

진재환 | 함께의 즐거움을 아는 개발자



✉ **Contact** : jjh099@icloud.com

📁 **Github** : <https://github.com/Jinga02>

📖 **Velog** : <https://velog.io/@jjh099>

💻 **Portfolio_Site**: <https://celebrated-cucurucho-35bb1a.netlify.app/>

📚 **Experience**:

- 애드캡슐소프트 (프론트엔드팀/프론트엔드 개발자) : 24.01 ~
- SSAFY(삼성 청년 SW 아카데미) : 23.01.05 ~ 23.12.19 (1,600시간)
- 우아한 프리코스 : 23.10.19 ~ 23.11.15 (4주)

함께 하는 과정에서 즐거움을 느낍니다.

같이 공부하고 성장하며, 그 과정에서 이론 성과를 바탕으로
보다 많은 사람들에게 긍정적인 영향을 끼칠 수 있는 서비스를 제공하는 개발자가 되겠습니다.

저의 강점은 공감과 이해를 바탕으로 한 협업능력입니다.

육군 장교로서, 사회복지사로서 다양한 사람들과 함께 했고,
지금은 프론트엔드 개발자로서 다양한 사람들과 함께 하며 새로운 협업을 경험하고 있습니다.

Skills



JavaScript

- ES6+ 문법, REST API 이해와 경험
- TypeScript 웹 서비스 개발



HTML/ CSS

- 웹 표준을 이해, 준수
- 웹 브라우저 동작 방식, DOM 구조 이해



Docker

- 개발 환경 컨테이너화, 효율적 관리, 배포
- GitAction 활용 배포, 테스트
- AWS EC2 클라우드 서버 경험



Git

- 커밋컨벤션, 브랜치전략, 이슈관리, 병합전략 활용
- Git 기반 팀 프로젝트 수행



React

- 컴포넌트 기반 아키텍처 등 동작원리 이해
- Redux Toolkit, context-api, react-query 이해, 활용
- styled-component, Tailwind 이해, 활용
- Next.js 활용 SEO 적용
- Jest를 활용한 테스트 코드 작성
- Storybook 활용 개발 및 테스트



Vue.js/Python/Django (경험)

- Python, Django 서비스 구현 경험
- Vue Router, Vuex 서비스 구현 경험



Figma

- 프로젝트 기획 시 와이어프레임 작성 가능
- 직관적이고 이해하기 쉬운 디자인 제공

Projects

맞춤형 안전 지도 공유 서비스 NUBIO 🧑🧑🧒 (https://github.com/Nubi0/Nubio)

📁 소개

NUBIO 는 살인예고, 재난재해 등과 같은 위험상황을 대비하여, 안전하고 즐겁게 데이트하고 친구, 가족들과 함께 야외활동을 할 수 있게 도움을 제공하는 서비스입니다. (웹 서비스를 모바일 화면에 맞추어 개발했습니다.)

📅 진행 기간

2023년 8월 21일 ~ 2023년 10월 6일

👥 팀원 구성

Frontend 2명, Backend 4명 (총 6명)

📝 담당

- 전체 레이아웃, UI 구성 및 전체 컴포넌트 및 폴더 설계
- 지도, 특정위치 검색, 최단거리, 안전거리 경로 안내 기능구현 및 시각화
- 현재위치기반 재난 대피소 안내 기능구현 및 시각화
- 위험구역 제보 및 조회 구현 및 시각화

🔧 Frontend 사용 기술 및 라이브러리

Node js 18.19.0, TypeScript 4.9.5, React 18.2.0, reduxjs/toolkit 1.9.5, styled-components 6.0.7

✨ 주요 기능

코스 커스텀 및 조회

안전하고 빠른 길 제공



위치기반 재난 솔루션

실시간 대피 및 사고 제보



프로젝트 회고

▼ 1. 가장 고민했던 부분:

프로젝트에서 가장 큰 고민했던 부분은 “일반적인 정적 배경이 아닌 동적인 지도(Map)를 배경에 어떻게 데이터를 시각화 할까”였습니다. 이전까지 개발해 온 웹 애플리케이션과는 다르게, 이번 프로젝트에서는 지도를 기반으로 기능을 구현하고 데이터를 시각화해야 하는 요구사항이 있었습니다. 이로 인해 UI 디자인 및 데이터 시각화에 제약사항이 많았고, 지도 상의 경로, 장소, 마커 등을 시각적으로 어떻게 표현할 지에 대해 많은 고민을 했습니다.

