

# Lecture #04 | 자료구조와 반복문 1

SE213 프로그래밍 (2018)

# 지난 시간에 다룬 내용

---

- 함수
  - 함수 소개
  - 함수의 정의와 인자 전달 방법
  - 네임스페이스와 지역 변수
  - return문과 반환값

# 오늘 다룰 내용

---

- 자료구조
  - 리스트(list)
  - 문자열(str)
- 반복문
  - while
  - for
- 함수의 인자와 반환값으로 리스트 사용

# '프로그래밍' 교과에서 지금까지 다룬 내용...?

---

## ■ 데이터

- 자료형: int, float, str, ...
- 변수

- *자료구조*

## ■ 연산

- 연산자: +, -, \*, /, ...
- 조건문
- 함수

- *반복문*

# 자료구조 (Data structure)

---

- 자료 구조: 자료를 구조화하고 저장하는 방식
  - 하나의 변수에 하나 이상의 값 혹은 객체를 저장하기 위하여 주로 사용됨
- python은 특성이 다른 여러 형태의 자료 구조를 제공함
  - 리스트(list)
  - 튜플(tuple)
  - 사전(dict)
  - 집합(set)

## 시퀀스(sequence)

---

- 시퀀스는 python의 자료 구조의 종류의 하나임, 예
  - 변경 가능한 시퀀스(mutable): list
  - 변경 불가능한 시퀀스(immutable): tuple, str
- 공통점
  - 유한한 순서가 있는 집합으로, 음이 아닌 정수로 그 순서(index)를 나타냄
  - 슬라이싱(slicing, 시퀀스의 부분집합)을 제공
  - 유사한 형태의 여러 연산자 혹은 함수를 제공함

## 리스트(list)

---

- 정의: *mutable* sequences, typically used to store collections of homogeneous items
  - mutable: 원소의 추가/삭제 혹은 값이 변경될 수 있음
  - 원소의 자료형: 임의의 자료형의 원소를 저장할 수 있음
- 인덱스(index): 음이 아닌 정수로 원소의 순서를 나타냄
- 표기법: [] 를 사용하고, 원소는 ,로 구분
- 수학에서 행렬/벡터 혹은 C/C++/Java의 array와 유사함

# list의 정의

---

- 리스트는 [ ]로 나타내고, 각 원소는 ,로 구분한다

```
# defining lists
t1 = [42, 1024, 23] # a list with 3 elements
print(t1)

t2 = [] # empty list
print(t2)
```

```
[42, 1024, 23]
[]
```



# list의 원소 접근

- 리스트의 원소는 0부터 시작하는 인덱스로 접근할 수 있다
- 음수가 사용되면, 가장 마지막 원소부터 역순으로 접근한다

```
t1 = [42, 1024, 23]
print(t1[0])
print(t1[1])
t1[2] = 7
print(t1[2])
print(t1)
print(t1[-1])
print(t1[-2])
print(t1[-3])
```

```
42
1024
7
[42, 1024, 7]
23
1024
42
```

# list의 여러 원소들 접근: 슬라이싱(slicing)

- name\_of\_list[start:end]
  - name\_of\_list의 [start, end)에 위치한 원소들을 가지는 리스트를 의미
  - start 가 생략되면 첫 원소부터
  - end가 생략되면 마지막 원소까지

```
t = [42, 1024, 23, 6, 28, 496]
print(t)
print(t[1:4])
print(t[3:])
print(t[:2])
print(t[:]) # copy of a list*
```

```
[42, 1024, 23, 6, 28, 496]
[1024, 23, 6]
[6, 28, 496]
[42, 1024]
[42, 1024, 23, 6, 28, 496]
```

# list에 대한 연산\*

```
t1 = [42, 1024, 23]
print(1024 in t1)
print(7 in t1)
print(1024 not in t1)
print(len(t1)) # the number of elements
print(min(t1)) # the minimum value
print(max(t1)) # the maximum value
t2 = [6, 28, 496]
t3 = t1 + t2 # concatenation
print(t3)
t4 = t2 * 2 # repetition
print(t4)
```

```
True
False
False
3
6
1024
[42, 1024, 23, 6, 28, 496]
[6, 28, 496, 6, 28, 496]
```

\* 여기 소개된 대부분의 연산이 다른 sequence (str, tuple)에도 적용됨

# list에 원소 추가하기

- `append()`: list에 원소를 하나씩 추가
- `extend()`: 한 list에 다른 list의 모든 원소를 추가

```
t1 = []  
t1.append(42)  
t1.append(1024)  
t1.append(23)  
print(t1)  
t2 = [6, 28, 496]  
# equivalent to t1 += t2  
t1.extend(t2)  
print(t1)
```

```
[42, 1024, 23]
```

```
[42, 1024, 23, 6, 28, 496]
```

# 문자열을 나타내는 방법

- 문자열

- 'abc'

