ข้อ W10_2

จงเขียนโปรแกรมกราฟ WARSHALL

g->initial_graph(4);

g->insert_graph(0, 1);

g->insert_graph(0, 2);

g->insert_graph(1, 2);

g->insert_graph(2, 0);

g->insert_graph(2, 3);

input	output
	1111
	1111
	1111
	0000