

## 实验 1: Object C

### 一、实验目的:

掌握虚拟机中应用环境的配置, 熟悉 Xcode 的开发环境, 能够熟练使用 Object C 进行程序设计。

- 1、掌握在 VMWare 中的 Mac OS 10.9.5 的安装。
- 2、熟悉 XCODE 开发环境。
- 3、可以在 XCODE 环境下运用 Object C 借助 Foundation 框架进行程序设计。

### 二、实验内容:

- 1、实现 Hello Word。  
具体内容: 按课堂讲授的内容, 设计一个 HelloWorld 类, 在命令行下打印 "Hello World". 要求实现一个类方法, 两个实例方法。并使用属性。
- 2、利用栈实现数学表达式求值  
具体内容: 利用 Object C 和 Foundation 框架, 利用栈实现数值表达式的求值。(要求不使用 NSString)。  
例如: 输入字符串:  $10 \div 6 \times 7 + 15 - 8$  给出正确的计算值。或输出 "字符串不是数学表达式无法计算"。

### 三、实验准备

- 1、下载 VMWare  
链接: <http://pan.baidu.com/s/1gdCtFJ9> 密码: 2sv8
- 2、下载 Mac OS 10.9.5  
链接: <http://pan.baidu.com/s/1gdCtFJ9> 密码: 2sv8
- 3、在下面链接下载 XCODE 6 或在 AppStore 中下载  
链接: <http://pan.baidu.com/s/1gdCtFJ9> 密码: 2sv8

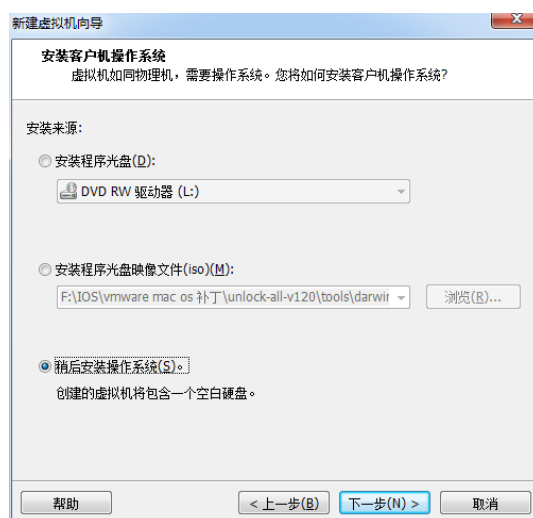
### 四、实验指导

- 1、VMWare 中安装 Mac OS 10.9.5

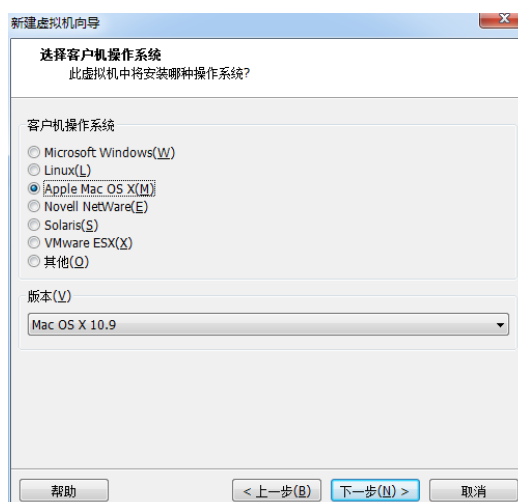
Step 1: 新建一个虚拟机。按向导 next.



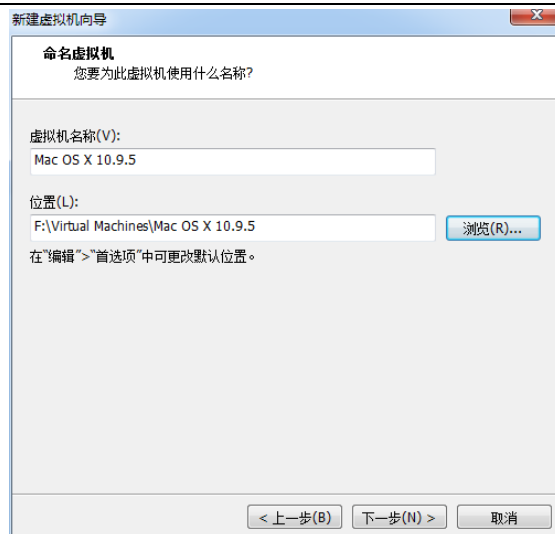
Step 2: 按图提示, 然后 next.