다행히 지도와 관련된 다양한 Open API들이 있었고, 백엔드 개발자들과의 원활한 협업을 통해 함께 API 명세를 작성하고, Figma 디자인을 만들 때 어떤 Open API를 사용하고 어떤 데이터를 사용할 것인지에 대한 지속적인 소통 덕분에 성공적으로 고민을 해결할 수 있었습니다.

현재, 많은 API 사용으로 인해 로그인 후 홈 화면으로 이동할 때 렌더링 속도가 느린 문제가 있습니다. 이를 해결하기 위해 컴포넌트와 비동기 작업을 좀 더 세분화하고 HTTP 캐싱 헤더를 활용하여 렌더링 최적화를 진행하고 있습니다.

▼ 2. 기억에 남는 기술 스택:

TypeScript

프로젝트에서 TypeScript를 처음으로 도입하고, 이를 공부하며 활용했습니다. 초기에는 어려움을 겪었지만, 이로 인해 얻게 되는 장점이 번거로움보다 크다는 것을 깨달았습니다. TypeScript를 사용함으로써 코드의 가독성과 유지보수성이 향상되었고, 런타임 에러를 줄이는데 도움을 주었습니다.

현재는 강력한 타입 체크 기능을 활용하여 개발 생산성을 높이기 위한 리팩토링을 진행중입니다.

▼ 3. 협업 간 어려움이나 아쉬웠던 점:

구분된 프론트엔드와 백엔드

API 설계와 협업에 대한 오해로 인해 프론트엔드와 백엔드 개발자 사이의 이해 차이가 발생했습니다. 초기에는 프론트엔드와 백엔드 개발자가 각자 Figma 디자인 및 API 명세서를 작성하고 회의에서 서로 설명하는 방식을 채용했는데, 이로 인해 의사소통에 어려움이 생겼습니다.

문제를 해결하기 위해, 프론트엔드와 백엔드 영역을 분리하는 것이 아닌, 서로의 영역에 관심을 가지고 협력하기로 결정했습니다. 이를 통해 문제를 해결하고 더 효과적인 협업을 이뤄낼 수 있었습니다. 이러한 경험을 통해 프론트엔드에 국한하지 않고 백엔드 분야의 이해와 역량을 높여, 좀 더 효과적이고 효율적으로 문제를 찾고 해결하는 개발자가 될 것입니다.

▼ 4. 아쉬웠던 점 및 개선:

웹 성능 최적화

처음 프로젝트를 진행할 때는 성능 최적화에 충분한 중점을 두지 못했습니다. 특히, 데이터 로딩 시간을 단축하고, 사용자 인터랙션에 대한 응답성을 개선하는 것이 중요함에도 불구하고, 이에 대한 구체적인 해결 방안을 마련하지 못했습니다.

현재는 리액트 쿼리를 도입하여 데이터 캐싱 및 관리를 최적화하고, 위치 검색 시 디바운스 기술을 적용하여 불필요한 서버 요청을 줄이는 방식으로 성능 최적화를 진행하고 있습니다. 이를 통해 사용자 경험을 향상시키고, 애플리케이션의 전반적인 성능을 개선하려고 노력하고 있습니다.

타입 선언

처음 TypeScript를 사용하면서 타입 선언에 대한 주의 부족으로 타입 관련 에러가 발생하면 해결을 위해 'any'로 선언하는 실수를 했습니다. 이로 인해 TypeScript를 사용하는 의미가 퇴색되었고, 타입 체크 기능을 충분히 활용하지 못한 측면이 있었습니다.

현재는 리팩토링을 통해 타입 선언을 다시 강화하고, TypeScript의 기본 개념을 이해하며 적극적으로 활용하고 있습니다.

함께 “갯생” 살기 챌린지 CRIT👊 (<https://github.com/D201-Crit/CRIT>)

SSAFY 공통 프로젝트 우수 프로젝트 선정🏆

📁 소개

CRIT은 참가자들이 함께 성장하는 커뮤니티를 형성하는 챌린지 서비스로, 강화된 소셜 기능과 실시간 인증 시스템을 통해 참가자들의 소통과 진정한 변화를 공유하며 함께 성장하는 경험을 제공합니다.

