

9. R中的并行计算I

罗翔宇

中国人民大学统计与大数据研究院

此课件内容基于Norman Matloff编著的《数据科学中的并行计算》（CRC Press, 汪磊、寇强译）

安装RStudio

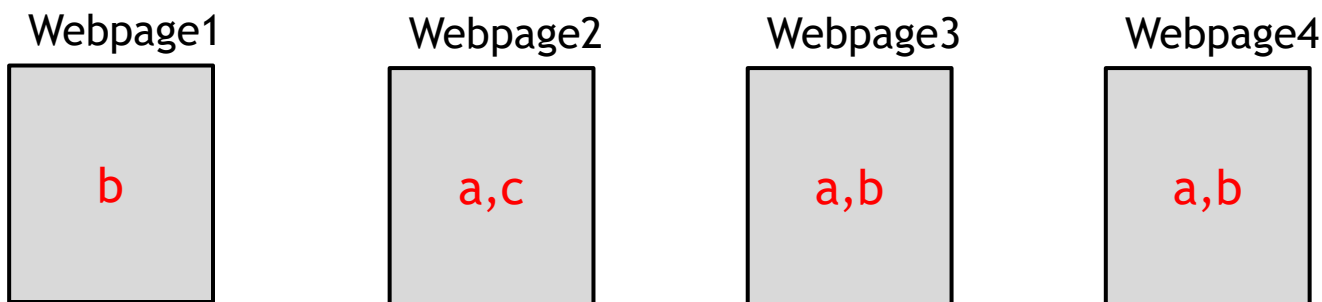
► <https://rstudio.com/products/rstudio/>



	Open Source Edition	RStudio Desktop Pro
Overview	<ul style="list-style-type: none">• Access RStudio locally• Syntax highlighting, code completion, and smart indentation• Execute R code directly from the source editor• Quickly jump to function definitions• Easily manage multiple working directories using projects• Integrated R help and documentation• Interactive debugger to diagnose and fix errors quickly• Extensive package development tools	<p>All of the features of open source; plus:</p> <ul style="list-style-type: none">• A commercial license for organizations not able to use AGPL software• Access to priority support• RStudio Professional Drivers
Support	Community forums only	<ul style="list-style-type: none">• Priority Email Support• 8 hour response during business hours (ET)
License	AGPL v3	RStudio License Agreement
Pricing	Free	\$995/year

例子：相互网页外链

- 在分析网页流量数据的时候，一个重要问题是计算所有网页之间的、相互外链的平均数目



- 4个网页，两个网页都链接到同一网站的情况：(1-2,0), (1-3,1), (1-4,1), (2-3,1), (2-4,1), (3-4,2)
- 相互外链的平均数目为： $(0+1+1+1+1+2) / 6 = 1$

例子：相互网页外链

► 串行代码

```
mutoutser <- function(links){  
  nr <- nrow(links)  
  nc <- ncol(links)  
  tot <- 0  
  for(i in 1:(nr-1)){  
    for(j in (i+1):nr){  
      for(k in 1:nc){  
        tot <- tot + links[i, k] * links[j, k]  
      }  
    }  
  }  
  tot / (nr * (nr-1) / 2)  
}
```

► links是一个nr行nc列的矩阵

► links[i, k]表示网页i是否具有链接k，是的话为1，不是的话为0

例子：相互网页外链

- 探究此串行代码性能，我们用如下模拟

```
sim <- function(nr, nc){  
  lnk <- matrix(sample(0:1, (nr*nc), replace = TRUE), nrow = nr)  
  system.time(mutoutser(lnk))  
}  
  
sim(1000, 1000)|
```

- 所得到的结果如下

用户	系统	流逝
48.73	0.02	49.16

- 用户时间给出了当前R进程花费的CPU时间
- 系统时间给出了操作系统代表当前进程花费的CPU时间，比如打开文件、输入输出、启动其它进程等
- 流逝时间指从R进程开始所实际流逝的时间，用了49.16秒

例子：相互网页外链

- R中的显式for循环很慢。一个避免for循环的方法是向量化，这样可以享受到向量运算底层C代码带来的速度

旧版本

```
for(i in 1:(nr-1)){  
  for(j in (i+1):nr){  
    for(k in 1:nc){  
      tot <- tot + links[i, k] * links[j, k]  
    }  
  }  
}
```

