

OC PIZZA

P4

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1

Auteur

Ewen Jeannenot
développeur junior

TABLE DES MATIERES

1 - Versions	3
2 - Introduction	4
2.1 - Objet du document	4
2.2 - Références.....	4
2.3 - Besoin du client	4
2.3.1 - Contexte	4
2.3.2 - Enjeux et Objectifs	4
3 - Description générale de la solution	6
3.1 - Impact mapping.....	6
3.2 - Diagramme de contexte.....	7
3.3 - Les acteurs	7
4 - Le domaine fonctionnel.....	9
4.1 - Package.....	9
4.2 - Descriptif Package	9
5 - Les workflows	12
5.1 - Le workflow Authentification.....	12
5.2 - Le workflow Gestion de commande	15
5.3 - Le workflow Administratif	20
5.4 - Le workflow Gestion de préparation.....	24
6 - Diagramme d'activité.....	28
7 - Application	29
8 - Glossaire	31

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Ewen	28/01/2021	Création du document	001

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application « OC Pizza »

Objectif du document est de présenter la mise en place d'un nouveau système informatique pour l'ensemble des pizzerias du groupe OC Pizza

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. **DCT - 001** : Dossier de conception technique de l'application

2.3 - Besoin du client

2.3.1 - Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois. Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias. De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes. Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

2.3.2 - Enjeux et Objectifs

Besoins exprimés par le client :

- être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison ;
- suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées ;
- proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - o passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur

place ;

- o payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison ;

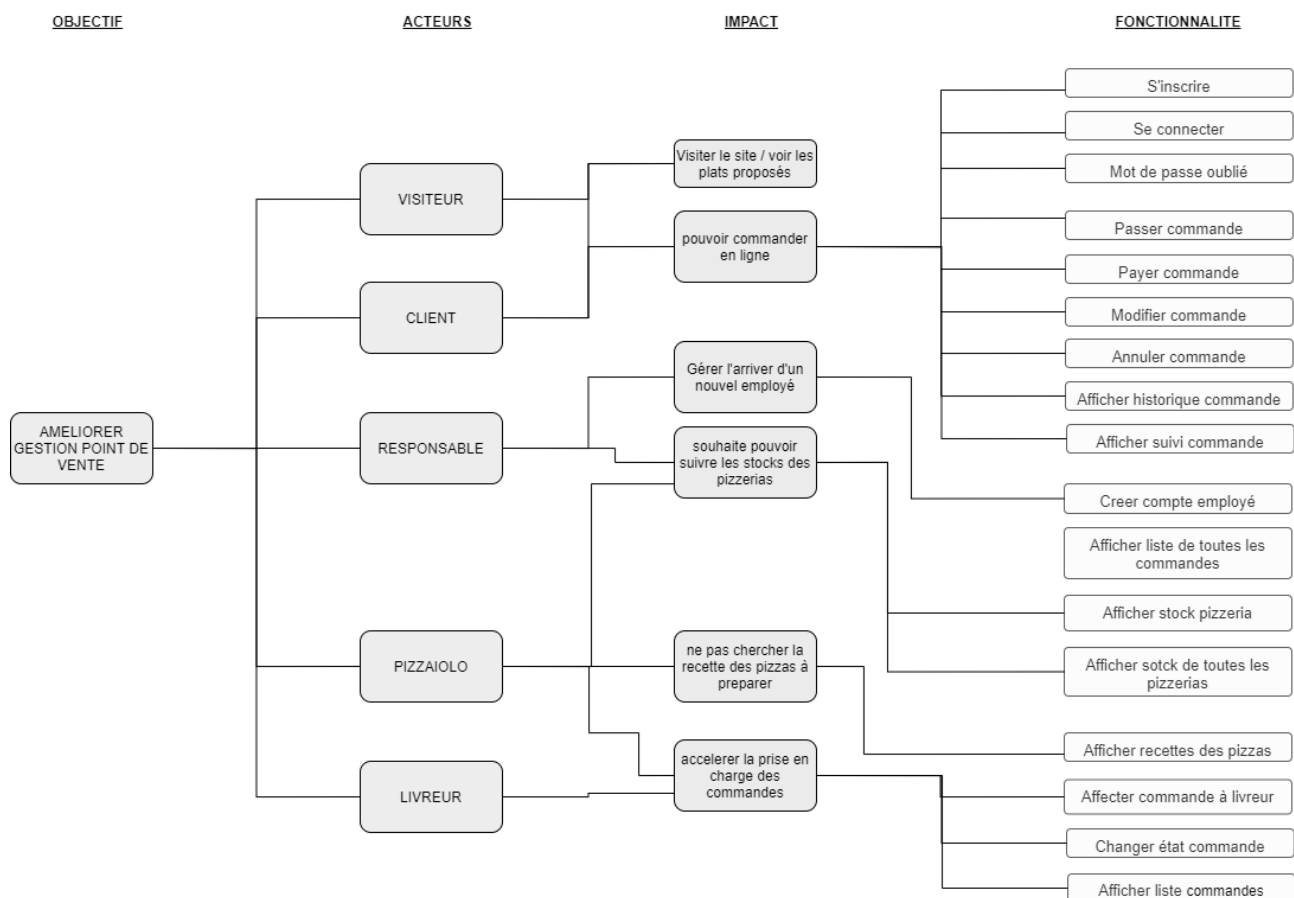
- o modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.

- proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza Date de livraison du système informatique : Pour l'ouverture des 3 nouvelles pizzerias, dans 6 mois.

