python连接数据库

```
1.python连接mysql数据库需要下载pymysql模块
  2.步骤:
3
      1.连接数据库
4
      2. 创建游标对象
5
      3. 通过游标对象操作数据库
6
      4. 关闭数据库
7
8 前提:
9 1.你的电脑要安装好mysql数据库
10 2. 你有数据库的用户名和密码
11
12 #!/usr/bin/env python
13 # -*- coding:utf-8 -*-
14 #====#===#===
15 #Author:
16 #CreatDate:
17 #Version:
18 #===#===#===#
19 #需要引入pymysql模块,没有这个模块的话需要下载
20 import pymysql
21
22 #连接数据库
23
24 host=数据库所在的电脑的ip地址
25 port=3306
26 user=登录数据库的用户名
27 passwd=登录数据库的密码
  db=要连接的数据库名,mysq1是默认的数据库名字
29 charset=字符集
30
   返回值:db是数据库对象,通过这对象创建游标
31
db=pymysql.connect(host='127.0.0.1',port=3306,user="root",passwd='123456',db="mysql"
   ,charset='utf8')
33
34 #创建游标
35 cur=db.cursor()
36
  #查看数据库系统的版本
37
38 cur.execute('select version()')
39
   #获取查询的结果
40 data=cur.fetchall()
41 print("数据库系统的版本为:",data)#数据库系统的版本为: (('5.6.25-log',),)
42
43 #创建数据库
44
   cur.execute('drop database if exists mytestcn')#如果有这个名字的数据库就删除
45 cur.execute('create database mytestcn')#创建数据库
46
47
   #查看所在的数据库名字
```

```
48 cur.execute("select database()")
49 #获取查询的结果
50 data=cur.fetchall()
51 print("所在的数据库名字为:",data)#所在的数据库名字为: (('mysql',),)
52
53 #切换数据库,切换到mytestcn数据库中
54 cur.execute('use mytestcn')
55
56 #查看所在的数据库名字
57
   cur.execute("select database()")
58 #获取查询的结果
59 data=cur.fetchall()
   print("所在的数据库名字为:",data)#所在的数据库名字为:(('mytestcn',),)
61
62
63 #创建表格
64 #表格要存储(用户名,密码,手机号码,邮箱)
65 #创建表格的sql语句
66 | sql="create table usertable(" \
67
       "name varchar(20),passwd varchar(20)," \
       "iph varchar(20),email varchar(20))"
68
69
70 cur.execute(sq1)
71
72 #往表格添加数据(增)
73 | sql="insert into usertable values('李四','123456','13833445566','2342423@qq.com')"
74 cur.execute(sql)
75 db.commit()
76
77 #改表格中的数据(改)
78 sql="update usertable set iph='138888888' where name='李四'"
79 cur.execute(sql)
80 db.commit()
81
82 #查看表格的内容
83 sql="select *from usertable"
84 cur.execute(sql)
85 data=cur.fetchall()
86 | print(data)
87
88 #删除数据库(删)
89 | sql="delete from usertable where name='李四'"
90 cur.execute(sql)
91 db.commit()
92
93 #关闭数据库
94
   db.close()
95
96
97
```

迭代器的介绍

```
1 一、什么是迭代器
2 迭代是python中访问集合元素的一种非常强大的一种方式。迭代器是一个可以记住遍历位置的对象,因此不会像列
  表那样一次性全部生成,而是可以等到用的时候才生成,因此节省了大量的内存资源。迭代器对象从集合中的第一
  个元素开始访问,直到所有的元素被访问完。迭代器有两个方法:iter()和next()方法。
3
  二、可迭代的对象
4
  │ 类似于list、tuple、str 等类型的数据可以使用for ..... in..... 的循环遍历语法从其中依次拿到数据并进行使
  用,我们把这个过程称为遍历,也称迭代。python中可迭代的对象有list(列表)、tuple(元组)、dirt(字
  典)、str(字符串)等。
6
  从字面来理解,迭代器指的就是支持迭代的容器,更确切的说,是支持迭代的容器类对象,这里的容器可以是列
  表、元组等这些 Python 提供的基础容器,也可以是自定义的容器类对象,只要该容器支持迭代即可。
8
9 三.Python 迭代器的好处
10 使用迭代器的好处是可以节省资源。
11 代码减少。
12 代码冗余得到极大解决。
13 降低代码复杂度。
14 它为编码带来了更多的稳定性。
15
16 如果我们的列表只有10个数据,那么读取的速度会很快。可能对资源(也就是我们的内存)占用的消耗不是很大;
  如果我们有一个成干上万甚至十万数据的列表,那么这些数据都要一次性的写入内存里,这么多的数据所消耗占用
  的资源必然会很大,甚至会撑爆我们的内存造成内存溢出,程序就会报错了。
17 所以如果通过迭代器的方式,我们只需要用到一个数据就将一个数据扔到内存里并且被使用。这样既可以提高我们
  内存使用的效率,又可以减少我们内存的消耗。这也是我们平时使用迭代器的目的。
18
19
20
21
```

生成迭代器-方法1

```
1 1.iter(可迭代数据类型):生成一个迭代器对象
2 2.next():返回迭代器中的数据

#生成迭代器对象
obj_iter=iter([1,2,3,4,5,6,7,8,9])
#注意,iter参数中的列表被迭代器迭代后,不是一次性把数据放到内存
print(next(obj_iter))

#next获取不到数据时,会报StopIteration异常
10 # for i in range(10):
11 # print(next(obj_iter))
```

生成迭代器-方法2

```
1.使用函数,在函数中使用for循环,结合yield函数
2.yield函数就是在for循环中,把数据放到一个迭代对象中,只不过是被调用了才放入
3
4 # def mytest():
```

```
5 # for i in range(10):
6 #
            yield i
7
8 # #生成迭代对象
9 # res=mytest()
10 #
11 # print(next(res))
12
   # print(next(res))
13
14
15 #生成迭代对象
16 res=(i for i in [1,2,3,4])
17
18 # print(next(res))
19 # print(next(res))
20 for i in res:
21
       print(i)
```

自定义迭代器对象

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding:utf-8 -*-
3 #====#===#====
4
   #Author:
5 #CreatDate:
6 #Version:
7
   #====#====#====
8
9
   class Maker():
10
       def __init__(self,n):
           self.n=n #[0,n-1]
11
           self.index=0
12
13
       def __next__(self):
14
15
           if self.index<self.n:</pre>
16
                res=self.index
                self.index+=1
17
               return res
18
           else:
19
20
                raise StopIteration
21
       def __iter__(self):
22
23
           return self
24
25
26 m=Maker(5)
27 | print(next(m))
28 print(next(m))
29
30 # for i in m:
31 #
         print(i)
```

自定义一个可迭代对象,从0开始的一个连续的整数序列

```
      1
      """

      2
      可以通过for...in...进行遍历的对象

      3
      实现了\__iter\_\(_()) 魔术方法的类的对象

      4
      并且__iter__()魔术方法的返回结果是一个迭代器对象

      5
      """

      6

      7
      作业,自己写个类,实现迭代器对象
```