改进1

```
for(i in 1:(nr-1)){  
  for(j in (i+1):nr){  
    tmp <- links[j, ] %*% links[i, ]  
    tot <- tot + tmp  
  }  
}
```

改进2

```
for(i in 1:(nr-1)){  
  tmp <- links[(i+1):nr, ] %*% links[i, ]  
  tot <- tot + sum(tmp)  
}
```

例子：相互网页外链

► 向量化版本的函数

```
mutoutser1 <- function(links){  
  nr <- nrow(links)  
  nc <- ncol(links)  
  tot <- 0  
  for(i in 1:(nr-1)){  
    tmp <- links[(i+1):nr, ] %*% links[i, ]  
    tot <- tot + sum(tmp)  
  }  
  tot / (nr * (nr-1) / 2)  
}  
  
sim1 <- function(nr, nc){  
  lnk <- matrix(sample(0:1, (nr*nc), replace = TRUE), nrow = nr)  
  system.time(mutoutser1(lnk))  
}  
  
sim1(1000, 1000)
```

► 所得结果，仅用了4.28秒

用户	系统	流逝
2.84	1.44	4.28

► 若改为 `> sim1(2000, 2000)`

用户	系统	流逝
23.45	9.74	33.21

► 则需要并行计算进行进一步加速

例子：相互网页外链

- ▶ 并行工具的选择：R语言中并行最流行的工具有**snow**包、**multicore**包、**foreach**包和**Rmpi**包。前两个工具是R中基础包parallel包的一部分
- ▶ 由于multicore包只能运行在Linux或Mac的平台上，不能在Windows上运行，因此我们主要讨论snow包
- ▶ 包括snow包在内的这四个流行包都使用了**scatter/gather**范式
- ▶ 多个进程/线程帮助我们进行并行计算，其中一个叫manager，其余叫worker
 - ▶ **scatter**: manager把计算任务分块，分发给worker
 - ▶ **块计算**: worker在每个块上进行计算，将结果发送回manager
 - ▶ **gather**: manager把结果接收起来
- ▶ 在网站外链的例子中，不同worker负责for循环中不同i值对应的计算

例子：相互网页外链

► 并行代码

```
library(parallel)

doichunk <- function(ichunk){
  tot <- 0
  nr <- nrow(lnks)
  for(i in ichunk){
    tmp <- lnks[(i+1):nr, ] %*% lnks[i, ]
    tot <- tot + sum(tmp)
  }
  tot
}

mutoutpar <- function(cls, lnks){
  nr <- nrow(lnks)
  clusterExport(cls, "lnks")
  ichunks <- 1:(nr-1) #每个块对应一个值
  tots <- clusterApply(cls, ichunks, doichunk)
  Reduce(sum, tots) / (nr*(nr-1)/2)
}
```

- doichunk是将关于i的循环分解成多个块，让每个worker在分配给它的块上进行计算
- mutoutpar将整个过程包装起来，把i划分，然后在每个块上调用doichunk

例子：相互网页外链

► 并行代码

```
library(parallel)

doichunk <- function(ichunk){
  tot <- 0
  nr <- nrow(lnks)
  for(i in ichunk){
    tmp <- lnks[(i+1):nr, ] %*% lnks[i, ]
    tot <- tot + sum(tmp)
  }
  tot
}

mutoutpar <- function(cls, lnks){
  nr <- nrow(lnks)
  clusterExport(cls, "lnks")
  ichunks <- 1:(nr-1) #每个块对应一个值
  tots <- clusterApply(cls, ichunks, doichunk)
  Reduce(sum, tots) / (nr*(nr-1)/2)
}
```

- 用snow包的clusterExport来发送数据给worker，默认要求此数据是全局的
- 用snow包的clusterApply来指导worker对分配给它们的块进行计算，分配方式是轮询的(round robin)
- 调用R的核心函数Reduce将返回的结果结合起来(tots是一个列表)

例子：相互网页外链

► 并行代码

```
snowsim <- function(nr, nc, cls){  
  lns <-<- matrix(sample(0:1, nr*nc, replace = TRUE), nrow = nr)  
  system.time(mutoutputpar(cls, lns))  
}
```

