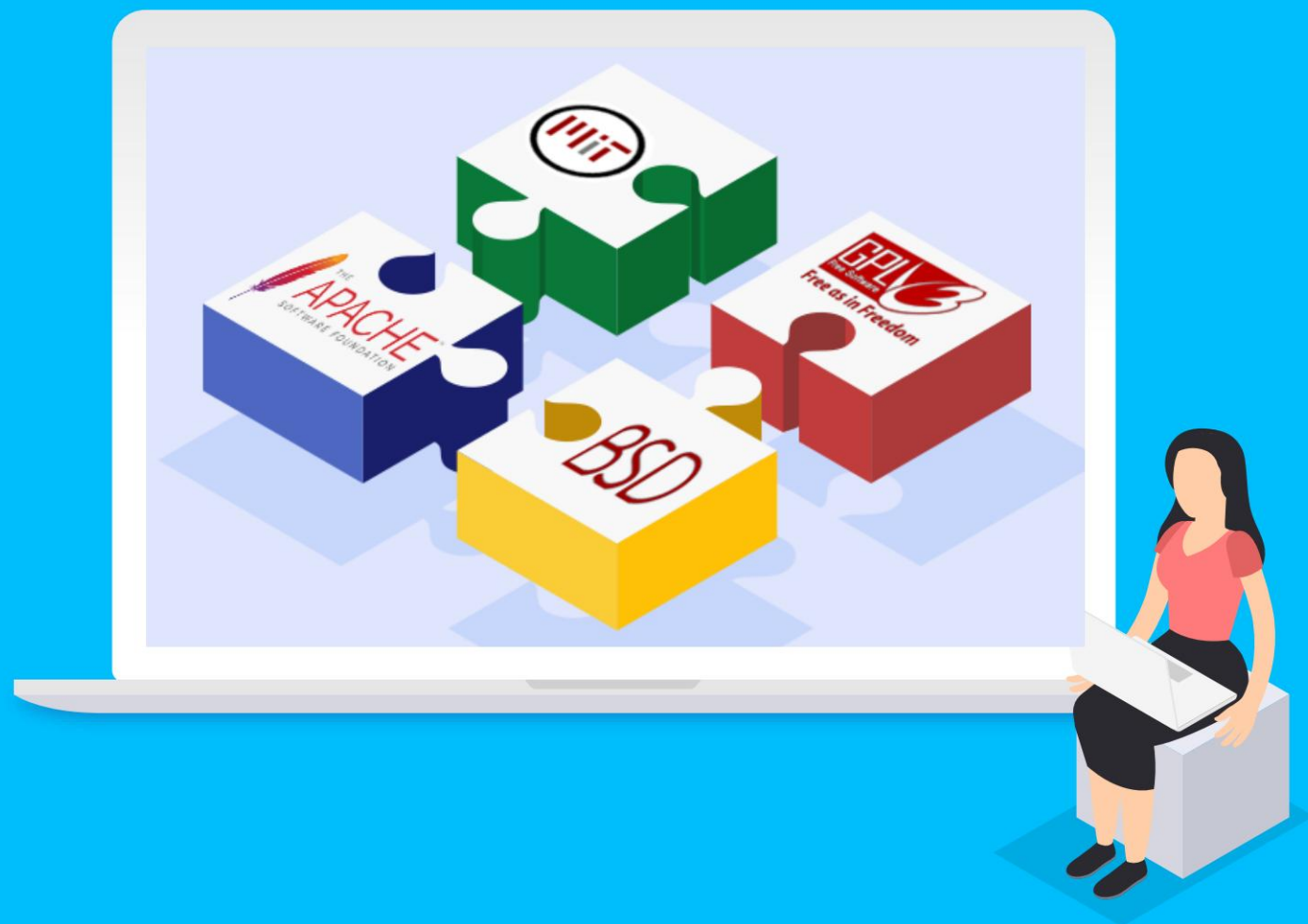
- 라이선싱의 가장 뚜렷한 구분선은 독점 비호환 라이선스와 독점 호환 라이선스 사이의 구분선입니다.
 - Copyleft 라이선스와 그 외 모든 것 사이.
- Copyleft 라이선스의 정식 예는 GNU General License입니다.
Public License와 GPL 또는 AGPL을 선택할 때 가장 중요한 고려 사항 중 하나는 다른 라이선스와 얼마나 호환되는지입니다.
- GPL 작성자의 주요 목표는 자유 소프트웨어의 홍보이기 때문에 , 그들은 GPL 코드를 독점 프로그램에 혼합하는 것이 불가능하도록 라이선스를 의도적으로 만들었습니다. • 구체적으로 GPL의 요구 사항 중 두 가지는 다음과 같습니다.