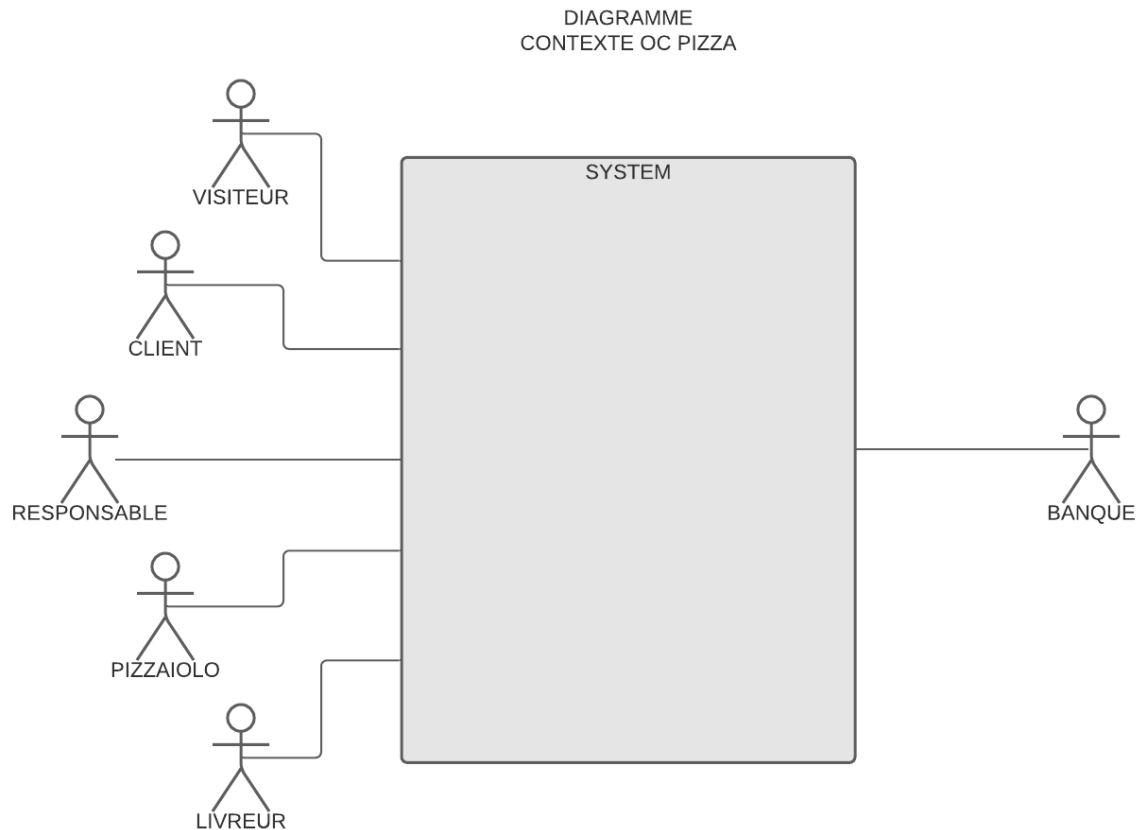
3 - DESCRIPTION GENERALE DE LA SOLUTION

3.1 - Impact mapping

IMPACT MAPPING OC PIZZA P4



3.2 - Diagramme de contexte



3.3 - Les acteurs

Visiteur : Le visiteur est le client potentiel, il est un utilisateur qui vient sur le site ou dans la pizzeria pour éventuellement commander une pizza.

Client : Le client est un visiteur qui s'est connecté sur le site et qui va passer une commande. Il doit pouvoir changer, suivre sa commande.

Responsable : Le responsable est le gérant de la pizzeria, il faut qu'il puisse avoir une vision globale de son activité, les différents points de vente (pizzerias), le stock, le personnel.

Pizzaiolo : Il est le cuisinier de la pizzeria, il doit pouvoir consulter les commandes en attentes, trouver les recettes des pizzas et envoyer un livreur quand la commande est prête.

Livreur : Le livreur apporte les commandes au domicile (ou à l'adresse choisie) du client. Il doit

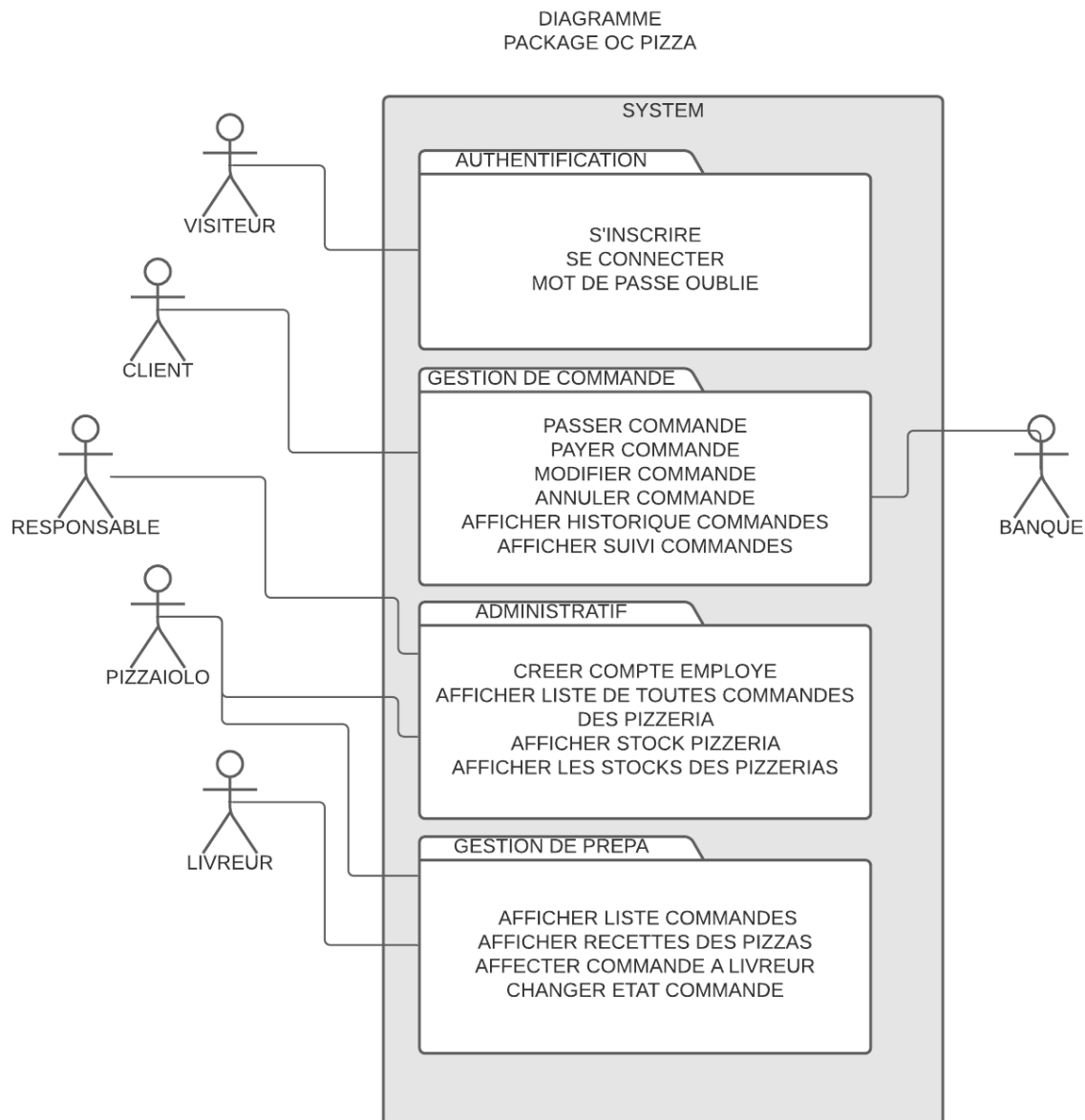
pouvoir consulter la liste de ces livraisons attribuées et indiquer quand elles sont livrées.

Acteur secondaire :

Banque : La banque est un acteur secondaire de notre système puisqu'il y aura des paiements, indirectement il faut un système bancaire pour interagir avec notre système et gérer les transactions.