📅 진행 기간

2023년 7월 4일 ~ 2023년 8월 18일 (총 7주)

👥 팀원 구성

Frontend 2명, Backend 4명 (총 6명)

📝 담당

- 전체 레이아웃, UI 구성 및 전체 컴포넌트 및 폴더 설계
- JWT 재발급 구현 및 로그인, 회원가입 기능 구현
- WebRTC(openVidu활용)와 Teachable Machine을 활용한 실시간 화상 기능 연동 및 시각화
- 결제 서비스(카카오 페이)연동 및 시각화
- 챌린지 생성, 조회, 참여 등 모든 챌린지 기능 구현

🔧 Frontend 사용 기술 및 라이브러리

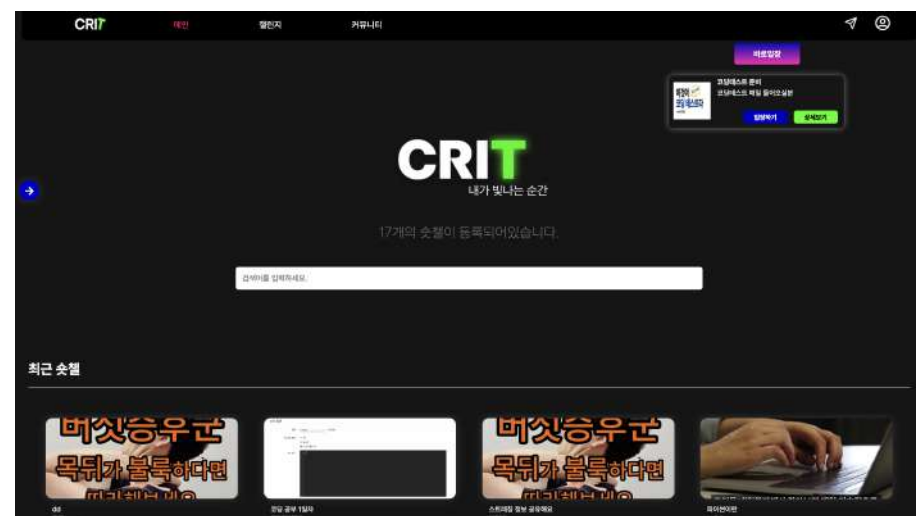
Node js 18.19.0, React 18.2.0, jquery 3.7.0, reduxjs/toolkit 1.9.5, openVidu-browser 2.27.0

✨ 주요 기능

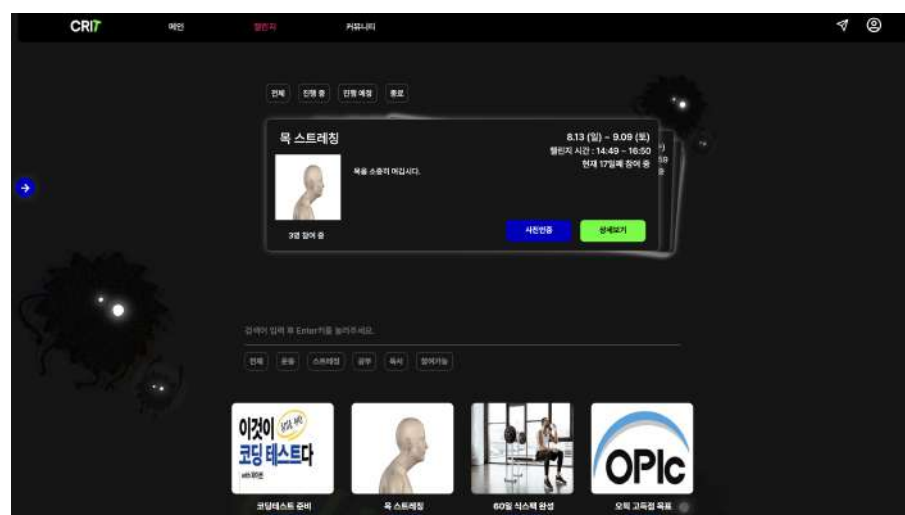
회원가입 페이지



메인 페이지(쇼츠 플랫폼)



챌린지 페이지



커뮤니티 페이지



프로젝트 회고

▼ 1. 가장 고민했던 부분:

CRIT의 컨셉에 부합하는 실시간 화상 기능을 구현하는 것이 이 프로젝트에서 가장 고민했던 부분이었습니다. 초기에 화상 기능을 담당하게 되었을 때, WebRTC란 처음 들어보는 기술이었기때문에 어떻게 시작해야 할지 감이 오지 않았습니다. 공식문서와 WebRTC를 사용한 다른 프로젝트 코드를 리뷰하면서 WebRTC와 OpenVidu에 대한 이해를 높일 수 있었으며, OpenVidu의 핵심 작동 원리와 기능을 파악할 수 있었습니다.

