技术组 ToolKit db_api 文档

执行 api 时,如果报错,我写的 api 会自动进行 RollBack 回滚到链接到数据库前的版本。

我们这样描述一个 api:

名字(大驼峰,长点没关系)

- 1. 输入参数类型与描述
- 2. 该 api 执行的效果
- 3. 该 api 执行的返回值
- 4. api 的位置

请大家提出 api 需求时,也这样提出。这样大家可以在我实现 api 前就开始写相关代码了。如果我在实现 api 时,对大家的提出有出入,我<mark>会用红色的标出来</mark>,如果大家觉得原本那样更好,可以讨论;如果觉得我改的更好,请更改一下代码,符合我写的 api(我会尽量保持完全还原大家的需求的!大家辛苦啦)。

例如:

api 描述方法举例

GetTeacherInfoByName

- 1. 共一个输入,无默认值。Name: str,表示将要查找的用户的名字
- 2. 执行的效果:是 DQL 语句,对数据库不做更改。
- 3. 返回值:List[dict()],每个列表中有一些 item,每个 item 是一个字典。这个字典包含: 'id':int,该用户在表中的 id,'p_id':int:该用户如果是教练,其上负责人的 id, 如果不是教练就是 0; "wechat_nickname":str,微信昵称,"school_id":int, 其学校 id, "upload_limit":int, 上传限制, "viewing_problem":int, 当前批改题目, "type":"str", 仲裁或教练或负责人。
- 4. api 位置: db_api/DataQueryApis/GetTeacherInfoApis.py

api 使用方法举例:

from db api import customTransaction

#在 db_api/__init__.py 中,我给大家自动创建了一个 customTransaction 实例。

#在其初始化时,会自动与数据库连接,并要求大家输入数据库各参数。千万不要图方便 把密码等放在代码里面! 不然你 git push 之后很可能就 暴露了()

#引入实例化的 CustomTransaction 对象,该对象用于与数据库交互。请大家不要自行创建新的实例,就用这个就好。

from db_api.DataQueryApis.GetTeacherInfoApis import
GetTeacherInfoByName

#引入 GetTeacherInfoApis 中的 GetTeacherInfoByName 这个类

getTeacherInfoApi=GetTeacherInfoByName(Name = "史景喆") #实例化一个 getTeacherInfoApi 对象. 输入是字符串"史景喆"

returned=customTransaction.executeOperation(getTeacherInfoApi)
#customTransaction.executeOperation()会调用实例化的
getTeacherInfoApi 中的 execute 方法,去对数据库进行操作,并且返回其返回值。

print(returned)

#可以观察返回值

sjzid = returned[0]['id']

#returned 是一个列表,其中每一个 item 表示搜索到了一个符合要求(也就是名字是史景喆的)用户。取出其中第零个,这是一个字典。找到"id"键所对应的键值,这就是这一个名叫史景喆的用户在用户表中的 id。

#customTransaction.commit()

#这个请大家不要加。是用来保存更改的。debug 时,请用查询 api 查询之前的更改是否正确。

#只用调用了 commit 这之后,更改才会被提交,保存在数据库里。如果没有调用这一函数,最后退出时,析构函数将会自动将 rollback (回滚,也就是撤销所做的改变)。同时,如果在执行过程中,有任何的问题或报错,都会 rollback,将数据库回滚到本次连接发生前(也就是 from db_api import customTransaction 时实例化customTransaction前)数据库的状态。

#但是这个例子里,只是做了查询而没有做更改,所以是否提交对于数据库的值而言没有影响。

dp_api 中的子文件夹:

- 1. DataManagingApis 这里面有对 data 作修改的 api
 - a. ChangeTeacherInfoApis.py 这里是对老师用户(三类)作修改的 api
 - i. MakeAllTypesToBeArbiter(ChangedUserld:int)
 - 1. 效果:将任意类型的老师转换为仲裁者,注意有题目未批改的负责人不可。
 - 2. 返回值:无
 - ii. MakeAllTypesToBeSubCoach(ChangedUserld:int, ItsNewSupId:int)
 - 1. 效果:将任意类型的老师转换为另一老师的下属教练,注意有题目未批改的负责人不可,且 itsnewsup 必须是负责人。
 - 2. 返回值:无
 - iii. MakeAllTypesToBeSupTeacher(ld:int)
 - 1. 效果:将任意类型的老师转换为负责人
 - 2. 返回值:无
 - iv. ChangeAllTypesMarkingSubject(ChangedUserld:int, ItsNewMarkingSubject:int in [1,10])
 - 1. 效果:将任意类型的老师的批改题目变换为 ItsNewMarkingSubject。注意,不会改变 teacher 用户的类型(原本是负责人、教练、仲裁者,改变后仍然是原类型)。然而,如果是存在未批改题目的负责人,将不可,会报错。
 - 2. 返回值:无
 - v. ChangeAllTypesSchool(ChangedUserld:int, NewSchoolld:int)
 - 1. 效果:将任意类型的老师的学校变成 NewSchoolld.注意, schoolid 可以通过查询获得。
 - 2. 返回值:无
 - vi. ChangeAllTypesUploadLimit(ChangedUserld:int, NewUploadLimit: int)
 - 1. 效果:将任意类型的老师的上传限制变成 NewUploadLimit。
 - 2. 返回值:无
 - 3. 注释:例如说,把个人用户老师(因为我们系统里面,个人报名者是负责人,其下学生就他一个)的上传限制都变成 1,可以这样做:先通过GetSchoolInf////////oByName 获得名叫"个人"的学校的 schoolid,然后通过 GetTeacherInfoBySchoolId 获得 schoolid 等于之的所有教师的 id,然后调用 ChangeAllTypesUploadLimit 传入该 id,然后更改其上传限制为NewUploadLimit。

- vii. VerifyTeacherUserToBeSupTeacher(ToBeVerifiedId:int, Name:str, SchoolId:int, ViewProblem: int in [1,10] default = 1, UploadLimit: int default = 100,)

注意!如果监测到该老师已经审核,则会在控制台进行输出,但不对其做出任何更改!

