实验**3 模板**与换钱

**i. 模板**

**Description**

定义一个单向链表的模版类 ,它分别实现增加(Add),删除(Remove),查找(Find)和打 印(PrintList)操作。

Input

每行为以下四种操作之一:

add int

remove int

find int

printList int

Output

每种操作对应的返回值:

add:bool

remove:bool

find:bool

printList:链表中的数字序列

Sample Input

add 3

add 5

add 8

add 13

add 15

add -1

add 0

remove 4

remove 5

add 8

add 9

add 10

add 11

find 10

remove 10

find 10

find 11

printList

printList

find 13

add -1

printList

remove 8

printList

Sample Output

true

true

true

true

true

true

true

false

true

true

true

true

true

true

true

false

true

3 8 13 15 -1 0 8 9 11

3 8 13 15 -1 0 8 9 11

true

true

3 8 13 15 -1 0 8 9 11 -1

true

3 13 15 -1 0 8 9 11 -1

**ii.** 换钱

**Description**

给定数组arr，arr中所有的值都为正数且不重复。每个值代表一种面值的货币，每种面值的货币可以任意张，再给定一个整数aim表示要找的钱数，求换钱有多少种方法。

Input

1、arr = [5,10,25,1], aim = 0。

2、arr = [5,10,25,1]，aim = 15。

3、arr = [3,5]，aim = 2。

Output

1. 组成0元的方法有1种，就是所有面值的货币都不用。所以返回1。
2. 组成15元的方法有6种，分别为……，所以返回6。
3. 任何方法都无法组成2元。所以返回0。