- "abc"

- }

- 의미상으로 동일

- 한 프로그램 내에서는 일관성 있게 사용할 것

- '''abc  
def'''

- """abc  
def"""

- }

- 여러 줄에 걸친 문자열을 나타냄

- 의미상으로 동일

- ''' 보다는 """가 선호됨

- 'abc\ndef'

# 이스케이프 시퀀스 (escape sequence)

Name	Symbol	Meaning	Name	Symbol	Meaning
Newline	\n	Moves cursor to next line	Single quote	\'	Prints a single quote
Carriage return	\r	Moves cursor to beginning of line	Double quote	\"	Prints a double quote
Horizontal tab	\t	Prints a horizontal tab	Backslash	\\	Prints a backslash
Hex number	\x(number)	Translates into char represented by hex number	Octal number	\(number)	Translates into char represented by octal

# str에 대한 연산

```
s1 = 'Hello, world!'
print(s1[0])
print(s1[1])
print(s1[1:4])
print('o' in s1)
print('h' in s1)
print(len(s1))
s2 = 'python'
s3 = s1 + s2
print(s3)
s4 = s2 * 2
print(s4)
```

```
H
e
ll
True
False
13
Hello, world!python
pythonpython
```

# 반복문

---

- while
  - 어떤 조건이 만족되는 동안 반복
  - 주로 반복회수를 모를 때 사용
    - 예: 조건에 맞거나 맞지 않을 때까지 사용자/파일/네트워크 입력 등에 사용
- for
  - 시퀀스의 모든 원소에 대해서 반복을 수행
  - 주로 얼마나 반복을 해야되는지 알 경우에 사용
    - 예: 시퀀스의 있는 모든 원소들에 대한 작업 수행, n번 반복
- 참고: while과 for를 모두 쓸 수 있는 경우, python에서는 for가 선호되는 경우가 많음



## 제어 흐름: while

---

**while** condition:

```
    statement1  
    statement2 } A
```

**else:**

```
    statement3  
    statement4 } B
```

- condition 이 True일 때
  - A 부분 명령어를 수행
  - 다시 condition 계산
  - 참고: condition 이 True인 경우 A 부분을 계속 수행
- else절 (else- clause)
  - *condition*이 False일 때, B부분의 코드블럭 수행
  - 생략 가능

## 예제: while

```
counter = 0
while counter < 3:
    print(counter)
    counter += 1

# similar to the following
counter = 0
print(i)
counter += 1 # counter = 1
print(i)
counter += 1 # counter = 2
print(i)
counter += 1 # counter = 3
```

```
0
1
2
end of while done
```

## 제어 흐름: for

**for** variable **in** sequence:

```
    statement1  
    statement2
```

} A

**else:**

```
    statement3  
    statement4
```

} B

- sequence에 있는 원소들을 순서대로 variable에 대입한 후, A 부분 명령어를 수행  
→ sequence에 있는 원소 각각에 대해 수행할 연산을 정의함
- sequence에 저장된 모든 원소들에 대해 연산을 수행한 후, else 이후 B 부분 명령어를 수행 (else절은 생략 가능)

## 예제: for

---

```
# a simple for loop
for value in [42, 1024, 6]:
    print(value)
```

```
# similar to the following
value = 42
print(value)
value = 1024
print(value)
value = 6
print(value)
```

```
42
1024
6
```

## 예제: for loop with range as a sequence

---

```
# using range() with for loop
for index in range(5):
    print(index)

print('A couple of examples on range()')
print(range(5))
print(list(range(5)))
print(list(range(1, 4)))
```

```
0
1
2
3
4
A couple of examples on range()
range(0, 5)
[0, 1, 2, 3, 4]
[1, 2, 3]
```

## 예제: for loop with range() and len()

```
print('with range(len())')
t = [42, 1024, 23]
for i in range(len(t)):
    print('t[' + str(i) + '] = ' + str(t[i]), sep='')
    t[i] = 2 * t[i]

print(t)
```

```
t[0] = 42
t[1] = 1024
t[2] = 23
[84, 2048, 46]
```

# 함수를 호출 할 때, 인자로 리스트를 전달

```
def display(sequence):  
    new_list = []  
    for v in sequence:  
        print(v, end=' ' )  
    print()
```

```
t1 = [42, 1024, 23]  
t2 = [6, 28, 496]  
display(t1)  
display(t2)
```

```
42 1024 23  
6 28 496
```

# 함수의 반환값으로 리스트를 사용

```
import random

def random_list(n, k):
    new_list = []
    for i in range(k):
        new_list.append(random.randrange(n))
    return new_list

t = random_list(5, 2)
print(t)
print(random_list(10, 3))
```

[3, 4]

[5, 2, 3]



## 읽을 거리

---

- Python tutor: <http://pythontutor.com>



---

ANY QUESTIONS?