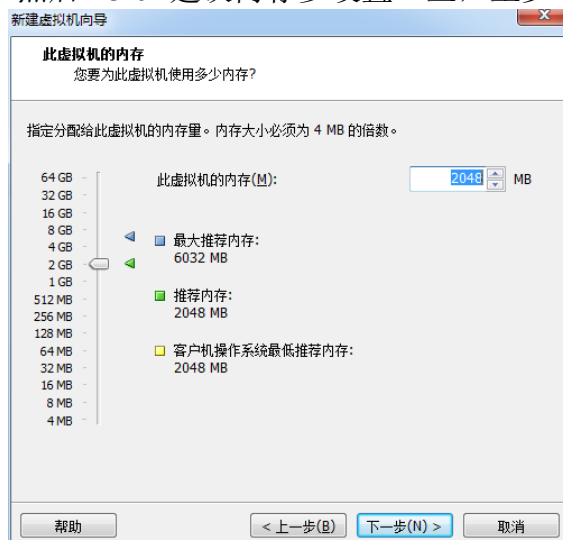
Step 3: 按图提示, 然后 next. 如果没有 Apple Mac OS X 选项, 请打补丁 Unlock.



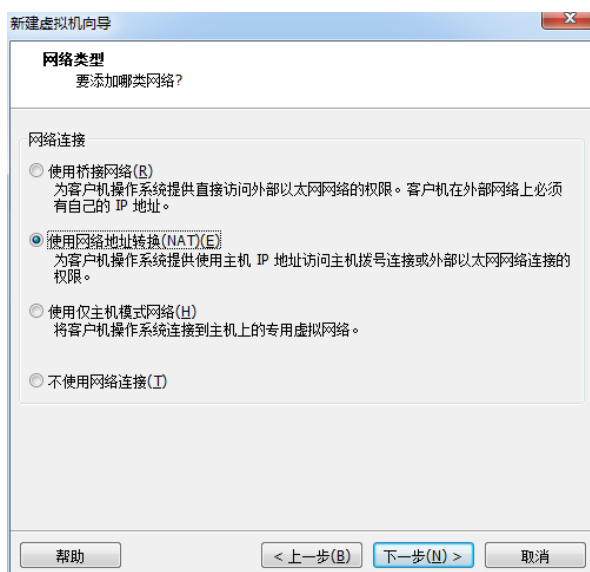
Step 4: 选择安装位置, 然后 next.



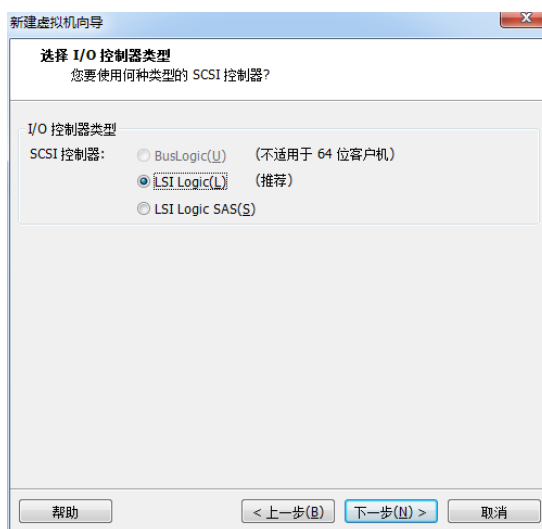
step 5: 按图提示, 然后 next. 建议内存多设置一些, 至少 2GB



