

안녕하세요.  
백엔드 개발자 안진표입니다.



## 인적 사항

이메일 [dkswlsvy3312@gmail.com](mailto:dkswlsvy3312@gmail.com)

전화번호 010-4891-4003

생년월일 1998.04.07

거주지 대전광역시 유성구

Blog <https://medium.com/@Jinpyo-An>

GitHub <https://github.com/Jinpyo-An>

## 자기 소개

사용자에게 더 나은 가치를 전달하기 위해 서비스를 끊임없이 개선하는 백엔드 개발자입니다. 단순히 기능 구현에 그치지 않고, 비즈니스 요구사항을 명확히 이해하여 사용자 경험을 높이는 안정적인 서버 환경을 구축하는 것을 목표로 합니다.

대용량 트래픽 처리를 위한 아키텍처 개선과 레거시 코드 리팩토링 경험이 있습니다. 단순히 '작동하는 코드'를 넘어, 유지보수가 용이하고 시스템 성능을 최적화할 수 있는 견고한 코드를 작성하여 기술적 부채를 최소화하는 데 주력합니다.

협업에 있어 상대방의 의도를 정확히 파악하고, 저의 의견을 논리적으로 전달하는 소통 능력을 갖췄습니다. 명확한 커뮤니케이션과 탄탄한 기술력을 바탕으로, 회사의 성장과 서비스의 성공에 기여하겠습니다.

## 스킬

### Language & Framework

Java, Spring Boot, Spring Data JPA  
QueryDSL, JUnit, Mockito, JaCoCo

### Database & ETC

PostgreSQL, Redis  
Docker, Nginx

### Infrastructure

AWS(EC2, RDS, S3), GitHub Actions  
Scouter, Grafana, Prometheus

### Performance Test

nGrinder

# 프로젝트

WiSoft Lab. | 2025.05 ~ 현재

## 공연 좌석 티켓팅 서비스

공연의 좌석을 예매하여 QR 티켓을  
발급 받는 서비스

4인 팀(FE 2, BE 2) | Backend 담당

### 사용 기술

Java 21, Spring Boot 3.5.4  
PostgreSQL, Redis  
Docker, Nginx(Reverse Proxy)  
Raspberry Pi(On-Premise), GitHub Actions

### GitHub

<https://github.com/next-frame-lab/api-server>

### Service

<https://nextframe.wisoft.dev/>

### 포트폴리오

[https://www.notion.so/2d7743e53683802f99bef8bde608080c?source=copy\\_link](https://www.notion.so/2d7743e53683802f99bef8bde608080c?source=copy_link)

## 서비스 핵심 기능 및 사용자 인증 시스템 구현

- 공연 목록·상세 조회, 좌석 조회·예매, 리뷰 CRUD 및 좋아요 기능 구현
- 소셜 로그인과 JWT 기반 인증·인가 기능을 구현하여 사용자 인증 흐름 구축

## 서비스 요구사항 분석 및 데이터·API 설계

- 이벤트 스토밍을 통해 서비스 요구사항 분석과 비즈니스 흐름 파악
- ERD를 설계하고, 이를 기반으로 데이터베이스 구조 설계 및 테이블 정의
- RESTful API를 설계하고 Swagger(OpenAPI)를 활용해 API 명세를 문서화

## 지속적인 서비스 개선

- 공연 목록 조회 시, 느린 응답 발생  
→ Redis 캐싱을 도입해 조회 API 성능을 최적화하고, **응답 시간 95% 이상 개선**
- 단일 소셜 로그인 인증 구조로 인해 인증 서비스 확장에 제약이 존재  
→ OAuth 인증 도메인을 재설계하여 확장 가능한 소셜 로그인 아키텍처로 개선
- 불명확한 JWT 토큰 정책으로 인한 인증 이슈 존재  
→ 로그아웃 API를 도입하여 Refresh Token 폐기를 통한 세션 무효화 흐름 구축
- 복잡한 문자열 기반 JPQL 사용으로 인한 런타임 오류 위험 및 유지보수 저하  
→ QueryDSL 도입으로 컴파일 시점 타입 안정성 확보 및 코드 가독성 개선

## 예매 시스템 동시성 제어 및 성능 최적화

- 동시 좌석 예매 환경에서 Race Condition으로 인한 중복 예매 문제 발생  
→ Hibernate 비관적 락을 통해 해결하여 예매 데이터 정합성 확보
- 비관적 락에서 낙관적 락 적용 후 Late Failure로 인한 DB 리소스 낭비 문제 발견  
→ Redis 분산 락으로 아키텍처를 개선하여 DB 접근 최소화 및 서버 부하 감소
- 성과(인기 좌석 10석 · 1,000명 동시 요청 시나리오 부하테스트)  
→ **애러율 0% | 평균 응답 시간 43ms → 6ms(85%↓) | TPS 228 → 251(10%↑)**

## 테스트 코드를 통한 코드 안정성 확보

- 핵심 비즈니스 로직에 대해 단위 테스트와 통합 테스트를 작성
- 테스트 커버리지를 20%에서 80%로 개선하여 코드 안정성 향상

## 협업 프로세스 정립

- Git Flow 브랜치 전략을 적용하여 기능 단위 개발과 배포 흐름을 분리
- Pull Request 기반 코드 리뷰를 통해 코드 품질을 개선하고 팀 내 개발 규칙 공유

## 학력

### 한밭대학교 정보통신공학과

2019.03 ~ 2025.02

- GPA: 3.7/4.5
- Java, Database, Network, Linux System, OS, Data Structure 수강
- Database(데이터베이스 설계 및 SQL) 과목 성적 1위
- 졸업 작품 '가전제품 관리 서비스' 제작 및 전시회 출품

### 무선통신 소프트웨어 연구실

(WiSoft)

2023.03 ~ 2025.02

- SW 중심사업단 산학협력 프로젝트 활동
  - 'RFID 기반 강의실 키 관리 애플리케이션' 개발
  - 소중한 오픈소스 활용 SW 경진 대회 수상(3위)
- '리눅스와 오픈소스 하드웨어' 수업 조교 활동
- '데이터베이스' 수업 조교 활동
- '소중한 SW 기초 교육 특강: 라즈베리파이' 보조 강사 활동
- 학회 논문 투고
  - RFID 기반 키 관리 애플리케이션을 통한 강의실 자원 최적화 시스템 설계
  - 전자제품 폐기물 감소를 위한 가전제품 관리 애플리케이션
- 연구실 Discord 개발 뉴스 알림 봇 제작