4 - LE DOMAINE FONCTIONNEL

4.1 - Package



4.2 - Descriptif Package

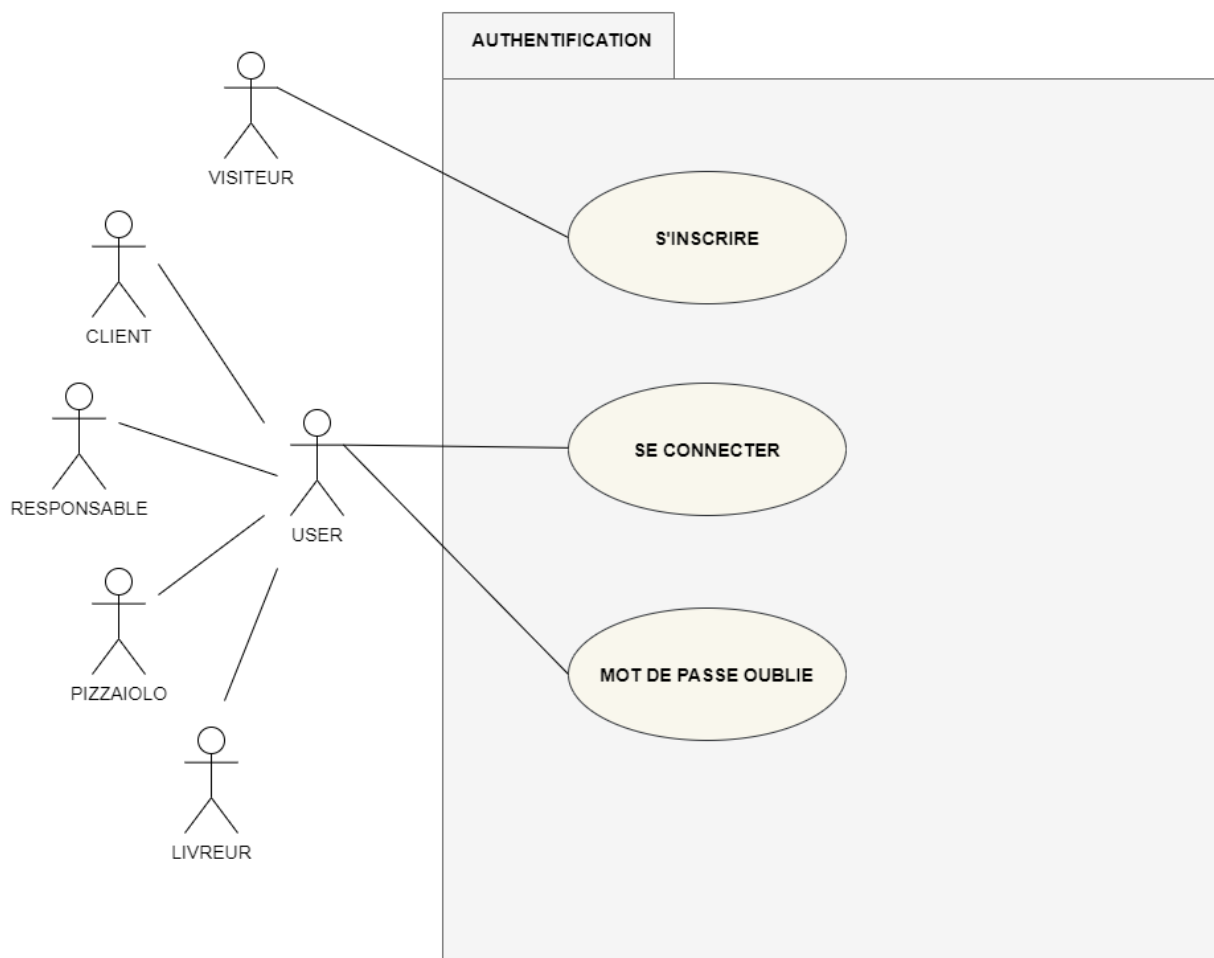
PACKAGE	FONCTIONNALITE	DESCRIPTION
AUTHENTIFICATION	S'INSCRIRE	Permettre au visiteur de se créer un compte
	SE CONNECTER	Utiliser un compte déjà existant pour un client qui a déjà créé son compte lors d'une précédente visite
	MOT DE PASSE OUBLIE	Possibilité de récupérer un mot de passe provisoire en cas d'oubli de mot de passe
GESTION DE COMMANDE	PASSER COMMANDE	Le client peut choisir ce qu'il veut dans une liste de choix et valider.
	PAYER COMMANDE	Lorsque le client valide sa commande il est invité à payer sans quoi la commande n'est pas prise en compte
	MODIFIER COMMANDE	Tant que la commande n'est pas notifiée comme en cours de préparation, le client peut la modifier
	ANNULER COMMANDE	Tant que la commande n'est pas notifiée comme en cours de préparation, le client peut l'annuler.
	AFFICHER HISTORIQUE DES COMMANDES	Possibilité pour le client d'afficher l'historique de ses commandes Afin de consulter ou recommander la même chose
	AFFICHER SUIVI COMMANDES	Permet au client de suivre l'état d'avancement de sa commande.
ADMINISTRATIF	CREER COMPTE EMPLOYE	Permet au responsable de créer un compte pour un employé, livreur ou pizzaiolo

	AFFICHER LISTE TOUTES COMMANDES DES PIZZERIAS	Permet au responsable d'avoir un visuel sur l'ensemble des commandes des différents points de ventes.
	AFFICHER STOCK DE PIZZERIA	Permet au responsable de consulter le stock et savoir ce qu'il manque. Permet de savoir si une pizza peut être commandée/préparée
	AFFICHER LES STOCKS DES PIZZERIAS	Permet au responsable de consulter le stock et savoir ce qu'il manque
GESTION DE PREPARATION	AFFICHER LISTE COMMANDES	Affiche la liste des commandes à préparer dans l'ordre et les informations de livraison
	AFFICHER RECETTE DES PIZZAS	Affiche la recette des pizzas de la commande pour que le pizzaiolo gagne du temps
	AFFECTER COMMANDE A LIVREUR	Permet au pizzaiolo d'attribuer une commande à un livreur lorsqu'elle est prête
	CHANGER ETAT COMMANDE	Permet de changer le statut d'une commande : pas commencée, en préparation, en livraison, livrée.

5 - LES WORKFLOWS

5.1 - Le workflow Authentification

USES CASES



User Story Authentication :

1.1 – S'INSCRIRE :

En tant que Visiteur

Je veux M'inscrire sur le site OC PIZZA

Afin de Pouvoir commander mes pizzas en ligne

Scénario 1 : Création d'un compte non existant

Etant donné que l'utilisateur n'a pas de compte pour commander

Quand l'utilisateur se rend sur la page « créer un compte »

Et que l'utilisateur saisit son nom dans le champ « nom »,

Et que l'utilisateur saisit son prénom dans le champ « prénom »

Et que l'utilisateur saisit son email dans le champ « adresse email »

Et que l'utilisateur saisit son mot de passe dans le champ « mot de passe »

Et que l'utilisateur valide le formulaire

Alors le compte est créé

Et l'utilisateur est connecté et redirigé sur la page d'accueil

Scénario 2 : Création d'un compte existant

Etant donné que l'utilisateur a un compte pour commander

Quand l'utilisateur se rend sur la page « créer un compte »

Et que l'utilisateur saisit son nom dans le champ « nom »,

Et que l'utilisateur saisit son prénom dans le champ « prénom »

Et que l'utilisateur saisit son email dans le champ « adresse email »

Et que l'utilisateur saisit son mot de passe dans le champ « mot de passe »

Et que l'utilisateur valide le formulaire

Alors l'utilisateur est informé d'un compte déjà existant

Et l'utilisateur est redirigé vers la page de connexion.