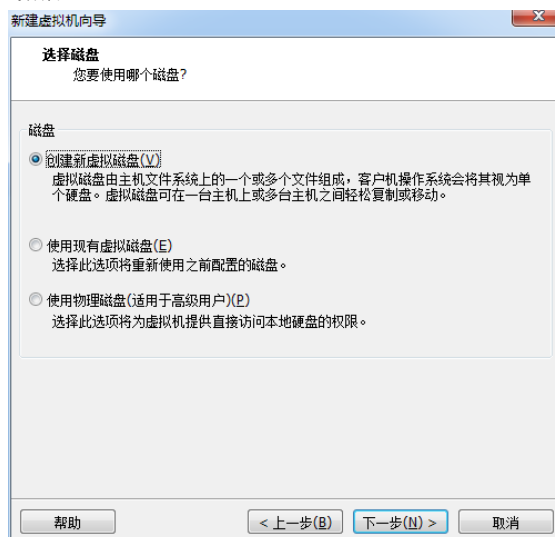
Step 6: 按图提示, 然后 next.



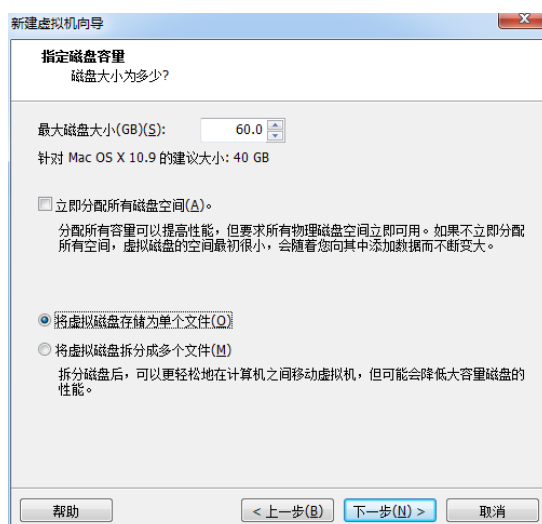
Step 6: 按图提示, 然后 next.



Step 7: 按图提示, 然后 next.



