

1. Heap

จงเขียนโปรแกรมที่สามารถสร้างฮีปในอาเรย์ได้ทั้ง min heap และ Max heap ตามแต่ต้องการ เมื่อใส่ข้อมูลเป็นตัวเลขจำนวนเต็ม N จำนวน

รูปแบบอินพุต

| | |
|-------------|---|
| บรรทัดที่ 1 | จำนวนข้อมูล N ($10 \leq N \leq 100$) |
| บรรทัดที่ 2 | จำนวนเต็มบวก N จำนวน ที่แต่ละจำนวนคั่นด้วยเครื่องหมายช่องว่าง (มีค่าไม่เกิน 10,000) |
| บรรทัดที่ 3 | รูปแบบฮีปที่ต้องการ (1 หมายถึง min heap, 2 หมายถึง max heap) |

ข้อมูลเอาต์พุต

| | |
|-------------|---|
| บรรทัดที่ 1 | ให้แสดงข้อมูลฮีปในอาเรย์ที่สร้างจากจำนวนเต็มทั้ง N จำนวนออกมา ตามรูปแบบที่ต้องการ |
|-------------|---|

ตัวอย่าง

| Input | Output |
|------------------------------------|-------------------------|
| 10 12 34 5 62 7 1 52 3 4 5 1 | 1 3 5 4 5 12 52 62 34 7 |
| 10 12 34 5 62 7 1 52 3 4 5 2 | 62 34 52 12 7 1 5 3 4 5 |

2. Heap2

จงเขียนโปรแกรมที่สามารถสร้างฮีปในอาเรย์ได้ทั้ง min heap และ Max heap ตามแต่ต้องการ เมื่อใส่ข้อมูลเป็นตัวเลขจำนวนเต็ม N จำนวน นอกจากนี้โปรแกรมยังสามารถแสดงผลการเพิ่มหรือลบข้อมูลได้อีกด้วย

รูปแบบอินพุท

| | |
|-------------|--|
| บรรทัดที่ 1 | จำนวนข้อมูล N ($10 \leq N \leq 100$) |
| บรรทัดที่ 2 | จำนวนเต็มบวก N จำนวน ที่แต่ละจำนวนคั่นด้วยเครื่องหมายช่องว่าง (มีค่าไม่เกิน 10,000) |
| บรรทัดที่ 3 | รูปแบบฮีปที่ต้องการ (1 หมายถึง min heap, 2 หมายถึง max heap) |
| บรรทัดที่ 4 | คือโอเปอเรชันที่ต้องการทำบนฮีปที่สร้างจากข้อมูล N จำนวน โดยจะมีเพียง 2 โอเปอเรชันเท่านั้น คือ "+" และ "-" โอเปอเรชัน "+" หมายถึงเพิ่มข้อมูล จะตามด้วยตัวเลขที่ต้องการเพิ่ม 1 จำนวน ส่วนโอเปอเรชัน "-" หมายถึงลบข้อมูลออกจากฮีป 1 จำนวน |

ข้อมูลเอาท์พุท

| | |
|-------------|---|
| บรรทัดที่ 1 | ให้แสดงข้อมูลฮีปในอาเรย์ที่สร้างจากจำนวนเต็มทั้ง N จำนวนออกมา ตามรูปแบบที่ต้องการ |
| บรรทัดต่อไป | ให้แสดงฮีปทำเป็นผลลัพธ์ของโอเปอเรชัน |

ตัวอย่าง

| Input | Output |
|--|---|
| 10 12 34 5 62 7 1 52 3 4 5 1 + 11 | 1 3 5 4 5 12 52 62 34 7 1 3 5 4 5 12 52 62 34 7 11 |
| 10 12 34 5 62 7 1 52 3 4 5 2 + 11 | 62 34 52 12 7 1 5 3 4 5 62 34 52 12 11 1 5 3 4 5 7 |
| 10 12 34 5 62 7 1 52 3 4 5 1 - | 1 3 5 4 5 12 52 62 34 7 3 4 5 7 5 12 52 62 34 |

3. กำหนดให้ตาราง Hash (Hash table) แบบ 1 มิติเพื่อเก็บข้อมูล x โดยใช้อาร์เรย์ 1 มิติและมีฟังก์ชันแฮช คือ

$$H_1(x) = x \bmod n$$

โดยข้อมูล x จะถูกจัดเก็บลงใน $\text{Table}[\text{H}_1(x)]$ และ n คือจำนวนอาร์เรย์ของ $\text{Table}[]$ ในกรณีที่เกิดการชนกัน ให้ใช้วิธีการ rehashing เพื่อหาตำแหน่งใหม่ ด้วยฟังก์ชัน $\text{H}_2(x) = (x \bmod n) + 1$ โดยจะจัดเก็บลงใน $\text{Table}[\text{H}_1(x + i * \text{H}_2(x))]$ เมื่อ i คือจำนวนครั้งที่เกิดการชนกัน จงเขียนโปรแกรมบอกตำแหน่งของข้อมูล k ว่าตกที่ตำแหน่งใด

ตัวอย่างเช่น อาร์เรย์ขนาด $n = 10$ และมีข้อมูลที่จะต้องเก็บ m จำนวน ดังนี้ $m = \{5, 15, 25, 4, 2, 35\}$ โดย $H_1(x) = x \bmod 10$, $H_2(x) = (x \bmod 10) + 1$ และผลลัพธ์ของ Table[]

| | | | | | | | | | | |
|----------|---|----|---|----|---|---|---|----|---|---|
| Table[]= | 0 | 15 | 2 | 35 | 4 | 5 | 0 | 25 | 0 | 0 |
| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

รูปแบบอินพุต

บรรทัดที่ 1 n m โดย n คือ ขนาดของอาร์เรย์ ($10 \leq n \leq 100$)

m คือ จำนวนข้อมูล

บรรทัดที่ 2 จำนวนเต็มบวก m จำนวน ที่แต่ละจำนวนค้นด้วยเครื่องหมายช่องว่าง
($1 \leq m \leq 100$) และไม่ซ้ำกัน

บรรทัดที่ 3 k

ข้อมูลเอาท์พุท

แสดงตำแหน่งของข้อมูล k และถ้า ข้อมูล k ไม่มีที่ลงให้ตอบ -1

ตัวอย่าง

| Input | Output |
|------------------------------|--------|
| 10 6 5 15 25 4 2 35 35 | 3 |
| 10 6 15 25 35 3 4 5 35 | 9 |
| 10 6 5 15 25 4 2 35 2 | 2 |
| 10 6 5 15 25 9 3 35 35 | -1 |