Lecture #03 함수

SE213 프로그래밍 (2018)

지난 시간에 다룬 내용

- 변수
 - 변수 대입문과 축약형
 - 변수의 저장공간
- 표준 입력(standard input): input()
- 형변환 (type conversion)
- 조건문: if, else, elif
- 주석
- 모듈 사용: math, random

오늘 다룰 내용

- 함수
 - 함수 소개
 - 함수의 정의와 인자 전달 방법
 - 네임스페이스와 지역 변수
 - return문과 반환값

함수란 무엇이고, 왜 사용하는가?

- 함수(function or subroutine/procedure)란?
 - 입력과 출력의 관계
 - 특정한 기능을 하는 명령문들의 집합
- 함수를 사용하는 이유
 - 공통된 부분의 코드를 재사용할 수 있도록 하기 위해
 - 코드의 가독성을 높이기 위해
 - 반복과 오류를 줄이기 위해
 - 추상화를 제공하기 위해

함수의 정의와 호출

```
def say_hello():
    print('Hello, World!')
say_hello()
print('Hi, python!')
say_hello()
```

```
Hello, World!
Hi, python!
Hello, World!
```

함수의 정의와 호출: 매개변수/인자와 반환값이 있는 경우

```
def square(x):
    return x * x
two_squared = square(2)
print(two_squared)
five_squared = square(5)
print(five_squared)
```

4 25

수학의 함수와 python의 함수 비교

	수학 함수	python의 함수
정의 (definition)	$f(x) = x^2$	<pre>def f(x): return x * x</pre>
호출 (call, invocation)	$y = 2 \cdot f(5) + 3$	y = 2*f(5) + 3
매개변수 (parameter)	X	X
인자¹ (argument)	5	5
반환값 ² (return value)	명시할 필요없음 (수식 자체가 반환값을 의미)	명시해야 함

python의 함수의 종류

- 내장 함수 (built-in functions)
 - 예: print(), input(), max(), min()
 - 68개 내장함수의 리스트: https://docs.python.org/3/library/functions.html
- 라이브러리 함수 (library functions)
 - 예: math 패키지의 exp(), log() 등
- 사용자 정의 함수 (user-defined functions)

함수 이름에 대한 규칙

- 변수명과 동일한 규칙: 알파벳, 숫자, _로 이루어지고, 알파벳 혹은 _로 시작
- python의 예약어들은 함수이름으로 사용할 수 없음, 예:

True	False	None	in	is
and	or	not	nonlocal	global
if	elif	else		
for	while	break	continue	
def	return	lambda	yield	class
import	from	as	with	finally
try	except	raise	assert	pass
break				

■ python 내장 함수의 이름을 사용할 수 있으나, 매우 권장되지 않음

함수를 정의하는 위치

- 함수를 부르기 전에 먼저 정의되어야 한다→ 일반적으로 파일 앞부분에 함수를 정의
- 규모가 큰 프로그램을 짜게 될 경우에는, 논리적 구조에 따라 여러 파일에 코드를 나눔 (이 때 class 혹은 module 등을 사용)

함수의 정의와 사용

```
■ 함수의 정의

def function_name(parameters):
    ____statement1
    ____statement2
    ____return return_value
```

■ 함수의 사용(실행) function name(argements)

함수명과 매개변수*(parameter, 함수 내부에서 사용되는 입력 변수의 이름)

함수가 호출될 때마다 실행되는 코드블럭 (들여쓰기로 구분됨)

가 반환값(return value)를 돌려주기 위해 return문을 사용

 신자*(arguments): 함수를

 호출할 때 전달하는 값

예제 1: 매개변수/인자와 반환값이 없는 경우

```
def say_hello():
    print('Hello, World!')
say_hello()
print('Hi, python!')
say_hello()
```

```
Hello, World!
Hi, python!
Hello, World!
```

예제 2: 매개변수/인자와 반환값이 있는 경우

```
def square(x):
    return x * x
two_squared = square(2)
print(two_squared)
five_squared = square(5)
print(five_squared)
```

4 25

매개변수의 기본값 지정

- 함수를 정의할 때, 매개변수의 기본값(default value)을 지정할 수 있음
 - 매개변수 이름 뒤에 = $default_value$ 로 기본값을 명시할 수 있음
 - 함수를 호출할 때, 인자를 넘겨주지 않은 경우에는 기본값을 사용함
- 기본값이 있는 매개변수들은 기본값이 없는 매개변수들 뒤에 나타나야 함
- 기본값이 있는 매개변수들이 여러 개가 있을 때, 앞쪽에 있는 매개변수는 기본값을 사용하고 뒤쪽에 있는 매개변수에 인자를 넘겨줄 수 없음

```
def add1(value1, value2=1, value3=2):
    return value1 + value2 + value3

print(add1(42, 1024, 23))
print(add1(42, 1024))
print(add1(42))
```

```
1089106845
```

키워드를 이용한 매개변수 지정

- 매개변수 이름을 키워드로 지정할 수 있음 > 순서가 중요하지 않음
- 디폴트 매개변수가 여러 개 있을 때, 그 중 일부 매개변수에만 인자를 넘길 때 주로 사용함

```
def power(base, exponent):
    return base ** exponent

print(power(2, 10))
print(power(base=2, exponent=10))
print(power(exponent=10, base=2))
```

```
102410241024
```

print() 함수

■ print() 함수: 인자들을 출력할 때 인자들 사이에 sep, 가장 마지막에 end를 출력 print(*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)

```
print(1, 2, 3)
print(4, 5)
print(1, 2, 3, end='')
print(4, 5)
print(1, 2, 3, sep='')
print(1, 2, 3, sep='hey')
print() # blank line
print('After one blank line')
print('\n') # two blank lines
print('After two blank lines')
```

```
1 2 3
4 5
1 2 34 5
123
1hey2hey3
After one blank line
After two blank lines
```

