

# 요구사항 정의서

과제명 : 미니프로젝트 - 카지노

2023. 09. 22

# 목 차

## I. 개요

1. 문서의 목적
2. 요구사항 및 문서의 범위

## II. 유스케이스

1. 유스케이스 다이어그램
2. 유스케이스 명세

## III. 기능 요구사항

# I. 개요

## 1. 문서의 목적

본 문서는 “카지노 게임” 개발의 요구사항을 정의한 문서이다.

이 요구사항 정의서는 카지노 게임 개발을 위한 설계문서를 작성하는데 기초가 되며 사용자 유즈케이스를 기반으로 SW가 제공해야 할 기능 및 화면에서 필수적으로 구현되어야 할 요구사항에 대해 기술하고 정의한다.

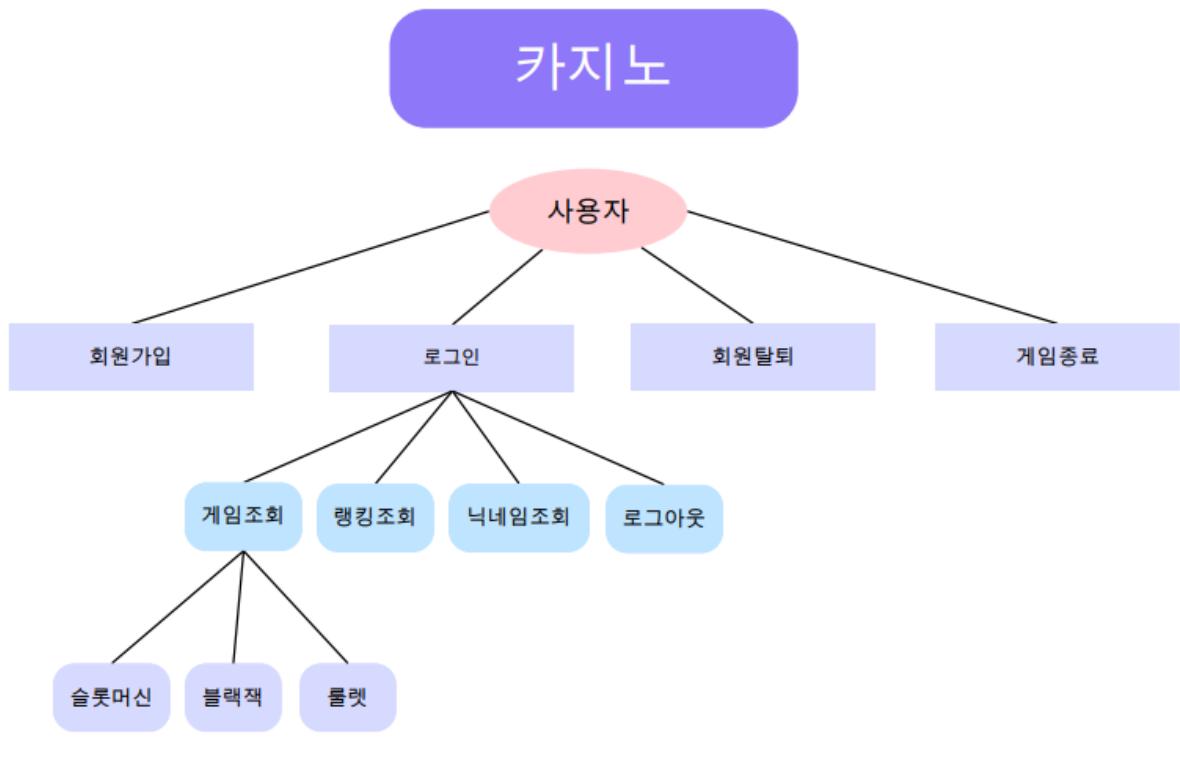
본 문서는 가능한 구체적이며 간결하게 표현되어야 하고 추후 시험이 가능해야 하며, 본 문서를 사용하는 대상은 본 과제를 기획하는 기획자, SW를 개발하는 개발자 등이며, 본 과제의 요구사항 도출 및 개발 과정에서 본 문서를 활용할 수 있도록 한다.