#在多核机器上设置一个有nworkers个worker的集群

```
initmc <- function(nworkers){  
  makecluster(nworkers)  
}
```

#在制定的机器上设置集群

#每个机器一个worker

```
initcls <- function(workers){  
  makecluster(spec = workers)  
}
```

► 创建lns时，需要用到超赋值运算符<-使得lns是全局的

例子：相互网页外链

- ▶ 并行代码(两个内核，三个进程(1个manager, 2个worker))

```
#使用两个内核  
cl2 <- makeCluster(2)  
snowsim(2000, 2000, cl2)
```

- ▶ 运行结果(主要的计算都是由worker完成的，此运行时间只包括在流逝时间中)

用户	系统	流逝
0.35	0.53	25.57

- ▶ 速度提升了 $33.21/25.57 = 1.299$ 倍。这和理想的2倍不同，表明通信和其他开销也是一个主要因素
- ▶ 若不再用cl2，请用stopCluster(cl2)停止对应的snow集群

例子：相互网页外链

- ▶ 设置snow集群：**snow**集群是一个R的对象，不是物理实体，它包含了各种worker以及如何与其交互的信息
- ▶ 创建一个4节点的snow集群

```
> cls <- initmc(4)
> length(cls)
[1] 4
> cls
socket cluster with 4 nodes on host 'localhost'
```

```
> cls[[1]]
node of a socket cluster on host 'localhost' with pid 14200
> cls[[2]]
node of a socket cluster on host 'localhost' with pid 19296
> cls[[3]]
node of a socket cluster on host 'localhost' with pid 12688
> cls[[4]]
node of a socket cluster on host 'localhost' with pid 22960
```

- ▶ 创建指定机器名字的snow集群

```
> cl2 <- initcls(c("pc28", "pc29"))
|
```

- ▶ 此操作在自己电脑上**始终不会完成**，因为自己电脑并没有链接到一个具有pc28、pc29的计算机集群

“我的程序为什么这么慢？”

- ▶ 一个常见的情景：一个分析师拿到了一台新的多核机器，带着激动的心情，写并行代码求解大规模问题，最终却发现运行速度比串行还慢
- ▶ 速度的障碍
 - ▶ **通信开销**：数据会在进程间来回传输；不同进程去读取同一数据时，会相互阻塞
 - ▶ **负载平衡**：若不注意任务分配方式，有的worker可能会分配较多的任务
- ▶ 缺乏性能和硬件结构知识
 - ▶ 多处理系统（比如，具有多个CPU的电脑），一般共享一个物理内存，因此也称为**共享内存**系统
 - ▶ 一个集群是多个可以独立运行的电脑构成，电脑之间**联网**进行通信

“我的程序为什么这么慢？”

► 内存的基础知识

- 矩阵的存储在R中使用**列主序**，比如Z是一个6*5的矩阵，z[3,2]是在内存空间中的第6+3个
- **高速缓存**是一个常用来解决内存读取缓慢问题的设备，是运行速度很快的内存块，位于处理器芯片附近
 - 处理器想读取的变量未在高速缓存中，则会去内存中寻找(消耗时间)---**高速缓存未命中**
- **虚拟内存**：程序有一个变量X，其分配了地址888。但是在同一时间，还运行着其他程序，也可能给一个变量Y分配地址888。一个标准解决方案是，让地址888变为“虚拟”的。
 - 第一个程序变量的物理地址为7660，程序仍会说地址为888，硬件执行程序时，将888翻译成7660。硬件有一个表来做查询。
 - 虚拟内存系统把内存划分为页，在某个时刻，只有部分程序的页在内存中，其余在硬盘上。若你的程序需要在硬盘中的页时，则需要从硬盘读入内存，这是在时间上极其昂贵的---**缺页错误**

“我的程序为什么这么慢？”

► 延迟和带宽

- 通信信道的速度是由**延迟**和**带宽**来度量的
- **延迟**是一个信息从端到端的传输时间
- **带宽**是每秒钟能够往信道里发送的信息的数目
- 假设延迟是 l 秒，带宽是 b 字节每秒，那么发送 n 个字节信息所花费的时间为 $l + n/b$