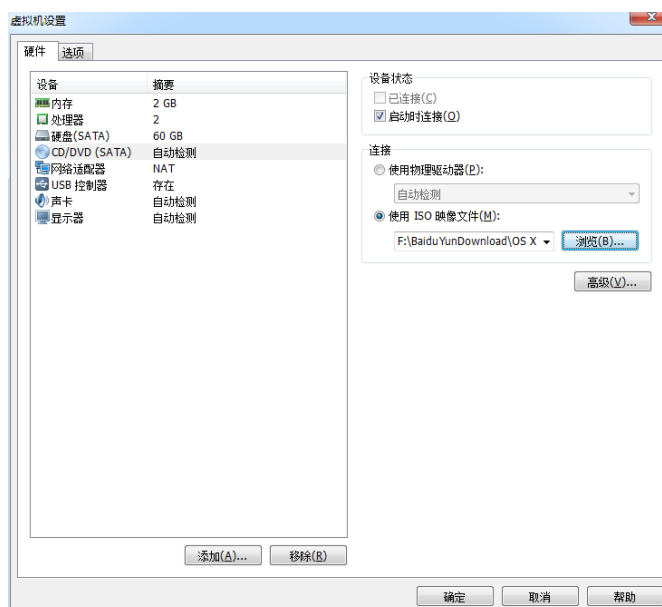
Step 8: 按图提示, 然后 next. 建议磁盘空间不少于 50G



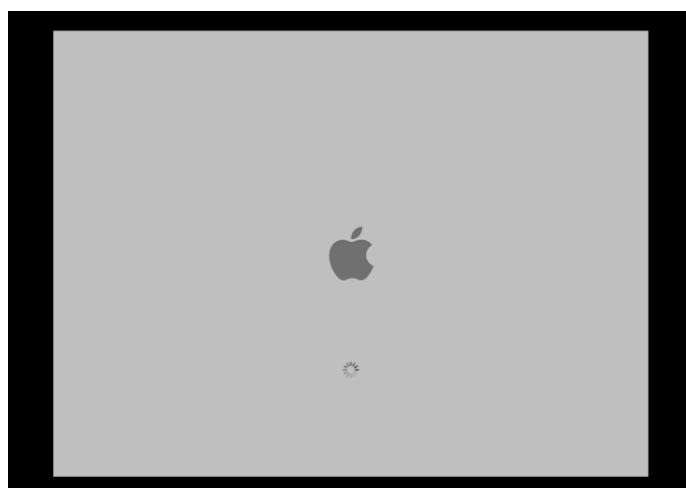
Step 9: 选择编辑虚拟机。



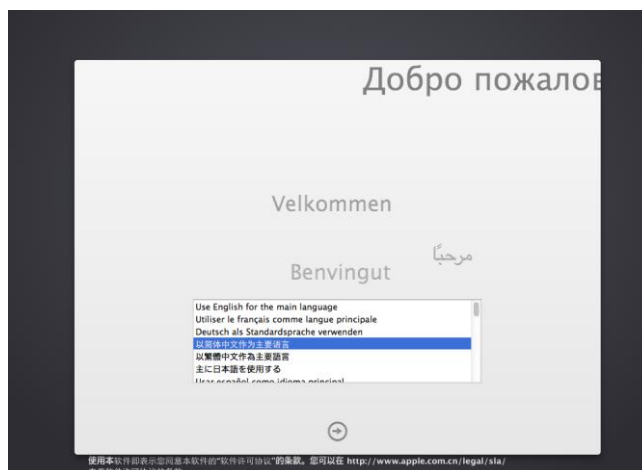
Step 10: 设置 CD/DVD ,在 ISO 映像文件选择中选取下载好的 Mac OS 映像文件。



Step 12: 启动虚拟机。



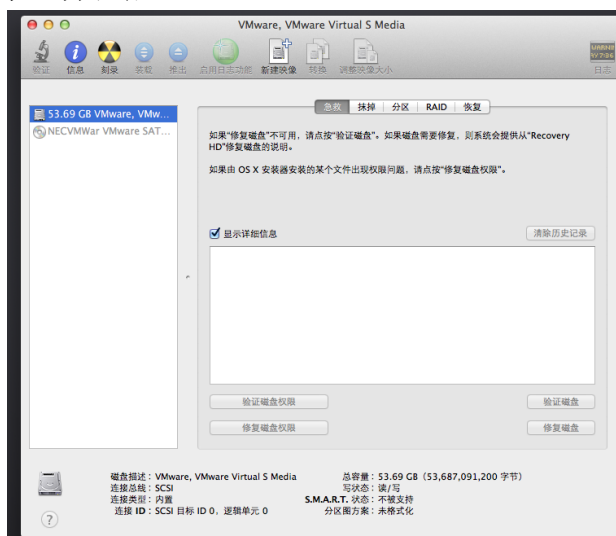
Step 13: 按图提示, 然后 next.



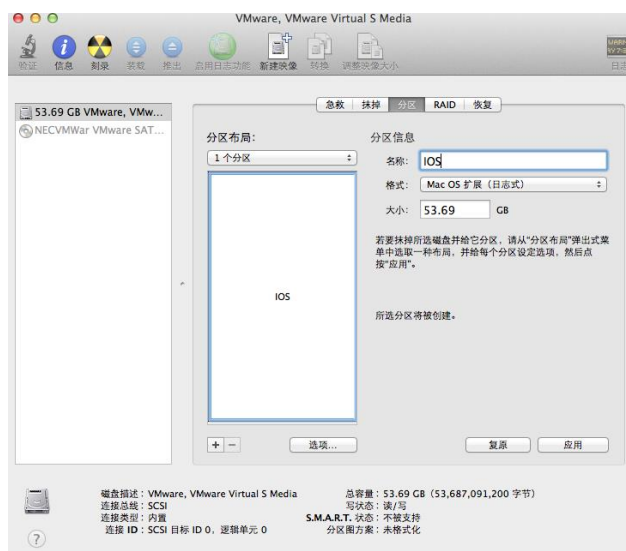
Step 14: 按图提示, 选择实用工具——→ 磁盘工具



Step 15: 按图提示, 分区后 next.



Step 16: 按图提示, 然后 next.



Step 17: 按图提示, 然后 next.



Step 18: 按图提示, 然后 next.



---

2、XCODE 6 使用请参考视频 hello world。

## 五、样例演示 “Hello World”

请参考视频 hello world.