# 代码规范化计划

# 一，CMakelist 方面

1.window平台CMakelist无效命令删除，e.g.UNIX,PLATFORM sa8155....

2.宏定义开关不应该通过修改CMakelist文件进行切换，应该通过cmake -DXXXX=1/0 在代码内判断进行切换。

3.各个模块名称，项目名称和编译产物命名需要正确且简介表达其含义，比如windos Cmakelist 中还存在tevs20等名称。

4.windows/arm端的CMakelist存放位置和调用不合理，存在通用部分。

5.window平台Cmakelist 中存在一些非必要的拷贝操作，比如拷贝非必要头文件到固定目录。

6.windows编译结束后需要自动拷贝相关动态库，并将算法库和必要头文件拷贝到专用的输出目录内。

7.CMakelist 中存在重复的命令需要清除。

# 二，代码方面

## 1.注释方面

1.所有注释使用英文，且注释需要在函数或变量上一行进行，禁止在变量同行进行注释。

2.每个文件开头需要注明文件内容实现了一些什么功能，并标注最近一次修改时间，修改人员的名字。未修改过的沿用TEVS20的代码部分，注释说明修改人员为：initial version, 修改时间为：first commit

3.每个函数需要简介说明其功能

4.结构体内部变量需要注明其含义

## 2.代码方面

1.各个模块的命名需要能直观反应其作用，比如mnnwin,mnnwinmulti 需要修改

2.无用的模块代码和目录需要删除，比如：~~seg\_extractor~~，trafficflow

3.模型文件仅维护不同引擎的最新模型，其他无效模型删除

4.sdk运行相关配置文件需要单独存放，不要和编译相关文件放在一起，比如tevs30\_win

5.projects,platform中无效的目录删除

6..test目录内的测试脚本需要整理。单模块测试放在一个目录内，全流程放在一个目录内。删除比如infer这类无效目录/文件

7.接口文件单独放置，不要放在test目录下，可以放在api下，cfgs和api目录中无效的需要删除

8.common 中无效文件需要删除，比如utils目录

# 三，第三方依赖库方面

1.需要将库补全，windows+arm端。上传到群文件中，并在文档中说明下载地址。

2.Alios的ALOG需要补充alog的的头文件和库（arm端），打印信息windows走printf，arm走ALog

# PS:

***详细的模块调用逻辑和介绍需要整理成文档，代码内注释需要简明清晰。***

***文件开头注释标准样例：***

/\*\*  
 \* Usage: This file contains actual forward engine, padlepadle inference.  
 \* Author: qiuchao.qiu@alibaba-inc.com  
 \* Group: STC\_WH\_CV  
 \* Time: 2022.7.28  
\*/