并行循环调度

▶ 循环调度的类型：

▶ **静态调度**：循环迭代是在**执行开始之前**就已经分配好

▶ **动态调度**：把循环迭代分配给进程的过程**是在执行时进行的**

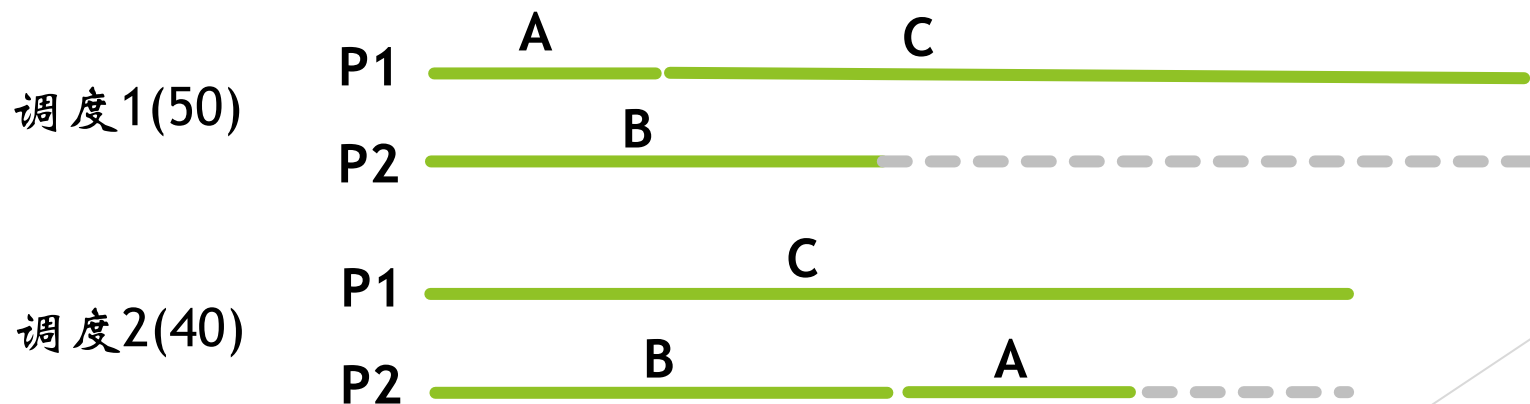
▶ 例子：有两个进程P1和P2(即两个worker)；三个循环迭代A,B,C,其需要的时间分别为10, 20, 40.

▶ 考虑两种调度方式

▶ 调度1：采用轮询的方式，A分配给P1，B分配给P2，C分配给P3

▶ 调度2：考虑到A,B,C所耗费的时间，反顺序动态进行分配。

▶ 不同的调度方式会导致不同的负载不均衡



snow中的分块

- 我们利用clusterSplit进行分块

```
doichunk <- function(ichunk){
  tot <- 0
  nr <- nrow(lnks)
  for(i in ichunk){
    tmp <- lnks[(i+1):nr, ] %*% lnks[i, ]
    tot <- tot + sum(tmp)
  }
  tot
}

mutoutpar <- function(cls, lnks){
  nr <- nrow(lnks)
  clusterExport(cls, "lnks")
  ichunks <- clustersplit(cls, 1:(nr-1)) #利用clustersplit进行分块
  tots <- clusterApply(cls, ichunks, doichunk)
  Reduce(sum, tots) / (nr*(nr-1)/2)
}
```

- 假设有lnks有500行，我们有4个workers,clusterSplit将其均分或大致均分到每个worker上，即worker1有任务1~125 worker2有任务126~250， worker3有任务251~375， worker4有任务376~500

```
> clustersplit(cls, 1:50)
[[1]]
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

[[2]]
[1] 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

[[3]]
[1] 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37

[[4]]
[1] 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
```

snow中的分块

► 分块和不分块的比较 (2个worker)

```
> cls <- makeCluster(2)
> #分块
> snowsim(2000, 2000, cls)
```

用户	系统	流逝
0.09	0.52	24.81

```
> #不分块
> snowsim(2000, 2000, cls)
```

用户	系统	流逝
0.53	0.85	27.20

snow中的分块

► 分块和不分块的比较 (2个worker)

```
> cls <- makeCluster(2)
> #分块
> snowsim(2000, 2000, cls)
```