OpenVidu의 튜토리얼을 통해 자세히 학습한 후, 이를 프로젝트에 성공적으로 적용함으로써 CRIT의 목표에 부합하는 화상 기능을 구현했습니다. 이러한 경험을 통해 기존 지식을 확장하고 개발 역량을 향상할 수 있었으며, 프로젝트의 핵심 부분을 담당하며 자신감을 향상시킬 수 있었습니다.

▼ 2. 기억에 남는 기술 스택:

Redux

프로젝트 설계 과정에서 "상태 관리는 어떻게 해야 할까?"라는 고민을 했습니다. 이러한 고민을 통해 Redux를 활용한 상태 관리 방법에 대해 알게 되었습니다. Redux를 도입하여 컴포넌트 간에 중앙 상태 저장소를 설정하고, 필요한 데이터를 효율적으로 가져와 사용하며, 이를 통해 'props' 전달을 최소화하면서 컴포넌트 간의 결합도를 낮출 수 있었습니다.

Redux를 공부하면서 Container Component에 대한 개념을 알게 되었습니다. 이를 통해 상태 관리와 컴포넌트 디자인에 대한 지식을 확장하였고, 다음 프로젝트에서 더 효율적이고 간단한 상태 관리를 구현하고자 하는 계획을 가지게 되었습니다.

▼ 3. 협업 간 어려움이나 아쉬웠던 점:

미흡한 코드리뷰

팀 프로젝트 초기에는 모두가 처음이라 코드 리뷰에 대한 피드백이 많지 않았습니다. 이 때문에 코드 리뷰가 단순히 PR(Pull Request)을 통과시키는 절차처럼 여겨지기 시작했습니다. 프로젝트가 끝나고 돌아보니, 코드의 퀄리티가 기대에 못 미쳤고, 이 경험을 통해 코드 리뷰의 중요성을 깨달았고, 기능 구현만이 중요한게 아니란 걸 느꼈습니다.

문서 최신화

초기에는 Figma와 API 문서의 수정을 신속하게 반영하고 공유했지만, 점차 기능 구현에 밀려 최신화가 잘되지 않으면서 문제가 발생했습니다. 이로 인해 백엔드와 프론트엔드 개발자 간에 불만도 생겼습니다. **팀장**으로서, 개발을 잠시 중단하고 현재 소통의 문제점을 공유하고, 각자 개발이 중요하더라도 소통이 필요한 시점에는 모두가 멈추고 함께 소통하는 규칙을 도입하여 문제를 해결했습니다.

각자의 역할도 중요하지만, 팀 프로젝트에서 소통과 협업이 기능 구현만큼 중요하다는 교훈을 얻었고, 팀에서 중요한 것은 개별 개발 역량보다도 소통이 중요함을 깨달았습니다.

▼ 4. 아쉬웠던 점 및 개선:

반응형 웹 디자인 부족

기능 구현과 pc화면 완성 후 반응형 웹을 구현하려 했으나 기능구현에 시간이 많이 들어 어려움을 겪었습니다. 완성 후 수정하기 보다는 다양한 화면 크기 테스트를 진행하며 모든 기기에서 최적화된 사용자 경험을 제공하고 프로젝트 퀄리티와 사용자 만족도를 높일 계획입니다.

폴더와 컴포넌트 구조

프로젝트를 기획하고 설계할 때 폴더와 컴포넌트 구조를 자세하게 설계하지 않고 시작한 결과, 중간 중간에 구조를 자주 수정해야 했던 경험이 있습니다. 이로 인해 효율적인 개발이 어려워졌고, 개발 일정을 맞추기 위해 기능 구현에 급급하게 되었습니다.

이러한 경험으로부터 배운 교훈을 토대로, 다음 프로젝트에서는 더 신중한 설계와 규칙적인 구조를 세워 실수를 최소화하고 개발 효율성을 높이기 위해 노력할 것입니다. 프로젝트 초기에 명확한 폴더 및 컴포넌트 구조를 정의하고, 개발 과정 중에 구조를 변경하는 것을 최소화하여 보다 원활한 개발을 이끌어내고자 합니다.