GPL 및 라이선스 호환성

1. 파생 작업(즉, GPL 코드를 상당량 포함하는 작업)은 GPL에 따라 배포되어야 합니다.
2. 원본 작품이나 파생 작품의 재배포에 대한 추가 제한은 허용되지 않습니다. (정확한 표현은 "이 라이선스에 따라 부여되거나 확인된 권리의 행사에 대해 추가 제한을 부과할 수 없습니다.")

이러한 조건 하에서 GPL은 자유를 전염시키는 데 성공합니다.

선택하기 특허

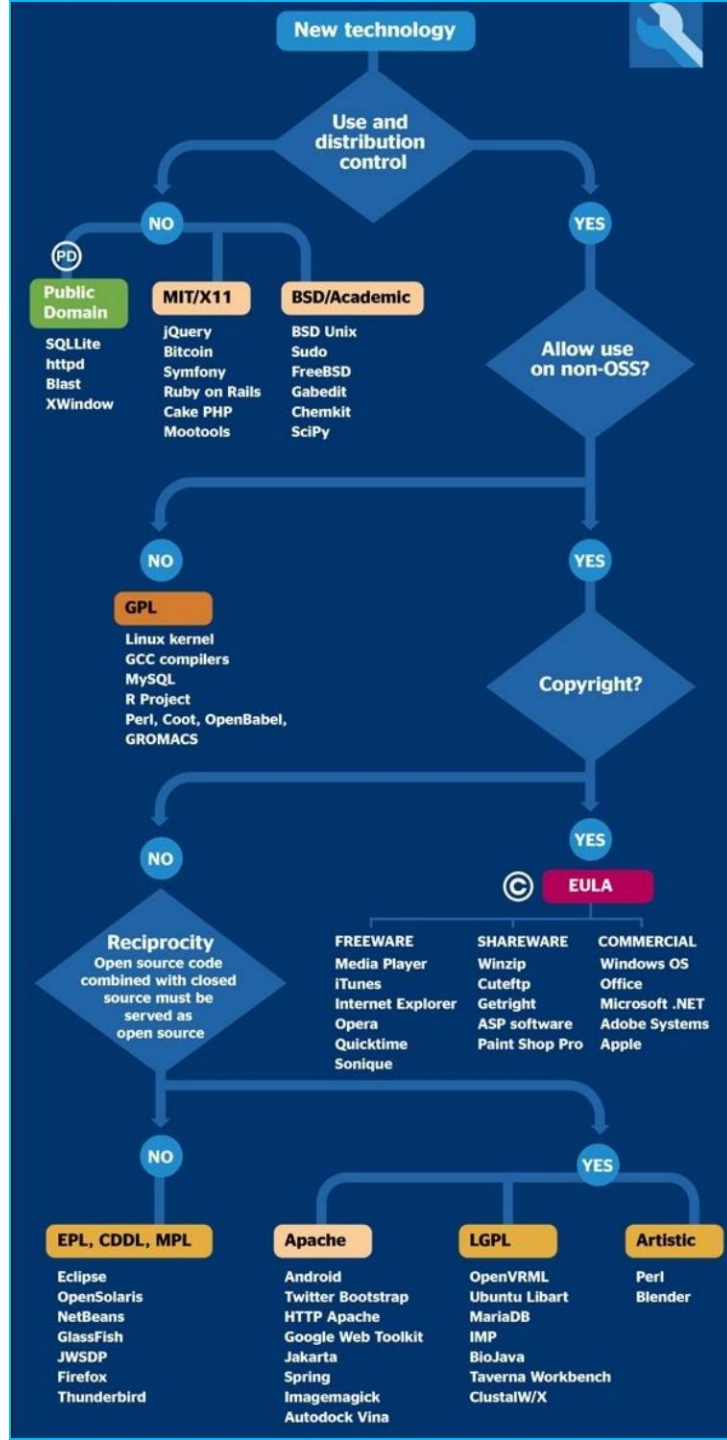


선택하기

오픈소스

소프트웨어

특허



<https://fossa.com/blog/apply-license-open-source-software-project/>

라이선스 선택

내 프로젝트에 적합한 오픈소스 라이선스는 무엇입니까?

- 프로젝트에 적용할 라이선스를 선택할 때 새 라이선스를 만드는 대신 기존 라이선스를 사용하세요.
- 이러한 라이선스는 이미 많은 사람들에게 친숙합니다. 여러분이 그 중 하나를 사용한다면, 사람들은 여러분의 코드를 사용하기 위해 법률 용어를 읽을 필요가 없다고 느낄 것입니다. 왜냐하면 그들은 이미 오래 전에 그 라이선스에 대해 그렇게 했을 것이기 때문입니다.
- 따라서 진입 장벽 중 하나를 줄이거나 제거할 수 있습니다.
프로젝트.

