Chapter 2 grassland

등장인물 : 주인공 , 토끼 , 두더지

장소 : 초원, 토끼 마을, 당근 밭, 두더지 굴

길을 걷다 한숨을 쉬는 토끼를 만남 -> 이야기를 들음 ->[이야기] 초원에 정착해서 당근 농사를 짓는 토끼 마을 주민들 -> 당근의 계속해서 사라져서 겨울 식량이 부족함 [이야기] -> 농사짓는것을 도와주겠다는 주인공 -> 농사짓기[당근 뽑기 , 물 주기] (stage1) -> 창고 정리를 도와달라는 양심없는 토끼새끼들(stage2) -> 창고정리 [같은 물건 열맞추기] -> 구멍을 발견(두더지굴)-> 범인을 잡자는 더욱 양심없는 토끼들 -> 도와주겠다는 호구 주인공 -> [야간] 창고 구석(stage3) -> 굴에서 두더지등장 -> 튀어나가는 주인공과 토끼 ㅈㄹㅈㄹ을 함 -> 도망가는 두더지 -> 추적[발자국+냄새(화살표로 대략적인 방향만 지시)] 따라가기 -> 두더지마을 발견 -> 두더지 경비병 격퇴[토끼와 함께, 첫전투](stage4) -> 두더지왕 등장(stage5) -> 두더지왕 제압 -> 두더지왕의 이야기 진행 -> [이야기] -> 원래 자기들 땅인데 토끼가와서 밭을 만듬 -> 벌레들도 다 농약으로 잡아버림 -> 살기 힘들어짐 -> 토끼의 당근에 손을 댐 [이야기]-> 두더지 ㅈㅅ -> 토끼가 주인이 없는 땅인줄알았다고 함 -> 토끼 ㅈㅅ -> 이제는 자기가 도와줄 차례라고 하는 토끼 -> 주인공의 사연을 알고 자신의 후계자인 왕자를 같이 모험보내려는 두더지 -> 주인공 선택 -> chapter 2 완료