1.2 – SE CONNECTER :

En tant que User (client, responsable, pizzaiolo, livreur)

Je veux Me connecter sur le site OC Pizza

Afin de Pouvoir accéder à mes services.

Scénario 1 : Connexion à un compte existant

Etant donné que l'utilisateur dispose d'un compte pour se connecter

Quand l'utilisateur se rend sur la page « connexion »

Et que l'utilisateur saisit son email dans le champ « adresse email »

Et que l'utilisateur saisit son mot de passe dans le champ « mot de passe »

Et que l'utilisateur valide le formulaire

Alors l'utilisateur est authentifié sur le site

Et l'utilisateur est connecté Et redirigé sur la page d'accueil

Scénario 2 : Connexion à un compte existant avec un mauvais mot de passe

Etant donné que l'utilisateur dispose d'un compte pour se connecter

Quand l'utilisateur se rend sur la page « connexion »

Et que l'utilisateur saisit son email dans le champ « adresse email »

Et que l'utilisateur saisit un mot de passe dans le champ « mot de passe »

Et que l'utilisateur valide le formulaire

Alors l'utilisateur est informé que le mot de passe et le compte renseigné ne correspondent pas

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de connexion

Scénario 3 : Connexion à un compte non existant

Etant donné que l'utilisateur ne dispose pas de compte pour se connecter

Quand l'utilisateur se rend sur la page « connexion »

Et que l'utilisateur saisit son email dans le champ « adresse email »

Et que l'utilisateur saisit son mot de passe dans le champ « mot de passe »

Et que l'utilisateur valide le formulaire

Alors l'utilisateur est informé que le compte spécifié n'existe pas

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de création de compte

1.3 – MOT DE PASSE OUBLIE :

En tant que User (client, responsable, pizzaiolo, livreur)

Je veux Me connecter sur le site OC Pizza

Afin de Pouvoir accéder à mes services.

Scénario 1 : Oublie du mot de passe

Etant donné que l'utilisateur a oublié son mot de passe

Et que l'utilisateur a oublié son mot de passe

Quand l'utilisateur se rend sur la page « connexion »

Et que l'utilisateur saisit son email dans le champ « adresse email »

Et que l'utilisateur clique sur « mot de passe oublié »

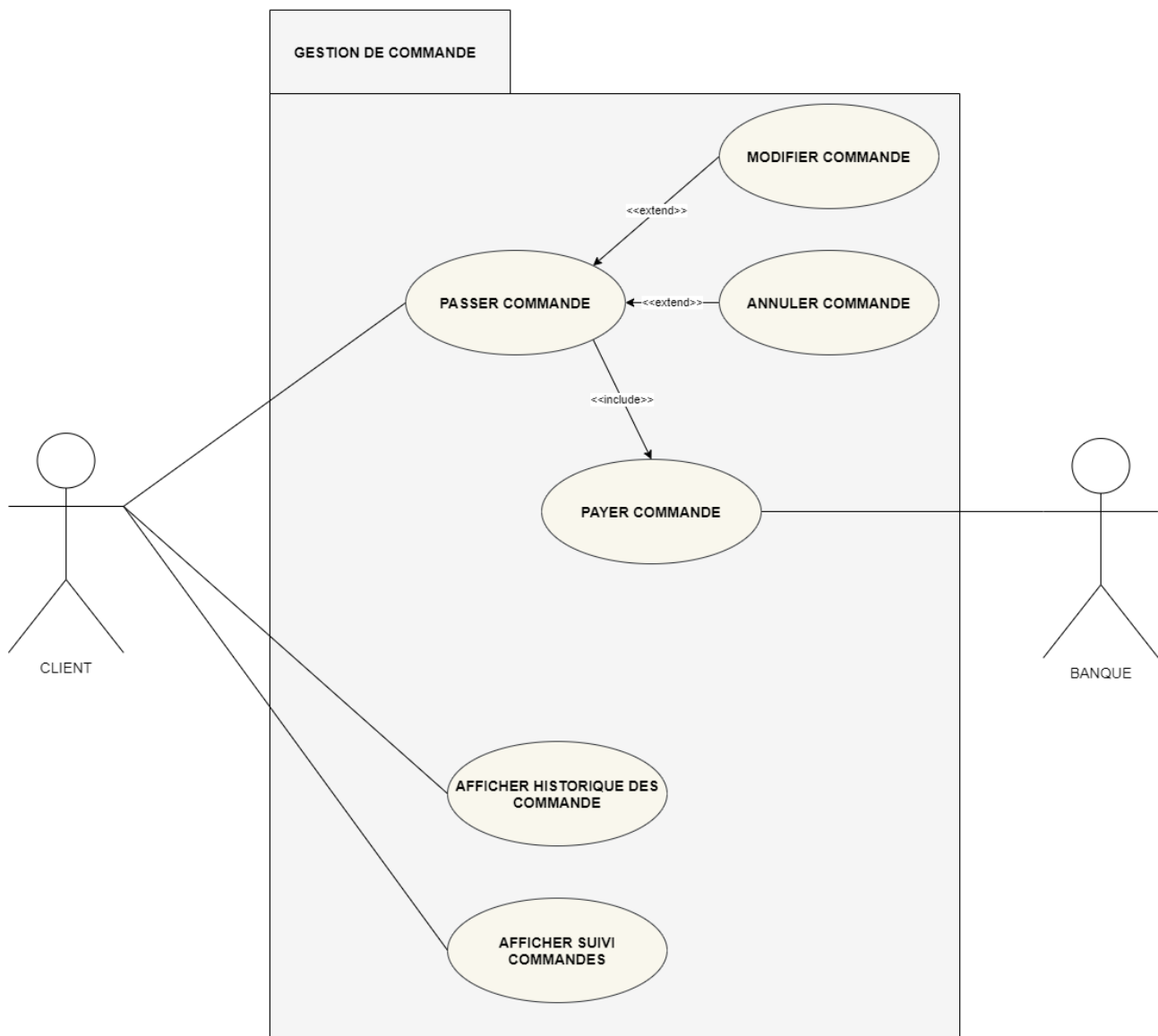
Et que l'utilisateur valide le formulaire

Alors l'utilisateur reçoit un mot de passe temporaire par mail

Et l'utilisateur est invité à se connecter et changer de mot de passe.

