性能测试方法

1. 目的  
   在每次发版时执行性能测试，评估性能进步了多少或因某些功能问题退步了多少。
2. 测试步骤
   1. 在工具完善情况下：按规定参数生成测试模型，通过调用性能测试用操作脚本，各由工具自动统计各项性能数据。
   2. 在工具不完善的情况下：需要使用按键精灵录制脚本，执行自动测试；如果按键精灵不可用，则需要有测试人员来进行操作。各项性能数据还是由工具自动记录。
3. 操作要点  
   需要尽量让视角在不同的复杂场景下来回切换，不断加载和渲染不同的模型。
4. 数据记录  
   update：  
   event：  
   cull：  
   draw：  
   GPU：  
   模型读取时间（PD和3DMax分开）：  
   帧稳定率：  
   CPU利用率：  
   GPU利用率：  
   RAM占用量：  
   GM占用量：
5. 工具使用方法
   1. 脚本录制
   2. 记录数据