^{* &}lt;a href="https://docs.python.org/3/library/functions.html#print">https://docs.python.org/3/library/functions.html#print

네임스페이스와 지역 변수

- 네임스페이스 (namespace): 변수, 함수 등이 정의되어 있는 공간
- (단순화시킨) python에서 네임 스페이스의 종류와 그 생성/소멸에 관한 설명
 - 전역 네임스페이스 (global name space): 프로그램이 실행될 때 생성됨
 - 내장 함수와 전역 변수(함수 외부에서 정의된 변수)를 저장
 - 지역 네임스페이스 (local name space): 함수가 호출될 때 생성되고, 함수의 실행이 끝나면 소멸됨
 - 매개 변수와 지역 변수(함수 안에서 정의된 변수)를 저장

변수의 범위 (scope)

■ 변수의 범위 (scope): python에서 네임 스페이스, 즉 변수 혹은 함수가 직접 접근가능한 영역

- 변수 혹은 함수가 사용될 때,
 - 1. 지역 네임스페이스에서 검색
 - 2. 전역 네임스페이스에서 검색
 - 3. NameError를 발생

예제: 매개변수의 이름

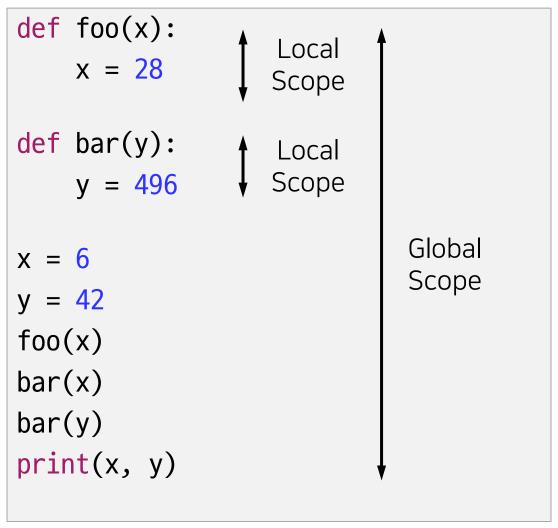
- 매개 변수의 이름은 함수 내부에서만 의미가 있고, 함수 외부(함수를 호출하는 쪽)에는 차이를 만들지 않음
- 참고: 아래 두 가지 형태의 함수는 호출하는 쪽에서는 동일한 함수

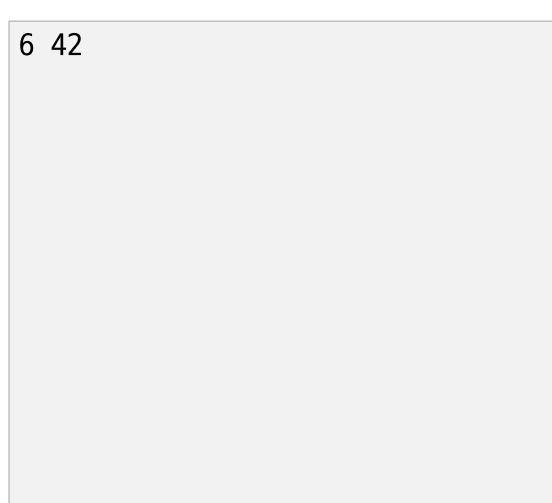
```
def square(x):
    return x * x

def square(y):
    return y * y

value = square(3)
```

예제: 지역 변수과 변수의 범위(scope)





리턴문(return statement)와 반환값

함수 내부에서 명령문 중 리턴문을 수행하면,
 반환값을 돌려주고 함수의 실행을 종료함

- 반환값이 없는 것을 나타내기 위해 None¹을 사용함
 - return문이 없는 경우
 - return문 뒤에 값이 주어지지 않은 경우

예시: return문

```
def age_group(age):
    if age <= 12:
        return 'childhood'
    elif age <= 18:
        return 'adolescent'
    elif age <= 65:
        return 'adult'
    else:
        return 'aged'
    # the following line will not be executed
    print('The last line of age_group()')
print(age_group(42))
```

adult

예시: 반환값이 없는 경우

```
None
def foo():
                                     None
    pass
def bar():
    return
print(foo())
print(bar())
```

^{*} pass 명령문은 아무 일도 하지 않고, 보통 코드블록이 필요한 경우에 placeholder도 사용됨

요약: 함수가 호출될 때, 수행되는 작업

- 인자가 있는 경우, 인자의 값을 먼저 계산함
- 함수를 위한 독립적인 지역 네임스페이스를 생성함
- 매개변수가 있는 경우,
 - 새로 만들어진 네임스페이스에 매개변수를 생성
 - 호출될 때 제공된 인자 혹은 디폴트 인자를 매개변수에 대입
- 함수 내부의 명령문을 실행함
 - 참고: 함수 내부에서는 임의의 명령문이 실행될 수 있음
- 함수의 코드블럭의 끝 혹은 return문이 있는 경우 함수의 실행을 종료함
- 반환값 혹은 None을 함수를 호출한 곳으로 반환함
 - 반환된 값은 호출한 곳, 즉 함수가 표현식에 사용된 곳에서 함수값으로 사용됨
- 지역 네임스페이스를 소멸시킴



ANY QUESTIONS?