5.2 - Le workflow Gestion de commande

USES CASES



User Story Gestion de commande :

2.1 – PASSER COMMANDE :

En tant que Client

Je veux commander une pizza livrée à domicile

Afin de ne pas préparer à manger et sortir pour prendre un plat.

Scénario 1 : Enregistrement d'une commande, paiement en ligne

Etant donné que l'utilisateur a choisi sa pizza

Et que la pizza est encore en stock

Quand l'utilisateur valide son panier

Et que l'utilisateur confirme son choix

Et que l'utilisateur valide ou change l'adresse de livraison

Et que l'utilisateur choisi son mode de paiement

Et que l'utilisateur est redirigé sur la page de paiement

Et que l'utilisateur effectue le paiement

Alors la commande est validée

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de suivi de commande

Scénario 2 : Enregistrement d'une commande, paiement à livraison

Etant donné que l'utilisateur a choisi sa pizza

Et que la pizza est encore en stock

Quand l'utilisateur valide son panier

Et que l'utilisateur confirme son choix

Et que l'utilisateur valide ou change l'adresse de livraison

Et que l'utilisateur choisi son mode de paiement

Alors la commande est validée

Et l'utilisateur est notifié qu'il devra régler la somme de « xx » à la livraison

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de suivi de commande

2.1.1 – MODIFIER COMMANDE :

En tant que Client

Je veux modifier une commande passée

Afin de changer la pizza choisie

Scénario 1 : la commande n'est pas encore en cours de préparation

Etant donné que l'utilisateur a passé commande
Et que le statut de la commande n'est pas encore « en cours de préparation »
Quand l'utilisateur clique sur modifier commande
Et que l'utilisateur supprime la pizza choisie et en sélectionne une nouvelle
Et que l'utilisateur confirme son choix
Alors la commande est validée
Et l'utilisateur est redirigé sur la page de suivi de commande

Scénario 2 : la commande est déjà en cours de préparation

Etant donné que l'utilisateur a passé commande
Et que le statut de la commande est « en cours de préparation »
Quand l'utilisateur clique sur modifier commande
Alors l'utilisateur est notifié du fait que sa commande ne peut plus être modifiée
Et l'utilisateur est redirigé sur la page de suivi de commande

2.1.2 – ANNULER COMMANDE :

En tant que Client
Je veux annuler une commande
Afin de manger plus équilibré en me préparant une salade

Scénario 1 : Annuler une commande qui n'est pas en cours de préparation

Etant donné que l'utilisateur a déjà validé sa commande
Et que le statut de la commande n'est pas encore « en cours de préparation »
Quand l'utilisateur clique sur annuler la commande
Et que l'utilisateur confirme son choix
Alors la commande est annulée
Et l'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil

Scénario 2 : Annuler une commande qui est en cours de préparation

Etant donné que l'utilisateur a déjà validé sa commande
Et que le statut de la commande est « en cours de préparation »
Quand l'utilisateur clique sur annuler la commande
Et que l'utilisateur confirme son choix

Alors l'utilisateur est notifié du fait que la commande ne peut plus être annulée ou modifiée

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de suivi de commande

2.1.3 – PAYER COMMANDE :

En tant que Client

Je veux payer ma commande en ligne

Afin de ne pas perdre de temps à la livraison pour déguster ma pizza

Scénario 1 : paiement avec une carte valide

Etant donné que l'utilisateur a choisi de payer en ligne

Et que l'utilisateur a été redirigé sur la page de règlement bancaire

Et que l'utilisateur utilise une carte valide

Quand l'utilisateur saisit ses informations dans le formulaire

Et que l'utilisateur valide ses informations

Alors la commande est validée

Et l'utilisateur sera débité du montant de la commande

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de suivi de commande

Scénario 2 : paiement avec une carte non valide ou non créditée

Etant donné que l'utilisateur a choisi de payer en ligne

Et que l'utilisateur a été redirigé sur la page de règlement bancaire

Et que l'utilisateur utilise une carte non valide ou non créditée

Quand l'utilisateur saisit ses informations dans le formulaire

Et que l'utilisateur valide ses informations

Alors la commande l'utilisateur est notifié que son paiement est refusé

Et l'utilisateur est redirigé sur la page de commande en cours

Et l'utilisateur peut choisir un autre moyen de règlement

2.2 – AFFICHER HISTORIQUE DES COMMANDES :

En tant que Client

Je veux afficher l'historique de mes commandes

Afin de commander ou non la même chose que la fois précédente.

Scénario 1 : une commande a déjà été passée

Etant donné que l'utilisateur a déjà commandé chez OC PIZZA

Quand l'utilisateur affiche la page d'historique de commande
Et que l'utilisateur clique sur la commande précédente de son choix
Alors la commande sélectionnée est affichée
Et l'utilisateur peut consulter ou choisir de passer la même commande

Scénario 2 : aucune commande enregistrée jusqu'à présent
Etant donné que l'utilisateur n'a jamais commandé chez OC PIZZA
Quand l'utilisateur affiche la page d'historique de commande
Alors l'utilisateur est notifié qu'il n'a jamais commandé
Et l'utilisateur est redirigé sur la page de menu du site pour faire son choix

2.3 – AFFICHER SUIVI COMMANDES :

