

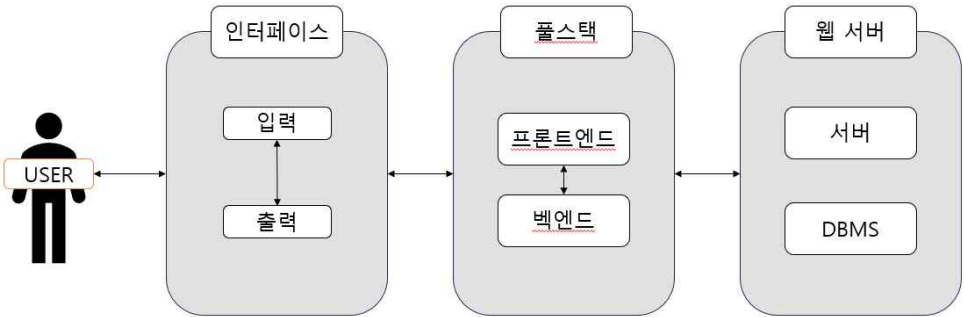
(오픈소스 전문)프로젝트 계획서

(caveman) 팀

작품명 (주제)	(국문) 어르신 활력 프로젝트		
	(영문) (ELSA)Empowering Lives for Senior Activity		
책 임 자	성 명	정강훈	
	소 속	소프트웨어학과	
	학 번	2021041032	
개발기간	2025년 3월 6일 ~ 2025년 6월 19일		
참여학생	학번	이름	전공
	2021041032	정강훈	소프트웨어학과
	2021041054	진우혁	소프트웨어학과
지도교수	강재구		
작품(주제)에 대한 요약			
작품 설명	<p>ELSA는 어르신들이 쉽고 안전하게 건강을 관리할 수 있도록 돕는 스마트 헬스케어 앱입니다. 현대 사회에서 고령화가 빠르게 진행되면서, 어르신들의 자가 건강 관리가 점점 더 중요해지고 있습니다. 하지만 기존의 건강 관리 방식은 병원 방문이나 보호자의 직접적인 도움이 필요하여 어르신들이 스스로 건강을 챙기기 어려운 한계가 있습니다.</p> <p>ELSA는 이러한 문제를 해결하기 위해 개발된 앱으로, 스마트 기술을 활용하여 어르신들이 더욱 건강하고 안전한 삶을 누릴 수 있도록 지원합니다.</p>		
작품의 주요 기능	<p>1. 맞춤형 운동 추천 시스템</p> <p>-아픈 부위별 맞춤 운동을 추천하여 건강한 생활 지원</p> <p>-영상 가이드 제공을 통해 어르신들이 쉽게 운동을 따라 할 수 있도록 지원</p> <p>2. 동기 부여 및 지식 제공</p> <p>-사용자가 앱을 실행 또는 로딩 화면을 볼 때 운동 및 건강 관련 동기부여 문구를 제공</p>		

작품(주제)에 대한 요약 (계속)

운영개념



기타 개발 시
고려사항

- 1. 어르신들의 가독성과 편의성을 높이고자 쉽고 간단한 UI로 구성 및 복잡한 기능 최소화
- 2. 최신 건강 정보, 운동 가이드 등 주기적인 건강 콘텐츠 제공
- 3. 쉬운 동작부터 차근차근 따라 할 수 있도록 영상 제공

개발일정 및
업무분장

1. 개발일정(표로 작성)

	2주	3주	4주	5주	6주	7주	8주	9주	10주	11주	12주	13주	14주	15주
계획														
분석														
설계														
구현														
발표														

2. 업무분장(표로 작성)

정강훈	PM(Project Manager)	일정 관리, 팀 커뮤니케이션 조율
	풀스택 개발자	안드로이드 UI 개발, 사용자 인터페이스 구현+ 서버 개발, 데이터베이스 구축
	디자이너	앱 디자인, 아이콘/로고 제작
진우혁	프로젝트 기획자	기능 정의, 앱 기획, UI/UX 설계
	풀스택 개발자	안드로이드 UI 개발, 사용자 인터페이스 구현+ 서버 개발, 데이터베이스 구축
	QA Tester	앱 테스트, 버그 수정 피드백

선행기술 조사 분석	<p><특허></p> <p>1. 1020220141219 (2022.10.28.) (주)듀얼헬스케어 이용자 맞춤형 헬스케어 프로그램 및 콘텐츠 제공 시스템 User-tailored healthcare program and content provision system</p> <p>2. 1020220128403 (2022.10.07.) 박성하 개인 맞춤형 디지털 헬스케어 플랫폼 Personalized digital healthcare platform</p>
	<p><논문></p> <p>1. 한국통신학회[2011.11.01.] 이승무, 나재욱, 최준혁, 윤배원, 권해인 스마트폰을 이용한 재활 운동 어플리케이션 설계(Design of Application for Remedial Exercise Using Smartphone</p> <p>2. 한국컴퓨터정보학회[2021.07] 박선화, 양은진, 박준성, 손민지 AI를 적용한 맞춤형 헬스 앱, 'AFit'(personalized health app with AI, 'AFit')</p>
	<p><상용 제품></p> <p>1. 엑서사이트케어</p> <p>2. AFIT</p>
Key Words (5개) : 헬스케어, 어르신, 재활운동, firebase, geminie	
지도 교수	강재구 (서명)

주차	목표	주요 작업	단계
1~4	기획 및 설계	기능 정의, 와이어프레임 제작, UI/UX 디자인, 기술 스택 선정, 프로젝트 세팅	백로그 생성 & 계획 수립
5~7	핵심 기능 구현 (메인 화면, 네비게이션)	메인 화면 개발, 네비게이션 바 구성, 운동 추천 시스템 개발	스프린트 1
8~9	약 복용 알림 기능 구현	로컬 알림/Firebase 푸시 알림, 사용자 프로필 설정, 데이터 저장 구조 설계	스프린트 1
9~10	운동 영상 가이드 추가	YouTube API/자체 영상 활용, Firebase 연동, 사용자 데이터 저장	스프린트 2
10~11	동기부여 기능 및 성능 최적화	동기부여 메시지 추가, 건강 정보 제공, 오류 처리 및 성능 최적화	스프린트 3
12	UX 테스트 및 피드백 반영	UX 테스트 진행, 내부 테스트 및 피드백 반영	스프린트 3
13	버그 수정 및 UI 개선	피드백 반영한 디자인 수정, 성능 개선	스프린트 4
14	최종 테스트 및 출시 준비	최종 테스트	스프린트 5