

## ข้อ T2

เขียนโปรแกรมทดสอบไบนารีเสิร์ชทรีที่กำหนดให้ โปรแกรมจะประกอบด้วย 4 ฟังก์ชันหลัก คือ

- Insert (Root, data) สำหรับการเพิ่ม data เข้าในไบนารีเสิร์ชทรี
- Inorder (Root) สำหรับแสดงข้อมูลในไบนารีเสิร์ชทรีตามรูปแบบ inorder traversal
- Preorder (Root) สำหรับแสดงข้อมูลในไบนารีเสิร์ชทรีตามรูปแบบ preorder traversal
- Postorder (Root) สำหรับแสดงข้อมูลในไบนารีเสิร์ชทรีตามรูปแบบ postorder traversal

ในฟังก์ชัน main() จะอ่านข้อมูลนำเข้าตามรูปแบบต่อไปนี้

บรรทัดแรก เป็นจำนวนข้อมูล (N) ที่ต้องการใส่เข้าไปในไบนารีเสิร์ชทรี

บรรทัดที่ 2 เป็นข้อมูลทั้งหมด คั่นด้วยช่องว่าง

บรรทัดต่อมาเป็นคำสั่งการเรียกใช้ฟังก์ชัน Inorder(), Preorder(), Postorder()

ด้วยอักษร I, E, O ตามลำดับ และถ้าเจออักษร X จะหมายถึงสิ้นสุดโปรแกรม

Input	Output
5	2,6,8,9,10,
6 8 9 10 2	6,2,8,9,10,
I	2,10,9,8,6,
E	
O	
X	