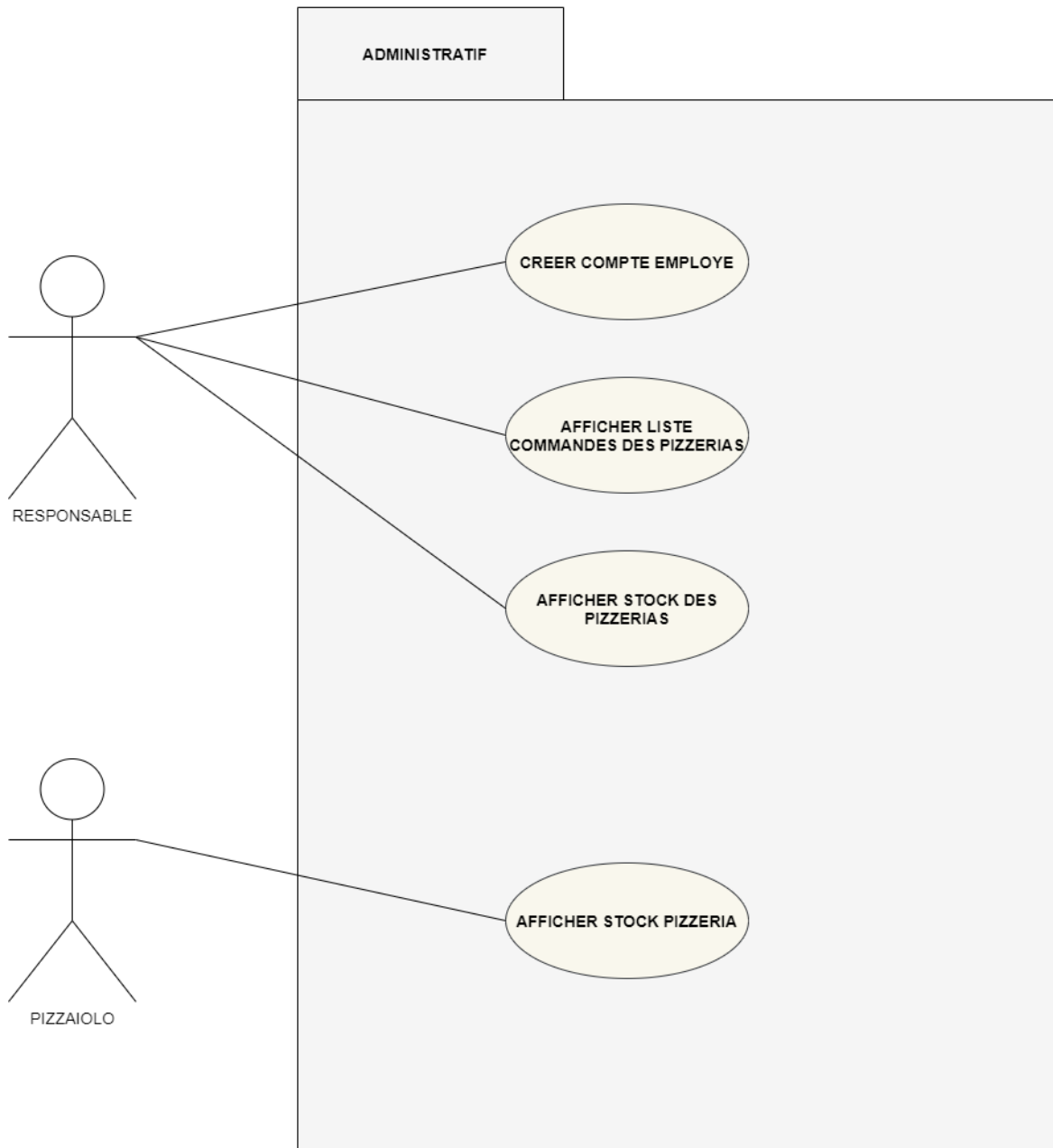
En tant que Client
Je veux afficher le suivi de ma commande
Afin de savoir si je dois attendre longtemps

Scénario 1 : une commande est en cours
Etant donné que l'utilisateur a validé sa commande
Quand l'utilisateur affiche la page de suivi de commande
Alors la commande en cours est affichée
Et l'utilisateur peut, si l'état de la commande le permet, la modifier ou l'annuler

Scénario 2 : aucune commande en cours
Etant donné que l'utilisateur pas encore validé sa commande
Quand l'utilisateur affiche la page de suivi de commande
Alors l'utilisateur est notifié qu'il n'y a pas de commande en cours
Et l'utilisateur est redirigé sur la page de menu du site pour faire son choix

5.3 - Le workflow Administratif

USES CASES



User Story Administratif :

3.1 – CREER COMPTE EMPLOYE :

En tant que Responsable

Je veux créer des comptes pour mes employés

Afin de donner des droits / accès en fonction de leur rôle

Scénario 1 : Création d'un compte administratif non existant

Etant donné que l'employé n'a pas de compte

Quand le responsable se rend sur la page « créer un compte administratif »

Et que le responsable saisit le nom dans le champ « nom »,

Et que le responsable saisit le prénom dans le champ « prénom »

Et que le responsable saisit l'email dans le champ « adresse email »

Et que le responsable choisit la fonction de l'employé « Pizzaiolo » / « livreur »

Et que le responsable valide le formulaire

Alors le compte est créé

Et l'employé reçoit un email l'invitant à se connecter et à créer un mot de passe

Scénario 2 : Création d'un compte administratif existant

Etant donné que l'employé a déjà un compte

Quand le responsable se rend sur la page « créer un compte administratif »

Et que le responsable saisit le nom dans le champ « nom »,

Et que le responsable saisit le prénom dans le champ « prénom »

Et que le responsable saisit l'email dans le champ « adresse email »

Et que le responsable choisit la fonction de l'employé « Pizzaiolo » / « livreur »

Et que le responsable valide le formulaire

Alors le responsable est notifié de l'existence d'un compte du même nom et de la pizzeria correspondante

Et le responsable est redirigé sur sa page d'accueil.

3.2 – AFFICHER LISTE COMMANDES DES PIZZERIAS :

En tant que Responsable

Je veux afficher les commandes de mes pizzerias

Afin de contrôler l'activité

Scénario 1 : affichage des commandes d'une pizzeria

Etant donné que le responsable a un compte administrateur

Quand le responsable se rend sur la page « afficher les commandes »

Et que le responsable choisit une des pizzérias

Et que le responsable valide son choix

Alors une page avec la liste des commandes pour la pizzeria s'affiche

Et le responsable peut afficher les commandes par date

Scénario 2 : affichage des commandes des pizzerias

Etant donné que le responsable a un compte administrateur

Quand le responsable se rend sur la page « afficher les commandes »

Et que le responsable choisit toutes les pizzerias

Et que le responsable valide son choix

Alors une page avec la liste des commandes en pour chaque pizzeria s'affiche

3.3 – AFFICHER LISTE STOCK DES PIZZERIAS :

En tant que Responsable

Je veux afficher les stocks des différentes pizzerias

Afin de faire du suivi / passer les commandes fournisseurs

Scénario 1 : affichage des stocks d'une pizzeria

Etant donné que le responsable a un compte administrateur

Quand le responsable se rend sur la page « gérer les stocks »

Et que le responsable choisit une des pizzérias

Et que le responsable valide son choix

Alors une page avec la liste des fournitures en stock pour la pizzeria s'affiche

Scénario 2 : affichage des stocks des pizzerias

Etant donné que le responsable a un compte administrateur

Quand le responsable se rend sur la page « gérer les stocks »

Et que le responsable choisit toutes les pizzerias

Et que le responsable valide son choix

Alors une page avec la liste des fournitures en stock pour chaque pizzeria s'affiche

3.4 – AFFICHER LISTE STOCK PIZZERIA :