## 2. 요구사항 및 문서의 범위

본 문서에서는 유스케이스 및 기능·비기능 요구사항의 기술을 그 범위로 한다.

## II. 유스케이스

### 1. 유스케이스 다이어그램



### 2. 유스케이스 명세

유스케이스 이름	회원가입
유스케이스 ID	Join
관련 요구사항	중복되지 않는 id, pw, nickname을 입력한다.
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자

이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자로부터 id, pw, nickname을 입력받는다.</li> <li>- 데이터베이스에서 id가 존재하는지 확인한다.</li> <li>- 존재한다면 '다시 입력하세요' 메시지.</li> <li>- 존재하지 않는다면 회원가입 완료 및 기본자금 50만원이 주어진다.</li> </ul>
종료조건	회원가입 완료
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	로그인
유스케이스 ID	login
관련 요구사항	<p><b>id</b>와 <b>pw</b>를 입력받는다.</p> <p>데이터베이스의 <b>id</b>와 <b>pw</b>가 모두 일치하는 튜플이 있어야 한다.</p>
우선순위	상
선행조건	회원가입이 되어있어야 한다.
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자로부터 id, pw 을 입력받는다.</li> <li>- 데이터베이스에서 id와 pw가 존재하는지 확인한다.</li> <li>- 데이터베이스에 존재한다면, 로그인 성공 및 다음 화면으로</li> <li>- 존재하지 않는다면 로그인 실패</li> </ul>
종료조건	로그인 완료 또는 실패
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	회원탈퇴
유스케이스 ID	withdraw
관련 요구사항	<p><b>id</b>와 <b>pw</b>를 입력받는다.</p> <p>데이터베이스의 <b>id</b>와 <b>pw</b>가 모두 일치하는 튜플이 있어야한다.</p>
우선순위	상
선행조건	회원가입이 되어있어야 한다.
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자로부터 <b>id</b>, <b>pw</b> 을 입력받는다.</li> <li>- 데이터베이스에서 <b>id</b>와 <b>pw</b>가 존재하는지 확인한다.</li> <li>- 데이터베이스에 존재한다면, 회원탈퇴 성공</li> <li>- 존재하지 않는다면 회원탈퇴 실패</li> </ul>
종료조건	회원탈퇴 완료 또는 실패
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	게임종료
유스케이스 ID	break
관련 요구사항	N/A
우선순위	하
선행조건	N/A
관련 액터	사용자

이벤트 흐름	사용자가 게임을 종료하고 싶다면 선택하여 자동 로그아웃되며 게임 종료.
종료조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	게임메뉴
유스케이스 ID	gameMenu
관련 요구사항	로그인 성공
우선순위	상
선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 [1] 블랙잭 [2] 슬롯머신 [3] 룰렛 중 하나를 선택하여 선택한 게임으로 넘어간다.</li> </ul>
종료조건	게임선택 시
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	랭킹조회
유스케이스 ID	searchRank

관련 요구사항	로그인 성공
우선순위	상
선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- DB에서 닉네임과 money를 가져와서 money에 대한 내림차순으로 출력한다.</li> </ul>
종료조건	랭킹조회 완료 시
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	닉네임 조회
유스케이스 ID	searchNickname
관련 요구사항	로그인 성공
우선순위	상
선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 입력받은 닉네임이 DB에 있는지 확인하여 닉네임과 money를 출력한다.</li> </ul>
종료조건	닉네임조회 완료 시
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	로그아웃
유스케이스 ID	break
관련 요구사항	로그인 성공
우선순위	상
선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 로그아웃을 희망한다면 로그아웃되어 메인화면으로 이동.</li> </ul>
종료조건	로그아웃 완료 시
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	블랙잭
유스케이스 ID	blackJack
관련 요구사항	게임 메뉴에서 블랙잭 선택 시
우선순위	상
선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 배팅하고 싶은 금액을 입력 받아 딜러와 게임을 시작한다.</li> <li>- 숫자가 배정되어 있는 카드 두장을 기본적으로 지급받게 되며, 카드 숫자를 합쳐 가능한 21에 가깝게 만들면 이기는 게임. 처음 받은 2장 합쳐 21이 나오는 경우 블랙잭이 되며 21이 되지 않았을 경우 원한다면 얼마든지 카드를 계속 뽑을 수 있다. 하지만 카드 숫자의 합이 21을 초과하게 되는 순간 '버스트'라고 하며 딜러의 결과에 관계없이 플레이어가</li> </ul>

