

# 眭劲儒

Contact: +44 07536947265/Email: suijinru@outlook.com

## 教育经历

### 爱丁堡大学

爱丁堡, 英国, 2024. 9. 7 - 2025. 11. 12

- 人工智能硕士 (预估)GPA: 3.77/4.0
- 相关课程: 自然语言处理/机器学习与深度学习/计算机视觉/强化学习/计算机图形学

### 华威大学

考文垂, 英国, 2021. 9. 27 - 2024. 6. 24

- 统计学学士 GPA: 3.83/4.0
- 相关课程: 多元统计/统计建模/随机过程/数据科学与编程/数学分析/线性代数/机器学习原理

## 实习经历

### 中电金信

上海, 中国

大模型组, 自然语言处理实习 2023. 7. 19 - 2023. 9. 12

#### ■ 法律问答系统评估

- 负责法律大语言模型微调后的 QA 性能评估, 包括创建测试数据集、设计指标并记录分析结果。
- 利用 ChatGPT 进行 self-instruct 数据构建, 共生成 200 条法律咨询问题及答案, 扩大测试集 30%。
- 建立多维度评估指标体系, 包括答案准确性、信息召回率、法律推理能力、数学计算能力及响应延迟等。
- 编写自动化测试脚本, 覆盖从样本输入、模型调用、结果评估到可视化汇报的完整流程, 为后续迭代提供建议。

#### ■ 汽车故障命名实体识别项目

- 负责构建汽车故障领域的实体识别训练语料, 服务于下游信息抽取与故障识别任务。
- 使用 Pandas 与 Scikit-learn 编写自动化数据清洗与基于规则匹配的标注程序, 并转化为 BIO 格式训练数据。

## 项目经历

### Churchill Reimagined: AI 驱动的历史学习

爱丁堡, 英国

项目负责人, 展会项目 2024. 9. 20 - 2024. 11. 16

- 主导开发沉浸式语音历史教育工具, 实现丘吉尔角色扮演与历史讲解, 提升用户的交互感与学习动机。
- 基于 Character-LLM 论文, 利用 ChatGPT 构建 300 余条角色扮演对话数据, 预处理为 ShareGPT 格式数据。
- 使用 Llama-Factory 框架微调 LLAMA3.2-1B 模型, 加入 Whisper 语音识别与 F5-TTS 语音合成模拟丘吉尔语调。
- 设计风格一致性、历史问答准确率、交互满意度等指标对模型进行综合评估, 实现高沉浸感历史学习体验。

### 2024 腾讯 AI 竞技场全球公开赛 (智能体游戏算法赛道)

线上

团队负责人, 团队竞赛 2024. 8. 1 - 2024. 11. 10

- 带领团队基于 PPO 强化学习框架, LSTM 构建 actor-critic 模型, 开发《王者荣耀》1v1 模式的智能对战 Agent。
- 根据游戏机制进行 Reward Shaping, 设计并优化多维度奖励函数, 引导智能体掌握复杂决策策略。
- 通过课程学习与动作空间限制, 优化训练过程并加速收敛, 智能体对战基线胜率提升至 75.4%。

### Perceive-Then-Plan: 视觉语言模型空间规划能力增强框架

爱丁堡, 英国

科研项目 2025. 1. 18 - 2025. 3. 31

- 提出认知解耦的多模态强化微调框架 (PTP), 将 GRPO 算法应用于视觉空间推理任务 (Frozenlake& Blocks)。
- 构建三段式训练流程: 使用 CoT 数据进行冷启动, 随后通过 QA 问答训练环境感知, 最终优化多步规划策略。
- 设计并实施消融实验, 对比监督微调与端到端 GRPO, 验证 PTP 框架在收敛速度与最终准确率方面的优势。
- 使用多卡数据并行训练, 结合 FlashAttention 与 DeepSpeed 加速框架, 有效提升训练效率与内存利用率。

### 交互式图像语义分割: Segment Everything for Cats & Dogs

爱丁堡, 英国

团队项目 2025. 2. 23 - 2025. 4. 10

- 设计并实现交互式图像分割系统, 支持用户通过点或框提示对图像中猫、狗与背景进行三类语义分割。
- 使用 Oxford-IIIT Pet 数据集, 完成图像标准化、标签映射及多种数据增强, 缓解类别不平衡。
- 基于 CLIP 预训练编码器, 训练 CNN 解码器, 通过 Focal Loss + Dice Loss 提升小目标识别及区域分割性能。
- 模型在测试集上取得 87.8% IoU, 并通过多种扰动测试验证鲁棒性与泛化能力。

## 其他技能与兴趣

技能: 编程语言 (Python/R/MATLAB), Report Writing, Presentation, Prompt Engineering

兴趣爱好: 书法 (六级)、电子琴 (六级)、吉他、作曲、桌游、移动/PC 游戏, 料理等