

## 2024 SHINHAN HACKATHON 개발 기획서

## [기획서 작성 유의사항]

- ※ 제출한 서류는 반환되지 않습니다.
- ※ 기획서는 팀장이 대표로 제출합니다.
- ※ 팀원은 기획서 제출 후 팀장 메일로 전송되는 링크를 통해 참가신청을 해주셔야 합니다.
- ※ 모든 자료 포함하여 5장 내외로 작성하시기 바랍니다. (폰트 : 맑은고딕 10p, 자간간격 : 100%)

위 내용을 숙지하셨다면, 해당 박스는 삭제하고 기획서를 작성하시기 바랍니다.

## 1. 요약서

팀 명	테이저건
팀 장	이수환
팀 원	권규리, 도경록, 조혜원, 최진성
프로젝트 명	슬가락
프로젝트 개요	청소년기의 소비 습관 및 경제 교육을 부모와 함께 정립해나간다.

## 2. 제안 내용

기획 배경	경제 관념과 돈의 소중함을 제대로 경험해보지 못한 청소년들이 있다. 고물가 시대에서 성인이 되기 전에 돈을 효율적으로 사용하고 좋은 소비 습관을 정립해나가는 것이 중요하다.
핵심 기능 설명	계좌 연동 및 조회 - 부모가 자녀의 계좌를 연동하여 조회하고 기타 기능 제공 가능 포인트 환전 - 자녀가 쌓인 포인트에서 직접 현금화하여 사용함으로써 돈의 소중함을 느낄 수 있게 함 미션 및 퀴즈 - 용돈을 주는 것 외에도 집안일 등 미션을 제공하여 해결할 시에 포인트를 제공한다. - 퀴즈를 통해서 가족 모두가 돈과 경제 지식을 학습한다. 통계화 및 등급제

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전월대비 소비를 수치화하여 등급 점수 획득하여 또래 친구들끼리 재미있게 좋은 소비습관을 발견할 수 있다.</li> </ul> <p>가계부</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 내가 어떻게 소비했는지 기록하고 확인할 수 있다.</li> </ul> <p>포트폴리오</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 차후의 소비습관을 계획할 수 있다.</li> </ul> <p>베스트 or 워스트 스탬프</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 부모 평가에 반영</li> </ul> <p>저금통</p>
아이디어 차별성	<p>미션</p> <p>포인트 환전제도</p> <p>통계화 및 등급제</p> <p>포트폴리오</p> <p>가계부</p> <p>스탬프</p> <p>올인원 플랫폼</p>
아이디어 실현 및 구체화 방안	
기대 효과	<p>락인효과</p>
활용할 금융 API (다중 선택 가능)	

### 3. 개발 내용

<p>사용 언어 및 프레임워크</p>	<p>FE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- HTML</li> <li>- CSS</li> <li>- JavaScript</li> </ul> <p>BE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Java</li> <li>- Spring Boot</li> </ul>
------------------------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- MySQL</li> <li>- Gradle</li> </ul> DevOps <ul style="list-style-type: none"> <li>- AWS EC2</li> </ul>
개발 세부내용 (플로우차트, ERD, 간트 차트 등 이미지 첨부 가능)	

#### 4. 역할 분담

※ 모든 구성원은 개발을 필수로 수행해야 합니다.

※ 상세하게 작성하시기 바랍니다.

이름	역할 및 수행 업무
이수환	프로젝트 총괄
권규리	
도경록	
조혜원	
최진성	발표