사용자 관심기반 영화추천 서비스🎬(https://github.com/Jinga02/MoviePjt)

📁 소개

Beomflix는 개인화된 영화 추천 서비스로, 사용자의 관심에 기반하여 영화를 추천하는 웹 사이트입니다. Django와 React를 활용하여 개발되었으며, 영화 검색, 프로필 페이지, 영화 상세 정보, 리뷰 등 다양한 기능을 갖추고 있습니다. 사용자의 영화 좋아요와 장르 기반의 추천 알고리즘을 통해 맞춤형 영화 추천을 제공합니다.

📅 진행 기간

2023년 6월 17일 ~ 2023년 6월 26일 (총 9일)

👥 팀원 구성

혼자서 백엔드, 프론트엔드 개발을 진행한 1인 프로젝트 입니다.

🔧 사용 기술 및 라이브러리

Frontend

Node js 18.16.0, React 18.2.0, axios 1.4.0, swiper 10.1.0, sweetalert2 11.7.20

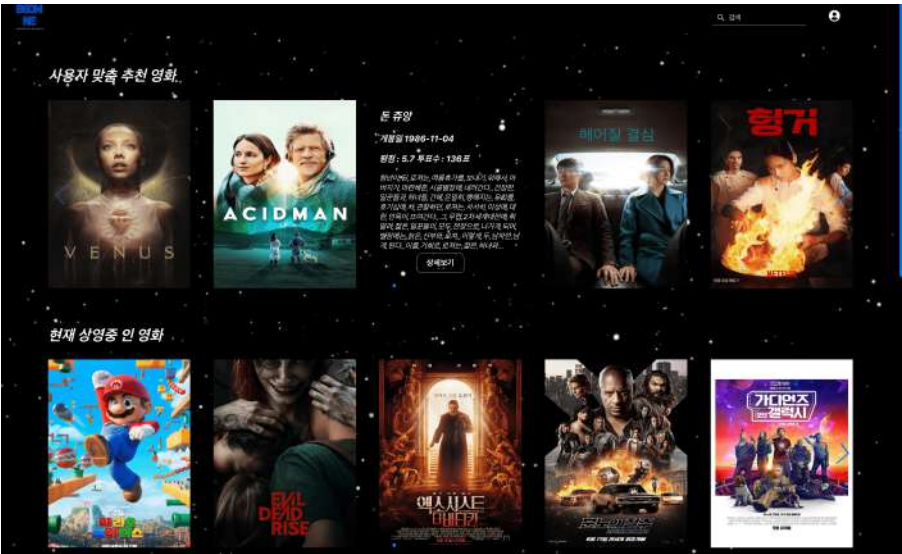
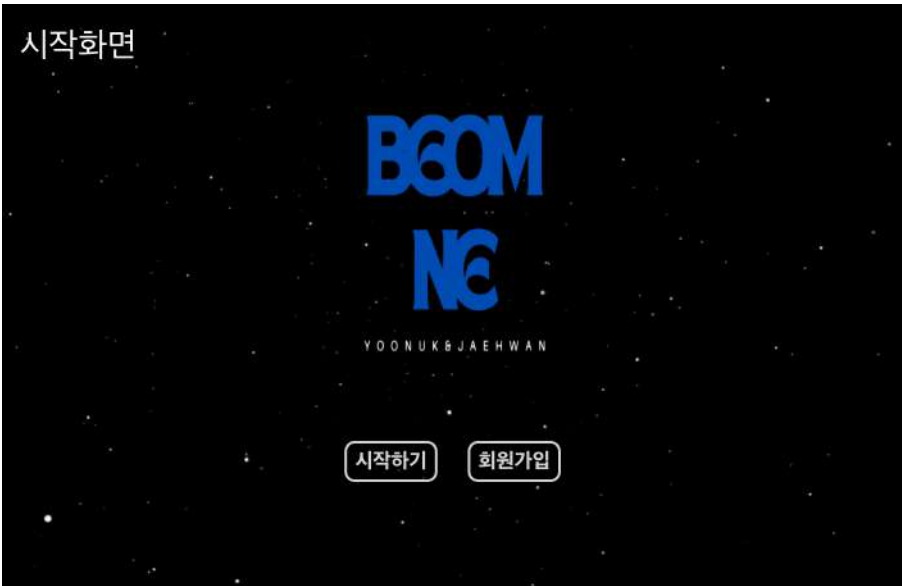
Backend