用户	系统	流逝
0.09	0.52	24.81

```
> #不分块
> snowsim(2000, 2000, cls)
```

用户	系统	流逝
0.53	0.85	27.20

例子：所有可能回归

- ▶ 线性回归中， n 个观察值、 p 个预测变量，在变量选择的所有可能回归中，找到一个最为合适的模型。用统计的说法，就是一个变量选择的问题。在这个例子，将通过计算adjusted R^2 来进行选择。
- ▶ 并行化策略：共有 2^p 种可能，当 p 较大时，计算量就会相当的大
 - ▶ 给每个进程分配不同的预测变量集合，比如进程1对预测变量集合为 $\{2, 5\}$ 进行计算，进程2对预测变量集合为 $\{8, 9, 12\}$ 进行计算
- ▶ 目标：在给定预测变量个数不超过 k 的条件下，通过adjusted R^2 找到最合适的模型

例子：所有可能回归

- 代码(生成数据，将矩阵转化为列表)

```
####  
  
#generate data  
gendata <- function(n, p){  
  x <- matrix(rnorm(n*p), ncol=p)  
  y <- x %*% c(rep(0.5, p)) + rnorm(n)  
}  
  
#convert matrix rows (rc=1) or  
# columns (rc=2) to list  
matrixtolist <- function(rc, m){  
  if(rc == 1){  
    Map(function(rownum) m[rownum, ], 1:nrow(m))  
  }else{  
    Map(function(colnum) m[, colnum], 1:ncol(m))  
  }  
}
```

- x,y是全局变量因此用超赋值符号<<

例子：所有可能回归

- 代码(生成所有可能的预测集合，以及计算某个预测集合对应的adjusted R2)

```
#generate a nonempty subset from {1,...,p}
# with size <= k; the returned value is
# an R list; each element in the R list
# is a set of predictors
genallcombs <- function(p, k){
  allcombs <- list()
  for(i in 1:k){
    tmp <- combn(1:p, i)
    allcombs <- c(allcombs, matrixtolist(tmp, rc=2))
  }
  allcombs
}

#calculate the adjusted R2 from
# a predictor set "onepset"
#returned is a k+1 dimensional vector
#e.g., k=4, (0.28, 1, 3, 0, 0)
dolpset <- function(onepset, x, y){
  slm <- summary(lm(y ~ x[,onepset]))
  n0s <- ncol(x) - length(onepset)
  c(slm$adj.r.squared, onepset, rep(0, n0s))
}
```

- `combn(1:p, i)`返回从1:p中不放回抽取i个元素的所有可能情况，是一个i行的矩阵(每一列对应一种可能情况,大家可以试试`combn(1:5, 3)`)

例子：所有可能回归

- 代码：关于函数genallcombs的一个例子

```
> genallcombs(3,2)
```

```
[[1]]  
[1] 1
```

```
[[2]]  
[1] 2
```

```
[[3]]  
[1] 3
```

```
[[4]]  
[1] 1 2
```

```
[[5]]  
[1] 1 3
```

```
[[6]]  
[1] 2 3
```

例子：所有可能回归

- ▶ 代码(返回预测变量集合索引从psetsstart到lasttask的adjusted R2情况)

```
#calculate adjusted R2s for one chunk
#psetsstart is the first index of this chunk
dochunk <- function(psetsstart, x, y, allcombs, chunksize){
  ncombs <- length(allcombs)
  lasttask <- min(psetsstart+chunksize-1, ncombs)
  t(sapply(allcombs[psetsstart:lasttask], do1pset, x, y))
}
```

- ▶ `lasttask <- min(...)`这一行命令是考虑所有可能组合数不能等分的情况，不能超过ncombs
- ▶ `dochunk(3, x, y, allcombs, 4)`即计算预测集合为allcombs[3], allcombs[4], allcombs[5], allcombs[6]所对应的adjusted R2
- ▶ `sapply`将结果是按列排列的，因此需要调用转置函数t

