

# 회의록

날짜	2024.11.26-28	시간	16:00-19:00
장소	한림대학교 도서관 17305호	작성자	박건웅
참석자	정진영, 박성민, 엄주성, 박건웅		
목적(목표)	기말 프로젝트 완성		
주제	주제 선정 및 기능 설계		
회의 내용	<p>1 주제 선정</p> <p>가) 지도 활용</p> <ul style="list-style-type: none"><li>① 지도 API 활용 가능 여부 파악<ul style="list-style-type: none"><li>- 다이나믹 웹 페이지를 활용하는 네이버, 카카오 API 키 사용</li></ul></li><li>② streamlit folium 라이브러리 사용</li><li>③ 제한 사항<ul style="list-style-type: none"><li>- 지도 API 사용해 본 조원 없음</li><li>↳ 사용하기에 무리가 있음</li></ul></li></ul> <p>나) 게임 제작</p> <ul style="list-style-type: none"><li>① 간단한 게임 여러 개 합쳐서 종합게임 구현<ul style="list-style-type: none"><li>- 예) 크롬 다이노, 테트리스, 지뢰찾기 등</li></ul></li><li>② 스토리형 게임(상황이 주어지고 플레이어의 input에 따라 게임 진행)</li><li>③ 제한 사항<ul style="list-style-type: none"><li>- 간단한 게임들은 오픈소스로 코드가 주어 져 있는데 그렇다면 협업을 어디서 해야하는 가?</li></ul></li></ul> <p>다) 건강 관리</p> <ul style="list-style-type: none"><li>① 하루에 얼마나 먹었는지 음식을 입력하면 칼로리 계산해주는 기능</li><li>② 제한 사항<ul style="list-style-type: none"><li>- 칼로리만 계산해주는 기능 하나로는 건강 관리 시스템이 부족함</li><li>- 그렇다고 웹에서 심박수 기능, 만보기 기 능을 구현하는 것은 사실 상 불가</li></ul></li></ul> <p>라) 백준 문제풀이</p> <ul style="list-style-type: none"><li>① 백준 문제들의 정답 및 풀이 기능 구현</li><li>② 제한 사항<ul style="list-style-type: none"><li>- 구현하기에 여러가지 어려움이 있다고 판 단(수많은 문제 개수)</li></ul></li></ul> <p>마) 메시지 자동 전송기</p> <ul style="list-style-type: none"><li>① 한 때 유행하였던 가짜 기프티콘 보내기 기능</li></ul>		

	<p>구현</p> <p>② 재미있는 프로젝트를 만들자는 취지</p> <p>③ 제한 사항</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 너무 가벼운 느낌이 들</li> </ul> <p>2 주제 확정</p> <p>가) 간단한 종합 게임 사이트 제작</p> <p>① 간단한 게임들을 여러 개 엮어서 인터페이스 구현</p> <p>② 게임 종류에 대한 예시</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 오목, 알까기, 테트리스, 스도쿠, 지뢰찾기, 크롬 다이노, 팩맨, 플레피버드, 2048 등</li> </ul> <p>③ 게임 확정을 아직 못함</p> <p>3 기능 설계</p> <p>가) 게임 추가 외에 개성적인 기능 추가 가능 여부</p> <p>① 로그인 기능 추가</p> <p>② 로그인 후 게임 선택 목차</p> <p>③ 랭킹 기능 추가</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 제한 사항</li> <li>실시간 랭킹 기능 구현에 어려움이 있음 (예) 서버 구현, 실시간 점수 반영 기능 구현)</li> </ul> <p>④ 레벨 시스템</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임 결과 점수 반영 및 그에 따른 경험치 부여 및 레벨 시스템 구현</li> <li>- 칭호, 업적, 휘장 기능</li> <li>- 점수 결과 스크린샷 및 공유 기능</li> <li>- 플레이어 아바타 생성 및 커스터마이징 기능</li> </ul> <p>4 종합 제한 사항</p> <p>가) streamlit으로 파이썬 코드 구현 가능 여부 문제</p> <p>나) 어떻게 작업 트리 구성을 할 것인지에 대한 문제</p> <p>5 질문 사항</p> <p>가) streamlit으로 서버 없이 실시간 랭킹 기능 구현 가능한지 질문</p> <p>나) streamlit과 파이썬 코드 어떻게 접목 시키는지 질문</p> <p>다) 앱 스타터 킷으로 파이썬 코드 구현가능한지 질문</p>
결론 및 합의	주제 선정 완료 및 역할 분담
할 일	랭킹 기능 구현 관련 알아보기, 게임 기초 구현
참고 사항	X

