天津商业大学信息工程学院专业实验室学生实验报告

实验日期: 2013年11月22日 实验时间: 10: 05-11: 40

课程名称: 汇编语言程序设计 任课教师: 苗序娟 实验成绩:

专业班级:软件工程 12-01 班 学生姓名: 王靖伟

实验项目名称: 顺序程序设计

实验内容及结果:

实验要求 (教师给出):

通过设计顺序程序,掌握汇编程序设计思路和编写方法,并通过实验观察和分析程序的执行结果。熟练掌握数值计算程序设计方法。

- 1、写出设计思路和程序源码
- 2、实验内容用截图形式记录实验结果
- 3、写出实验结果分析

实验过程、结果(实验过程、图、代码、结果及实验收获等):

一、实验过程

1.题目:

设计程序。实现 Y=2X+3, X 是一位十进制数,要求 X 从键盘输入,在下一行显示"Y=2X+3="以及十进制计算结果。

2.设计思路:

- 1) 用 DOS 中断调用的 1 号功能输入数据, 用 2 号功能显示结果, 9 号功能显示提示信息。
- 2) 做乘法时必须将输入的数字的 ASCII 码去掉,转换成数值。
- 3) 乘法之后用十进制调整指令 AAM, 加法之后用十进制调整指令 AAA。
- 4)将要显示的数值变为 ASCII 码。

3.程序代码:

1) 4-10-1.asm 代码(无色彩显示)

行号	代码
1	data segment
2	infor db 0ah,0dh,'input: x=\$'
3	infor2 db 0ah,0dh,'y=2X+3=\$'
4	a db 02h

行号	代码
5	b db 03h
6	data ends
7	stack segment para stack 'stack'
8	dw 20 dup(0)
9	top label word
10	stack ends
11	code segment
12	assume cs:code,ds:data,ss:stack
13	start:
14	mov ax,data
15	mov ds,ax
16	mov dx,offset infor
17	mov ah,9 ;显示提示信息"input: x="
18	int 21h
19	mov ah,1 ;键盘输入
20	int 21h
21	sub al,30h ;去掉 ACSII 码
22	mov bl,al ;保存输入的 x
23	mov dl,0ah ;显示换行 LF
24	mov dl,0dh ;显示回车 CR
25	mov ah,2 ;显示出 DL 中的字符
26	int 21h
27	mov dx,offset infor2
28	mov ah,9 ;显示提示信息"y=2X+3="
29	int 21h
30	mov ah,0h ;ah 清零
31	mov al,a ;把 a 存入 al
32	mul bl ;相乘 aam ;十进制乘法调整,乘积的高位数在 ah,低位数在 al 中
33 34	aam ;十进制乘法调整,乘枳的局位数在 ah,低位数在 al 中 mov bl,b
35	mov bh,0h
36	add ax,bx ;加
37	aaa ;非压缩 BCD 加法调整
38	add ax,3030h
39	mov bx,ax ;保存最终结果
40	mov dl,bh ;显示结果高位
41	mov ah,2 ;显示出 DL 中的字符
42	int 21h
14	1111 2111

行号		代码
43	mov dl,bl	;显示结果低位
44	mov ah,2	;显示出 DL 中的字符
45	int 21h	
46	mov ah,4ch	;程序结束,返回 DOS
47	int 21h	
48	code ends	
49	end start	

2) 4-10-2.asm 代码(色彩显示)

行号	代码
1	data segment
2	infor db 0ah,0dh,'input: x=\$'
3	infor2 db 0ah,0dh,'y=2X+3=\$'
4	a db 02h
5	b db 03h
6	data ends
7	stack segment para stack 'stack'
8	dw 20 dup(0)
9	top label word
10	stack ends
11	code segment
12	assume cs:code,ds:data,ss:stack
13	start:
14	mov ax,data
15	mov ds,ax
16	mov dx,offset infor
17	mov ah,9 ;显示提示信息"input: x="
18	int 21h
19	mov ah,1 ;键盘输入
20	int 21h
21	sub al,30h ;去掉 ACSII 码
22	mov bl,al ;保存输入的 x
23	mov dl,0ah ;显示换行 LF
24	mov dl,0dh ;显示回车 CR
25	mov ah,2 ;显示出 DL 中的字符
26	int 21h
27	;mov ax,data
28	;mov ds,ax

行号	代码
29	mov dx,offset infor2
30	mov ah,9 ;显示提示信息"y=2X+3="
31	int 21h
32	mov ah,0h ;ah 清零
33	mov al,a ;把 a 存入 al
34	mul bl ;相乘
35	aam ;十进制乘法调整,乘积的高位数在 ah,低位数在 al 中
36	mov bl,b
37	mov bh,0h
38	add ax,bx ;加
39	aaa ;非压缩 BCD 加法调整
40	add ax,3030h
41	mov si,ax ;保存最终结果
42	;在此处可以加入颜色代码//黄底红字显示,颜色代码 01100100b
43	mov ax,0b800h
44	mov es,ax
45	mov ah,3
46	mov bh,0
47	int 10h
48	mov al,160
49	mul dh
50	add al,dl
51	mov bx,ax ;把显示位置存入 bx
52	mov ax,si
53	mov es:[bx+7],ah
54	mov byte ptr es:[bx+8],01100100b
55	mov es:[bx+9],al
56	mov byte ptr es:[bx+10],01100100b
57	mov ah,4ch ;程序结束,返回 DOS
58	int 21h
59	code ends
60	end start

二、实验结果

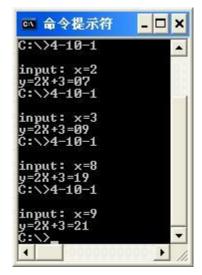


图 1.4-10-1 的运行结果

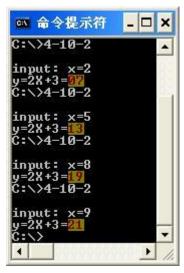


图 2.4-10-2 的运行结果

三、实验分析

DOS 中断调用的 1 号、2 号、9 号功能提供了对键盘和显示器的操作和控制,为用户提供了方便的调用指令。本程序的输入和显示不在同一行上,采用的先换行再回车的方法。采用了 BIOS 中断调用了 int 10h 用 3 号三号功能获取光标位置,采用直接写显存的方式,使输出结果带有颜色和背景色。