OSS 라이선스 목록

1. GNU 일반 공중 라이선스 버전 3 (GPL-3.0, <https://www.gnu.org/licenses/gpl.html>)
2. GNU 일반 공중 사용 허가서 버전 3 (AGPL-3.0, <https://www.gnu.org/licenses/agpl.html>)
3. 모질라 퍼블릭 라이선스 2.0 (MPL-2.0, <https://www.mozilla.org/MPL/>)
4. GNU 라이브러리 또는 "Lesser" General Public License 버전 3 (LGPL-3.0, <https://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>)
5. Eclipse Public License 1.0 (EPL-1.0, <https://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html>) (EPL 2버전은 2014년 중반에 거의 완성되었으며, 이 글을 읽을 때쯤에는 출시되었을 수도 있습니다.)
6. MIT 라이선스 (MIT, <https://opensource.org/licenses/MIT>)
7. Apache 라이선스 2.0 (Apache-2.0, <https://apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)
8. BSD 2-Clause ("단순화된" 또는 "FreeBSD") 라이선스(BSD-2-Clause, <https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>)

라이선스 선택

- 다른 지침이 없고 Copyleft 라이선스를 원하는 경우 GPL-3.0 또는 AGPL-3.0을 선택하십시오.
- Apache를 선택하는 데에는 몇 가지 주장이 있다는 점에 유의하십시오.
기본적으로 비-카피레프트 라이선스인 License 2.0을 선택하고, 이 라이선스는 MIT를 선택할 때의 라이선스와 거의 마찬가지로 강력합니다.

백지상태에서 시작한다면 MIT를 선택하면 잘못될 가능성이 없습니다. 라이선스. 짧고 이 해하기 매우 쉬우며, 저작권 고지를 포함한 라이선스 사본을 보관하는 한 누구나 무엇이든 할 수 있도록 허용합니다.

필요한 경우 다른 라이선스로 프로젝트를 릴리스할 수 있습니다.

라이선스 선택

- Apache License 2.0은 소프트웨어 특허의 오용을 명시적으로 방지하는 장점이 있는데 , 이는 시작하는 프로젝트 종류에 따라 조직에 중요할 수 있습니다. 반면 MIT License는 모든 버전의 GNU General Public License와 완벽하게 호환되므로 MIT License가 적용된 코드가 포함된 혼합 출처의 작품을 모든 버전의 GPL에 따라 배포할 수 있습니다.
- 반면 Apache License의 GPL 호환성 상황은 더 복잡합니다. 일부 해석에 따르면 GPL 버전 3과만 호환됩니다.

라이선스 선택

프로젝트 목표

- 귀하의 프로젝트를 사용하고 기여할 커뮤니티를 고려할 수도 있습니다.
 - 귀하의 프로젝트를 다른 사람이 종속성으로 사용하도록 하시겠습니까?
프로젝트? 아마도 관련 커뮤니티에서 가장 인기 있는 라이선스를 사용하는 것이 가장 좋습니다.
예를 들어, [MIT npm 라이브러리](#)에 가장 많이 사용되는 라이선스입니다.
 - 귀하의 프로젝트가 대기업에 어필하기를 원하십니까? 대기업은 모든 기여자에게 명시적인 특허 라이선스를 원할 것입니다. 이 경우 [Apache 2.0](#) 귀하(및 그들)를 위한 모든 것을 갖추고 있습니다.
 - 귀하의 프로젝트가 기여자에게 어필하기를 원하십니까?
그들의 기여를 폐쇄 소스 소프트웨어에 사용할 수 있나요? [GPLv3](#) 또는 (폐쇄형 소스 서비스에 [기여하기](#)를 원하지 않는 경우) [AGPLv3](#) 잘 될 것 같아요.

독서 자료

- 책
 - 오픈소스 소프트웨어 제작 성공적인 무료 소프트웨어 운영 방법 프로젝트 → 9장
 - 오픈소스 개발 시작하기 → 3장 - 라이선싱
 - 오픈소스 및 자유 소프트웨어 라이선싱 이해 → 1장: 오픈소스 라이선싱, 계약 및 저작권법
- <https://opensource.guide/legal/>

감사해요

영업시간 : 월요일-금요일 (1000 - 1800)

수업과 관련된 회의나 어떤 종류의 토론이든 이메일을 보내주세요.

jamil@세종.ac.kr