Python 3.9.13, Django 3.2.18, Django REST framework 3.14.0, SQLite

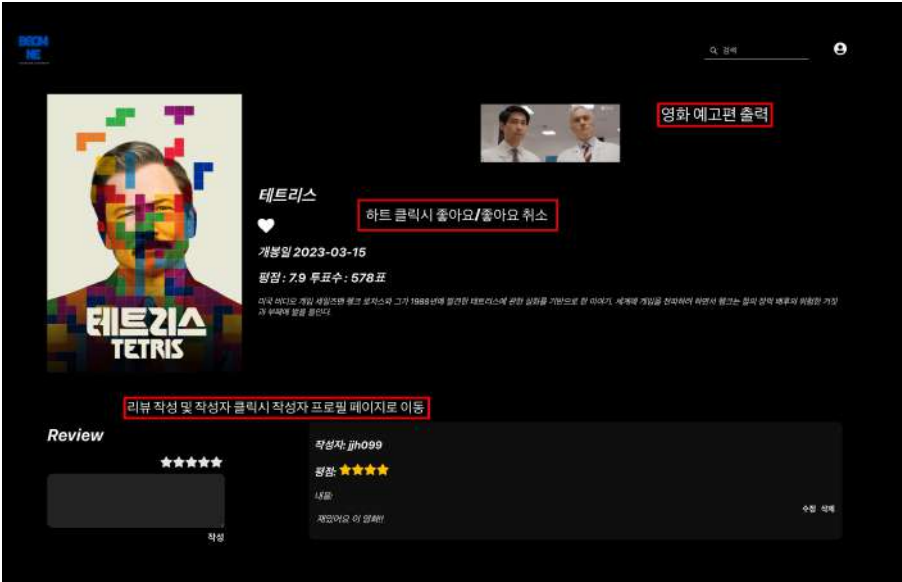
✨ 주요 기능

시작 페이지(로그인, 회원가입)

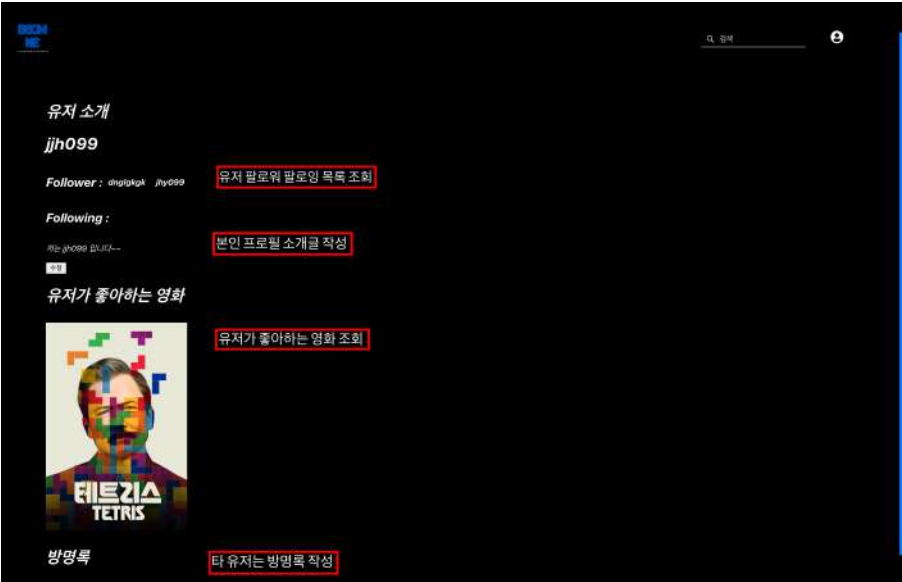
카테고리 별 영화 조회



영화 상세보기



프로필 기능



프로젝트 회고

▼ 1. 가장 고민했던 부분:

혼자서 백엔드와 프론트엔드를 모두 맡아 개발할 수 있을까 하는 걱정과 고민을 가지고 프로젝트를 시작했습니다. 하지만 걱정과 달리 성공적으로 프로젝트를 마칠 수 있었고, 프로젝트를 처음부터 끝까지 혼자 설계하고 디자인하며 기능을 구현하고, 문제가 발생하면 그 문제를 해결하는 과정에서 많은 것을 배웠습니다.