例子：所有可能回归

► 代码(主要的函数)

```
snowapr <- function(cls, x, y, k, reverse=F, dyn=F, chunksize=1){  
  # cls: snow cluster  
  # x: predictor matrix, one column corresponds to a predictor  
  # y: response vector  
  # k: maximum size of predictor variable sets  
  # reverse: TRUE if we reverse the iteration order  
  # dyn: TRUE if we use dynamic assignment  
  # chunksize: size of a chunk  
  
  require(parallel)  
  p <- ncol(x)  
  
  allcombs <- genallcombs(p, k)  
  ncombs <- length(allcombs)  
  
  clusterExport(cls, "do1pset")  
  
  #set the starting indices  
  tasks <- if(!reverse) seq(1, ncombs, chunksize)  
            else seq(ncombs, 1, -chunksize)  
  
  if(!dyn){  
    out <- clusterApply(cls, tasks, dochunk, x, y,  
                        allcombs, chunksize)  
  }else{  
    out <- clusterApplyLB(cls, tasks, dochunk, x, y,  
                          allcombs, chunksize)  
  }  
  Reduce(rbind, out)  
}
```

例子：所有可能回归

- ▶ 代码：（主要函数中一个重要命令）

```
if(!dyn){  
  out <- clusterApply(cls, tasks, dochunk, x, y,  
                      allcombs, chunksize)  
}else{  
  out <- clusterApplyLB(cls, tasks, dochunk, x, y,  
                        allcombs, chunksize)  
}
```

- ▶ clusterApply指静态调度，若是两个worker1,worker2，那么worker1负责第1,3,5,...块，worker负责第2,4,6,...块
- ▶ clusterApplyLB指动态调度，worker1负责第1块，worker2负责第2块，剩下的调度我们提前就不知道了，依赖于程序执行中worker实际的完成情况。LB指负荷均衡(load balance)

例子：所有可能回归

► 代码(总结函数)

```
#the summarized function
snowtest <- function(cls, n, p, k, chunksize=1, dyn=F, rvrs=F){
  gendata(n, p)
  snowapr(cls, x, y, k, rvrs, dyn, chunksize)
}
```

► 一个简单结果

```
> c4 <- makeCluster(4)
> snowtest(c4, 100, 4, 2)
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,] 0.08985175 1 0 0 0
[2,] 0.13924794 2 0 0 0
[3,] 0.11805809 3 0 0 0
[4,] 0.21869697 4 0 0 0
[5,] 0.19920755 1 2 0 0
[6,] 0.23318139 1 3 0 0
[7,] 0.30849137 1 4 0 0
[8,] 0.33275602 2 3 0 0
[9,] 0.32308946 2 4 0 0
[10,] 0.34225709 3 4 0 0
```

例子：所有可能回归，计时实验

► 只调用一个核

```
> n <- 10000  
> p <- 20  
> k <- 3  
> c1 <- makeCluster(1)  
> system.time(snowtest(c1, n, p, k))  
用户 系统 流逝  
3.55 18.12 31.15
```

► 调用两个核

```
> c2 <- makeCluster(2)  
> system.time(snowtest(c2, n, p, k))  
用户 系统 流逝  
3.03 17.78 25.77
```

► 利用动态调用

```
> system.time(snowtest(c2, n, p, k, dyn = TRUE))  
用户 系统 流逝  
3.03 17.84 20.92
```

► 尝试不同的chunksize

```
> system.time(snowtest(c2, n, p, k, dyn = TRUE, chunksize = 10))  
用户 系统 流逝  
0.37 1.86 5.72  
> system.time(snowtest(c2, n, p, k, dyn = TRUE, chunksize = 20))  
用户 系统 流逝  
0.18 1.05 5.09  
> system.time(snowtest(c2, n, p, k, dyn = TRUE, chunksize = 50))  
用户 系统 流逝  
0.11 0.37 4.93
```

例子：所有可能回归，改进版本

- ▶ 如果我们熟悉线性回归的话，我们知道估计量 $\hat{\beta} = (X'X)^{-1}X'Y$ ，其中 X 的第一列均为1，表示回归中的截距项
- ▶ 由于我们对不同的预测变量集合均用了`lm()`函数，其中就需要重复利用矩阵相乘，这些计算量其实可以通过提前计算好 $(X'X)^{-1}$ 和 $X'Y$ 再取子矩阵避免
- ▶ 比如 \tilde{X} 由 X 的第(1,3,4)列构成，那么 $\tilde{X}'\tilde{X}$ 就是 $X'X$ 的第(1,3,4)列和第(1,3,4)行构成，因此不用重新计算，只需提取子矩阵即可