En tant que PIZZAIOLO

Je veux afficher les stocks de la pizzeria

Afin de savoir ce que je peux encore préparer

Scénario 1 : affichage des stocks de la pizzeria

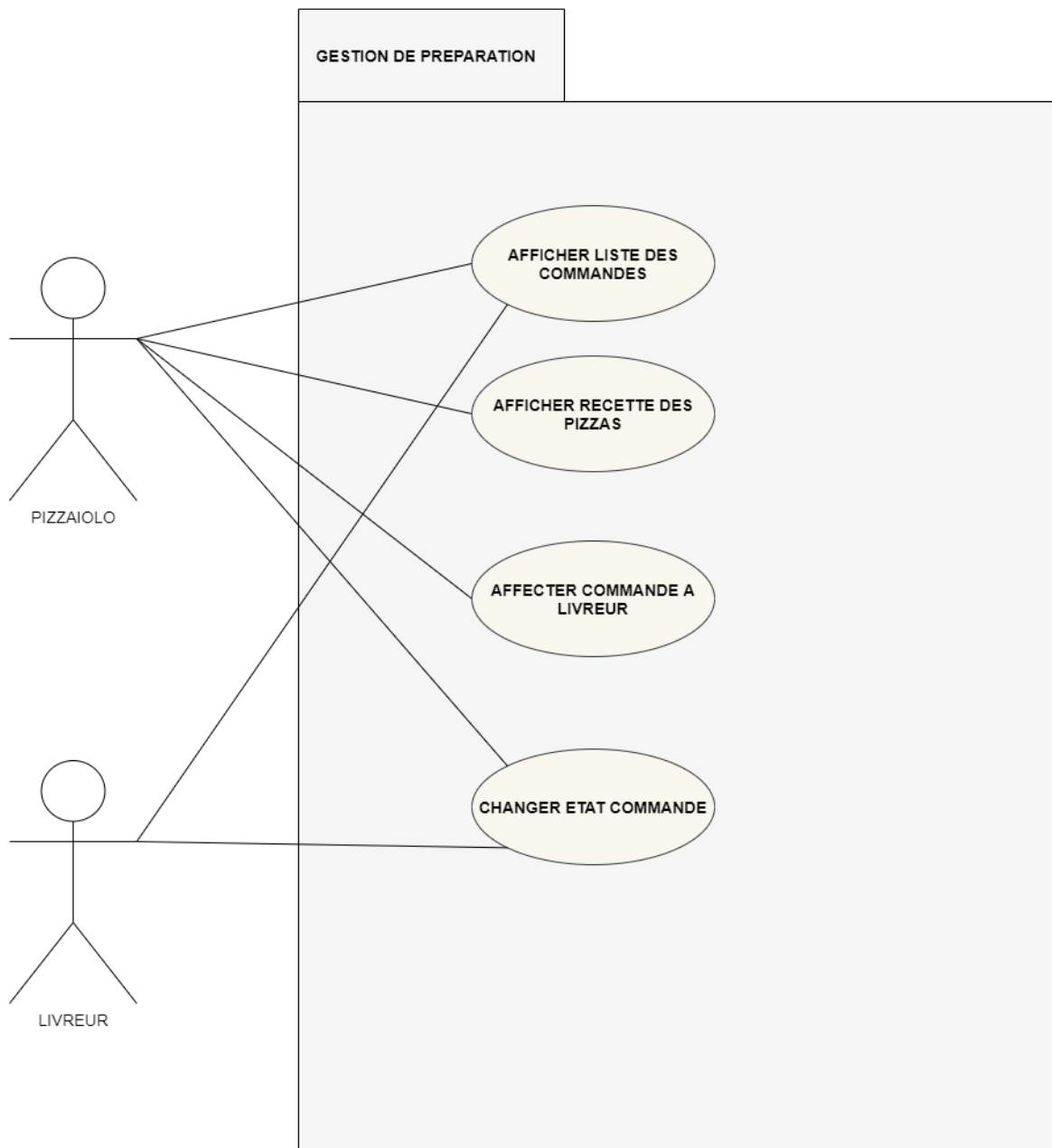
Etant donné que le pizzaiolo a un compte administratif « pizzaiolo »

Quand le pizzaiolo se rend sur la page « gérer les stocks »

Alors une page avec la liste des fournitures en stock pour la pizzeria s'affiche

5.4 - Le workflow Gestion de préparation

USES CASES



User Story Gestion de préparation :

4.1 – AFFICHER LA LISTE DES COMMANDE :

4.1.1 :

En tant que Pizzaiolo

Je veux afficher la liste des commandes en cours

Afin de préparer la nouvelle commande dans l'ordre

Scénario 1 : choisir la prochaine commande à préparer

Etant donné que le pizzaiolo a des commandes à préparer

Quand le pizzaiolo se rend sur « afficher les commandes »

Et que le pizzaiolo choisit la 1^{ère} commande à préparer dans l'ordre chronologique

Alors le pizzaiolo voit s'afficher la liste des pizzas à préparer avec les recettes correspondantes

Et le statut de la commande passe à « en préparation »

Scénario 2 : le pizzaiolo ne choisit pas la commande dans l'ordre chronologique

Etant donné que le pizzaiolo a des commandes à préparer

Quand le pizzaiolo se rend sur « afficher les commandes »

Et que le pizzaiolo choisit la commande à préparer n°x

Alors le pizzaiolo est notifié que ce n'est pas la prochaine commande dans l'ordre chronologique

Et le pizzaiolo peut choisir si il souhaite quand même continuer ou passer à l'ordre chronologique

Et le pizzaiolo voit s'afficher la liste des pizzas à préparer avec les recettes correspondantes

Et le statut de la commande sélectionnée passe à « en préparation »

4.1.2 :

En tant que Livreur

Je veux afficher la liste des commandes en cours

Afin de prendre en charge les commandes à livrer dans l'ordre

Scénario 1 : prendre en charge une commande prête

Etant donné que le livreur a été notifié d'une commande à livrer

Quand le livreur se rend sur « afficher les commandes »

Et que le livreur choisit la commande concernée

Alors le livreur voit s'afficher les informations concernant sa nouvelle livraison

4.2 – AFFICHER RECETTE DES PIZZAS :

En tant que Pizzaiolo

Je veux afficher la recette d'une pizza

Afin de préparer la pizza sans chercher des heures les ingrédients

Scénario 1 : afficher la recette de la pizza sélectionnée

Etant donné que le pizzaiolo a choisi la commande qu'il allait préparer

Quand le pizzaiolo regarde la page de sa commande

Et que le pizzaiolo clique sur la pizza qu'il souhaite préparer

Alors le pizzaiolo voit s'afficher la liste des ingrédients et les quantités.

4.3 – AFFECTER COMMANDE A LIVREUR :

En tant que Pizzaiolo

Je veux affecter une commande prête à un livreur

Afin de permettre la livraison rapide de la commande

Scénario 1 : affectation d'une commande à un livreur

Etant donné que la commande est prête

Et que le pizzaiolo a changé le statut de la commande en « prête »

Quand le pizzaiolo se rend sur « affecter une commande »

Et que le pizzaiolo choisit la commande qu'il veut faire partir

Et que le pizzaiolo choisit le livreur qui va transporter la commande

Et que le pizzaiolo valide le formulaire

Alors le livreur est notifié qu'il doit prendre une commande

4.4 – CHANGER ETAT COMMANDE :

En tant que Livreur

Je veux changer le statut d'une commande

Afin de prévenir le client de l'avancement de la livraison

Scénario 1 : prendre en charge une nouvelle livraison

Etant donné que le livreur a été prévenu qu'une commande était prête pour livraison

Et que le livreur a vérifié quelle commande était concernée

Quand le livreur se rend sur la page de suivi de commande

Et que le livreur sélectionne la commande qu'il prend en charge

Alors le statut de la commande est changé en « en cours de livraison »