- 2. 返回值:无
- b. ChangeSchoolInfoApis.py 这里提供增添一个学校的接口
 - i. AddNewSchoolByName(Name:str,Areald:int), 分别是该学校的名字以及其所在区域的 id。
 - 1. 效果:增添一个学校。
 - 2. 返回值:该新增学校的 id。或者你可以在新增后,使用 GetSchoolInfoByName 来获取其 id。如果已经有这一学校,会打印出"已经有 这一学校"并返回其 id,返回值是 int 类型。
- c. (不再实现,不会允许多加赛区,请大家根据已有的赛区筛选) ChangeAreaInfoApis.py 这里提供着增添一个赛区的接口
 - i. AddNewAreaByName(Name:str)
 - 1. 效果:增添一个赛区。
 - 2. 返回值:该新增赛区的 id。或者你可以在新增后,使用 GetAreaInfoByName 来获取其 id。如果已经有这一赛区,会打印提示"已经有这一赛区"并返回其赛区 id。返回值是 int 类型。
- 2. DataQueryApis 这里面有查询 data 的 api
 - a. GetTeacherInfoApis.py 这里是对 teacher 用户的信息做查询的 api
 - i. GetTeacherInfoByName(Name:str)
 - 1. 效果:是 DQL 语句,对数据库不做更改
 - 2. 返回值/:List[dict()],每个列表中有一些 item,每个 item 是一个字典。这个字典包含:'id':int,该用户在表中的 id,'p_id':int:该用户如果是教练,其上负责人的 id,如果不是教练就是 0;"wechat_nickname":str,微信昵称,"school_id":int,其学校 id, "upload_limit":int,上传限制,"viewing_problem":int,当前批改题目,"type":"str",仲裁或教练或负责人。
 - ii. GetTeacherInfoByFlexibleName(Name:str)

- 1. 效果:无
- 2. 返回值:同上,不过只要教师行名字段包含 Name 中的 str,就返回。例如说,查询"bc0"时,名叫"abc01"的教师的信息也会被返回。
- iii. GetTeacherInfoBySchoolId(SchoolId:int)
 - 1. 效果:无
 - 2. 返回值:同上,但是这时仅仅返回学校 id 等于 Schoolld 的教师。请注意,这里查询使用的是 Schoolld,所以请先通过获得学校信息的 api 获得学校信息 再做查询。
- iv. GetToBeVerifiedTeacherInfoByWechatName(WechatName:str)
 - 1. 效果: 无, dql 语句
 - 2. 返回值: List[dict()],每个列表中有一些 item,每个 item 是一个字典。这个字典包含: 'id':int,该待审核用户审核后的 id。
- v. GetToBeVerifiedTeacherInfoByFlexibleWechatName(WechatName:str)
 - 1. 同上
 - 2. 类似
- b. GetSchoolInfoApis.py 这里是对学校信息做查询。
 - i. GetSchoolInfoByName(Name:str)
 - 1. 效果:无
 - ii. GetSchoolInfoByFlexibleName(Name:str)
 - 1. 效果:无
 - 2. 返回值:同上,但是做模糊搜索,只要学校名中包含有 Name,就返回。
- c. GetStudentInfoApis.py 这里对学生信息做查询。
 - i. GetStudentInfoByName(Name:str)
 - 1. 效果:无
 - 2. 返回值:List[dict()],每一个列表中有一个 item,每个 item 是一个字典。这个字典包含:'id':int,该学生的 id。'student_name':str,该学生的名字。
 'teacher id':该学生对应的老师的 id。'school id',该学生所在学校的 id
 - ii. GetStudentInfoByFlexibleName(Name:str)
 - 1. 省略!

- iii. GetStudentInfoBySchoolId(SchoolId:int)
 - 1. 效果:无
 - 2. 返回值:同 GetStudentInfoByName, 但是是筛选 schoolid 等于 SchoolId 的。 需要先使用 GetSchoolInfoByName 等获取相关的 SchoolId。
- d. GetAreaInfoApis.py 这里对赛区信息做查询。
 - i. GetAreaInfoByName(Name:str)
 - 1. 效果:无
 - 2. 返回值:List[dict()],每一个列表中有一个 item,每个 item 是一个字典,这个字典包含:'id', int,该 area 的 id。'area_name':str,该赛区的名字。
 - ii. GetAllAreaNamesAndArealdAsDict()
 - 1. 效果:无
 - 2. 返回值:dict,每一个 key 是一个赛区名称,其对应的 value 是其 areaid。e.g. '上海':13.