

시험일자:                      강의장 :                      수강생번호 :                      수강생이름 :

1. 자바에서의 클래스에 관한 설명 중 틀린 것을 고르시오?

- 1) 현실세계에서 유추해낸 대상이 속성과 행동을 가진다고 정의한 설계도
- 2) 객체를 만들어 내는 기본 틀
- 3) 객체를 생성 할 때도 사용되며 객체 자체가 될 수도 있음
- 4) 공통된 기능을 추출한 부모 클래스로 만들어서 상속이 가능함

[주관식 1] 객체에서의 동작, 행동, 명령은 클래스에서 어떻게 표현 되는지 쓰시오?

[주관식 2] 다음 객체 지향 프로그램을 순서대로 나열 하시오?

- 1) 속성과 행동을 클래스로 설계
- 2) 속성과 행동을 추출
- 3) 클래스를 자바로 구현
- 4) 클래스로부터 객체 생성

2. 다음 소스에서 틀린 부분을 고르시오?

```
1) package com.lgcns.*;
2) package com.lgcns.app;

3) import com.lgcns.entiry;
4) import com.lgcns.*;

5) public class Test{}
6) class Test3{}
```

3. JVM의 메모리 구조에 대한 설명 중 맞는 것을 고르시오?

- 1) 메소드 영역이란 프로그램 실행 중 특정 클래스가 사용되면 클래스에 대한 정보를 메소드 영역에 저장 한다.
- 2) 스택이란 로컬변수 저장 영역으로 로컬변수의 사용이 끝나도 계속 저장 된다.
- 3) 힙은 메소드 작업에 필요한 공간이다.
- 4) Static 변수는 스택 영역에 생성 된다.

4. 다음 중 생성자 (Constructor)에 대한 설명 중 틀린 것을 고르시오?

- 1) 메소드와 비슷한 구조로 객체 생성시에 수행된다.
- 2) 객체 안의 값을 초기화 시키는데 사용한다.
- 3) 호출시점에 new keyword 가 사용된다.
- 4) Return 값이 존재하지 않아 void 키워드를 사용한다.
- 5) Class 명과 같은 이름을 쓴다.

[주관식 3] 접근 제어자 중 같은 패키지 내에 있는 클래스들은 모두 접근이 가능 하고 다른 패키지의 클래스들은 이 클래스로부터 상속 받은 경우에만 접근이 가능 하게 하는 키워드는 무엇인지 쓰시오?

[주관식 4] 다음 프로그램을 정상적으로 동작 하도록 코드를 추가 하시오?

number 배열의 정보를 copyNumber 배열에 복사 하려 한다 빈칸에 들어갈 내용을 쓰시오?

```
public class Test {

    public static void main (String args[ ] ) {
        int [] number = {1,5,10};
        int [] copyNumber = new int[number.length];
        System._____ (number,0,copyNumber,0,number.length);
        System.out.println(copyNumber.length);
    }

}
```

[주관식 5] 다음 프로그램의 수행 결과를 쓰시오?

```
class C1 {
    public C1(){

    }
    public C1(int a) {
        System.out.println("클래스 C1의 생성자");
    }
}

class C2 extends C1 {
    public C2(int a) {
        System.out.println("클래스 C2의 생성자");
    }
}

public class AAA {
    public static void main(String args[]) {
        C1 o = new C2(1);
    }
}
```

[주관식 6] 자바에서 제공하는 메모리 관리 기능으로서 더 이상 사용하지 않는 메모리나 불필요한 메모리를 제거하고 메모리를 관리 하는 기능을 무엇이라고 하는지 쓰시오?

5. 자바에서 상속에 관한 설명 중 틀린 것을 고르시오?

- 1) 기존의 클래스를 재사용하여 새로운 클래스를 작성 하는 것이다.
- 2) 부모 클래스를 접근하기 위해서 parent 키워드를 사용한다.
- 3) 상속 받는 클래스에서 부모 클래스의 모든 변수와 메소드를 사용 가능 하다.
- 4) 자바에서는 extends 를 이용하여 상속을 구현 한다.

[주관식 7] 자바에서 단일 상속을 극복 하기 위해 사용하는 것은 무엇인지 쓰시오?

[주관식 8] 자바에서 일관된 인터페이스를 제공 하기 위해 사용 되며 꼭 필요한 기능을 강제화 할 수 있게 하는 클래스는 무엇인지 쓰시오?

6. 자바에서의 오버로딩의 설명 중 틀린 것을 고르시오?

- 1) 한 클래스 내에서 같은 이름의 메소드를 여러 개 정의 하는 것을 의미 한다.
- 2) 메소드의 이름이 같아야 한다.
- 3) 매개변수의 개수 와 타입이 같다.
- 4) 매개변수는 같지만 리턴 타입이 다른 경우는 해당되지 않는다.

7. 자바에서의 다형성에 대한 설명 중 틀린 것을 고르시오?

- 1) 자식 클래스 변수에 부모 클래스 변수를 할당 하는 모습이다.
- 2) 하나의 행동으로 여러 가지 일을 수행 하는 개념이다.
- 3) 부모 타입으로부터 파생된 여러 가지 타입을 하나의 타입인 것처럼 처리하는 개념이다.
- 4) 동적 바인딩이 적용 된다.

[주관식 9] 다음에서 설명 하고 있는 것은 무엇 인가?