이 경험을 통해 백엔드와 프론트엔드라는 두 가지 역할에 제한되지 않아도 된다는 것과, 모르는 것이 있다고 두려워하지 않고 도전하며 배워나갈 수 있다는 자신감을 얻었습니다.

▼ 2. 기억에 남는 기술 스택:

Django REST framework

RESTful API 설계와 구축에 어려움을 겪었지만, Django REST framework를 사용하여 어려움을 해결하고 작업 효율성을 증가시켰습니다. 그러나 라이브러리 또는 프레임워크 의존성에 대해 고민했고, 앞으로는 기본 개념과 프로그래밍 스킬을 강화하여 프레임워크와 라이브러리 없이도 기능 구현을 할 수 있게 하고 이를 토대로, 다양한 도구들을 더 효과적으로 활용할 수 있고자 합니다. 이러한 방식으로 더 안정적이고 효율적인 개발을 실현하고, 기초가 튼튼한 개발자로 성장하고자 합니다.

▼ 3. 협업 간 어려움이나 아쉬웠던 점:

협업을 경험하지 못한 점

혼자 진행한 프로젝트였기 때문에 협업을 경험해보지 못한 점이 큰 아쉬움으로 남습니다. 그러나 이 경험을 통해 혼자서도 제 역할을 수행할 수 있는 능력을 키워야 팀 프로젝트에서도 제 역할을 충실히 수행할 수 있다는 확신을 얻었습니다. 이 프로젝트에서 배운 것과 깨달은 점이 많아서 가치 있는 경험이었습니다.

▼ 4. 아쉬웠던 점 및 개선:

부족한 설계

설계 없이 코드를 작성하며 프로젝트를 진행한 결과, 폴더와 컴포넌트 구조를 계속 수정해야 했습니다. 이는 설계의 중요성을 완전히 이해하지 못했기 때문에 발생한 문제였습니다. 이 경험을 통해 팀 프로젝트든 1인 프로젝트든 충분한 설계가 필수임을 깨달았습니다.

개발자로서 성장을 위해 개발 능력뿐만 아니라 프로젝트를 설계하고 기획하는 역량도 키워야 한다는 것을 깨달았습니다.

다음 프로젝트에서는 충분한 설계를 통해 효율적인 개발을 진행하고 완성도를 높이고 싶습니다.

In the future

현재 주니어 프론트엔드 개발자로서의 첫걸음을 뗀 지금, 제가 지향하는 것은 단순히 코드를 작성하고 화면을 구성하는 것을 넘어, '해결사'로서의 역할을 수행하는 것입니다.

문제를 마주했을 때, 그 해결책을 찾아낼 뿐 아니라, 그 과정에서 새로운 변화를 만들어내고 싶습니다. 프론트엔드 개발을 넘어, 백엔드, 클라우드 서비스, 인공지능과 같은 다른 기술 영역에도 깊은 관심을 가지고 있으며, 이를 통해 통합적인 시각에서 문제를 해결하고 그 과정에서 혁신을 이끌어내는 개발자가 되고자 합니다.

그러기 위해 제가 추구하는 것은 기술적 문제 해결 능력과 변화하는 기술 환경에 민첩하게 적응하며 지속적으로 성장하는 것입니다.

저는 기술 세계의 빠른 변화를 기회로 보고, 이에 능동적으로 대응하기 위해 지속적으로 새로운 기술을 학습하고 있습니다.

제 성장 계획을 소개하며, 이와 연관된 실제 경험과 성과를 함께 공유하고자 합니다.

1. 지속적인 학습

새로운 기술이나 프레임워크를 학습하여 기술 스택을 확장하고자 합니다. 주1회 진행되는 DB스터디에 참여하여 새로운 영역에 대한 학습을 이어가고 있으며, 차후에는 백엔드와 프론트엔드 모두를 담당하는 1인 토이 프로젝트를 진행할 예정입니다.

2. 실무 프로젝트 참여

학습한 기술을 실제 프로젝트에 적용해보며 실력을 쌓고자 합니다. 예를 들어, 최근 참여한 레거시 코드 리팩토링에서는 Debounce를 적용해 서버에 보내지는 불필요한 요청의 수가 대폭 감소했고, 서버 부하가 줄어들며 전반적인 시스템의 성능이 개선되었습니다

3. 팀워크 및 커뮤니케이션 능력 강화

개발자로서 기술적 능력만큼 중요한 것이 팀워크와 커뮤니케이션입니다. 현재 저는 디자이너팀, 기획팀과 함께 신규 프로젝트를 기획하며, 단순히 개발자끼리만이 아니라 다양한 배경을 가진 팀원들과도 효과적으로 소통하고 협력하는 방법을 배우고 있습니다. 이 과정에서 다양한 팀원들과의 협업의 중요성과 그로 인한 능력 향상의 필요성을 깊이 깨닫게 되었습니다.

