图片包含 人员, 服装, 户外, 妇女

自动生成的说明

王婧璇 手机：+17653370606

求职意向 动画实习 邮箱：[wang2419@purdue.edu](mailto:wang2419@purdue.edu)

地址：3823 Burberry Dr N

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 教育经历 |  |  |
| 普渡大学 Purdue University 计算机制图，动画，建筑信息模型 GPA:3.64/4.0 | | 2014-08 ~ 2018-05 |
| 实习经历 |  |  |

# The Rise Network 动画实习生 2018-06 ~ 2019-01

1. 与组员合作完成动画的初期人物设计，并制作人物与场景的3D模型
2. 为已有的Grandparents\' Festival故事板及人物设定用Maya和Photoshop将动画从2D转换成3D动画
3. 将公司过去的遗留项目重新翻新制作，将动画作品由不能发布的质量重新用motion graphic的手法制作知道质量达到可以再youtube，vimeo等各大视频网站发布。
4. 参与公司对作品的反馈及检查的会议，并与成员讨论修改内容。

# 桑尼科技 3D建模实习生 2017-06 ~ 2017-08

1. 为建筑模型收集素材并合成渲染图片。
2. 和组员合作与第三方伙伴谈论并修改渲染图。
3. 为公司推荐BIM技术并帮助公司介绍并更新技术软件。
4. 为销售部门提供技术支持并为他们提供项目预期时间及预算。

# 第一人称射击游戏小地图研究 建模师，材质师，平面设计师 2018-01 ~ 2018-05

1. 五人组队研究关于小地图在第一人称射击游戏中的重要性
2. 用Autodesk Maya, Substance Painter, Photoshop等软件建立游戏场景的模型并上材质
3. 设计logo，海报，宣传单，PPT及游戏开场动画和操作说明

# 忍者动画“Ryu” 组长 2016-08 ~ 2016-12

1. 五人组队研究关于小地图在第一人称射击游戏中的重要性
2. 用Autodesk Maya, Substance Painter, Photoshop等软件建立游戏场景的模型并上材质
3. 设计logo，海报，宣传单，PPT及游戏开场动画和操作说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 校园经历 |  | | |
| 日语阅读社 成员  每周定时参与社团阅读活动，并且与社员交流阅读心得 | | | 2017-01 ~ 2017-05 |
| 贵阳国际生态会议志愿者 志愿者 | | | 2014-05 ~ 2014-07 |

1. 帮助翻译会议文件并为外来来宾提供口语翻译。
2. 接待参加会议的来宾并帮助他们注册并分发名牌，一级准备会议所需文件和设备。

3.与其他部门合作确认会议细节并跟进会议准备过程。

|  |  |
| --- | --- |
| 获奖荣誉 |  |

* 2018-05-13 Spring 2018 Purdue Polytechnic Institute Dean\'s List
* 2017-12-20 Fall 2017 Purdue Polytechnic Institute Dean\'s List

|  |  |
| --- | --- |
| 个人作品 |  |

作品链接：<https://www.jingxuanwang.website/>