1. class 로드 시 메모리에 생성 된다.
2. 모든 객체에서 공용으로 쓰이는 변수 역할을 한다.
3. 다른 클래스에서 사용되어 질 때 객체 생성 없이 사용이 가능 하다.

[주관식 10] 다음 프로그램의 실행 결과를 쓰시오?

```
class A { }
class B extends A { }
class C extends B { }

public class BookTest {
    public static void main(String args[]) {

        A oa = new B();
        A oc = new C();

        if ( oa instanceof A) System.out.println("A");
        if ( oc instanceof B) System.out.println("B");
        if ( oa instanceof C) System.out.println("C");
    }
}
```

[주관식 11] 다음 프로그램의 실행 결과를 쓰시오?

```
public class Count {
    public static int count = 0;
    int inx =0;
    public Count(){
        count++;
        inx++;
    }

    public static void main (String args[ ] ) {
        Count c1 = new Count();
        Count c2 = new Count();
        System.out.println(Count.count + c1.inx + c2.inx);
    }
}
```

[주관식 12] 다음 프로그램의 실행 결과를 쓰시오?

```

class Book{
    public String name;
    public int price;
    public Book(){}
    public Book(String bookName, int bookPrice){
        name = bookName;
        price = bookPrice;
    }
    public void setPrice(int bookPrice){
        price = bookPrice;
    }
    public void printBookInfo(){
        System.out.println(name+" "+price);
    }
}

public class BookTest{
    public void changeBook(Book book){
        book = new Book("JAVA", 5000);
    }
    public void changePrice(Book book){
        book.setPrice(6000);
    }
    public static void main(String args[]){
        Book book = new Book("JSP",2000);
        BookTest bookTest = new BookTest();
        bookTest.changePrice(book);
        book.printBookInfo();
        bookTest.changeBook(book);
        book.printBookInfo();
    }
}

```

[주관식 13] 다음 프로그램 실행 결과를 쓰시오?

```

public class Test{

    public static void main(String args[]){
        String str = "LG CNS VCC Phase I";
        System.out.println(str.substring(8,11));
        System.out.println(str.indexOf("P"));
        System.out.println(str.charAt(12));
    }
}

```

[주관식 14] 아래 밑줄에 들어갈 클래스를 쓰시오?

```

Vector vec = new Vector();
_____ list = vec.elements();

```

8. 다음 프로그램 수행에 대한 설명 중 맞는 것을 고르시오?

```

class Book{
    public String name;
    public int price;
    public Book(){
        name = "none";
        price = 10;
    }
    public Book(String bookName, int bookPrice){
        name = bookName;
        price = bookPrice;
    }
    public void setPrice(int bookPrice){
        price = bookPrice;
    }
    public int getPrice(){
        return price;
    }
}

public class BookTest{

    public static void main( String args[]) {
        Book book;
        try{
            System.out.println(book.getPrice());
        }catch(Exception e){
            System.out.println("Exception 발생");
        }
    }
}

```

- 1) 프로그램은 정상적으로 동작 하나 "Exception 발생" 이 출력 된다.
- 2) 정상 동작 되며 0 이 출력 된다.
- 3) 컴파일 시 Book 객체가 초기화 되지 않아 에러가 발생 한다.
- 4) 정상 동작 되며 10 이 출력 된다.

9. 다음 코드를 분석하여 "Exception 발생" 이라는 출력 결과를 낼 수 있도록 빈칸에 들어 갈 수 있는 코드 2 개를 고르시오?

```

public class Test{
    public static void main( String args[]) {
        int a=18;
        int b=0;
        try{
            System.out.println(a/b);
        }catch(_____ e){
            System.out.println("Exception 발생");
        }
    }
}

```

- 1) NullPointerException
- 2) ClassCastException
- 3) NumberFormatException
- 4) ArithmeticException
- 5) Exception

[주관식 15] 다음 프로그램의 수행 결과를 쓰시오?

```
import java.util.*;
public class Test{

    public static void main(String args[]) {
        List<String> list = new ArrayList<String>();
        list.add("1");
        list.add("2");
        list.add("3");
        list.add(2, "4");
        list.set(0, "5");
        list.remove(1);
        list.remove("6");
        int num = list.size();
        for (int cnt = 0; cnt < num; cnt++) {
            String str = list.get(cnt);
            System.out.println(str);
        }
    }
}
```

[주관식 16] 다음 프로그램에 밑줄에 들어 갈 내용을 쓰시오?

```
import java.util.*;
public class Test1{

    public static void main(String args[]){
        List<String> list = new ArrayList<String>();
        list.add("1");
        list.add("2");
        list.add("3");
        list.add("4");
        list.add("5");
        for(_____: list){
            System.out.println(str);
        }
    }
}
```

실행 결과

1  
2  
3  
4  
5

시험일자:                      강의장 :                      수강생번호 :                      수강생이름 :

## 객관식

문제	1	2	3	4	5	6	7	8	9
답									

## 주관식

문제	답
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

- 1번문제 : 4번 보기 - 공통된 기능을 추출하여 부모 클래스로 만들어서 상속이 가능하다.
- 주관식 1번문제 : 속성 제외  
객체에서의 동작/행동은 클래스에서 어떻게 표현 되는지 쓰시오?
- 1번문제 : 3번 보기 - 합은 메소드 작업에 필요한 공간이다.
-