

《程序设计基础》课程设计报告

课题名称： **推箱子**

组长：  **蔡雯**

课题组员： **吴佳柳、雷志锋、熊海**

专业：  **软件工程**

班级：  **2019级 软件工程 三、四班**

院系： **信息与工程学院**

指导教师：  **彭琛老师**

时间： 2020.6.25

========== 目录 ==========

[一、 题目概述 1](#_Toc44196025)

[1.0游戏介绍 1](#_Toc44196026)

[1.1游戏玩法 1](#_Toc44196027)

[1.2多平台 1](#_Toc44196028)

[二、 需求分析 2](#_Toc44196029)

[三、 总体设计 3](#_Toc44196030)

[3.0菜单模块 3](#_Toc44196031)

[3.1界面模块 4](#_Toc44196032)

[3.2操作模块 5](#_Toc44196033)

[3.3备份模块 6](#_Toc44196034)

[四、 详细设计 7](#_Toc44196035)

[4.0地图绘制 7](#_Toc44196036)

[4.1移动操作 9](#_Toc44196037)

[4.2备份操作 10](#_Toc44196038)

[4.3地图切换与游戏结束判断 12](#_Toc44196039)

[五、 编程实现 15](#_Toc44196040)

[5.0 mian.cpp 15](#_Toc44196041)

[5.1 base.h 16](#_Toc44196042)

[5.2 map.h 16](#_Toc44196043)

[5.3 opration.h 19](#_Toc44196044)

[5.4 backup.h 26](#_Toc44196045)

[六、 调试与测试 30](#_Toc44196046)

[开始界面 30](#_Toc44196047)

[游戏界面 30](#_Toc44196048)

[结束界面 32](#_Toc44196049)

[七、 结论与心得 33](#_Toc44196050)

[八、 致谢 34](#_Toc44196051)

[附录 34](#_Toc44196052)