	<p>패배한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 버스트 또는 딜러보다 점수가 낮거나 버스트가 된다면 패배하고 21점 이하에서 딜러보다 점수가 높다면 이기게 된다.</li> </ul>
종료조건	게임 승리 또는 패배 시
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	슬롯머신
유스케이스 ID	slotMachine
관련 요구사항	게임 메뉴에서 슬롯머신 선택 시
우선순위	상
선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 화폐를 배팅하고 슬롯머신을 돌린다.</li> <li>- 슬롯머신에는 1~9까지의 숫자 ( 혹은 그림)이 돌아가고</li> <li>- 사용자가 버튼을 누르면 랜덤하게 숫자가 출력된다.</li> <li>- 3개의 숫자가 모두 동일하면 성공!! 배당금을 받는다.</li> <li>- 777이 나오면 잭팟!!!</li> </ul>
종료조건	게임 승리 또는 패배 시
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	룰렛
유스케이스 ID	roulette
관련 요구사항	게임 메뉴에서 룰렛 선택 시
우선순위	상

선행조건	로그인
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 숫자를 선택하고 베팅을 한다.</li> <li>- 1, 2, 3, 5, 10, 15, 20 (예시) 중의 하나의 숫자가 정해진 weight의 개수만큼의 확률로 들어있고 그 중 하나를 뽑는다.</li> <li>- 맞추면 배당금 + 배율*배당금을 받고 틀리면 배당금마저 받지 못한다.</li> </ul>
종료조건	게임 승리 또는 패배 시
기타 요구사항	N/A

### III. 기능 요구사항

#### (1) 통합 요구사항

성능	시스템의 자원을 효율적으로 사용 해 사용자가 선택상황 시 1초 이내에 연결이 성립 되어야 한다.
신뢰성	시스템이 주어진 요구사항을 준수하여 동작하도록 한다.
보안성	허가되지 않은 사용자가 시스템에 접근하거나, 사용자가 접근권한이 없는 시스템의 정보를 접근하지 못한다.
안정성	시스템이 실제 재산과는 무관하게 한다.

기능성	사용자가 원하는 순간에 시스템을 제공하도록 한다.
-----	-----------------------------

## (2) 기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	우선순위
Join	회원가입	ID, PW, NICKNAME을 입력받고 DB에 없는 ID라면 DB에 ID, PW, NICKNAME, MONEY (DEFAULT)을 저장한다.	중
Login	로그인	ID, PW을 입력받고 DB에 상응하는 ID, PW가 있으면 로그인 성공, 없으면 로그인 실패	중
Withdraw	회원탈퇴	ID, PW을 입력받고 DB에 상응하는 ID, PW가 있으면 DB에서 상응하는 튜플을 삭제, 없으면 회원탈퇴 실패	중
GameSet	게임종료	break문을 사용하여 while문에서 탈출. 프로그램 종료	하
GameStart	게임조회	카지노 게임 3가지 (슬롯머신, 블랙잭, 룰렛) 중 하나를 선택	중
SearchRank	랭킹조회	DB에서 전체 유저의 NICKNAME과 MONEY를 조회하여 출력 (ROWNUM은 추후에 결정)	중
SearchNickname	닉네임조회	DB에서 입력받은 NICKNAME의 MONEY를 조회하여 출력. DB에 없을 경우 조회 실패	중
LogOut	로그아웃	break문을 사용하여 while문에서 탈출. 메인화면으로 이동	하

SlotMachine	슬롯머신	베팅금을 입력받고 게임에서 승리하면 배당금을 받고 지면 베팅금을 잃는다.	상
Blackjack	블랙잭	베팅금을 입력받고 게임에서 승리하면 배당금을 받고 지면 베팅금을 잃는다.	상
roulette	룰렛	베팅금을 입력받고 게임에서 승리하면 배당금을 받고 지면 베팅금을 잃는다.	상