4. 넓고 깊은 지식 습득

관심 있는 기술 영역에 대해 넓은 시야를 가지되, 특정 분야에서는 깊이 있는 전문 지식을 갖추하고자 합니다. 예를 들어, 클라우드 서비스에 대한 깊은 관심으로 AWS 인증을 획득했으며, 이를 통해 서버리스 아키텍처와 클라우드 기반의 백엔드 서비스 구축에 대한 실질적인 경험을 쌓았습니다.

이러한 비전을 바탕으로, 저는 매일매일 성장해 가며, 어떠한 문제에도 능동적으로 대응할 수 있는 개발자가 되고자 합니다.

말 보다는 행동으로, 결과를 수치로 보여줄 수 있는 개발자가 되겠습니다.

My Values



"기초가 튼튼하면 길이 열린다."

JavaScript Deep Dive 스터디를 운영하며 기본기를 다지고, 팀 프로젝트, 과제 테스트, 그리고 우아한 프리코스 등을 통해 이론을 실제로 적용하는 방법을 익혔습니다.

이를 통해 React, Redux, Jest 등 다양한 라이브러리와 프레임워크의 원리를 깊이 이해하고 효율적으로 활용하는 방법을 습득했습니다.

기술 트렌드의 변화에도 불구하고, 항상 기초에 충실하면서 새로운 기술을 배우고 나만의 것으로 만들어 나가고 있습니다.

"공감과 이해는 협업의 핵심"

육군 장교로 군 복무를 하면서 소대원들과 신뢰 있는 관계를 구축하고, 이를 바탕으로 우수 소대로 선정된 경험이 있습니다.

이러한 경험을 통해 조직과 위치에 구애받지 않고 상대방의 입장을 공감하고 이해하는 능력을 길렀습니다. 이러한 경험은 프로젝트를 진행하면서 발생하는 다양한 문제를 해결하는 데에도 큰 도움이 되었습니다.

어떤 조직에 속하더라도 공감과 이해를 바탕으로 직원과의 소통을 강화하고 사용자와의 소통을 통해 문제를 신속히 해결하고 서비스를 지속해서 개선해 나가고자 합니다.

"백엔드 성능 최적화를 고려한 전략적인 프론트엔드 개발"

입사 후, 제이쿼리 기반의 레거시 코드 리팩토링 업무를 맡게 되었습니다.

이를 위해 코드의 구조를 이해하고, 비효율적인 네트워크 요청 부분을 분석했습니다.
분석 결과를 바탕으로, React로 코드를 재작성하며 가독성과 유지보수성을 향상시켰습니다.

이러한 경험을 통해, 프론트엔드 개발이 단순히 인터페이스를 만드는 것이 아닌, 백엔드 성능 최적화에도 중요한 역할을 하는 것을 명확히 인식하게 되었습니다.

이를 바탕으로, 서버 부하 최소화는 물론, 웹 성능 최적화를 위한 코드 분할, 비동기 처리, 렌더링 최적화 등 다양한 프론트엔드 관련 기법을 사용하여 전체 시스템의 성능을 향상시키는 것을 목표로 하고 있습니다.

이를 통해 더 나은 사용자 경험을 제공하는 개발자가 되기 위한 노력을 지속하고 있습니다.

저의 포트폴리오를 읽어주시는 모든 분들께 진심으로 감사드립니다.

여러분의 관심과 시간은 저에게 큰 힘이 되며, 앞으로 더욱 발전하는 모습을 보여드리기 위해 끊임없이 노력할 것입니다. 여러분의 관심 덕분에 더 많은 가능성과 기회에 도전할 수 있는 용기를 얻었습니다.

항상 건강하시고, 여러분의 삶에도 긍정적인 변화와 성공이 함께하기를 바랍니다. 앞으로도 여러분의 지속적인 관심 부탁드립니다.

프론트엔드 개발자 진재환이었습니다.

감사합니다.