Et Quand livreur a livré la commande

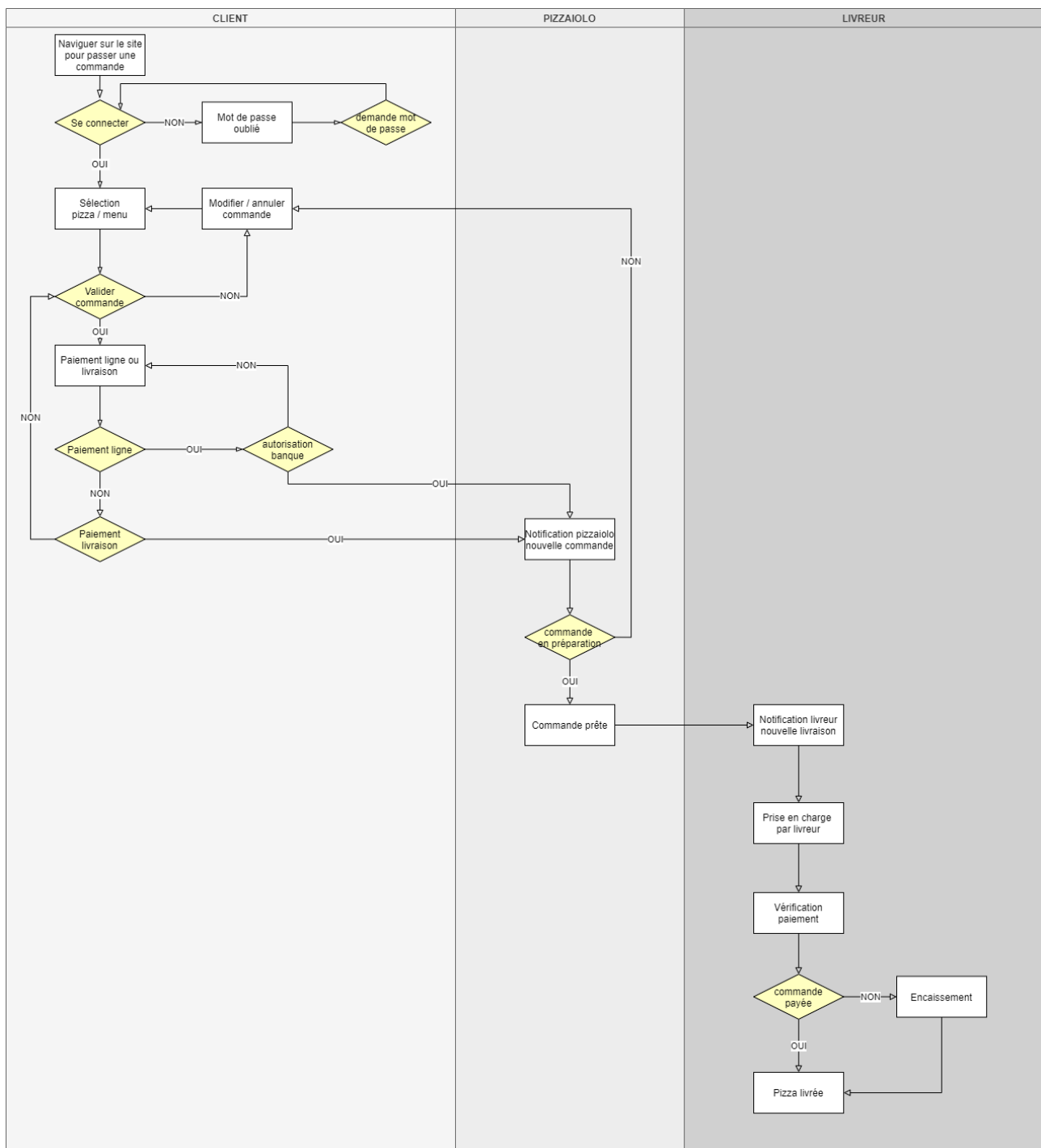
Et que le livreur sélectionne la commande qu'il a pris en charge

Et que le livreur change le statut de la commande en livrée

Alors le statut de la commande est changé en « commande livrée »

6 - DIAGRAMME D'ACTIVITE


Cycle de vie d'une commande :



7 - APPLICATION

Dans cette partie est présentée une proposition technique pour la mise en place du nouveau système.

Back-end :

Python : 

Django : 

Pour la partie back-end nous préconisons l'utilisation du langage **Python** et de son framework **Django**. Django est une boîte à outil basé sur le langage python qui permet d'optimiser la production. Opensource, Django contient notamment un serveur web, un ORM qui permet de gagner du temps dans la gestion de la base de données, des outils pour sécuriser l'application et gérer l'authentification, le routage d'URL...

Django s'est aussi une structure identique pour chaque projet ce qui permet d'intégrer de nouveau développeur au projet sans qu'ils soient perdus.


De plus, de gros projets web, applications, qui ont fait leurs preuves utilisent ces technologies. On retrouve par exemple :

Python : Instagram, dropbox, Pinterest, une partie des services de spotify, Uber, Facebook et google...

Qui utilise Django : Pinterest, Instagram, Libération, 20minutes...


Front-end :

Html / CSS : 

JavaScript : 

Pour la partie Front-end, nous préconisons le trio HTML, CSS et JavaScript qui sont les technologies les plus utilisées pour l'affichage sur le web. HTML et CSS servent à afficher et mettre en page le contenu et JavaScript permet d'ajouter une couche d'interaction directement en front-end

Base de données :

PostgreSQL : 

Django est nativement compatible avec plusieurs bases de données comme MySQL, SQLite (déjà présent avec python et Django), Oracle ou PostgreSQL qui est le système de gestion de bases de données que nous utiliserons.

PostgreSQL est aussi OpenSource, il existe depuis très longtemps et pourtant il est toujours utilisé. Réputé robuste, performant et stable.

Déploiement :

Gunicorn :  gunicorn

Nginx : 

Le serveur web de django est un outil pour les développeurs, il permet de gagner du temps pour les tests lors du développement mais pour l'utilisation en ligne, nous utiliserons **Gunicorn** et **NGINX**. Gunicorn est un serveur web rapide, puissant et il est réputé pour sa facilité d'installation, il servira d'interface avec nos applications.

En complément de Gunicorn, nous utiliserons **NGINX** qui est un serveur http open source et qui nous permettra, via son reverse proxy, d'accéder aux fonctionnalités de Gunicorn et d'ajouter une couche de sécurité.

8 - GLOSSAIRE

Back-end	Concerne la partie serveur d'une application, ce que ne voit pas l'utilisateur.
Framework	Ensemble d'outils organisés selon un plan d'architecture, formant un squelette de programme.
Front-end	Concerne la partie visible de l'application par l'utilisateur.
ORM	Object Relational Mapping permet de simplifier l'accès à une base de données en offrant une passerelle entre le langage de programmation et le langage de la base de données.
Reverse proxy	Le reverse proxy est un intermédiaire entre internet et le service proposé sur notre serveur. Il permet d'ajouter de la sécurité, de gérer l'authentification, faire de la répartition de charge...